

제21차 표준교육과정

교육부 고시 제2016 - 93호

# 표준교육과정



교육부

교육부 고시 제2016 - 93호

# 표준교육과정

교 육 부

학점인정 등에 관한 법률 시행규칙 제10조 제4항의 규정에 의거하여 학점은행제 운영을 위한 「표준교육과정」을 다음과 같이 고시합니다.

2016년 5월 12일

교육부장관

학점은행제 운영을 위한 「표준교육과정」은 별책과 같다.

**부칙**

제1조(시행일) 이 고시는 공포한 날부터 시행한다. 단, 가족관계론, 부모교육론, 아동문학교육, 아동상담론, 어린이집운영관리, 영유아교수방법론, 영유아보육프로그램개발과평가 과목명의 변경은 2016년 8월 1일부터 시행한다.

제2조(평가인정 학습과정 이수자 등에 관한 경과조치) 이 고시 시행 당시 종전의 고시에 따라 평가인정 학습과정을 이수했거나 이수 중인 사람은 이 고시에 따른 평가인정 학습과정을 이수한 것으로 본다. 단, 이 고시 시행 당시 종전의 고시에 따라 평가인정 학습과정을 이수했거나 이수 중인 사람은 본인의 선택에 따라 종전의 과목명 및 학습구분을 적용할 수 있다.

제3조(과목명 변경에 관한 경과조치) 이 고시 시행 당시 종전의 고시에 따라 다음 표의 왼쪽란의 교과목을 평가인정 받은 교육훈련기관은 이 고시에 따른 다음 표의 오른쪽란의 과목을 평가인정 받은 것으로 본다. 단, 평가인정 받은 학습과목을 운영하는 교육훈련기관의 선택에 따라 종전의 고시에 따라 평가인정 받은 과목의 평가인정 유효기간이 만료될 때까지 종전 고시를 적용할 수 있다.

**제1장 표준교육과정의 편성과 운영 ..... 3**

1. 표준교육과정의 정의 및 목적 ..... 3

2. 표준교육과정의 구성 목표 ..... 3

3. 표준교육과정 학위종류 별 전공 ..... 4

4. 학점인정 기준 ..... 6

5. 전공별 학위수여 요건 ..... 7

6. 표준교육과정 편제 ..... 8

**제2장 교양과정 ..... 10**

1. 학문영역별 교육과정 ..... 12

2. 가나다순 교육과정 ..... 34

**제3장 일반선택과정 ..... 55**

**제4장 학사과정 ..... 59**

가톨릭신학(Catholic Theology) 전공 ..... 61

간호학(Nursing) 전공 ..... 64

건강관리학(Health Care) 전공 ..... 66

건축공학(Architectural Engineering) 전공 ..... 69

건축설비학(Building Equipment) 전공 ..... 71

게임프로그래밍학(Game Programming) 전공 ..... 74

경영학(Business Administration) 전공 ..... 77

경제학(Economics) 전공 ..... 82

경호비서학(Secure Service Secretary) 전공 ..... 85

공예(Contemporary Crafts) 전공 ..... 87

관광경영학(Tourism Management) 전공 ..... 89

관현악(Orchestra) 전공 ..... 92

광고학(Advertising) 전공 ..... 96

교통공학(Transportation Engineering) 전공 ..... 98

교회음악(CHurch Music) 전공	101
국악학(Korean Traditional Music) 전공	106
국어국문학(Korean Language and Literature) 전공	109
군사행정학(Military Administration) 전공	111
군수관리학(Logistics Administration) 전공	114
금속공학(Metal Engineering) 전공	117
기계공학(Mechanical Engineering) 전공	120
기계설계공학(Mechanical Design Engineering) 전공	123
기관공학(Marine Engineering) 전공	126
노년학(Dept. of Gerontology) 전공	130
대기과학(Atmospheric Science) 전공	133
도예(Ceramic Art) 전공	135
독어독문학(German Language and Literature) 전공	138
동양화(Oriental Painting) 전공	142
디지털아트학(Digital Arts) 전공	144
매체공학(Media Technology) 전공	147
멀티미디어학(Multimedia) 전공	150
메카트로닉스학(Mechatronics Engineering) 전공	155
모델학(Study of Model) 전공	158
무역학(International Trade) 전공	160
무용학(Dance) 전공	163
문예창작학(Literary Creation) 전공	166
문헌정보학(Library and Information Science) 전공	168
물리치료학(Physical Therapy)전공	170
미용학(Study of Beauty Art) 전공	173
방사선학(Radiology) 전공	177
방송영상학(Broadcasting Production) 전공	180
범죄수사학(Criminals Investigation Studies) 전공	183
법학(Law) 전공	186
부동산학(Real Estate) 전공	190
불교학(Buddhology) 전공	194
사진학(Photography) 전공	196

사학(History) 전공	199
사회복지학(Social Welfare) 전공	204
산업공학(Industrial Engineering) 전공	207
산업디자인(Industrial Design) 전공	210
상담학(Counseling) 전공	213
생명과학(Biological Science) 전공	216
섬유공학(Textile Engineering) 전공	218
성악(Vocal Music) 전공	221
소방학(Fire Protection Science) 전공	226
수학(Mathematics) 전공	229
시각디자인학(Visual Communication Design) 전공	232
식품생명공학(Food Science & Biotechnology) 전공	235
식품조리학(Food Cuisine) 전공	237
신학(Theology) 전공	240
실내디자인(Interior Design) 전공	244
실용음악학(Jazz and Contemporary Music) 전공	247
심리학(Psychology) 전공	251
아동미술학(Children Art) 전공	255
아동학(Child Study) 전공	258
안경광학(Optomety) 전공	261
안전공학(Safety Engineering) 전공	264
연극학(Theatre) 전공	267
영어영문학(English Language and Literature) 전공	270
영화학(Cinema Study) 전공	274
외국어로서의 한국어학(Teaching Korean as a Foreign Language) 전공	277
외식경영학(Food-service management) 전공	279
원예학(Department of Horticultural Science) 전공	281
음악학(Musicology) 전공	283
음향공학(Sound Engineering) 전공	286
의무기록학(Management of Medical Record) 전공	289
의상학(Clothing Science) 전공	292
일어일문학(Japanese Language and Literature) 전공	295

임상병리학(Clinical laboratory Science) 전공	297
자동차공학(Automobile Engineering) 전공	300
작곡(Musical Composition) 전공	303
작업치료학(Occupational Therapy) 전공	307
전기공학(Electrical Engineering) 전공	310
전자계산학(Computer Science) 전공	312
전자공학(Electronic Engineering) 전공	316
전파공학(Propagation Engineering) 전공	319
정보보호학(Information Security Engineering) 전공	322
정보통신공학(Information and Communication Engineering) 전공	325
제어계측공학(Control and Measurement Engineering) 전공	329
조선공학(Ship Engineering) 전공	332
중어중문학(Chinese Language and Literature) 전공	335
지상전학(Ground Warfare) 전공	337
지식재산학(Intellectual Property) 전공	342
철학(Philosophy) 전공	344
청소년학(Department of Youth Education) 전공	347
체육학(Physical Exercise) 전공	350
치기공학(Dental Laboratory Science) 전공	354
치위생학(Science of Dental Hygiene) 전공	357
컴퓨터공학(Computer Engineering) 전공	360
태권도학(Taekwondo) 전공	363
토목공학(Civil Engineering) 전공	366
패션디자인학(Fashion Design) 전공	369
패션비즈니스학(Fashion Business) 전공	373
프랑스어문학(French Language and Literature) 전공	376
피아노(Piano) 전공	380
한문학(Chinese-Korean Literature) 전공	384
항공정비공학(Aircraft Maintenance & Operation Engineering) 전공	387
항해학(Navigation) 전공	390
행정학(Public Administration) 전공	394
호텔경영학(Hotel Management) 전공	397

화학공학(Chemical Engineering) 전공	400
화훼조형학(Floral Art) 전공	403
환경공학(Environmental Engineering) 전공	406
회계학(Accounting) 전공	409
회화(Painting) 전공	413

## 제5장 전문 학사과정 ..... 420

가구디자인(Furniture Design) 전공	422
건축(Building Engineering) 전공	424
건축디자인(Architectural Design) 전공	426
건축물관리(Building Management) 전공	428
게임그래픽(Game Graphic) 전공	430
게임디자인(Game Design) 전공	432
경영(Business Management) 전공	434
경찰행정(Police Administration) 전공	437
공예(Craft) 전공	439
관광경영(Tourism Management) 전공	441
관광식음료(Tourism Food & Beverage) 전공	443
관상원예(Ornamental Horticulture) 전공	445
광고디자인(Advertising Design) 전공	447
국악(Korean Traditional Music) 전공	449
군사행정(Military Administration) 전공	451
군수관리(Logistics Administration) 전공	456
귀금속공예디자인(Jewelry Design) 전공	463
금형제작(Die and Mold Manufacturing) 전공	465
기계(Mechanical Engineering) 전공	467
기계설계(Mechanical Design) 전공	469
기계재료(Mechanical Material) 전공	471
기계전자(Machine & Electronic) 전공	473
기악(Music Instrument) 전공	475
농업경영(Management for Farmers) 전공	478
도자기공예(Ceramic Ware Crafts) 전공	480

레저스포츠(Leisure Sports) 전공	482
마케팅정보(Marketing Information) 전공	485
만화예술(Cartoon Art) 전공	487
멀티미디어(Multimedia) 전공	490
무역(International Trade) 전공	493
뮤지컬(Musical Theatre) 전공	495
미술(Fine Art) 전공	497
미용(Beauty Art) 전공	499
바둑(Baduk) 전공	501
바이오공학(Applied Bioengineering) 전공	503
방송영상(Broadcasting Image) 전공	505
방송음향(Broadcasting Acoustics) 전공	507
보건행정(Public Health Administration) 전공	509
비서행정(Secretarial Administration) 전공	512
비파괴검사(Non Destructive Testing) 전공	514
사진(Photography) 전공	516
사회복지(Social Welfare) 전공	518
산업공예(Industrial Crafts) 전공	521
산업기계정비(Industrial Machine Maintenance) 전공	523
산업디자인(Industrial Design) 전공	525
산업·정보시스템경영(Industrial and Information Systems Management) 전공	527
생산기계(Manufacturing Machine) 전공	529
생활교양(General Education for Living) 전공	531
세트디자인(Set Design) 전공	534
시각디자인(Visual Communication Design) 전공	536
시스템제어(System Control) 전공	538
식공간연출(Food Styling and Design) 전공	540
식품가공(Food Processing & Technology) 전공	542
식품조리(Food Cuisine) 전공	544
신재생에너지(New Renewable Energy) 전공	546
실용무용(Practical Dance) 전공	548
실용음악(Jazz and Contemporary Music) 전공	550

아동·가족(Child & Family) 전공	553
안전공학(Safety Engineering) 전공	556
애완동물관리(Companion Animal Care & Management) 전공	558
연극(Drama and Theatre) 전공	560
열기계(Thermo Machine) 전공	562
열냉동(Thermo Refrigeration) 전공	564
영어(English) 전공	566
영화제작(Film Making) 전공	569
용접공학(Welding Engineering) 전공	571
유비쿼터스설비제어(UBiquitous Equipment Control) 전공	573
의전경호(Ceremony Management) 전공	575
이료(Riryō) 전공	577
인터넷정보(Internet Information) 전공	579
인테리어디자인(Interior Design) 전공	581
일본어(Japanese) 전공	583
임베디드시스템(Embedded Systems) 전공	585
자동제어(Automatic Control) 전공	587
자동차정비(Automotive Maintenance) 전공	589
자동차튜닝(Automotive Tuning) 전공	592
자동화설비(Automatic Equipment) 전공	594
전기(Electrical Engineering) 전공	596
전기공사(Electrical Work) 전공	598
전산응용건축설계(Architectural CAD) 전공	600
전산응용기계(Computer Application Machine) 전공	602
전산응용기계설계(Computer Application Machine Design) 전공	604
전자(Electronics) 전공	606
전자기기(Electronic Machinery) 전공	608
전자상거래(Electronic Commerce) 전공	610
전자편집디자인(Desktop Publish Design) 전공	612
정보보호(Information Security) 전공	614
정보시스템개발(Information System Development) 전공	617
정보처리(Information Processing) 전공	620

정보통신(Information Communication) 전공 .....	623
정보통신설비(Information Communication Equipment) 전공 .....	625
조선(Ship Technology) 전공 .....	627
지상전(Ground Warfare) 전공 .....	629
지공구설계(Jig & Fixture Design) 전공 .....	639
컴퓨터그래픽(Computer Graphics) 전공 .....	641
컴퓨터네트워크(Computer Network) 전공 .....	643
컴퓨터산업디자인(Computer Industrial Design) 전공 .....	645
토목(Civil Engineering) 전공 .....	648
패션디자인(Fashion Design) 전공 .....	650
패션비즈니스(Fashion Business) 전공 .....	653
항공기술(Aircraft Skills) 전공 .....	656
항공운항(Aircraft Cabin Service Management) 전공 .....	666
항공작전(Aircraft Strategy) 전공 .....	669
항공정비(Aircraft Maintenance) 전공 .....	674
해상전(Sea Warfare) 전공 .....	676
호텔제과제빵(Hotel Baking and Pastry Arts) 전공 .....	688
호텔조리(Hotel Restaurant and Culinary Science) 전공 .....	690
화예(Floral Art) 전공 .....	693
화학공업(Chemical Industry) 전공 .....	696
환경관리(Environmental Management) 전공 .....	698
<b>[부록 1] 이전 차수의 표준교육과정 부칙 .....</b>	<b>700</b>

# 제1장

## 표준교육과정의 편성과 운영

1. 표준교육과정의 정의 및 목적
2. 표준교육과정의 구성 목표
3. 표준교육과정 편성
4. 학점인정 기준
5. 전공별 학위수여 요건
6. 표준교육과정 편제

## 제1장 표준교육과정의 편성과 운영

### 1. 표준교육과정의 정의 및 목적

#### 가. 정의

표준교육과정은 학점인정 등에 관한 법률 시행령 제17조의 규정에 의거하여 평가인정의 기준·학점인정의 기준·학력인정의 기준 및 학위수여 요건에 관한 사항을 종합적으로 연계하기 위해 교양과목 및 학위의 종류에 따른 전공별 전공과목과 해당학점, 전공별 학위 수여의 요건 등 교육과정 전반에 관한 기준을 제시한 것이다.

#### 나. 목적

- 1) 열린교육사회, 평생학습사회의 구현
- 2) 개인의 자아실현 기회 확대 및 국가 경쟁력 제고
- 3) 학교교육과 평생교육의 연계를 통한 교육력의 극대화

### 2. 표준교육과정의 구성 목표

가. 사회의 변화에 적절히 대처할 수 있는 자기주도적 학습능력과 직업능력 개발·촉진

나. 학습자의 능력, 적성, 요구를 고려한 교육내용 및 방법의 다양화  
다. 교육에 대한 질관리가 이루어질 수 있는 학습과목 평가체제 확립  
라. 교육내용의 선정·조직·운영에 있어서 교육훈련기관의 자율성 확대



### 3. 표준교육과정 편성

가. 학습과목별 학점은 표준교육과정의 규정에 따르되, 기관운영여건, 개설 과목의 내용정도, 수업시간 등을 고려하여 평가인정시, 1학점 범위 내에서 가감하여 평가인정 신청할 수 있다.

나. 학위종류별 전공은 다음과 같다.

구분	학위 종류	표준교육과정 전공	개수
학사	가정학사	식품조리학, (의상학)	1(2)
	간호학사	간호학	1
	경영학사	경영학, <b>무역학</b> , 회계학, e-비즈니스학	4
	경제학사	경제학	1
	공학사	건축공학, 건축설비학, 게임프로그래밍학, 교통공학, 금속공학, 기계공학, 기계설계공학, 기관공학, 매체공학, 멀티미디어학, 메카트로닉스학, 산업공학, 섬유공학, 소방학, 안전공학, 음향공학, 자동차공학, 전기공학, 전자공학, 전파공학, 정보보호학, 정보통신공학, 제어계측공학, 조선공학, 컴퓨터공학, 토목공학, 항공정비공학, 화학공학, 환경공학	29
	관광학사	관광경영학, 외식경영학, 호텔경영학	3
	광고학사	광고학	1
	군사학사	군사행정학, 군수관리학, 지상전학	3
	무용학사	무용학	1
	문학사	국어국문학, 노년학, 독어독문학, 문예창작학, 불교학, 사학, 상담학, 심리학, 아동학, 영어영문학, 일어일문학, 외국어로서의 한국어학, 중어중문학, 철학, 청소년학, 프랑스어문학, 한문학	17
	문헌정보학사	문헌정보학	1
	미술학사	도예, 동양화, 사진학, 산업디자인, 시각디자인학, 실내디자인, 아동미술학, 공예, 화훼조형학, 회화	10
	미용학사	미용학	1
	법학사	법학	1
	보건학사	물리치료학, 방사선학, 안경광학, 의무기록학, 임상병리학, 작업치료학, 치기공학, 치위생학	8
	수사학사	범죄수사학	1
	신학사	가톨릭신학, 신학	2
	예술학사	디지털아트학, 모델학, 방송영상학, 연극학, 영화학	5
	음악학사	관현악, 교회음악, 국악학, 성악, 실용음악학, 음악학, 작곡, 피아노	8
	이학사	대기과학, 생명과학, 수학, 식품생명공학, 원예학, (전자계산학)	5(6)
	지식재산학사	지식재산학	1
	체육학사	건강관리학, 경호비서학, 체육학, 태권도학	4
	패션학사	패션디자인학, 패션비즈니스학	2
	해양학사	항해학	1

구분	학위 종류	표준교육과정 전공	개수
	행정학사	부동산학, 사회복지학, 행정학	3
소계	25개 학위	114(116)개 전공	

구분	학위 종류	표준교육과정 전공	개수	
전문학사	가정전문학사	생활교양, 식공간연출, 식품가공, 식품조리, 아동·가족	5	
	경영전문학사	경영, 마케팅정보, 무역, 산업·정보시스템경영, 전자상거래	5	
	공업전문학사	건축, 건축물관리, 게임그래픽, 게임디자인, 금형제작, 기계, 기계설계, 기계재료, 기계전자, 멀티미디어, 방송음향, 비파괴검사, 산업기계정비, 생산기계, 시스템제어, 안전공학, 열기계, 열냉동, 유비쿼터스설비제어, 용접공학, 인터넷정보, 임베디드시스템, 자동제어, 자동차정비, 자동차튜닝, 자동화설비, 전기, 전기공사, 전산응용건축설계, 전산응용기계, 전산응용기계설계, 전자, 전자기기, 정보보호, 정보시스템개발, 신재생에너지, 정보처리, 정보통신, 정보통신설비, 조선, 치공구설계, 컴퓨터그래픽, 컴퓨터네트워크, 토목, 항공정비, 화학공업, 환경관리	47	
	관광전문학사	관광경영, 관광식음료, 항공운항, 호텔제과제빵, 호텔조리	5	
	군사전문학사	군사행정, 군수관리, 지상전, 항공기술, 항공작전, 해상전	6	
	농업전문학사	관상원예, 농업경영	2	
	산업예술전문학사	가구디자인, 건축디자인, 광고디자인, 귀금속공예디자인, 도자기공예, 만화예술, 미용, 방송영상, 산업공예, 산업디자인, 세트디자인, 시각디자인, 연극, 영화제작, 인터리어디자인, 전자편집디자인, 컴퓨터산업디자인, 패션디자인, 패션비즈니스	19	
	언어전문학사	영어, 일본어	2	
	생명산업전문학사	바이오회학, 애완동물관리	2	
	예술전문학사	공예, 국악, 기악, 뮤지컬, 미술, 사진, 실용무용, 실용음악, 화예	9	
	이료전문학사	이료(3년제)	1	
	행정전문학사	경찰행정, 보건행정, 비서행정, 사회복지	4	
	체육전문학사	바둑, 레저스포츠, 의전경호	3	
	소계	13개 학위	110개 전공	
	합계	38개 학위	224(226)개 전공	

※ 굵은글씨 밑줄친 전공은 21차 고시의 신규 전공임.

## 4. 학점인정 기준

### 가. 공통사항

- 1) 학습과목은 교양과목, 전공과목, 일반선택과목으로 구분하고, 전공과목은 전공필수과목과 전공 선택 과목으로 구분한다.
- 2) 일반선택과목이란 교양과목과 학습자가 취득하고자 하는 전공의 전공과목이 아닌 다른 전공의 전공과목을 말한다.
- 3) 법 제7조제1항 및 법 제7조제2항1호, 3호, 5호에 의한 학습과정은 표준교육과정에 따라 학습구분을 결정한다.

### 나. 학점원별·학위과정별 세부 학점인정 기준

#### 1) 평가인정학습과목

- 전공에 따라 하나의 과목이 교양 또는 전공과목 모두 인정될 수 있는 경우, 학습자의 선택에 따라 교양 또는 전공 학점으로 인정할 수 있다.

#### 2) 학점인정대상학교·시간제 이수학점

- 학점인정 등에 관한 법률 시행령 제9조제1항에 의한 학점인정 대상학교에서 취득한 학점(대학의 시간제 등록에 의하여 취득한 학점 포함)이 표준교육과정과 동일한 학위과정 및 전공인 경우 대상학교의 학점부여 방식에 따라 학점인정한다.
- 이수한 학습과목의 분류가 분명하지 않거나, 동일 학위과정 및 전공이 아닌 경우 표준교육과정과 동일한 과목은 표준교육과정에 의거 학습구분하고 그 외 과목은 표준교육과정을 기준으로 학점 인정심의위원회 분과위원회의 심의를 거쳐 전공필수, 전공선택, 교양, 일반선택 학점으로 인정한다.
- 학점 인정받은 학습과목은 학점 수에 관계없이 그 과목을 이수한 것으로 간주하며, 학습과목이 중복되는 경우에는 학습자가 선택하는 하나의 과목에 한하여 학점 인정받을 수 있다.

### 3) 국가자격 및 국가공인민간자격

- 학점인정 등에 관한 법률 시행령 별표3 제3호에 의거 고시되는 '자격학점인정 기준'에 근거하여 학점 인정한다.

### 4) 독학학위제

- 학점인정 등에 관한 법률 시행령 별표3 제4호 및 학점인정 등에 관한 업무 처리 지침 별표4 제4호에 의거 학점 인정한다.
- 교양과정 인정시험 : 교양으로 학점인정하며 학습자의 전공에 따라 전공학점으로 인정 가능한 과목에 대해서는 전공학점으로 인정할 수 있다.
- 전공기초과정 인정시험, 전공심화과정 인정시험, 학위취득 종합시험 : 표준교육과정과 동일한 과목은 표준교육과정에 의거 학습구분되며 그 외 과목은 표준교육과정을 기준으로 학점인정심의위원회 분과위원회의 심의를 거쳐 전공필수, 전공선택, 교양, 일반선택 학점으로 인정한다.

### 5) 중요무형문화재

- 학점인정 등에 관한 업무 처리 지침 별표4 제5호 및 중요무형문화재 표준교육과정에 의거 학점 인정한다.

## 5. 전공별 학위수여 요건

### 가. 공통사항

- 1) 전공별 학위는 표준교육과정에서 정하는 전공필수과목 요건을 모두 이수한 경우에 수여한다.
- 2) 법 제9조제2항에 따른 대학의 장 등에 의한 학위수여는 학점인정 등에 관한 업무 처리 지침 V-3-나에 따른다.

### 나. 특정전공

#### 1) 군사학사·군사전문학사

- 전공필수과목 중 60%(군사전문학사는 전공필수 4개 과목, 군사학

사는 전공필수 6개 과목) 이상에 해당하는 과목을 반드시 이수하여야 한다.

**2) 문학사(아동학), 가정전문학사(아동·가족)**

- 전공필수과목 중 60%(5과목) 이상에 해당하는 과목을 반드시 이수하여야 한다.

**6. 표준교육과정 편제**

가. 표준교육과정의 편제는 다음과 같이 4개의 과정으로 나뉜다.

**1) 교양 과정**

- 교양과정은 학문영역별 기초 수준에 해당하는 과목으로 그 분야는 인간과 사회, 철학과 역사, 국어와 문학, 자연과 환경, 예술·문화·체육, 외국어로 구성한다.
- 교양과정은 학사과정과 전문학사과정에 공통으로 적용한다.
- 학습자의 편의를 위해 교양과정은 학문영역별 정렬방식과 가나다순 정렬방식으로 제시한다.

**2) 일반선택 과정**

- 일반선택과정은 평생교육사 자격획득에 필요한 과목으로서 일반선택 과목으로 학점인정 받을 수 있다.

**3) 학사 과정**

**4) 전문학사 과정**

## **제2장**

### **교양과정**

1. 학문영역별 교육과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
인간과 사회	가정관리학의 이해 (Understanding Home Management)	3	3	0	
	가족관계론 (Family Relationship)	3	3	0	
	결혼과 가족 (Marriage & Family Relations)	3	3	0	
	경영학개론 (Principles of Management)	3	3	0	
	경제성공학 (Engineering Economics)	3	3	0	
	경제학개론 (Introduction to Economics)	3	3	0	
	관광학개론 (Introduction to Tourism)	3	3	0	
	광고학 (Theory of Advertising)	3	3	0	
	교육 과정의 이해 (Understanding of Curriculum)	3	3	0	
	교육사회학 (Education and Society)	3	3	0	
	교육심리학 (Educational Psychology)	3	3	0	
	교육철학 탐구 (Inquiring Philosophy of Education)	3	3	0	
	교육평가의 이해 (Understanding Educational Evaluation)	3	3	0	
	교육학개론 (Introduction to Education)	3	3	0	
	교육행정과 정책 (Educational Administration and Policy)	3	3	0	
	교직 세계의 이해 (Understanding Professional Teaching)	3	3	0	
	국민윤리 (National Ethics)	3	3	0	
	국제 관계학 입문 (Introduction to World Politics)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
인간과 사회	국제 정치와 평화 (International Relations and Peace)	3	3	0	
	기업과 사회문화 (Business and Society Culture)	3	3	0	
	기업과 학습조직 (Business and Learning Organization)	3	3	0	
	기업 정보의 이해 (International logistics)	3	3	0	
	남녀평등과 인간화 (Gender Equality and Humanization)	3	3	0	
	노년학 (Introduction to Gerontology)	3	3	0	
	대인관계의 심리학 (Psychology of Personal Relations)	3	3	0	
	대중매체의 이해 (Understanding Mass Media)	3	3	0	
	리더십 (Leadership)	3	3	0	
	무역학개론 (Introduction to International Trade)	3	3	0	
	문화인류학에의 초대 (Introduction to Cultural Anthropology)	3	3	0	
	미래 생활설계와 가계 재무 (Life Planning & Financial Management)	3	3	0	
	미래학의 이해 (Understanding Futurology)	3	3	0	
	바람직한 학습 환경 (Effective Learning Environment)	3	3	0	
	발명의 이해 (Understanding of Invention)	3	2	2	
	방송학개론 (Introduction to Broadcasting)	3	3	0	
	법과 민주주의 (Law and Democracy)	3	3	0	
	법학개론 (Introduction to Law)	3	3	0	
	부동산 투자론 (Real Estate Investment)	3	3	0	
	부모교육론 (Parents Education)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
인간과 사회	북한 정치와 사회 (Politics & Society of North Korea)	3	3	0	
	비서학개론 (Introduction to Secretarial Science)	3	3	0	
	사회과학의 이해 (Understanding Social Science)	3	3	0	
	사회문화의 이해 (Understanding Social Culture)	3	3	0	
	사회복지개론 (Introduction to Social Welfare)	3	3	0	
	사회학개론 (Introduction to Sociology)	3	3	0	
	산업과 경제 (Industry and Economy)	3	3	0	
	산업교육의 기초 (Foundations of Industrial Education)	3	3	0	
	산업심리학 (Industrial Psychology)	3	3	0	
	산업화와 노동 문제 (Industrialization and Labor Problems)	3	3	0	
	상담심리학 (Counseling Psychology)	3	3	0	
	생각하는 소비문화 (Thinking Consumer Culture)	3	3	0	
	생활 경영 (Life Management)	3	3	0	
	생활과 광고 (Life and Advertisement)	3	3	0	
	생활과 세금 (Life and Tax)	3	3	0	
	생활 법률 (Civil Life and Law)	3	3	0	
	생활 예절 (Practical Etiquette)	3	3	0	
	생활지도와 상담 (Guidance and Counseling)	3	3	0	
	성장기 자녀의 이해와 부모 역할 (Understanding the Childhood & Role of Parents)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
인간과 사회	성장발달 (Growth and Development)	3	3	0	
	성행동의 심리학 (Psychology of Sexual Behavior)	3	3	0	
	세계의 교육 (Education in the World)	3	3	0	
	소비자 상담의 이론과 실습 (The theory & Practice of Consumer Counselling)	3	2	2	
	소자본 창업 경영 (Opening & Management of Small Market)	3	3	0	
	시사 상식 (Current Common Sense)	3	3	0	
	시장경제의 원리 (Principles of Market Economy)	3	3	0	
	신문학개론 (Introduction to Newspaper Journalism)	3	3	0	
	심리학개론 (Introduction to Psychology)	3	3	0	
	아동가족의 이해 (Understanding of Child and Family)	3	3	0	
	아동 독서 및 글쓰기 지도 (Reading & Writing Instruction for Children)	3	3	0	
	아동발달 (Child Development)	3	3	0	
	언론학개론 (Introduction to Mass Communication)	3	3	0	
	여성과 성 (Women and Sexuality)	3	3	0	
	여성학 (Feminist Theory)	3	3	0	
	영재와 영재 교육 (Gifted Education)	3	3	0	
	영화와 인권 (Picture & Humanism)	3	3	0	
	외식산업 창업 및 경영 (Starting Business and Management of Foodservice)	3	3	0	
	의복과 현대사회 (Clothes and Modern Society)	3	3	0	
	인간관계론 (Human Relations)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
인간과 사회	인간관계와 의사소통론 (Interpersonal Relationship and Communication)	3	3	0	
	인간행동의 심리학적 이해 (Psychology of Human Behavior)	3	3	0	
	인구와 미래 (Population and Future)	3	3	0	
	인력개발과 활용 (Human Resource Development & Application)	3	3	0	
	인터넷 윤리 (Internet Ethics)	3	3	0	
	자발적 학습론 (Voluntary Learning Theory)	3	3	0	
	자원봉사활동의 이해 (Understanding Volunteer Activity)	3	3	0	
	재테크론 (Investment Method)	3	3	0	
	전자정부론 (E-Government)	3	3	0	
	정보사회와 미디어 (Information Society & the Media)	3	3	0	
	정보화사회론 (Theories of Information Society)	3	3	0	
	정신건강과 참선 명상 (Mental Health & Meditation)	3	2	2	
	정치사회학 (Political Sociology)	3	3	0	
	정치학개론 (Introduction to Politics)	3	3	0	
	지방자치와 주민참여 (Local Government & the Resident Participation)	3	3	0	
	지식재산개론 (Introduction to Intellectual Property)	3	3	0	
	직업과 자기관리 (Vocation & Self Management)	3	3	0	
	직업기술교육론 (Vocational & Technical Education)	3	3	0	
	직업생활과 법률 (Legal Case in Job Life)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
인간과 사회	직업생활과 보험 (Job Life & Insurance)	3	3	0	
	직장생활과 예절 (Etiquette in Job Life)	3	3	0	
	창의적 인성개발 (Development of Creative Character)	3	3	0	
	청소년 문화 (Youth Culture)	3	3	0	
	청소년지도방법론 (Advanced Methodology in Youth leadership)	3	3	0	
	통일 문제 연구 (Study on Korean Unification Policies)	3	3	0	
	패션 바잉 & 리테일링 (Fashion Buying & Retailing)	3	3	0	
	페미니즘개론 (Introduction to Feminism)	3	3	0	
	평생교육론 (Foundations of Lifelong Education)	3	3	0	
	평화교육론 (Peace Education)	3	3	0	
	한국 경제의 이해 (Understanding Korean Economy)	3	3	0	
	한국 교육의 제문제 (Problems of Education in Korea)	3	3	0	
	한국 사회와 여성 문제 (Korean Society & Gender Matter)	3	3	0	
	한국 사회의 탐구 (Study on Korean Society)	3	3	0	
	한국 정치의 이해 (Understanding Korean Politics)	3	3	0	
	행정과 사회 (Administration & Society)	3	3	0	
	행정학개론 (Introduction to Public Administration)	3	3	0	
	현대 공산주의 분석 (Analysis of Contemporary Communism)	3	3	0	
	현대기업경영론 (Business Management)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
인간과 사회	현대 사회와 가족 (Modern Society & Family)	3	3	0		
	현대 사회와 공동체 (Modern Society & Community)	3	3	0		
	현대 사회와 직업 (Modern Society & Occupation)	3	3	0		
	현대 사회의 시민운동 (Civil Movements in Modern Society)	3	3	0		
	현대 사회의 이해 (Understanding Modern Society)	3	3	0		
	현대 사회의 화법 (Verbal Communication in Modern Society)	3	3	0		
	현대의 교육사상 (Modern Thoughts of Education)	3	3	0		
	현대인의 정신건강 (Modern Man and Information Management)	3	3	0		
	회계와 사회 (Accounting and Society)	3	3	0		
	효과적인 성인교육방법 (Effective Methods in Adult Education)	3	3	0		
	효율적 학습지도법 (Effective Learning Instruction)	3	3	0		
	휴먼커뮤니케이션 (Human communication)	3	3	0		
	철학과 역사	고고학개론 (Introduction to Archeology)	3	3	0	
		과학사 (History of Science)	3	3	0	
교육사 (Sociology of Education)		3	3	0		
국사개설 (Introduction to Korean History)		3	3	0		
근대유럽지성사 (Intellectual History of Modern Europe)		3	3	0		
기독교와 현대 문명 (Christianity & Modern Civilization)		3	3	0		
노장철학 (Philosophy of Laotzu and Chauangtzu)		3	3	0		
논리학 (Logic)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
철학과 역사	동서문화교류사 (Cultural Interaction Between East and West)	3	3	0	
	동양문화사 (History of Oriental Civilization)	3	3	0	
	동양문화의 이해 (Understanding Oriental culture)	3	3	0	
	동양사상의 전개 (Development of Oriental Thought)	3	3	0	
	미술사 입문 (Introduction to Art History)	3	3	0	
	미학개론 (Aesthetics)	3	3	0	
	박물관과 문화유산 (Museum and Cultural Heritage)	3	2	2	
	불교문화의 이해 (Understanding Buddhism)	3	3	0	
	불교학개론 (Introduction to Buddhism)	3	3	0	
	비판적 사고와 논리 (Logic and Critical Thinking)	3	3	0	
	사이버 심리학 (Cyber Psychology)	3	3	0	
	사회윤리의 제문제 (Problems in Social Ethics)	3	3	0	
	상담이론과 실제 (Theory and Practice in Counseling)	3	3	0	
	생활역학 (Practical Science of Divination)	3	3	0	
	생활풍수 (Practical Fung-Shui)	3	3	0	
	서양문화사 (History of Western Culture)	3	3	0	
	선의 세계 (World of Righteousness)	3	3	0	
	성의 철학 (Philosophy of Sexual Behavior)	3	3	0	
	세계문화사 (History of World Culture)	3	3	0	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
철학과 역사	신학의 이해 (Understanding Christian Theology)	3	3	0	
	아프리카 문화의 이해 (Understanding Africa Culture)	3	3	0	
	역사학에의 초대 (Introduction to History)	3	3	0	
	영상역사 (History of Film)	3	3	0	
	예술과 사상 (Art and Ideology)	3	3	0	
	유교문화의 이해 (Understanding Confucianism)	3	3	0	
	음악사 I (History of Music I)	3	3	0	
	의상디자인의 역사 (History of Costume Design)	3	3	0	
	인간과 윤리 (Man and Ethics)	3	3	0	
	인간학 (Study on Human)	3	3	0	
	일본문화론 (Japanese Culture)	3	3	0	
	재즈 음악사 (History of Jazz)	3	3	0	
	종교와 윤리 (Religion and Ethics)	3	3	0	
	종교학의 이해 (Understanding Religious Study)	3	3	0	
	직업윤리 (Vocational Ethics)	3	3	0	
	철학과 윤리 (Philosophy and Ethical Problems)	3	3	0	
	철학의 이해 (Understanding of Philosophy)	3	3	0	
	한국과학사 (History of Korean Science)	3	3	0	
	한국근·현대사 (Modern & Contemporary History of Korea)	3	3	0	
	한국문학개론 (Introduction to Korean Literature)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
철학과 역사	한국문화사 (Korean Culture History)	3	3	0		
	한국민속문화사 (History of Korean Folklife)	3	3	0		
	한국민중생활사 (Korean Folk History)	3	3	0		
	한국외교사 (History of Korean Diplomacy)	3	3	0		
	한국의 유학 사상 (Korean Confucianism)	3	3	0		
	한국의 전통 예절 (Traditional Etiquette of Korean)	3	3	0		
	한국인의 생활 윤리 (Practical Ethics of Korean)	3	3	0		
	한국 지방사 연구 (Study on Korean Local History)	3	3	0		
	한국철학사 (History of Korean Philosophy)	3	3	0		
	현대 미학 입문 (Introduction to Modern Aesthetics)	3	3	0		
	희랍 신화의 탐구 (Introduction to Greek Mythology)	3	3	0		
	국어과 문학	고전 한시의 이해 (Understanding Classical Chinese Poetry)	3	2	2	
		국문학개론 (Introduction to Korean Literature)	3	3	0	
		국어학개론 (Introduction to Korean Linguistics)	3	3	0	
		글쓰기 (Writing)	3	1	4	
동양의 고전 (Classics of Oriental Thought)		3	3	0		
문예창작 (Literary Writing)		3	2	2		
문학개론 (Introduction to Literature)		3	3	0		
문학과 철학 (Literature and Philosophy)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
국어과 문학	북한의 언어와 문화 (Language and Culture in North Korea)	3	3	0	
	세계 신화의 이해 (Introduction to World Mythology)	3	3	0	
	실용 한문 (Practical Classic Chinese)	3	3	0	
	실용 한자 (Practical Chinese Characters)	3	3	0	
	언어와 문학 (Language and Literature)	3	3	0	
	언어와 사회 (Language and Society)	3	3	0	
	언어학의 이해 (Understanding Linguistics)	3	3	0	
	한국의 민속 문학 (Korean Oral & Folk Literature)	3	3	0	
	한국현대시론 (Modern Korean Poetry)	3	3	0	
	한문 (Classical Chinese)	3	3	0	
자연과 환경	가족상담 및 치료 (Family Counseling and Therapy)	3	3	0	
	건축과 주거 환경 (Architecture & Living Environment)	3	3	0	
	공학과 기술의 이해 (Understanding Engineering and Technology)	3	3	0	
	과학과 문화 (Science and Culture)	3	3	0	
	과학과 철학 (Science and Philosophy)	3	3	0	
	과학기술과 사회 (Society of Science and Technology)	3	3	0	
	국토와 환경 (Territory and Environment)	3	3	0	
	기후와 문명 (Climate and Civilization)	3	3	0	
	도시공학론 탐구 (Study of Urban Engineering)	3	3	0	
	동물 세계의 이해 (Understanding Animal Life)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
자업과 환경	로보틱스의 기초 (Introduction to Robotics)	3	3	0	
	멀티미디어개론 (Introduction to Multimedia)	3	3	0	
	물리학개론 (Introduction to Physics)	3	3	0	
	미니 정원 만들기 (Creating Mini Garden)	3	2	2	
	보완대체요법 (Complementary-Alternative Therapy)	3	3	0	
	사상의학 (Four Constitutional Medicine)	3	3	0	
	산업공학개론 (Introduction to Industrial Engineering)	3	3	0	
	산업안전교육 (Industrial Safety Education)	3	3	0	
	삶과 에너지 (Life and Energy)	3	3	0	
	새로운 빛의 세계 (Understanding Light)	3	3	0	
	생명의 이해 (Understanding Life)	3	3	0	
	생물학개론 (Introduction to Biology)	3	3	0	
	생활과 컴퓨터 (Living and Computer)	3	3	0	
	생활과 한의학 (Life and Oriental Medicine)	3	3	0	
	생활 속의 과학 (Science in Everyday Life)	3	3	0	
	생활환경개론 (Environmental Study in Human Life)	3	3	0	
	수학의 이해 (Understanding Mathematics)	3	3	0	
	식생활 관리 (Meal Management)	3	3	0	
식품학 (Sitology)	3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
자연과 환경	애완동물 기르기 (Pets Rearing)	3	2	2	
	우주와 인간 (Universe and Mankind)	3	3	0	
	원자력과 환경 (Environment and Nuclear Power)	3	3	0	
	유전자와 유전공학 (Gene and Genetics)	3	3	0	
	인간공학탐구 (Study of Ergonomics)	3	3	0	
	인간생활과 동물 (Human Life and Animals)	3	3	0	
	인공지능의 이론 (Theory of Artificial Intelligence)	3	3	0	
	인지공학의 이해 (Understanding Perception Science)	3	3	0	
	인체의 신비 (Mystery of Human Body)	3	3	0	
	인터넷 활용 I (Internet Application1)	3	2	2	
	자동차공학 입문 (Introduction to Automotive Engineering)	3	3	0	
	자동화기술개론 (Introduction to Automation Technology)	3	3	0	
	자연과학개론 (Introduction to Natural Science)	3	3	0	
	자원과 인간생활 (Resources and Human Living)	3	3	0	
	재료와 과학 (Material and Science)	3	3	0	
	전기공학 입문 (Introduction to Electrical Engineering)	3	3	0	
	전기전자공학개론 (Introduction to Electrical & Electronic Engineering)	3	3	0	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	전자공학 입문 (Introduction to Electronic Engineering)	3	3	0	
	정보처리 (Information Processing)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
자연과 환경	정보출판개론 (Introduction to Publication)	3	3	0	
	정보통신개론 (Introduction to Information & Communication)	3	3	0	
	지구과학개론 (Introduction to Earth Science)	3	3	0	
	지구의 생성과 진화 (Creation and Evolution of Earth)	3	3	0	
	지리학개론 (Study of Geography)	3	3	0	
	창조와 진화 (Creation & Evolution)	3	3	0	
	컴퓨터 그래픽 I (Computer Graphics I)	3	2	2	
	통계학 (Statistics)	3	3	0	
	해양과학의 이해 (Understanding Oceanography)	3	3	0	
	행동치료방법론 (Behavior Modification Theory)	3	3	0	
	현대 과학의 이해 (Understanding Modern Science)	3	3	0	
	현대 물리학의 이해 (Understanding Modern Communism)	3	3	0	
	현대인과 성인병 (Modern Man and Adult Diseases)	3	3	0	
	현대인의 정보 관리 (Mental Health in Modern Society)	3	3	0	
	화학개론 (Introduction to Chemistry)	3	3	0	
	환경과 공해 (Environment and Pollution)	3	3	0	
	환경과 농업 (Environment and Agriculture)	3	3	0	
	환경과 인간 (Environment and Mankind)	3	3	0	
	환경학개론 (Introduction to Environmental Engineering)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
예술·문화·체육	PC활용 I (PC Application I)	3	2	2	
	건강관리 (Health management)	3	3	0	
	건강학개론 (Introduction to Study of Health)	3	3	0	
	검도 I (Gumdo I)	3	1	4	
	게이트볼 I (Gateball I)	3	1	4	
	골프 I (Golf I)	3	1	4	
	광고창작 카피라이팅 (Creative Advertising and Copy Writing)	3	2	2	
	국궁 (Korean Archery)	3	1	4	
	국악개론 I (Introduction to Korean Traditional Music I)	3	3	0	
	귀반사건강학 (Ear reflection health science)	3	2	2	
	노인생활건강 (Health and Care in Later Adulthood)	3	3	0	
	농구 I (Basketball I)	3	1	4	
	대중예술론 (Public Art)	3	3	0	
	댄스스포츠 (Sports Dance)	3	1	4	
	도자와 문화 (Ceramic & Culture)	3	3	0	
	동양 공연 예술 감상 (Art Appreciation of Oriental Theatre)	3	3	0	
	동양미술사 (History of Oriental Arts)	3	3	0	
	동양음악개론 (Introduction to Oriental Music)	3	3	0	
	디자인론 (Design Theory)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
예술·문화·체육	라켓볼 (Racquetball)	3	1	4	
	라틴아메리카 문화의 이해 (Understanding Latin American Culture)	3	3	0	
	롤러스케이트 (Roller Skate)	3	1	4	
	무형문화재개론 (Introduction to Tangible Cultural Properties)	3	3	0	
	문화관광론 (Introduction to Culture of Tourism)	3	3	0	
	미술감상법 (Appreciation of Art)	3	3	0	
	미술과 사회 (Art and Society)	3	3	0	
	미술과 생활 (Art and Life)	3	3	0	
	미술치료 (Art Therapy)	3	2	2	
	민속공예론 (Theory of Folk Crafts)	3	3	0	
	배드민턴 (Badminton)	3	1	4	
	볼링 (Bowling)	3	1	4	
	사격 (Shooting)	3	1	4	
	사이클 (Cycle)	3	1	4	
	사진촬영과 감상 (Appreciation of Photography)	3	2	2	
	사회체육개론 (Introduction to Community Sport)	3	3	0	
	색채학 (Chromatics)	3	3	0	
	생활과 디자인 (Life and Design)	3	2	2	
	생활과 스포츠 (Life and Sports)	3	3	0	
	생활다도 (Practical Tea Ceremony)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
예술·문화·체육	생활무용 (Social Dance)	3	1	4	
	생활서예 (Calligraphy Practice)	3	1	4	
	생활원예 (Home Horticulture)	3	3	0	
	생활체육론 (Study of sports for all)	3	3	0	
	서양미술사 (History of Western Art)	3	3	0	
	서양화 감상 (Appreciation of Western Painting)	3	3	0	
	성인병과 운동 처방 (Exercise Prescription and Adult Diseases)	3	2	2	
	세계음악문화 (Culture of World Music)	3	3	0	
	세시풍속론 (Seasonal Festivals and Customs)	3	3	0	
	소프트볼 (Softball)	3	1	4	
	수영 I (Swimming I)	3	1	4	
	스케이트 (Skate)	3	1	4	
	스쿼시 (Squash)	3	1	4	
	스키 (Skiing)	3	1	4	
	스트레스관리 (Stress Management)	3	3	0	
	스포츠 마사지 (Sports Massage)	3	1	4	
	스포츠와 매스미디어 (Sports and Mass Media)	3	3	0	
	스포츠의 이해 (Understanding Sports Science)	3	3	0	
	식생활과 건강 (Diet and Health)	3	3	0	
	실내 암벽 등반 (Indoor Rock Climbing)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
예술·문화·체육	아동미술 (Art Education in Early Childhood)	3	2	2	
	아트플라워 (Art Flower)	3	1	4	
	양궁 (한국과학사)	3	1	4	
	에어로빅 (Aerobics)	3	1	4	
	여가 및 레크리에이션 (Introduction to Leisure and Recreation)	3	2	2	
	연극개론 (Introduction to Drama)	3	3	0	
	영상디자인론 (Theory of Image Design)	3	3	0	
	영상연구 (Study of Film)	3	3	0	
	영상예술의 세계 (Study of Visual Media)	3	3	0	
	영화예술의 이해 (Understanding Cinema)	3	3	0	
	영화와 문학 (Picture & literature)	3	3	0	
	영화와 영화 읽기 (Cinema Study)	3	3	0	
	영화학개론 (Introduction to Film)	3	3	0	
	예술과 사회 (Art and Society)	3	3	0	
	예술과 인간 (Art and Human)	3	3	0	
	예술심리학의 이해 (Understanding Art Psychology)	3	3	0	
	요가 (Yoga)	3	1	4	
	운동과 건강 (Exercise and Health)	3	3	0	
	운동과 영양 (Exercise and Nutrition)	3	3	0	
	윈드서핑 (Wind Surfing)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
예술·문화·체육	유도 I (Judo I)	3	1	4	
	유럽문화와 예술 (European Culture and Art)	3	3	0	
	유럽문화의 이해 (Understanding European Culture)	3	3	0	
	음악 감상법 I (Music Appreciation I)	3	3	0	
	음악개론 I (Introduction to Music I)	3	3	0	
	음악과 생활 (Music and Life)	3	3	0	
	응용색채학의 이해 (Understanding Applied Color Theory)	3	3	0	
	의복과 색채 (Clothing and Color)	3	3	0	
	전통민속학개론 (Introduction to Tradition Folklore)	3	3	0	
	조형심리학개론 (Psychology of Art)	3	3	0	
	종이공예 (Paper Crafts)	3	1	4	
	중국문화의 이해 (Understanding Chinese Culture)	3	3	0	
	체력관리와 건강 (Fitness Management and Health)	3	3	0	
	체력육성 (Fitness Development)	3	3	0	
	체조 I (Gymnastic I)	3	1	4	
	축구 I (Soccer1)	3	1	4	
	코디네이트미학 (Coordinate Aesthetics)	3	3	0	
	퀼트공예 (Quilt Crafts)	3	1	4	
	클래스 피아노 I (Class Piano I)	3	1	4	
	탁구 (Pingpong)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
예술·문화·체육	태권도 I (Taekwondo I)	3	1	4		
	태극권 I (Taichi I)	3	3	0		
	태극권 II (Taichi II)	3	1	4		
	테니스 I (Tennis I)	3	1	4		
	펜싱 (Fencing)	3	1	4		
	포켓볼 (Pocketball)	3	1	4		
	포크댄스 (Folk Dance)	3	1	4		
	플라워 디자인 기초 (Basic Flower Design)	3	2	2		
	한국근대화회사 (History of Korean Modern Painting)	3	3	0		
	한국 문화와 불교 (Korean Culture & Buddhism)	3	3	0		
	한국 미술의 이해 (Understanding of Korean Art)	3	3	0		
	한국 전통 미술의 이해 (Understanding Korean Traditional Art)	3	3	0		
	현대미술론 (Contemporary Art)	3	3	0		
	현대예술의 이해 (Understanding Contemporary Art)	3	3	0		
	현대음악개론 (Introduction to Contemporary Music)	3	3	0		
	호신술 (Self-defence)	3	1	4		
	홈인테리어 (Home Interior)	3	1	4		
	화훼장식 (Decoration of Ornamental Flower)	3	2	2		
	외국어	기초 일어 (Basic Japanese Language)	3	3	0	
		독일어 (German)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
외국어	러시아어 (Russian)	3	3	0	
	말레이·인도네시아어 (Malay-Indonesian)	3	3	0	
	베트남어 (Vietnamese)	3	3	0	
	생활 독일어 (Living German Conversation)	3	2	2	
	생활 러시아어 (Living Russian Conversation)	3	2	2	
	생활 말레이·인도네시아어 (Living Malay-Indonesian Conversation)	3	2	2	
	생활 베트남어 (Living Vietnamese Conversation)	3	2	2	
	생활 불어 (Living French Conversation)	3	2	2	
	생활 스페인어 (Living Spanish Conversation)	3	2	2	
	생활 영어 (Everyday English)	3	3	0	
	생활 일본어 (Living Japanese Conversation)	3	2	2	
	생활 중국어 (Living Chinese Conversation)	3	2	2	
	스페인어 (Spanish)	3	3	0	
	시사영어 (Current English)	3	3	0	
	실용영어회화 (Practical English Conversation)	3	2	2	
	영어 (English)	3	3	0	
	영어강독 I (English Reading Comprehension I)	3	3	0	
	영어속독법 (Method of Fast Reading in English)	3	3	0	
	영어학개론 (Introduction to English Linguistics)	3	3	0	
	영어회화 I (English Conversation I)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
외국어	영작문 I (English Composition I)	3	2	2	
	일본어 (Japanese)	3	3	0	
	중국어 I (Chinese I)	3	3	0	
	프랑스어 (French)	3	3	0	

2. 가나다순 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
교양	가정관리학의 이해 (Understanding Home Management)	3	3	0	
	가족관계론 (Family Relationship)	3	3	0	
	가족상담 및 치료 (Family Counseling and Therapy)	3	3	0	
	건강관리 (Health management)	3	3	0	
	건강학개론 (Introduction to Study of Health)	3	3	0	
	건축과 주거 환경 (Architecture & Living Environment)	3	3	0	
	검도 I (Gumdo I)	3	1	4	
	게이트볼 I (Gateball I)	3	1	4	
	결혼과 가족 (Marriage & Family Relations)	3	3	0	
	경영학개론 (Principles of Management)	3	3	0	
	경제성공학 (Engineering Economics)	3	3	0	
	경제학개론 (Introduction to Economics)	3	3	0	
	고고학개론 (Introduction to Archeology)	3	3	0	
	고전 한시의 이해 (Understanding Classical Chinese Poetry)	3	2	2	
	골프 I (Golf I)	3	1	4	
	공학과 기술의 이해 (Understanding Engineering and Technology)	3	3	0	
	과학과 문화 (Science and Culture)	3	3	0	
	과학과 철학 (Science and Philosophy)	3	3	0	
	과학기술과 사회 (Society of Science and Technology)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
교양	과학사 (History of Science)	3	3	0	
	관광학개론 (Introduction to Tourism)	3	3	0	
	광고창작 카피라이팅 (Creative Advertising and Copy Writing)	3	2	2	
	광고학 (Theory of Advertising)	3	3	0	
	교육 과정의 이해 (Understanding of Curriculum)	3	3	0	
	교육사 (Sociology of Education)	3	3	0	
	교육사회학 (Education and Society)	3	3	0	
	교육심리학 (Educational Psychology)	3	3	0	
	교육철학 탐구 (Inquiring Philosophy of Education)	3	3	0	
	교육평가의 이해 (Understanding Educational Evaluation)	3	3	0	
	교육학개론 (Introduction to Education)	3	3	0	
	교육행정과 정책 (Educational Administration and Policy)	3	3	0	
	교직 세계의 이해 (Understanding Professional Teaching)	3	3	0	
	국궁 (Korean Archery)	3	1	4	
	국문학개론 (Introduction to Korean Literature)	3	3	0	
	국민윤리 (National Ethics)	3	3	0	
	국사개설 (Introduction to Korean History)	3	3	0	
	국악개론 I (Introduction to Korean Traditional Music I)	3	3	0	
	국어학개론 (Introduction to Korean Linguistics)	3	3	0	
	국제 관계학 입문 (Introduction to World Politics)	3	3	0	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
교양	국제 정치와 평화 (International Relations and Peace)	3	3	0	
	국토와 환경 (Territory and Environment)	3	3	0	
	귀반사건강학 (Ear reflection health science)	3	2	2	
	근대유럽지성사 (Intellectual History of Modern Europe)	3	3	0	
	글쓰기 (Writing)	3	1	4	
	기독교와 현대 문명 (Christianity & Modern Civilization)	3	3	0	
	기업 정보의 이해 (International logistics)	3	3	0	
	기업과 사회문화 (Business and Society Culture)	3	3	0	
	기업과 학습조직 (Business and Learning Organization)	3	3	0	
	기초 일어 (Basic Japanese Language)	3	3	0	
	기후와 문명 (Climate and Civilization)	3	3	0	
	남녀평등과 인간화 (Gender Equality and Humanization)	3	3	0	
	노년학 (Introduction to Gerontology)	3	3	0	
	노인생활건강 (Health and Care in Later Adulthood)	3	3	0	
	노장철학 (Philosophy of Laotzu and Chauangtzu)	3	3	0	
	논리학 (Logic)	3	3	0	
	농구 I (Basketball I)	3	1	4	
	대인관계의 심리학 (Psychology of Personal Relations)	3	3	0	
	대중매체의 이해 (Understanding Mass Media)	3	3	0	
	대중예술론 (Public Art)	3	3	0	
	댄스스포츠 (Sports Dance)	3	1	4	
	도시공학론 탐구 (Study of Urban Engineering)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
교양	도자와 문화 (Ceramic & Culture)	3	3	0	
	독일어 (German)	3	3	0	
	동물 세계의 이해 (Understanding Animal Life)	3	3	0	
	동서문화교류사 (Cultural Interaction Between East and West)	3	3	0	
	동양 공연 예술 감상 (Art Appreciation of Oriental Theatre)	3	3	0	
	동양문화사 (History of Oriental Civilization)	3	3	0	
	동양문화의 이해 (Understanding Oriental culture)	3	3	0	
	동양미술사 (History of Oriental Arts)	3	3	0	
	동양사상의 전개 (Development of Oriental Thought)	3	3	0	
	동양음악개론 (Introduction to Oriental Music)	3	3	0	
	동양의 고전 (Classics of Oriental Thought)	3	3	0	
	디자인론 (Design Theory)	3	3	0	
	라켓볼 (Racquetball)	3	1	4	
	라틴아메리카 문화의 이해 (Understanding Latin American Culture)	3	3	0	
	러시아어 (Russian)	3	3	0	
	로보틱스의 기초 (Introduction to Robotics)	3	3	0	
	롤러스케이트 (Roller Skate)	3	1	4	
	리더십 (Leadership)	3	3	0	
	말레이·인도네시아어 (Malay-Indonesian)	3	3	0	
	멀티미디어개론 (Introduction to Multimedia)	3	3	0	
	무역학개론 (Introduction to International Trade)	3	3	0	
	무형문화재개론 (Introduction to Tangible Cultural Properties)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
교양	문예창작 (Literary Writing)	3	2	2	
	문학개론 (Introduction to Literature)	3	3	0	
	문학과 철학 (Literature and Philosophy)	3	3	0	
	문화관광론 (Introduction to Culture of Tourism)	3	3	0	
	문화인류학에의 초대 (Introduction to Cultural Anthropology)	3	3	0	
	물리학개론 (Introduction to Physics)	3	3	0	
	미니 정원 만들기 (Creating Mini Garden)	3	2	2	
	미래 생활설계와 가계 재무 (Life Planning & Financial Management)	3	3	0	
	미래학의 이해 (Understanding Futurology)	3	3	0	
	미술감상법 (Appreciation of Art)	3	3	0	
	미술과 사회 (Art and Society)	3	3	0	
	미술과 생활 (Art and Life)	3	3	0	
	미술사 입문 (Introduction to Art History)	3	3	0	
	미술치료 (Art Therapy)	3	2	2	
	미학개론 (Aesthetics)	3	3	0	
	민속공예론 (Theory of Folk Crafts)	3	3	0	
	바람직한 학습 환경 (Effective Learning Environment)	3	3	0	
	박물관과 문화유산 (Museum and Cultural Heritage)	3	2	2	
	발명의 이해 (Understanding of Invention)	3	2	2	
	방송학개론 (Introduction to Broadcasting)	3	3	0	
	배드민턴 (Badminton)	3	1	4	
	법과 민주주의 (Law and Democracy)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
교양	법학개론 (Introduction to Law)	3	3	0	
	베트남어 (Vietnamese)	3	3	0	
	보완대체요법 (Complementary-Alternative Therapy)	3	3	0	
	볼링 (Bowling)	3	1	4	
	부동산 투자론 (Real Estate Investment)	3	3	0	
	부모교육론 (Parents Education)	3	3	0	
	북한 정치와 사회 (Politics & Society of North Korea)	3	3	0	
	북한의 언어와 문화 (Language and Culture in North Korea)	3	3	0	
	불교문화의 이해 (Understanding Buddhism)	3	3	0	
	불교학개론 (Introduction to Buddhism)	3	3	0	
	비서학개론 (Introduction to Secretarial Science)	3	3	0	
	비판적 사고와 논리 (Logic and Critical Thinking)	3	3	0	
	사격 (Shooting)	3	1	4	
	사상의학 (Four Constitutional Medicine)	3	3	0	
	사이버 심리학 (Cyber Psychology)	3	3	0	
	사이클 (Cycle)	3	1	4	
	사진촬영과 감상 (Appreciation of Photography)	3	2	2	
	사회과학의 이해 (Understanding Social Science)	3	3	0	
	사회문화의 이해 (Understanding Social Culture)	3	3	0	
	사회복지개론 (Introduction to Social Welfare)	3	3	0	
	사회윤리의 제문제 (Problems in Social Ethics)	3	3	0	
	사회체육개론 (Introduction to Community Sport)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
교양	사회학개론 (Introduction to Sociology)	3	3	0	
	산업공학개론 (Introduction to Industrial Engineering)	3	3	0	
	산업과 경제 (Industry and Economy)	3	3	0	
	산업교육의 기초 (Foundations of Industrial Education)	3	3	0	
	산업심리학 (Industrial Psychology)	3	3	0	
	산업안전교육 (Industrial Safety Education)	3	3	0	
	산업화와 노동 문제 (Industrialization and Labor Problems)	3	3	0	
	삶과 에너지 (Life and Energy)	3	3	0	
	상담심리학 (Counseling Psychology)	3	3	0	
	상담이론과 실제 (Theory and Practice in Counseling)	3	3	0	
	새로운 빛의 세계 (Understanding Light)	3	3	0	
	색채학 (Chromatics)	3	3	0	
	생각하는 소비문화 (Thinking Consumer Culture)	3	3	0	
	생명의 이해 (Understanding Life)	3	3	0	
	생물학개론 (Introduction to Biology)	3	3	0	
	생활 경영 (Life Management)	3	3	0	
	생활 독일어 (Living German Conversation)	3	2	2	
	생활 러시아어 (Living Russian Conversation)	3	2	2	
	생활 말레이·인도네시아어 (Living Malay-Indonesian Conversation)	3	2	2	
	생활 법률 (Civil Life and Law)	3	3	0	
	생활 베트남어 (Living Vietnamese Conversation)	3	2	2	
	생활 불어 (Living French Conversation)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
교양	생활 속의 과학 (Science in Everyday Life)	3	3	0	
	생활 스페인어 (Living Spanish Conversation)	3	2	2	
	생활 영어 (Everyday English)	3	3	0	
	생활 예절 (Practical Etiquette)	3	3	0	
	생활 일본어 (Living Japanese Conversation)	3	2	2	
	생활 중국어 (Living Chinese Conversation)	3	2	2	
	생활과 광고 (Life and Advertisement)	3	3	0	
	생활과 디자인 (Life and Design)	3	2	2	
	생활과 세금 (Life and Tax)	3	3	0	
	생활과 스포츠 (Life and Sports)	3	3	0	
	생활과 컴퓨터 (Living and Computer)	3	3	0	
	생활과 한의학 (Life and Oriental Medicine)	3	3	0	
	생활다도 (Practical Tea Ceremony)	3	2	2	
	생활무용 (Social Dance)	3	1	4	
	생활서예 (Calligraphy Practice)	3	1	4	
	생활역학 (Practical Science of Divination)	3	3	0	
	생활원예 (Home Horticulture)	3	3	0	
	생활지도와 상담 (Guidance and Counseling)	3	3	0	
	생활체육론 (Study of sports for all)	3	3	0	
	생활풍수 (Practical Fung-Shui)	3	3	0	
	생활환경개론 (Environmental Study in Human Life)	3	3	0	
	서양문화사 (History of Western Culture)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
교양	서양미술사 (History of Western Art)	3	3	0	
	서양화 감상 (Appreciation of Western Painting)	3	3	0	
	선의 세계 (World of Righteousness)	3	3	0	
	성의 철학 (Philosophy of Sexual Behavior)	3	3	0	
	성인병과 운동 처방 (Exercise Prescription and Adult Diseases)	3	2	2	
	성장기 자녀의 이해와 부모 역할 (Understanding the Childhood & Role of Parents)	3	3	0	
	성장발달 (Growth and Development)	3	3	0	
	성행동의 심리학 (Psychology of Sexual Behavior)	3	3	0	
	세계 신화의 이해 (Introduction to World Mythology)	3	3	0	
	세계문화사 (History of World Culture)	3	3	0	
	세계음악문화 (Culture of World Music)	3	3	0	
	세계의 교육 (Education in the World)	3	3	0	
	세시풍속론 (Seasonal Festivals and Customs)	3	3	0	
	소비자 상담의 이론과 실습 (The theory & Practice of Consumer Counselling)	3	2	2	
	소자본 창업 경영 (Opening & Management of Small Market)	3	3	0	
	소프트볼 (Softball)	3	1	4	
	수영 I (Swimming I)	3	1	4	
	수학의 이해 (Understanding Mathematics)	3	3	0	
	스케이팅 (Skate)	3	1	4	
	스쿼시 (Squash)	3	1	4	
	스키 (Skiing)	3	1	4	
	스트레스관리 (Stress Management)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
교양	스페인어 (Spanish)	3	3	0	
	스포츠 마사지 (Sports Massage)	3	1	4	
	스포츠와 매스미디어 (Sports and Mass Media)	3	3	0	
	스포츠의 이해 (Understanding Sports Science)	3	3	0	
	시사 상식 (Current Common Sense)	3	3	0	
	시사영어 (Current English)	3	3	0	
	시장경제의 원리 (Principles of Market Economy)	3	3	0	
	식생활 관리 (Meal Management)	3	3	0	
	식생활과 건강 (Diet and Health)	3	3	0	
	식품학 (Sitology)	3	3	0	
	신문학개론 (Introduction to Newspaper Journalism)	3	3	0	
	신학의 이해 (Understanding Christian Theology)	3	3	0	
	실내 암벽 등반 (Indoor Rock Climbing)	3	1	4	
	실용 한문 (Practical Classic Chinese)	3	3	0	
	실용 한자 (Practical Chinese Characters)	3	3	0	
	실용영어회화 (Practical English Conversation)	3	2	2	
	심리학개론 (Introduction to Psychology)	3	3	0	
	아동 독서 및 글쓰기 지도 (Reading & Writing Instruction for Children)	3	3	0	
	아동가족의 이해 (Understanding of Child and Family)	3	3	0	
	아동미술 (Art Education in Early Childhood)	3	2	2	
	아동발달 (Child Development)	3	3	0	
	아트플라워 (Art Flower)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
교양	아프리카 문화의 이해 (Understanding Africa Culture)	3	3	0	
	애완동물 기르기 (Pets Rearing)	3	2	2	
	양궁 (Archery)	3	1	4	
	언론학개론 (Introduction to Mass Communication)	3	3	0	
	언어와 문학 (Language and Literature)	3	3	0	
	언어와 사회 (Language and Society)	3	3	0	
	언어학의 이해 (Understanding Linguistics)	3	3	0	
	에어로빅 (Aerobics)	3	1	4	
	여가 및 레크리에이션 (Introduction to Leisure and Recreation)	3	2	2	
	여성과 성 (Women and Sexuality)	3	3	0	
	여성학 (Feminist Theory)	3	3	0	
	역사학에의 초대 (Introduction to History)	3	3	0	
	연극개론 (Introduction to Drama)	3	3	0	
	영상디자인론 (Theory of Image Design)	3	3	0	
	영상역사 (History of Film)	3	3	0	
	영상연구 (Study of Film)	3	3	0	
	영상예술의 세계 (Study of Visual Media)	3	3	0	
	영어 (English)	3	3	0	
	영어강독 I (English Reading Comprehension I)	3	3	0	
	영어속독법 (Method of Fast Reading in English)	3	3	0	
	영어학개론 (Introduction to English Linguistics)	3	3	0	
	영어회화 I (English Conversation I)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
교양	영작문 I (English Composition I)	3	2	2	
	영재와 영재 교육 (Gifted Education)	3	3	0	
	영화예술의 이해 (Understanding Cinema)	3	3	0	
	영화와 문학 (Picture & literature)	3	3	0	
	영화와 영화 읽기 (Cinema Study)	3	3	0	
	영화와 인권 (Picture & Humanism)	3	3	0	
	영화학개론 (Introduction to Film)	3	3	0	
	예술과 사상 (Art and Ideology)	3	3	0	
	예술과 사회 (Art and Society)	3	3	0	
	예술과 인간 (Art and Human)	3	3	0	
	예술심리학의 이해 (Understanding Art Psychology)	3	3	0	
	외식산업 창업 및 경영 (Starting Business and Management of Foodservice)	3	3	0	
	요가 (Yoga)	3	1	4	
	우주와 인간 (Universe and Mankind)	3	3	0	
	운동과 건강 (Exercise and Health)	3	3	0	
	운동과 영양 (Exercise and Nutrition)	3	3	0	
	원자력과 환경 (Environment and Nuclear Power)	3	3	0	
	윈드서핑 (Wind Surfing)	3	1	4	
	유교문화의 이해 (Understanding Confucianism)	3	3	0	
	유도 I (Judo I)	3	1	4	
	유럽문화와 예술 (European Culture and Art)	3	3	0	
	유럽문화의 이해 (Understanding European Culture)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
교양	유전자와 유전공학 (Gene and Genetics)	3	3	0	
	음악감상법 I (Music Appreciation I)	3	3	0	
	음악개론 I (Introduction to Music I)	3	3	0	
	음악과 생활 (Music and Life)	3	3	0	
	음악사 I (History of Music I)	3	3	0	
	응용색채학의 이해 (Understanding Applied Color Theory)	3	3	0	
	의복과 색채 (Clothing and Color)	3	3	0	
	의복과 현대사회 (Clothes and Modern Society)	3	3	0	
	의상디자인의 역사 (History of Costume Design)	3	3	0	
	인간공학탐구 (Study of Ergonomics)	3	3	0	
	인간과 윤리 (Man and Ethics)	3	3	0	
	인간관계론 (Human Relations)	3	3	0	
	인간관계와 의사소통론 (Interpersonal Relationship and Communication)	3	3	0	
	인간생활과 동물 (Human Life and Animals)	3	3	0	
	인간학 (Study on Human)	3	3	0	
	인간행동의 심리학적 이해 (Psychology of Human Behavior)	3	3	0	
	인공지능의 이론 (Theory of Artificial Intelligence)	3	3	0	
	인구와 미래 (Population and Future)	3	3	0	
	인력개발과 활용 (Human Resource Development & Application)	3	3	0	
	인지공학의 이해 (Understanding Perception Science)	3	3	0	
	인체의 신비 (Mystery of Human Body)	3	3	0	
	인터넷 윤리 (Internet Ethics)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
교양	인터넷 활용 I (Internet Application1)	3	2	2	
	일본문화론 (Japanese Culture)	3	3	0	
	일본어 (Japanese)	3	3	0	
	자동차공학 입문 (Introduction to Automotive Engineering)	3	3	0	
	자동화기술개론 (Introduction to Automation Technology)	3	3	0	
	자발적 학습론 (Voluntary Learning Theory)	3	3	0	
	자연과학개론 (Introduction to Natural Science)	3	3	0	
	자원과 인간생활 (Resources and Human Living)	3	3	0	
	자원봉사활동의 이해 (Understanding Volunteer Activity)	3	3	0	
	재료와 과학 (Material and Science)	3	3	0	
	재즈 음악사 (History of Jazz)	3	3	0	
	재테크론 (Investment Method)	3	3	0	
	전기공학 입문 (Introduction to Electrical Engineering)	3	3	0	
	전기전자공학개론 (Introduction to Electrical & Electronic Engineering)	3	3	0	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	전자공학 입문 (Introduction to Electronic Engineering)	3	3	0	
	전자정부론 (E-Government)	3	3	0	
	전통민속학개론 (Introduction to Tradition Folklore)	3	3	0	
	정보사회와 미디어 (Information Society & the Media)	3	3	0	
	정보처리 (Information Processing)	3	2	2	
	정보출판개론 (Introduction to Publication)	3	3	0	
	정보통신개론 (Introduction to Information & Communication)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
교양	정보화사회론 (Theories of Information Society)	3	3	0	
	정신건강과 참선 명상 (Mental Health & Meditation)	3	2	2	
	정치사회학 (Political Sociology)	3	3	0	
	정치학개론 (Introduction to Politics)	3	3	0	
	조형심리학개론 (Psychology of Art)	3	3	0	
	종교와 윤리 (Religion and Ethics)	3	3	0	
	종교학의 이해 (Understanding Religious Study)	3	3	0	
	종이공예 (Paper Crafts)	3	1	4	
	중국문화의 이해 (Understanding Chinese Culture)	3	3	0	
	중국어 I (Chinese I)	3	3	0	
	지구과학개론 (Introduction to Earth Science)	3	3	0	
	지구의 생성과 진화 (Creation and Evolution of Earth)	3	3	0	
	지리학개론 (Study of Geography)	3	3	0	
	지방자치와 주민참여 (Local Government & the Resident Participation)	3	3	0	
	지식재산개론 (Introduction to Intellectual Property)	3	3	0	
	직업윤리 (Vocational Ethics)	3	3	0	
	직업과 자기관리 (Vocation & Self Management)	3	3	0	
	직업기술교육론 (Vocational & Technical Education)	3	3	0	
	직업생활과 법률 (Legal Case in Job Life)	3	3	0	
	직업생활과 보험 (Job Life & Insurance)	3	3	0	
	직장생활과 예절 (Etiquette in Job Life)	3	3	0	
	창의적 인성개발 (Development of Creative Character)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
교양	창조와 진화 (Creation & Evolution)	3	3	0	
	철학과 윤리 (Philosophy and Ethical Problems)	3	3	0	
	철학의 이해 (Understanding of Philosophy)	3	3	0	
	청소년 문화 (Youth Culture)	3	3	0	
	청소년지도방법론 (Advanced Methodology in Youth leadership)	3	3	0	
	체력관리와 건강 (Fitness Management and Health)	3	3	0	
	체력육성 (Fitness Development)	3	3	0	
	체조 I (Gymnastic I)	3	1	4	
	축구 I (Soccer1)	3	1	4	
	컴퓨터 그래픽 I (Computer Graphics I)	3	2	2	
	코디네이트미학 (Coordinate Aesthetics)	3	3	0	
	퀼트공예 (Quilt Crafts)	3	1	4	
	클래스 피아노 I (Class Piano I)	3	1	4	
	탁구 (Pingpong)	3	1	4	
	태권도 I (Taekwondo I)	3	1	4	
	태극권 I (Taichi I)	3	3	0	
	태극권 II (Taichi II)	3	1	4	
	테니스 I (Tennis I)	3	1	4	
	통계학 (Statistics)	3	3	0	
	통일 문제 연구 (Study on Korean Unification Policies)	3	3	0	
	패션 바잉 & 리테일링 (Fashion Buying & Retailing)	3	3	0	
	페미니즘개론 (Introduction to Feminism)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
교양	펜싱 (Fencing)	3	1	4	
	평생교육론 (Foundations of Lifelong Education)	3	3	0	
	평화교육론 (Peace Education)	3	3	0	
	포켓볼 (Pocketball)	3	1	4	
	포크댄스 (Folk Dance)	3	1	4	
	프랑스어 (French)	3	3	0	
	플라워 디자인 기초 (Basic Flower Design)	3	2	2	
	한국 경제의 이해 (Understanding Korean Economy)	3	3	0	
	한국 교육의 제문제 (Problems of Education in Korea)	3	3	0	
	한국 문화와 불교 (Korean Culture & Buddhism)	3	3	0	
	한국 미술의 이해 (Understanding of Korean Art)	3	3	0	
	한국 사회와 여성 문제 (Korean Society & Gender Matter)	3	3	0	
	한국 사회의 탐구 (Study on Korean Society)	3	3	0	
	한국 전통 미술의 이해 (Understanding Korean Traditional Art)	3	3	0	
	한국 정치의 이해 (Understanding Korean Politics)	3	3	0	
	한국과학사 (History of Korean Science)	3	3	0	
	한국근·현대사 (Modern & Contemporary History of Korea)	3	3	0	
	한국근대회화사 (History of Korean Modern Painting)	3	3	0	
	한국문학개론 (Introduction to Korean Literature)	3	3	0	
	한국문화사 (Korean Culture History)	3	3	0	
	한국민속문화사 (History of Korean Folklife)	3	3	0	
	한국민중생활사 (Korean Folk History)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
교양	한국외교사 (History of Korean Diplomacy)	3	3	0	
	한국의 민속 문학 (Korean Oral & Folk Literature)	3	3	0	
	한국의 유학 사상 (Korean Confucianism)	3	3	0	
	한국의 전통 예절 (Traditional Etiquette of Korean)	3	3	0	
	한국인의 생활 윤리 (Practical Ethics of Korean)	3	3	0	
	한국 지방사 연구 (Study on Korean Local History)	3	3	0	
	한국철학사 (History of Korean Philosophy)	3	3	0	
	한국현대시론 (Modern Korean Poetry)	3	3	0	
	한문 (Classical Chinese)	3	3	0	
	해양과학의 이해 (Understanding Oceanography)	3	3	0	
	행동치료방법론 (Behavior Modification Theory)	3	3	0	
	행정과 사회 (Administration & Society)	3	3	0	
	행정학개론 (Introduction to Public Administration)	3	3	0	
	현대 공산주의 분석 (Analysis of Contemporary Communism)	3	3	0	
	현대 과학의 이해 (Understanding Modern Science)	3	3	0	
	현대 물리학의 이해 (Understanding Modern Communism)	3	3	0	
	현대 미학 입문 (Introduction to Modern Aesthetics)	3	3	0	
	현대 사회와 가족 (Modern Society & Family)	3	3	0	
	현대 사회와 공동체 (Modern Society & Community)	3	3	0	
	현대 사회와 직업 (Modern Society & Occupation)	3	3	0	
	현대 사회의 시민운동 (Civil Movements in Modern Society)	3	3	0	
	현대 사회의 이해 (Understanding Modern Society)	3	3	0	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
교양	현대 사회의 화법 (Verbal Communication in Modern Society)	3	3	0	
	현대기업경영론 (Business Management)	3	3	0	
	현대미술론 (Contemporary Art)	3	3	0	
	현대예술의 이해 (Understanding Contemporary Art)	3	3	0	
	현대음악개론 (Introduction to Contemporary Music)	3	3	0	
	현대의 교육사상 (Modern Thoughts of Education)	3	3	0	
	현대인과 성인병 (Modern Man and Adult Diseases)	3	3	0	
	현대인의 정보 관리 (Mental Health in Modern Society)	3	3	0	
	현대인의 정신건강 (Modern Man and Information Management)	3	3	0	
	호신술 (Self-defence)	3	1	4	
	홈테리어 (Home Interior)	3	1	4	
	화학개론 (Introduction to Chemistry)	3	3	0	
	화훼장식 (Decoration of Ornamental Flower)	3	2	2	
	환경과 공해 (Environment and Pollution)	3	3	0	
	환경과 농업 (Environment and Agriculture)	3	3	0	
	환경과 인간 (Environment and Mankind)	3	3	0	
	환경학개론 (Introduction to Environmental Engineering)	3	3	0	
	회계와 사회 (Accounting and Society)	3	3	0	
	효과적인 성인교육방법 (Effective Methods in Adult Education)	3	3	0	
	효율적 학습지도법 (Effective Learning Instruction)	3	3	0	
	휴먼커뮤니케이션 (Human communication)	3	3	0	
	희랍 신화의 탐구 (Introduction to Greek Mythology)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
	PC활용 I (PC Application I)	3	2	2	

## **제3장**

### **일반선택과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
일반 선택	교육사회학 (Education and Society)	3	3	0	
	노인교육론 (Educational Gerontology)	3	3	0	
	성인학습 및 상담 (Theory and Practice of Adult Learning & Counseling)	3	3	0	
	원격교육론 (Distance Education & Cyber Learning)	3	3	0	
	인적자원개발론 (Human Resource Development)	3	3	0	
	평생교육경영론 (Management of Lifelong Education)	3	3	0	
	평생교육론 (Foundations of Lifelong Education)	3	3	0	
	평생교육방법론 (Methodology of Lifelong Education)	3	3	0	
	평생교육실습 (Practice of Life Education)	3	1	4	
	평생교육 프로그램 개발론 (Program Development of Lifelong Education)	3	3	0	

## 제4장 학사과정

## 가톨릭신학(Catholic Theology) 전공

## 가. 교육 목표

가톨릭교회의 교육이념에 따라 인간 존중 정신을 바탕으로 한 전문 신학지식을 체계적으로 연구한다. 또한 하느님의 진리와 그리스도의 삶을 올바르게 이해하고, 가톨릭 교리의 심화 연구를 통하여 사랑과 봉사를 사회 속에서 실천함으로써, 신학 학문의 응용 능력 및 종교적 봉사 능력의 배양을 목적으로 한다.

## 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	가톨릭교회 교리 (Catholic Catechism)	3	3	0	
	교회론 (Ecclesiology)	3	3	0	
	교회사 (History of Catholic Church)	3	3	0	
	구약성서 입문 (Introduction to the Old Testament)	3	3	0	
	그리스도론 (Christology)	3	3	0	
	기초윤리신학 (Fundamental Moral Theology)	3	3	0	
	성사론 (Theology of Sacrament)	3	3	0	
	신약성서 입문 (Introduction to the New Testament)	3	3	0	
	신학원론 (Introduction to Theology)	3	3	0	
전공 선택	가톨릭 서간 (The Catholic Epistles)	3	3	0	
	공관복음서 신학 (Synoptic Gospels)	3	3	0	
	교리교수법 (Teaching Methodology of Catechism)	3	3	0	
	교부신학 (Patrology)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	교회법개론 (Introduction to Canon Law)	3	3	0	
	교회학교 행정 및 운영 (Management and Administration of Sunday School)	3	3	0	
	교회혼인법 (Marital Canon Law)	3	3	0	
	교훈서 (The Wisdom Books)	3	3	0	
	구원론 (Soteriology)	3	3	0	
	기초신학 (Fundamental Theology)	3	3	0	
	디아코니아와 선교 (Diakonia and Mission)	3	3	0	
	라틴어 (Ecclesiastical Latin)	3	3	0	
	마리아론 (Mariology)	3	3	0	
	모세 오경 (The Pentateuch)	3	3	0	
	바오로 서간 신학 (Pauline Theology)	3	3	0	
	비교종교학 (Comparative Religion)	3	3	0	
	사목신학 (Pastoral Theology)	3	3	0	
	사회윤리 (Catholic Social Ethics)	3	3	0	
	삼위일체론 (Doctrine of Trinity)	3	3	0	
	생명윤리 (Bio-Ethics)	3	3	0	
	선교학개론 (Introduction to Missiology)	3	3	0	
	성령신학 (Pneumatology)	3	3	0	
	성서교육의 이론과 실제 (Theory & Practice of Biblical Education)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	성서 지리 (Geography of the Bible)	3	3	0	
	성서 희랍어 (Biblical Greek)	3	3	0	
	성서 히브리어 (Biblical Hebrew)	3	3	0	
	신학적 인간론 이해 (Understanding Theological Anthropology)	3	3	0	
	영성신학 (Spiritual Theology)	3	3	0	
	예언서 (The Prophets)	3	3	0	
	요한복음 신학 (John's Gospel)	3	3	0	
	윤리신학 (Theology of Ethics)	3	3	0	
	은총론 (Doctrine of Divine Grace)	3	3	0	
	전례 신학 (Theology of Liturgy)	3	3	0	
	전례 음악 (Liturgical Music)	3	3	0	
	전례주년 (Liturgical Year)	3	3	0	
	종교교육학 (Religious Education)	3	3	0	
	종교철학 (Philosophy of Religion)	3	3	0	
	창조종말론 (Creation and Eschatology)	3	3	0	
	철학적 인간학 (Philosophical Anthropology)	3	3	0	
	한국 가톨릭 교회사 (History of Korean Catholic Church)	3	3	0	
	한국의 무속신앙 (Korean Shamanism)	3	3	0	
	한국의 신흥종교 (Korean New Religion)	3	3	0	

**간호학(Nursing) 전공**

**가. 교육 목표**

간호대상자를 개인, 가족, 집단, 지역사회 환경적 맥락에서 이해하고 건강유지, 증진, 회복을 위한 간호제공자, 관리자, 교육자, 변화촉진자, 상담자의 역할을 수행할 수 있는 전문직 간호사를 양성하고자 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	간호 경영과 지도자론 (Nursing Administrative Business & Leadership)	3	3	0		
	간호 과정과 비판적 사고 (Nursing Process and Critical Thinking)	3	3	0		
	간호 연구 및 통계 (Nursing Research and Nursing Statistics)	3	2	2		
	건강 문제와 간호 I (Health Problems and Nursing I)	3	2	2		
	건강 문제와 간호 II (Health Problems and Nursing II)	3	2	2		
	지역사회 정신건강과 간호 (Psychiatric Mental Health Nursing in Community)	3	3	0		
	통합 실습 (Integrative Nursing Practice)	3	0	6		
	전공 선택	가족 간호 (Family Nursing)	3	3	0	
		간호 경영 (Nursing and Administration)	3	3	0	
간호 영어 (Nursing English)		3	3	0		
간호와 영양 (Nursing and Nutrition)		3	3	0		
간호 윤리와 법 (Nursing Ethics and The Law)		3	3	0		
간호전문직론 (Professionalism)		3	3	0		
간호정보학 (Nursing Informatics)		3	3	0		
감염 관리 (Infection control)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	건강학개론 (Introduction to Study of Health)	3	3	0	
	노인 간호학 (Gerontological Nursing)	3	3	0	
	만성질환자 간호학 (Chronic Illness Patient Care)	3	3	0	
	보건 교육 (Health Education)	3	3	0	
	보완 대체 요법 (Complementary-Alternative Therapy)	3	3	0	
	상담 이론과 실제 (Theory and Practice in Counseling)	3	3	0	
	성장 발달 (Growth and Development)	3	3	0	
	약물 요법 실제 (Clinical Pharmacology)	3	3	0	
	영적 간호 (Spiritual Nursing)	3	3	0	
	위기 중재 (Crisis Intervention)	3	3	0	
	응급간호학 (Emergency Nursing)	3	3	0	
	인간관계와 의사소통론 (Interpersonal Relationship and Communication)	3	3	0	
	재활간호학 (Rehabilitation Nursing)	3	3	0	
	중환자 간호 (Critical care)	3	3	0	
	청소년 간호학 (Adolescent Nursing)	3	3	0	
	한방 간호학 (Korean Traditional Nursing)	3	3	0	
	호스피스 간호 (Hospice Care)	3	3	0	

## 건강관리학(Health Care) 전공

## 가. 교육 목표

건강관리는 개인의 노력으로만 해결할 수 없으므로 건강관리영역, 평가, 정책, 대상별 건강관리를 통해 건강관리에 대한 지식을 함양하고 그에 대한 연구를 통하여 건강관리 분야의 전문인 양성을 목표로 한다.

## 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	건강 프로그램 (Health Program)	3	3	0		
	건강학개론 (Introduction to Study of Health)	3	3	0		
	공중보건학 (Public Health)	3	3	0		
	병리학 (Pathology)	3	3	0		
	보건통계학 (Bio Statistics)	3	2	2		
	스포츠 영양학 (Sports Nutrition)	3	3	0		
	스포츠 의학 (Sports Medicine)	3	3	0		
	운동생리학 (Exercise Physiology)	3	3	0		
	전공 선택	가족 보건 (Family Health)	3	3	0	
		건강관리경영론 (Health Administration)	3	3	0	
경혈학 I (Aiding Acupuncture I)		3	3	0		
노인 보건학 (Health for the Aged)		3	3	0		
물리치료개론 (Introduction to Physical Therapy)		3	3	0		
물리치료 실습 (Practice of Physical Therapy)		3	2	2		
생체역학 (Biomechanics)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	수기치료학 (Memory Therapy)	3	3	0	
	스포츠 사회학 (Sports Sociology)	3	3	0	
	스포츠 심리학 (Sports Psychology)	3	3	0	
	신체발육발달론 (Motor Development)	3	3	0	
	심전도 (Electrocardiogram)	3	2	2	
	심혈관계 질환 (Cardiovascular Disease)	3	3	0	
	여가 및 레크리에이션 (Introduction to Leisure and Recreation)	3	2	2	
	여성과 건강 (Woman and Health)	3	3	0	
	영양학 (Nutrition Science)	3	3	0	
	운동검사 및 처방 (Exercise Prescription)	3	2	2	
	운동생화학 (Exercise Biochemistry)	3	3	0	
	운동 치료 및 실습 (Practice of Exercise Therapy)	3	2	2	
	운동치료학개론 (Introduction to Exercise Therapy)	3	3	0	
	웨이트 트레이닝 I (Weight Training I)	3	1	4	
	웨이트 트레이닝 II (Weight Training II)	3	1	4	
	응급 처치 (First Aid)	3	2	2	
	인체생리학 (Human Physiology)	3	3	0	
	임상 의학 (Clinical Medicine)	3	3	0	
	재활 의학 (Rehabilitation Medicine)	3	3	0	
	체육 원리 (Physical Principles)	3	3	0	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	체육 측정 평가 (Physical Measurement and Evaluation)	3	2	2	
	트레이닝방법론 (Training Methods)	3	3	0	
	특수 체육 (Physical education for Disabled)	3	3	0	
	평생체육론 (Lifelong Physical Education)	3	3	0	
	한의학개론 (Introduction to Oriental Medicine)	3	3	0	
	해부학 (Anatomy)	3	3	0	
	E-건강관리 (E-Healthcare)	3	3	0	

### 건축공학(Architectural Engineering) 전공

#### 가. 교육 목표

건축의 전문화 추세에 따라 시공분야의 중추가 될 유능한 건축시공 엔지니어의 양성을 목적으로 한다. 건축시공 전반에 걸친 광범한 지식을 바탕으로 풍부한 실험 실습과 현장실습을 통하여 살아있는 기술습득을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	건축 공정관리 (Building Construction Management)	3	3	0		
	건축 구조 I (Building Structures I)	3	3	0		
	건축 설계 I (Architectural Design I)	3	1	4		
	건축 시공 I (Building Construction I)	3	1	4		
	건축 재료 I (Building Materials I)	3	3	0		
	건축 제도 I (Architectural Drafting I)	3	1	4		
	건축 품질관리 (Construction Quality Control)	3	3	0		
	구조 역학 (Structural Mechanics)	3	3	0		
	환경 디자인 (Environmental Design)	3	3	0		
	전공 선택	건축 CAD 실습 I (Architectural CAD I)	3	1	4	
		건축 CAD 실습 II (Architectural CAD II)	3	1	4	
		건축법규 (Building Law)	3	3	0	
		건축생산론 (Theory of Construction Productivity)	3	3	0	
건축 설계 II (Architectural Design II)		3	1	4		
건축 설계 III (Architectural Design III)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	건축 설계Ⅳ (Architectural DesignⅣ)	3	1	4	
	건축 설계Ⅴ (Architectural DesignⅤ)	3	1	4	
	건축 설비Ⅰ (Building EquipmentⅠ)	3	3	0	
	건축 설비Ⅱ (Building EquipmentⅡ)	3	3	0	
	건축 재료Ⅱ (Building MaterialsⅡ)	3	3	0	
	건축 재료 실험 실습Ⅰ (Building Materials PracticeⅠ)	3	1	4	
	건축 재료 실험 실습Ⅱ (Building Materials PracticeⅡ)	3	1	4	
	건축 적산 실습Ⅰ (Quantity Surveying PracticeⅠ)	3	1	4	
	건축 적산 실습Ⅱ (Quantity Surveying PracticeⅡ)	3	1	4	
	건축적산학 (Quantity Surveying)	3	3	0	
	건축 제도Ⅱ (Architectural DraftingⅡ)	3	1	4	
	건축 측량 실습 (Building Surveying Practice)	3	1	4	
	건축 품질관리 실습Ⅰ (Construction Quality Control PracticeⅠ)	3	1	4	
	건축 품질관리 실습Ⅱ (Construction Quality Control PracticeⅡ)	3	1	4	
	건축 현장 실습 (Construction Practice in Field)	3	0	6	
	구조 계산 실습Ⅰ (Structural Analysis PracticeⅠ)	3	1	4	
	구조 계산 실습Ⅱ (Structural Analysis PracticeⅡ)	3	1	4	
	철골구조 (Steel Structure)	3	3	0	
	철근콘크리트 (Reinforced Concrete Structure)	3	3	0	
	특수구조시공 (Special Structure Construction)	3	3	0	

### 건축설비학(Building Equipment) 전공

#### 가. 교육 목표

새 시대가 요구하는 건축설비 전반에 걸친 광범한 지식을 풍부한 실험실습과 현장실습을 통하여 건축의 전문화에 따른 설비분야의 중추가 될 유능한 건축설비 엔지니어 양성을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	건축 계획Ⅰ (Architectural PlanningⅠ)	3	3	0		
	건축 설비 공정관리Ⅰ (Building Equipment SchedulingⅠ)	3	3	0		
	건축 설비 설계Ⅰ (Building Equipment DesignⅠ)	3	1	4		
	건축 설비 제도Ⅰ (Building Equipment DraftingⅠ)	3	1	4		
	건축 환경 (Building Environmental Engineering)	3	3	0		
	공기 조화 설비Ⅰ (Air Conditioning SystemⅠ)	3	3	0		
	열역학Ⅰ (ThermodynamicsⅠ)	3	3	0		
	유체역학Ⅰ (Fluid MechanicsⅠ)	3	3	0		
	전공 선택	가스 설비 (Gas Equipment)	3	3	0	
		건축 계획Ⅱ (Architectural PlanningⅡ)	3	3	0	
건축 구조Ⅰ (Building StructuresⅠ)		3	3	0		
건축 구조Ⅱ (Building StructuresⅡ)		3	3	0		
건축 설비Ⅰ (Building EquipmentⅠ)		3	3	0		
건축 설비Ⅱ (Building EquipmentⅡ)		3	3	0		
건축 설비 공정 관리Ⅱ (Building Equipment SchedulingⅡ)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	건축 설비 설계Ⅱ (Building Equipment DesignⅡ)	3	1	4	
	건축 설비 설계Ⅲ (Design and Drafting of Building Services)	3	1	4	
	건축 설비 제도Ⅱ (Building Equipment Drafting & PracticeⅡ)	3	1	4	
	건축 현장 실습 (Construction Practice in Field)	3	0	6	
	공기 조화 설비Ⅱ (Air Conditioning SystemⅡ)	3	3	0	
	급배수 위생 설비Ⅰ (Sanitation and Plumbing SystemⅠ)	3	3	0	
	급배수 위생 설비Ⅱ (Sanitation and Plumbing SystemⅡ)	3	3	0	
	난방 설비 (Heating System)	3	3	0	
	냉동 공학 (Refrigeration Engineering)	3	3	0	
	방재 공학 (Disaster Prevention of Buildings)	3	3	0	
	배관 공학Ⅰ (Piping & Plumbing EngineeringⅠ)	3	2	2	
	배관 공학Ⅱ (Piping & Plumbing EngineeringⅡ)	3	2	2	
	산업 설비 (Industrial Services System)	3	2	2	
	설비 개보수 및 유지 관리 (Remodeling & Maintenance of Building Service)	3	3	0	
	설비 계획 (Planing of Building Service)	3	3	0	
	설비 관계 법규 (Building Equipment Law)	3	3	0	
	설비 시공 실습Ⅰ (Piping Engineering PracticeⅠ)	3	1	4	
	설비 시공 실습Ⅱ (Piping Engineering PracticeⅡ)	3	1	4	
	설비 재료 (Materials in Building Service)	3	3	0	
	설비 적산Ⅰ (Building Equipment EstimationⅠ)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	설비 적산Ⅱ (Building Equipment EstimationⅡ)	3	1	4	
	소방 설비 (Fire Fighting Facility)	3	3	0	
	소음 진동 공학 (Noise & Vibration Control Engineering)	3	2	2	
	오수 정화 시설 (Sewage Disposal System Planning)	3	3	0	
	자동 제어 (Automatic Control)	3	3	0	
	자동 제어 실습 (Execution Practice of Building Automation System)	3	1	4	
	전기 설비 실습Ⅰ (Electric & Lighting SystemⅠ)	3	2	2	
	전기 설비 실습Ⅱ (Electric & Lighting SystemⅡ)	3	2	2	
	환기 설비 (Ventilation System)	3	3	0	
	CAD실습Ⅰ (Computer Aided Design PracticeⅠ)	3	1	4	
	CAD실습Ⅱ (Computer Aided Design PracticeⅡ)	3	1	4	
	T.A.B (Testing, Adjusting & Balancing of Building Services)	3	1	4	

### 게임프로그래밍학(Game Programming) 전공

#### 가. 교육 목표

컴퓨터 게임에 대한 기본 지식 및 프로그래밍 기술에 대한 단계적인 학습을 통해 게임 개발에 필요한 고급 프로그래밍 기술을 습득함으로써, 게임 프로그램 개발, 기술 연구, 개발된 프로그램 관리와 운영을 위한 정보 제공, 프로토타입 구현, 테스트 지원, 그리고 그래픽이나 기획, 사운드 등 다른 게임 개발 부분 결과물의 기술 검토가 가능하도록 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	게임 그래픽 기초 (Introduction to Game Graphic)	3	1	4	
	게임 기획 기초 (Introduction to Game Design)	3	1	4	
	게임 분석 (Game Analysis)	3	1	4	
	게임 제작 프로젝트 실습 (Project Training of Game Development)	3	1	4	
	게임 프로그래밍 기초 (Introduction to Game Programming)	3	1	4	
	게임학개론 (Introduction to Computer Game)	3	3	0	
	아이디어 발상 (Creative Concept of Idea)	3	2	2	
	전공 선택	가상현실 (Virtual Reality)	3	3	0
객체지향 프로그래밍 I (Object Oriented Programming I)		3	2	2	
객체지향 프로그래밍 II (Object Oriented Programming II)		3	1	4	
게임 그래픽 프로그래밍 I (Game Graphic Programming I)		3	1	4	
게임 그래픽 프로그래밍 II (Game Graphic Programming II)		3	1	4	
게임 네트워크 프로그래밍 (Network Programming for Game Development)		3	1	4	
게임 데이터베이스 프로그래밍 (Database Programming for Game Development)		3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	게임 사운드 기초 (Introduction to Game Sound)	3	2	2	
	게임 수학 및 물리학 (Mathematics and Physics for Game Development)	3	2	2	
	게임 시스템 관리 (Game System Management)	3	2	2	
	게임 시스템 구조 (Game System Architecture)	3	2	2	
	게임 시스템 설계 (Game System Design)	3	2	2	
	게임 알고리즘 (Game Algorithms)	3	2	2	
	게임 엔진 (Game Engine)	3	2	2	
	게임 인공지능 (Game Artificial Intelligence)	3	2	2	
	게임 인터페이스 프로그래밍 (Game Interface Programming)	3	1	4	
	게임 자료 구조 (Game Data Structure)	3	2	2	
	게임 제작 최적화 기법 (Game Development Optimization)	3	2	2	
	게임 제작 프로젝트 관리 (Project Management of Game Development)	3	2	2	
	게임툴 프로그래밍 (Game Tool Programming)	3	1	4	
	고급 게임 프로그래밍 기법 (Advanced Game Programming)	3	2	2	
	디지털 이미지 처리 (Digital Image Processing)	3	2	2	
	모바일 게임 제작 (Mobile Game Development)	3	2	2	
	온라인 게임 제작 (Online Game Development)	3	2	2	
	운영체제 (Operating System)	3	3	0	
	윈도우즈 프로그래밍 I (Windows Programming I)	3	2	2	
	컴퓨터 네트워크 기초 (Introduction to Computer Networks)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	C언어 I (C Language I)	3	2	2	
	HCI 개론 (Introduction to HCI)	3	2	2	

## 경영학(Business Administration) 전공

### 가. 교육 목표

경영학 분야의 이론, 사례연구, 현장실습 등의 입체적 교육 과정 및 산학협동 교육과 사회봉사 기회를 통하여 세계화·정보화 경영 환경에서의 실무적응 능력을 배양하고 종합적 사고에 기반한 변화 선도 능력을 함양하는 데 목적이 있다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	경영 정보 시스템 (Management Information Systems)	3	3	0	
	경영학개론 (Principles of Management)	3	3	0	
	경제학개론 (Introduction to Economics)	3	3	0	
	국제 경영 (International Business)	3	3	0	
	마케팅원론 (Principles of Marketing)	3	3	0	
	생산 관리 (Production Management)	3	3	0	
	인적 자원 관리 (Human Resource Management)	3	3	0	
	재무관리 (Financial Management)	3	3	0	
	회계원리 (Principles of Accounting)	3	3	0	
	전공 선택	거시경제학 (Macroeconomics)	3	3	0
게임이론 (Game Theory)		3	3	0	
경영 경제 수학 (Mathematics for Business and Economics)		3	3	0	
경영 과학 (Management Science)		3	3	0	
경영관리론 (Business Administration)		3	3	0	
경영 기획 (Management Plan)		3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	경영 분석 (Business Analysis)	3	3	0	
	경영 사례 연구 (Case Study in Business)	3	3	0	
	경영전략론 (Business Strategy)	3	3	0	
	경영 전산처리 및 실습 (Computer and Business)	3	1	4	
	경영정책론 (Management Policy)	3	3	0	
	경영통계학 (Business Statistics)	3	3	0	
	경영 혁신 (Management Innovation)	3	3	0	
	고급 회계 (Advanced Accounting)	3	3	0	
	광고학 (Theory of Advertising)	3	3	0	
	국제기업환경론 (International Business Environment)	3	3	0	
	국제마케팅관리 (International Marketing Management)	3	3	0	
	국제 인사관리 (International Personnel Management)	3	3	0	
	국제자원론 (International Resources)	3	3	0	
	국제 재무관리 (International Financial Management)	3	3	0	
	금융기관론 (Financial Institutions)	3	3	0	
	기업환경론 (Business Environment)	3	3	0	
	노사관계론 (Industrial Relations)	3	3	0	
	다국적기업론 (Multinational Enterprises)	3	3	0	
	데이터베이스 (Database)	3	3	0	
	데이터베이스관리론 (Database Management)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	리더십 (Leadership)	3	3	0	
	마케팅관리론 (Marketing Management)	3	3	0	
	무역학개론 (Introduction to International Trade)	3	3	0	
	미시경제학 (Microeconomics)	3	3	0	
	민관협력사업론 (Public - Private Partnership Management)	3	3	0	
	벤처창업이론과실습 (Open Venture Study & Practice)	3	2	2	
	보험론 (Insurance)	3	3	0	
	부동산경제론 (Real Estate Economics)	3	3	0	
	사회학개론 (Introduction to Sociology)	3	3	0	
	산업심리학 (Industrial Psychology)	3	3	0	
	상법총칙 (Principles of Commercial Law)	3	3	0	
	상품학 (Commodity Science)	3	3	0	
	생산계획및재고통제 (Production Planning and Inventory Control)	3	3	0	
	서비스창업과운영관리 (Service venture & service operation management)	3	3	0	
	세무회계 I (Tax Accounting I)	3	3	0	
	세무회계 II (Indirect Tax Accounting II)	3	3	0	
	세무회계 III (Tax Accounting III)	3	3	0	
	세무회계 IV (Tax Accounting IV)	3	3	0	
	세법 (Tax Law)	3	3	0	
	소비자심리학 (Consumer Behavior)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	시장조사론 (Market Research)	3	3	0	
	심리학개론 (Introduction to Psychology)	3	3	0	
	원가관리회계 I (Cost Managerial Accounting I)	3	3	0	
	원가관리회계 II (Cost Managerial Accounting II)	3	3	0	
	유통물류관리 (Physical Distribution Management)	3	3	0	
	의사결정론 (Theory of Decision Making)	3	3	0	
	의사결정지원시스템론 (Decision Making Support System)	3	3	0	
	인간관계론 (Human Relations)	3	3	0	
	인력개발과활용 (Human Resource Development & Application)	3	3	0	
	인사정보시스템 (Personnel Information System)	3	3	0	
	인터넷마케팅 (Internet Marketing)	3	3	0	
	재무분석론 (Financial Analysis)	3	3	0	
	전문가시스템 (Expert System)	3	3	0	
	전자세무회계 (Electronic Tax Accounting)	3	2	2	
	조직개발론 (Organization Development)	3	3	0	
	조직심리학 (Organization Theory)	3	3	0	
	조직행동론 (Organizational Behavior)	3	3	0	
	중급재무회계 I (Intermediate Financial Accounting I)	3	3	0	
	중급재무회계 II (Intermediate Financial Accounting II)	3	3	0	
	증권분석 (Security Analysis)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	지식재산개론 (Introduction to Intellectual Property)	3	3	0	
	텔레마케팅 (Telemarketing)	3	3	0	
	투자론 (Investment Theory)	3	3	0	
	파생금융상품론 (Derivatives in Financial Products)	3	3	0	
	프로그래밍언어실습 (Programming Language Laboratory)	3	2	2	
	회계감사 (Auditing)	3	3	0	
	회계이론 (Accounting Theory)	3	3	0	
	회계정보시스템론 (Accounting Information System)	3	3	0	
	e-비즈니스개론 (Introduction to e-Business)	3	3	0	
	O.R I (Operations Research I)	3	3	0	

**경제학(Economics) 전공**

**가. 교육 목표**

현대사회의 경제적 측면을 이해하는 데 경제학은 무엇보다 필요하며 모든 사회과학 분야의 기초 학문적 성격도 가지고 있어서 매우 중요하다. 이에 현대 시민사회의 구조와 경제의 관련성을 중심으로 일반 생활인으로서 필요한 수준의 경제현상에 관한 기초 지식을 함양함을 목적으로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	거시경제학 (Macroeconomics)	3	3	0	
	경제사 (History of Economic)	3	3	0	
	경제 수학 (Mathematics for Economists)	3	3	0	
	경제학원론(거시) (Principles of Macroeconomics)	3	3	0	
	경제학원론(미시) (Principles of Microeconomics)	3	3	0	
	국제무역론 (International Trade Theory)	3	3	0	
	미시경제학 (Microeconomics)	3	3	0	
	한국경제론 (Korean Economy)	3	3	0	
	회계원리 (Principles of Accounting)	3	3	0	
	전공 선택	게임 이론 (Game Theory)	3	3	0
경기변동론 (Theory of Business Cycle)		3	3	0	
경영학개론 (Principles of Management)		3	3	0	
경제발전론 (Development Economics)		3	3	0	
경제 사상사 (History of Thoughts in Economic)		3	3	0	
경제 정보 처리 (Economic Information Processing)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	경제체제론 (Economic System)	3	3	0	
	경제통계학 (Statistics For Economists)	3	3	0	
	계량경제학 (Introduction to Econometrics)	3	3	0	
	국제금융론 (International Finance)	3	3	0	
	국제 금융 시장 (International Money Market)	3	3	0	
	근대경제사 (Recent Economic History)	3	3	0	
	금융경제학 (Financial Economics)	3	3	0	
	금융 정책 (Finance Policy)	3	3	0	
	기술경제학 (Technology Economics)	3	3	0	
	노동경제학 (Labor Economics)	3	3	0	
	도시경제학 (Urban Economics)	3	3	0	
	부동산경제론 (Real Estate Economics)	3	3	0	
	북한경제론 (North Korean Economy)	3	3	0	
	산업조직론 (Industrial Organization)	3	3	0	
	수리경제학 입문 (Introduction to Mathematical Economics)	3	3	0	
	일본경제론 (Japan Economy)	3	3	0	
	재정학 (Public Finance)	3	3	0	
	정보경제학 (Information Economics)	3	3	0	
	중국경제론 (Chinese Economy)	3	3	0	
	지방재정론 (Municipal Finance)	3	3	0	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	현대 경제사 (Modern Economic History)	3	3	0	
	현대 자본주의론 (Modern Capitalism)	3	3	0	
	환경경제학 (Environmental Economics)	3	3	0	
	후생경제학 (Welfare Economics)	3	3	0	

### 경호비서학(Secure Service Secretary) 전공

#### 가. 교육 목표

경호비서 업무에 필요한 전문지식을 습득하고 실전 무술 수련을 통해 강인한 체력과 인격도야를 길러 인간의 존엄성을 바탕으로 국가가 국민에게 신뢰를 받으며 인류의 평화와 사회안전 유지에 만전을 기할 수 있는 문·무를 겸비한 경호비서 요원을 양성한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	경찰행정학 (Police Administration)	3	3	0	
	경호방법론 (Theory of Protection Method)	3	3	0	
	경호비서학개론 (Introduction to Security Secretary)	3	3	0	
	경호학개론 (Introduction to Security Science)	3	3	0	
	무도론 (Theory of Martial Art)	3	3	0	
	민간경비론 (Theory of Private Security)	3	3	0	
	범죄학개론 (Introduction to Criminology)	3	3	0	
	테러학 (Theory Terrorism)	3	3	0	
	경비업법 (Defence Law Enterprise Rule)	3	3	0	
전공 선택	경호무도 I (Martial Arts Actual Fighting I)	3	1	4	
	경호무도 II (Martial Arts Actual Fighting II)	3	1	4	
	경호무도 III (Martial Arts Actual Fighting III)	3	1	4	
	경호무도 IV (Martial Arts Actual Fighting IV)	3	1	4	
	경호 사격 I (Body Guarding Shooting I)	3	1	4	
	경호 사격 II (Body Guarding Shooting II)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	경호 실무 I (Practice of Protection I)	3	2	2	
	경호 실무 II (Practice of Protection II)	3	2	2	
	국가안보론 (Theory State Security)	3	3	0	
	기계경비개론 (Introduction to Security Science)	3	3	0	
	범죄심리학 (Criminal Psychology)	3	3	0	
	법학개론 (Introduction to Law)	3	3	0	
	비서실무론 (Theories in Secretarial Procedures)	3	3	0	
	생활예절 (Practical Etiquette)	3	3	0	
	소방학개론 (Principle of Fire Protection)	3	3	0	
	스포츠 상해 예방 및 처치 (Treatment and Prevention of Sports Injury)	3	2	2	
	안전관리론 (Theory of Safety Management)	3	3	0	
	운동역학 (Sport Biomechanics)	3	3	0	
	인간관계론 (Human Relations)	3	3	0	
	인성무예교육론 (Theory Martial Arts Humanism)	3	3	0	
	정보보안학 (Intelligence Maintenance)	3	3	0	
	정보분석론 (Analysis of Intelligence)	3	3	0	
	직업윤리 (Vocational Ethics)	3	3	0	
	트레이닝방법론 (Training Methods)	3	3	0	

### 공예(Contemporary Crafts) 전공

#### 가. 교육 목표

한국의 전통적 공예문화를 바탕으로 공예의 실용적, 미적, 사회적 기능을 바르게 인식시켜 공예가로서의 기초적 소양과 전문적 자질을 갖춘 창조적인 공예인의 양성을 목적으로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	공예재료학 (Craft Materials)	3	3	0		
	공예학개론 (Theory on Craft)	3	3	0		
	색채학 (Chromatics)	3	3	0		
	입체 조형 (Three-Dimensional Form)	3	1	4		
	조형 원리 (Principle on Art)	3	3	0		
	평면 조형 (Two-Dimensional Form)	3	1	4		
	한국 미술사 (History of Korean Art)	3	3	0		
	현대 공예사 (History of Craft)	3	3	0		
	전공 선택	가구 디자인 (Furniture Design)	3	2	2	
		공예 브랜드 마케팅 (Marketing of Brand in Craft)	3	3	0	
공예 상품 기획 연구 (Development of Commercial Craft)		3	3	0		
금속 조형 (Metal Art & Craft)		3	1	4		
도자기 조형 (Ceramic Art & Craft)		3	1	4		
동양 미술사 (History of Oriental Arts)		3	3	0		
렌더링 I (Jewelry Rendering I)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	목칠 조형 (Wooden Lacquer Art & Craft)	3	1	4	
	문양론 (Patterns)	3	3	0	
	사진학개론 I (Introduction to Photography I)	3	3	0	
	서양 미술사 (History of Western Art)	3	3	0	
	섬유 미술 (Fiber Art & Craft)	3	1	4	
	재료와 기법 (Materials and Techniques)	3	1	4	
	전통 산업 도자 디자인 (Traditional Ceramic-ware Design)	3	0	6	
	조형심리학개론 (Psychology of Art)	3	3	0	
	컴퓨터 응용 디자인 I (Computer Aided Design I)	3	1	4	
	텍스타일 디자인 (Textile Design)	3	1	4	
	패션 액세서리 디자인 (Fashion Accessory Design)	3	1	4	
	포트폴리오 (Composition of Portfolio)	3	1	4	
	현대 공예와 디자인론 (Contemporary Craft & Design)	3	3	0	
	현대미술론 (Contemporary Art)	3	3	0	
	형태와 표현 연구 (Forms & Expression)	3	3	0	

### 관광경영학(Tourism Management) 전공

#### 가. 교육 목표

지식정보화 사회에 있어서 세계화에 앞장설 수 있는 기본소양과 전문지식을 갖춘 관광경영인을 양성하고, 관광업계를 선도할 수 있는 이론과 실무를 겸비한 직업인을 양성하며, 관광을 통해 사랑과 봉사를 실현할 수 있는 지도자를 양성한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	관광 마케팅 (Tourism Marketing)	3	3	0	
	관광학개론 (Introduction to Tourism)	3	3	0	
	국제관광론 (International Tourism)	3	3	0	
	외식산업론 (Introduction to Food Industry Management)	3	3	0	
	이벤트원론 (Introduction to Event Management)	3	3	0	
	호텔경영론 (Hotel Management)	3	3	0	
	전공 선택	관광개발론 (Theories on Tourism Development)	3	3	0
관광경영분석론 (Analysis of Tourism Management)		3	3	0	
관광교통론 (Tourism and Transportation)		3	3	0	
관광법규 (Tourism Law)		3	3	0	
관광사업론 (Tourism Business)		3	3	0	
관광상품론 (Introduction to Product of Tourism)		3	3	0	
관광 세미나 (Seminar of Tourism)		3	2	2	
관광 영어 I (English for Tourism I)		3	2	2	
관광 영어 II (English for Tourism2)		3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	관광 영어Ⅲ (English for TourismⅢ)	3	2	2	
	관광 웹마스터 (Tourism Web Master)	3	2	2	
	관광 일본어 I (Japanese for Tourism I)	3	2	2	
	관광 일본어Ⅱ (Japanese for TourismⅡ)	3	2	2	
	관광 일본어Ⅲ (Japanese for TourismⅢ)	3	2	2	
	관광자원론 (Tourism Resources)	3	3	0	
	관광자행동론 (Tourism Behavior Theory)	3	3	0	
	관광정보분석론 (Data Analysis in Tourism)	3	3	0	
	관광정책론 (Tourism Policy)	3	3	0	
	관광중국어 I (Chinese for Tourism I)	3	3	0	
	관광중국어Ⅱ (Chinese for TourismⅡ)	3	2	2	
	관광품질관리론 (Tourism Quality Management)	3	3	0	
	대중문화와 매스커뮤니케이션 (Cultural studies and Mass-communications)	3	3	0	
	리조트경영론 (Resort Management)	3	3	0	
	문화관광론 (Introduction to Culture of Tourism)	3	3	0	
	서비스산업론 (Service Industry)	3	3	0	
	여행사경영론 (Travel Agency Management)	3	3	0	
	여행업 실무 (Practice in Travel Agency Service)	3	2	2	
	연회실무실습 (Practice in Banquet)	3	1	4	
	카지노경영론 (Casino Management)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	컨벤션산업론 (Introduction to Convention Industry Management)	3	3	0	
	항공실무론 (Practice in Airline management)	3	2	2	
	해양관광론 (Ocean Tourism)	3	3	0	
	호텔객실실무 (Hotel Room Division Practice)	3	1	4	
	호텔고객서비스실무 (Hotel Customer Service Practice)	3	1	4	
	호텔 레스토랑 실무 (Hotel Restaurant Business and Practice)	3	2	2	
	호텔 실무 (Practice in Hotel operation)	3	0	6	

**관현악(Orchestra) 전공**

**가. 교육 목표**

관악기, 현악기, 타악기 등 관현악에 필요한 모든 악기를 포괄하여 개개인의 음악적, 기술적 재능을 최대한으로 개발시키고 동시에 이에 필요한 지식과 이론을 기반으로 음악예술의 재창조에 기여할 수 있는 음악인 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	전공 실기 I (Major Private Instruction I)	3	1	4	
	전공 실기 II (Major Private Instruction II)	3	1	4	
	전공 실기 III (Major Private Instruction III)	3	1	4	
	전공 실기 IV (Major Private Instruction IV)	3	1	4	
	전공 실기 V (Major Private Instruction V)	3	1	4	
	전공 실기 VI (Major Private Instruction VI)	3	1	4	
	전공 실기 VII (Major Private Instruction VII)	3	1	4	
	전공 실기 VIII (Major Private Instruction VIII)	3	1	4	
	전공 선택	가창 (Class Instruction in Voice)	3	1	4
건반 화성 I (Keyboard Harmony I)		3	2	2	
건반 화성 II (Keyboard Harmony II)		3	2	2	
관합주 I (Wind Ensemble I)		3	1	4	
관합주 II (Wind Ensemble II)		3	1	4	
관합주 III (Wind Ensemble III)		3	1	4	
관합주 IV (Wind Ensemble IV)		3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	관현악 I (Orchestra I)	3	1	4	
	관현악 II (Orchestra II)	3	1	4	
	관현악 III (Orchestra III)	3	1	4	
	관현악 IV (Orchestra IV)	3	1	4	
	관현악 V (Orchestra V)	3	1	4	
	관현악 VI (Orchestra VI)	3	1	4	
	관현악 VII (Orchestra VII)	3	1	4	
	관현악 VIII (Orchestra VIII)	3	1	4	
	관현악 문헌 I (Orchestra Literature I)	3	3	0	
	관현악 문헌 II (Orchestra Literature II)	3	3	0	
	관현악법 I (Orchestration I)	3	3	0	
	관현악법 II (Orchestration II)	3	3	0	
	국악개론 I (Introduction to Korean Traditional Music I)	3	3	0	
	국악개론 II (Introduction to Korean Traditional Music II)	3	3	0	
	대위법 I (Counterpoint I)	3	3	0	
	대위법 II (Counterpoint II)	3	3	0	
	부전공 실기 I (Minor Subject Private Instruction I)	3	1	4	
	부전공 실기 II (Minor Subject Private Instruction II)	3	1	4	
	부전공 실기 III (Minor Subject Private Instruction III)	3	1	4	
	부전공 실기 IV (Minor Subject Private Instruction IV)	3	1	4	
시창·청음 I (Sight Singing & Ear Training I)	3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	시창·청음Ⅱ (Sight Singing & Ear TrainingⅡ)	3	1	4	
	시창·청음Ⅲ (Sight Singing & Ear TrainingⅢ)	3	1	4	
	시창·청음Ⅳ (Sight Singing & Ear TrainingⅣ)	3	1	4	
	실내악Ⅰ (Chamber EnsembleⅠ)	3	1	4	
	실내악Ⅱ (Chamber EnsembleⅡ)	3	1	4	
	실내악Ⅲ (Chamber MusicⅢ)	3	1	4	
	실내악Ⅳ (Chamber MusicⅣ)	3	1	4	
	악기론Ⅰ (InstrumentationⅠ)	3	3	0	
	악기론Ⅱ (InstrumentationⅡ)	3	3	0	
	악식론Ⅰ (Musical FormsⅠ)	3	3	0	
	악식론Ⅱ (Musical FormsⅡ)	3	3	0	
	연주와 비평Ⅰ (Performance & Music CriticismⅠ)	3	3	0	
	연주와 비평Ⅱ (Performance & Music CriticismⅡ)	3	3	0	
	연주와 비평Ⅲ (Performance & Music CriticismⅢ)	3	3	0	
	연주와 비평Ⅳ (Performance & Music CriticismⅣ)	3	3	0	
	음악 감상법Ⅰ (Music AppreciationⅠ)	3	3	0	
	음악 감상법Ⅱ (Music AppreciationⅡ)	3	3	0	
	음악개론Ⅰ (Introduction to MusicⅠ)	3	3	0	
	음악개론Ⅱ (Introduction to MusicⅡ)	3	3	0	
	음악 미학Ⅰ (Aesthetics of MusicⅠ)	3	3	0	
	음악사Ⅰ (History of MusicⅠ)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	음악사Ⅱ (History of MusicⅡ)	3	3	0	
	음악사Ⅲ (History of MusicⅢ)	3	3	0	
	음악사Ⅳ (History of MusicⅣ)	3	3	0	
	지휘법Ⅰ (ConductingⅠ)	3	3	0	
	지휘법Ⅱ (ConductingⅡ)	3	3	0	
	총보독법Ⅰ (Score ReadingⅠ)	3	3	0	
	총보독법Ⅱ (Score ReadingⅡ)	3	3	0	
	컴퓨터 음악Ⅰ (Computer MusicⅠ)	3	3	0	
	컴퓨터 음악Ⅱ (Computer MusicⅡ)	3	3	0	
	클래스 피아노Ⅰ (Class PianoⅠ)	3	1	4	
	클래스 피아노Ⅱ (Class PianoⅡ)	3	1	4	
	현합주Ⅰ (String OrchestraⅠ)	3	1	4	
	현합주Ⅱ (String OrchestraⅡ)	3	1	4	
	현합주Ⅲ (String OrchestraⅢ)	3	1	4	
	현합주Ⅳ (String OrchestraⅣ)	3	1	4	
	화성학Ⅰ (HarmonyⅠ)	3	2	2	
	화성학Ⅱ (HarmonyⅡ)	3	2	2	
	화성학Ⅲ (HarmonyⅢ)	3	2	2	
	화성학Ⅳ (HarmonyⅣ)	3	2	2	

**광고학(Advertising) 전공**

**가. 교육 목표**

광고 전문 인력을 양성하기 위하여 마케팅 · 심리 · 조사 · 커뮤니케이션 등을 비롯한 기획 관련 지식을 단계별로 익히고, 카피 · 인쇄 · 영상 · 사진 등의 다양한 실기과정을 통하여 실질적인 광고를 제작 할 수 있는 능력을 배양한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	광고기획론 (Introduction to Advertising Campaign management)	3	3	0	
	광고 조사 I (Advertising Research I)	3	3	0	
	광고 크리에이티브 분석 (Introduction to Advertising Creative)	3	3	0	
	광고학 (Theory of Advertising)	3	3	0	
	마케팅 (Marketing)	3	3	0	
	설득 커뮤니케이션 (Persuasive Communication)	3	3	0	
	전공 선택	광고 기획 실습 (Practice in Advertising Campaign)	3	2	2
광고법제와 윤리 (Advertising Regulations and Ethics)		3	3	0	
광고 사진 실습 I (Practice of Advertising Photography I)		3	1	4	
광고와 사회 (Advertising and Society)		3	3	0	
광고 조사 II (Advertising Research II)		3	2	2	
광고 캠페인 사례 I (Case of Advertising Campaign I)		3	2	2	
광고 캠페인 사례 II (Case of Advertising Campaign II)		3	2	2	
광고 특강 I (Special Topics in Advertising I)		3	3	0	
광고 특강 II (Special Topics in Advertising II)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	글로벌 마케팅 커뮤니케이션 (Global Marketing Communication)	3	3	0	
	뉴미디어 광고 I (New Media Advertising I)	3	2	2	
	뉴미디어 광고 II (New Media Advertising II)	3	2	2	
	매체 기획 (Media Planning)	3	3	0	
	세일즈 프로모션 전략 I (Sales Promotion Strategies I)	3	2	2	
	세일즈 프로모션 전략 II (Sales Promotion Strategies II)	3	2	2	
	소비자 심리학 (Consumer Behavior)	3	3	0	
	인쇄 광고 실습 I (Practice in Print Advertising I)	3	2	2	
	인쇄 광고 실습 II (Practice in Print Advertising II)	3	2	2	
	전파 광고 실습 I (Practice in TV & Radio Commercial I)	3	2	2	
	전파 광고 실습 II (Practice in TV & Radio Commercial II)	3	2	2	
	정치 광고 및 공공 캠페인론 (Political Advertising & Public Campaign)	3	3	0	
	카피라이팅 I (Copywriting I)	3	2	2	
	카피라이팅 II (Copywriting II)	3	2	2	
	컴퓨터 그래픽 I (Computer Graphics I)	3	2	2	
	컴퓨터 그래픽 II (Computer Graphics II)	3	2	2	
	프리젠테이션 (Presentation)	3	2	2	
	PR론 (Public Relations)	3	3	0	

**교통공학(Transportation Engineering) 전공**

**가. 교육 목표**

교통공학 관련 분야에서 활동할 고급인력의 양성을 목표로 도시, 지역 및 국제간의 교통문제를 분석하여 합리적으로 해결할 수 있는 방안을 제시할 수 있는 능력과 교통공학 전반에 걸친 폭넓은 지식과 고급이론을 교육함으로써, 이들을 응용하여 현실적인 대안을 제시할 수 있는 고급기술자 육성에 역점을 둔다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	계획과정론 (Principles of Planning Theory)	3	3	0	
	교통계획론 (Study in Traffic Planning)	3	3	0	
	교통공학개론 (Introduction to Transportation Engineering)	3	3	0	
	교통 제어 (Traffic Control)	3	3	0	
	교통 제어 실습 I (Practice of Traffic Control I)	3	1	4	
	측량학 (Surveying)	3	3	0	
	O.R I (Operations Research I)	3	3	0	
	전공 선택	공업 수학 I (Engineering Mathematics I)	3	3	0
공업 수학 II (Engineering Mathematics II)		3	3	0	
공항 계획 및 설계 (Airport Planning and Design)		3	3	0	
교통 경제 (Transportation Economics)		3	3	0	
교통공학 프로젝트 (Transportation Project)		3	3	0	
교통망 이론 (Transportation Network Analysis)		3	3	0	
교통 수요 예측 (Travel Demand Forecasting)		3	3	0	
교통 수요 예측 실습 (Practice of Travel Demand Forecasting)		3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	교통안전 (Traffic Safety)	3	3	0	
	교통 운영 관리 (Transportation System Management)	3	3	0	
	교통 전산 (Computing for Transportation Analysis)	3	3	0	
	교통 정보 (Transportation Information System)	3	3	0	
	교통 정책 (Transportation Information System)	3	3	0	
	교통조사 (Transportation Study)	3	3	0	
	교통조사 실습 (Practice of Transportation Study)	3	1	4	
	교통 체제 분석 (Transportation System Analysis)	3	3	0	
	교통 통계 I (Transportation Statistics I)	3	3	0	
	교통 통계 II (Transportation Statistics I)	3	3	0	
	대중교통 (Mass Transportation)	3	3	0	
	도로 시설 설계 (Design of Road Facilities)	3	3	0	
	도로 시설 설계 실습 (Practice of Road Facilities Design)	3	1	4	
	도로 용량 분석 (Highway Capacity Analysis)	3	3	0	
	도로 용량 분석 실습 (Practice of Highway Capacity Analysis)	3	1	4	
	도시 계획 I (Urban Planning I)	3	3	0	
	도시 설계 (Urban Design)	3	3	0	
	도시학개론 (Introduction to Urban Study)	3	3	0	
수치 해석 I (Numerical Analysis I)	3	3	0		
철도공학 (Railroad Engineering)	3	3	0		



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	첨단 교통 체계 (Intelligent Transport System)	3	3	0	
	컴퓨터 프로그래밍 (Computer Programming)	3	2	2	
	토질역학 (Soil Mechanics)	3	3	0	
	화물 교통 (Freight Transportation)	3	3	0	
	GIS/GIS-T (Geographic Information System)	3	3	0	

**교회음악(Church Music) 전공**

**가. 교육 목표**

교회음악과 관련된 기초적인 음악이론, 지휘법, 예배와 음악 및 전문적인 이론과 실기를 익혀 교회음악 전문가를 양성하는데 목적을 둔다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	전공 실기 I (Major Private Instruction I)	3	1	4	
	전공 실기 II (Major Private Instruction II)	3	1	4	
	전공 실기 III (Major Private Instruction III)	3	1	4	
	전공 실기 IV (Major Private Instruction IV)	3	1	4	
	전공 실기 V (Major Private Instruction V)	3	1	4	
	전공 실기 VI (Major Private Instruction VI)	3	1	4	
	전공 실기 VII (Major Private Instruction VII)	3	1	4	
	전공 실기 VIII (Major Private Instruction VIII)	3	1	4	
전공 선택	가창 (Class Instruction in Voice)	3	1	4	
	건반 화성 I (Keyboard Harmony I)	3	2	2	
	건반 화성 II (Keyboard Harmony II)	3	2	2	
	관현악법 I (Orchestration I)	3	3	0	
	관현악법 II (Orchestration II)	3	3	0	
	교회음악개론 (Introduction to Church Music)	3	3	0	
	교회음악 문헌 I (Church Music Literature I)	3	3	0	
	교회음악 문헌 II (Church Music Literature II)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	국악개론 I (Introduction to Korean Traditional Music I)	3	3	0	
	국악개론 II (Introduction to Korean Traditional Music II)	3	3	0	
	기독교 영성 (Spiritual Training)	3	3	0	
	기초음악 이론 I (Theory of Music I)	3	3	0	
	기초음악 이론 II (Theory of Music II)	3	3	0	
	대위법 I (Counterpoint I)	3	3	0	
	대위법 II (Counterpoint II)	3	3	0	
	독일어 덕션 I (German Diction I)	3	3	0	
	부전공 실기 I (Minor Subject Private Instruction I)	3	1	4	
	부전공 실기 II (Minor Subject Private Instruction II)	3	1	4	
	부전공 실기 III (Minor Subject Private Instruction III)	3	1	4	
	부전공 실기 IV (Minor Subject Private Instruction IV)	3	1	4	
	시창·청음 I (Sight Singing & Ear Training I)	3	1	4	
	시창·청음 II (Sight Singing & Ear Training II)	3	1	4	
	시창·청음 III (Sight Singing & Ear Training III)	3	1	4	
	시창·청음 IV (Sight Singing & Ear Training IV)	3	1	4	
	실내악 I (Chamber Ensemble I)	3	1	4	
	실내악 II (Chamber Ensemble II)	3	1	4	
	실용 화성학 I (Harmony in Popular Music I)	3	2	2	
	실용 화성학 II (Harmony in Popular Music II)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	악기론 I (Instrumentation I)	3	3	0	
	악식론 I (Musical Forms I)	3	3	0	
	악식론 II (Musical Forms II)	3	3	0	
	연주와 비평 I (Performance & Music Criticism I)	3	3	0	
	연주와 비평 II (Performance & Music Criticism II)	3	3	0	
	연주와 비평 III (Performance & Music Criticism III)	3	3	0	
	연주와 비평 IV (Performance & Music Criticism IV)	3	3	0	
	예배·음악 (Music & Worship)	3	3	0	
	음악 감상법 I (Music Appreciation I)	3	3	0	
	음악 감상법 II (Music Appreciation II)	3	3	0	
	음악개론 I (Introduction to Music I)	3	3	0	
	음악개론 II (Introduction to Music II)	3	3	0	
	음악 미학 I (Aesthetics of Music I)	3	3	0	
	음악사 I (History of Music I)	3	3	0	
	음악사 II (History of Music II)	3	3	0	
	음악사 III (History of Music III)	3	3	0	
	음악사 IV (History of Music IV)	3	3	0	
	이태리어 덕션 I (Italian Diction I)	3	3	0	
	지휘법 I (Conducting I)	3	3	0	
	지휘법 II (Conducting II)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	지휘법Ⅲ (ConductingⅢ)	3	3	0	
	지휘법Ⅳ (ConductingⅣ)	3	3	0	
	찬송가학Ⅰ (HymnologyⅠ)	3	3	0	
	찬송가학Ⅱ (HymnologyⅡ)	3	3	0	
	찬양과 경배Ⅰ (Praise and WorshipⅠ)	3	3	0	
	찬양과 경배Ⅱ (Praise and WorshipⅡ)	3	3	0	
	컴퓨터 음악Ⅰ (Computer MusicⅠ)	3	3	0	
	컴퓨터 음악Ⅱ (Computer MusicⅡ)	3	3	0	
	클래스 피아노Ⅰ (Class PianoⅠ)	3	1	4	
	클래스 피아노Ⅱ (Class PianoⅡ)	3	1	4	
	클래스 피아노Ⅲ (Class PianoⅢ)	3	1	4	
	클래스 피아노Ⅳ (Class PianoⅣ)	3	1	4	
	합창Ⅰ (ChorusⅠ)	3	1	4	
	합창Ⅱ (ChorusⅡ)	3	1	4	
	합창Ⅲ (ChorusⅢ)	3	1	4	
	합창Ⅳ (ChorusⅣ)	3	1	4	
	합창Ⅴ (ChorusⅤ)	3	1	4	
	합창Ⅵ (ChorusⅥ)	3	1	4	
	화성학Ⅰ (HarmonyⅠ)	3	2	2	
	화성학Ⅱ (HarmonyⅡ)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	화성학Ⅲ (HarmonyⅢ)	3	2	2	
	화성학Ⅳ (HarmonyⅣ)	3	2	2	

**국악학(Korean Traditional Music) 전공**

**가. 교육 목표**

음악인으로서 갖추어야 할 광범위하고 기초적인 음악이론과 기술을 습득하고 국악인으로서 갖추어야 할 전문적인 음악적 능력을 연마함으로써 한국음악의 지도자적인 역할을 할 수 있도록 학습한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	국악개론 I (Introduction to Korean Traditional Music I)	3	3	0		
	시창·청음 I (Sight Singing & Ear Training I)	3	1	4		
	전공 실기 I (Major Private Instruction I)	3	1	4		
	전공 실기 II (Major Private Instruction II)	3	1	4		
	전공 실기 III (Major Private Instruction III)	3	1	4		
	전공 실기 IV (Major Private Instruction IV)	3	1	4		
	전공 선택	가야금 병창 실습 (Kayakum Pyongch'ang Practice)	3	1	4	
		경서도 소리 (Kyungsedo-sori)	3	1	4	
국악 관현악 (Korean String and Wind Ensemble)		3	3	0		
국악기론 (Musical Instruments of Korean Tradition Music)		3	3	0		
국악 기초 악전 (Theory of Korean Traditional Music)		3	3	0		
국악 문헌 (Korean Music Literature)		3	3	0		
국악 반주 (Accompaniment of Korean Music)		3	1	4		
국악 분석 (Analysis for Korean Traditional Music)		3	3	0		
국악사 (History of Korean Traditional Music)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	국악 시창 (Sight Singing of Korean Traditional Music)	3	1	4	
	국악 실내악 (Korean Chamber Music Ensemble)	3	3	0	
	국악 원전 강독 (Reading of Original Historical Text)	3	3	0	
	국악 창작 세미나 (Seminar in Korean Music Theory)	3	2	2	
	국악 특수 악기 (Korean Musical Instrument)	3	1	4	
	국악 합주 (Korean Music Orchestra)	3	1	4	
	동양음악개론 (Introduction to Oriental Music)	3	3	0	
	민속악 분석 및 채보 (Folk Music Analysis & Transcription)	3	3	0	
	민속예술론 (Introduction to Folk Music & Art)	3	3	0	
	사물 (Samul)	3	1	4	
	세계 음악 문화 (Culture of World Music)	3	3	0	
	아시아 음악 (Asian Music)	3	3	0	
	아쟁 (Ajaing)	3	1	4	
	악리 (Korean Music Theory)	3	3	0	
	연주와 비평 I (Performance & Music Criticism I)	3	3	0	
	음악사 I (History of Music I)	3	3	0	
	음악학 (Musicology)	3	3	0	
	일본 음악 (Japanese Music)	3	3	0	
	정가 (Jungga)	3	1	4	
중국 음악 (Chinese Music)	3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	타악기 (Percussion)	3	1	4	
	판소리 (Pansori)	3	1	4	
	한국음악학 (Study of Korean Music)	3	3	0	

## 국어국문학(Korean Language and Literature) 전공

### 가. 교육 목표

언어현상의 원인과 결과를 과학적으로 탐구하여 정확하고 편리한 언어생활의 기틀을 마련한다. 또한 민족의 얼이 담긴 문학작품을 체계적으로 정리하고 분석, 비평하여 민족의 의식세계를 올바르게 파악하고 전인적 인간으로 기르는데 목표를 둔다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	고전문학사 (History of Classical Korean Literature)	3	3	0	
	국문학개론 (Introduction to Korean Literature)	3	3	0	
	국어학개론 (Introduction to Korean Linguistics)	3	3	0	
	문학개론 (Introduction to Literature)	3	3	0	
	문학비평론 (Literary Criticism)	3	3	0	
	현대문학사 (History of Modern Korean Literature)	3	3	0	
	전공 선택	고전문학개론 (Classical Literature)	3	3	0
고전소설론 (Classical Novels)		3	3	0	
고전시가론 (Classical Poetry)		3	3	0	
고전 한시 연습 (Old Sino-Korean Poetry)		3	2	2	
구비문학론 (Introduction to Oral Literature)		3	3	0	
국어문법론 (Korean Grammar)		3	3	0	
국어방언론 (Korean Dialectology)		3	3	0	
국어사 (History of Korean Language )		3	3	0	
국어어휘론 (Korean Lexicology)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	국어 음성학 입문 (Korean Phonetics)	3	3	0	
	국어음운론 (Korean Phonology)	3	3	0	
	국어의미론 (Korean Semantics)	3	3	0	
	국어정서법 (Korean Emotion)	3	3	0	
	국어학사 (History of Korean Linguistics)	3	3	0	
	국어 화법 (Korean Narration)	3	3	0	
	문예사 조사 (History of Literary Movements)	3	3	0	
	문예창작 (Literary Writing)	3	2	2	
	문예창작 실습 (Literary Art Creation Practice)	3	2	2	
	문장 실습 (Sentence Practice)	3	2	2	
	한국문학과 세계문학 (Korean Literature and World Literature)	3	3	0	
	한국한문학 (Sino-Korean Literature)	3	3	0	
	한국 현대문학의 배경 (Background of Modern Korean Literature)	3	3	0	
	한국현대소설론 (Korean Modern Novel)	3	3	0	
	한국현대시론 (Modern Korean Poetry)	3	3	0	
	한국현대희곡론 (Theory of Korean Modern Drama)	3	3	0	
	한문학 입문 (Introduction to Sino-Korean Literature)	3	3	0	

### 군사행정학(Military Administration) 전공

#### 가. 교육 목표

군 조직의 효율적인 목표 달성을 위해 과학적 접근방법을 통하여, 전리탐구의 기본영역에서 북한군 연구, 전술학 입문, 군사행정학, 지휘관리, 전투지휘학 등의 관련 과목 연구를 통하여 군사 전문인이 되기 위한 기초 능력을 배양하고, 군사법, 예산 운용, 사무 및 인력관리, 정신전력 등 관련과목 연구를 통하여 조직행정에 대한 전문능력을 향상시킨다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	국방 회계 I (Military Accounting I)	3	3	0	
	군범죄 수사 실무론 (Military Criminal Investigation Practice)	3	3	0	
	군사 행정학 입문 (Introduction to Military Administration)	3	3	0	
	부관 행정학 (Adjutant General Administration)	3	3	0	
	북한군 전술 I (Tactics of North Korean Military I)	3	3	0	
	전술학 입문 (Fundamentals of Tactics)	3	3	0	
	전투지휘학 (Battle Command)	3	3	0	
	정신전력개론 (Introduction to Moral Strength)	3	3	0	
	지휘관리학 (Leadership & Unit Management)	3	3	0	
	진중문화론 (Education for PI & E(Public information & Education))	3	3	0	
	공보 실무 (Tudlic Affairs Tractical)	3	2	2	
	국방 계약 I (Military Contract I)	3	3	0	
	국방 관리 실무 (Military Consolidated Management Practice)	3	3	0	
국방 세무 회계 (Military Tax Accounting)	3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	국방 예산 관리 (Military Budget Management)	3	3	0	
	국방자금관리론 (Military Fund Management)	3	3	0	
	국방 재무 (Military Finance)	3	3	0	
	국방 회계 정보 시스템 (Military Accounting Information System)	3	2	2	
	군범죄 수사학 (Military Criminal Investigation)	3	3	0	
	군범죄 예방 및 실무론 (Military Prevention of Criminal Action and Service)	3	3	0	
	기록물 관리 및 인사 근무 (Archive Management & Personnel service)	3	3	0	
	민주통일론 (Democratic Unification)	3	3	0	
	부대 행사 (Unit Event)	3	3	0	
	상훈학 (Reward and Punishment)	3	3	0	
	안전보장학개론 (Theory of National Security Guard Station)	3	3	0	
	언론과 공보 작전 (Mass Media & Public Operations)	3	3	0	
	언론과 공보 행정 (Mass Media & Public Affairs)	3	3	0	
	인사 운영 실무 I (Personnel Management I)	3	3	0	
	인사 운영 실무 II (Personnel Management II)	3	3	0	
	전쟁사 (History of War)	3	3	0	
	정보화 관리 (Information System Management)	3	2	2	
	정훈교육론 (Essay on Troop Information and Education)	3	3	0	
	정훈 실무 (Troop Information and Education Practical)	3	2	2	
	조달 획득 (Procurement)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	특수 전투 기술 (Special Combat Skills)	3	3	0	
	헌병작전론 I (Military Police Operations I)	3	3	0	
	헌병작전론 II (Military Police Operations II)	3	3	0	
	헌병작전론 III (Military Police Operations III)	3	3	0	
	헌병작전 실무론 (Military Police Operations Practice)	3	3	0	
	형사법개론 (Criminal Law)	3	3	0	

**군수관리학(Logistics Administration) 전공**

**가. 교육 목표**

군 조직을 구성하는 인적·물적 자원에 대한 경제효과, 능률적인 군수지원 목표달성을 위한 탐구, 체험·관리의 과학적 접근방법을 통하여 기본영역에서 지휘관리학, 전술학개론 관련과목 연구로 군수분야 전문인이 되기 위한 기초 능력을 배양하고, 전술학입문, 지휘관 및 참모, 북한군전술 등 관련과목 탐구로 군사력 유지 및 생존성 유지 능력을 향상시킨다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	궤도차량학 I (Tracked Vehicles I)	3	3	0		
	보급관리학 I (Supply Management I)	3	3	0		
	북한군 전술 I (Tactics of North Korean Military I)	3	3	0		
	육로 수송학 I (Road Transportation I)	3	3	0		
	전술학 입문 (Fundamentals of Tactics)	3	3	0		
	전투지휘학 (Battle Command)	3	3	0		
	정비관리학 I (Maintenance Management I)	3	3	0		
	정신전력개론 (Introduction to Moral Strength)	3	3	0		
	지휘관리학 (Leadership & Unit Management)	3	3	0		
	지휘관 및 참모 업무 (Commander & Staff)	3	3	0		
	전공 선택	궤도차량학 II (Tracked Vehicles II)	3	3	0	
		급양학 I (Food Service I)	3	3	0	
		급양학 II (Food Service II)	3	3	0	
병기전술학 (Ordnance Tactics)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	병참전술학 (Quartermaster Tactics)	3	3	0	
	보급관리학 II (Supply Management)	3	3	0	
	보급근무학 I (Supply Service I)	3	3	0	
	보급근무학 II (Supply Service II)	3	3	0	
	보병 전술 실습 (Infantry Tactics)	3	1	4	
	수로/항만학 (Waterways & Seaports)	3	3	0	
	수송근무학 (Transportation Service)	3	3	0	
	수송운용학 (Transportation Management)	3	3	0	
	수송전술학 (Transportation Tactics)	3	3	0	
	시설보급학 I (Supporting Of Supply I)	3	3	0	
	시설보급학 II (Supporting Of Supply II)	3	3	0	
	연료학 I (Fuel I)	3	3	0	
	연료학 II (Fuel II)	3	3	0	
	운전 정비 실습 (Driving & Maintenance)	3	1	4	
	육로수송학 II (Road Transportation II)	3	3	0	
	이동관리학 I (Movement Management I)	3	3	0	
	이동관리학 II (Movement Management II)	3	3	0	
	일반차량학 (General Purpose Vehicles)	3	3	0	
	전쟁사 (History of War)	3	3	0	
	전투병과 전술학 (Tactical Operation)	3	3	0	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	정비관리학Ⅱ (Maintenance Management Ⅱ)	3	3	0	
	정신전력개론Ⅱ (Introduction to Moral Strength Ⅱ)	3	3	0	
	지휘관리학Ⅱ (Leadership & Unit ManagementⅡ)	3	1	4	
	지휘관 및 참모 업무Ⅱ (Commandeer & Staff Ⅱ)	3	3	0	
	철도수송학 (Railroad Transportation)	3	3	0	
	총포기재학 (Gunnery & Firing Materials)	3	3	0	
	탄약개론 (Ammunition Introductions)	3	3	0	
	탄약 실무론 (Ammunition Practices)	3	3	0	
	특수장비학Ⅰ (Special EquipmentsⅠ)	3	3	0	
	특수장비학Ⅱ (Special EquipmentsⅡ)	3	3	0	
	특수전투기술 (Special Combat Skills)	3	3	0	
	항공수송학 (Air Transportation)	3	3	0	

### 금속공학(Metal Engineering) 전공

#### 가. 교육 목표

산업의 기본소재인 금속의 제조 및 가공기술과 신소재 개발에 관련한 학문을 연마하여 기존 소재의 특성과 품질을 향상시키고 새로운 성능의 신소재를 개발하여 산업 전반의 핵심을 이루고 있는 금속 및 재료 분야를 선도적으로 이끌어 나갈 지도자와 과학기술 인력양성을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	금속 물리화학 연습 (Metals Physical Chemistry Exercise)	3	3	0		
	금속 열역학 연습 (Metals Thermodynamics Exercise)	3	3	0		
	금속조직학 (Structure of Metals)	3	3	0		
	상변태론 (Phase Transformation in Metals)	3	3	0		
	재료강도학 (Mechanical Behavior of Materials)	3	3	0		
	재료과학 (Material Science)	3	3	0		
	컴퓨터 응용설계 (Computer Aided Design)	3	3	0		
	전공 선택	계면현상학 (Surface Developing)	3	3	0	
		고체 확산론 (Diffusion in Solids)	3	3	0	
		기능재료학 (Functional Materials)	3	3	0	
기초 실험 원리 (Principle of Basic Lab.)		3	3	0		
나노소재공학 (Nano-materials Engineering)		3	3	0		
박막공학 (Thin Films Engineering)		3	3	0		
복합 재료 (Composite Materials)		3	3	0		
부식 및 방지 (Corrosion & Protection)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	분말야금학 (Power Metallurgy)	3	3	0	
	비철야금학 (Nonferrous Metallurgy)	3	3	0	
	비철재료학 (Nonferrous Materials)	3	3	0	
	소재가공학 (Material Forming)	3	3	0	
	수치 해석 I (Numerical Analysis I)	3	3	0	
	신소재공학 (Advanced Materials Engineering)	3	3	0	
	신소재공학 실험 I (Advanced Materials Engineering Lab I)	3	1	4	
	신소재공학 실험 II (Advanced Materials Engineering Lab II)	3	1	4	
	용접공학 (Welding Engineering)	3	3	0	
	응고학 (Solidification)	3	3	0	
	응용전기공학 (Applied Electrical Engineering)	3	3	0	
	이동현상 및 연습 (Transport Phenomena & Exercise)	3	3	0	
	자성 재료 (Magnetic Materials)	3	3	0	
	자원처리공학 (Mineral Processing Engineering)	3	3	0	
	재료 역학 I (Mechanics of Material I)	3	3	0	
	재료 열처리공학 (Material Heat Treatments)	3	3	0	
	재료 컴퓨터 응용 (Computer-based Application of Materials)	3	3	0	
	재료평가학 (Materials Evaluation)	3	3	0	
	재료환경공학 (Materials Environmental Engineering)	3	3	0	
	제철제강공학 (Iron & Steel Making Engineering)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	주조공학 (Foundry Engineering)	3	3	0	
	철강재료학 (Ferrous Materials)	3	3	0	
	파괴 및 비파괴시험 (Destructive & Non-destructive Test)	3	3	0	
	X-선결정학 (X-ray Crystallography)	3	3	0	

**기계공학(Mechanical Engineering) 전공**

**가. 교육 목표**

기계공학 분야에 필요한 이론과 실험실습을 통하여 터득한 기술로 미래 기술사회와 그 변화에 신속히 대응할 수 있는 고급인력 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	공업 수학 I (Engineering Mathematics I)	3	3	0	
	기계공작법 I (Manufacturing Process I)	3	3	0	
	기계 요소 설계 I (Machine Element Design I)	3	3	0	
	동역학 (Dynamics)	3	3	0	
	열역학 I (Thermodynamics I)	3	3	0	
	유체역학 I (Fluid Mechanics I)	3	3	0	
	재료역학 I (Mechanics of Material I)	3	3	0	
	정역학 (Statics)	3	3	0	
	전공 선택	가스 터빈 (Gas Turbine)	3	3	0
계측공학 (Measurements Engineering)		3	3	0	
공기 조화 (Air Conditioning System)		3	3	0	
공업 수학 II (Engineering Mathematics II)		3	3	0	
공유압 일반 (General Pneumatics & Hydraulics)		3	3	0	
공작 기계 (Machine Tool)		3	3	0	
공작 기계 기초 실습 (Machine Tool Fundamental Practice)		3	1	4	
기계 재료 (Machine Materials)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	기계 제도 I (Mechanical Drawing I)	3	3	0	
	기계 제도 실습 (Mechanical Drawing Practice)	3	1	4	
	기계진동학 (Mechanical Vibration)	3	3	0	
	기구학 (Mechanism of Machinery)	3	3	0	
	내연 기관 I (Internal Combustion Engine I)	3	3	0	
	냉동공학 (Refrigeration Engineering)	3	3	0	
	로봇공학 (Robotics)	3	3	0	
	메카트로닉스개론 (Introduction to Mechatronics)	3	3	0	
	소성가공 (Plastic Working)	3	3	0	
	수치 해석 I (Numerical Analysis I)	3	3	0	
	시스템 설계 (Mechanical Systems Design)	3	3	0	
	연소공학 (Combustion Engineering)	3	3	0	
	열공학 실험 실습 (Thermal Engineering Lab. & Practice)	3	1	4	
	열동력 (Heat Power)	3	3	0	
	열전달 (Heat Transfer)	3	3	0	
	유압공학 (Fluid Power Engineering)	3	3	0	
	유체기계 (Fluid Machinery)	3	3	0	
	유한요소법 (Finite Element Method)	3	3	0	
	음향 소음 제어 (Acoustics and Noise Control)	3	3	0	
	자동차공학 (Automotive Engineering)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	재료강도학 (Mechanical Behavior of Materials)	3	3	0	
	재료 시험 실습 (Materials Testing Practice)	3	1	4	
	전기전자공학개론 (Introduction to Electrical & Electronic Engineering)	3	3	0	
	전산 유체 역학 (Computational Fluid Dynamics)	3	3	0	
	절삭이론 (Cutting Theory)	3	3	0	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	
	탄성학 (Elasticity)	3	3	0	
	파괴역학 (Fracture Mechanics)	3	3	0	
	C언어 I (C Language I)	3	2	2	
	CAD/CAM (Computer Aided Design & Manufacturing)	3	1	4	
	CIM (CIM)	3	3	0	

### 기계설계공학(Mechanical Design Engineering) 전공

#### 가. 교육 목표

기계공학의 일반적 기초를 포함하여 응용고체역학, CAD, 최적설계, 재료과학, 기계 가공학, 소성 역학, 재료 강도학, 정밀 가공 등 주로 기계나 구조물의 설계와 생산에 관련된 연구와 교육을 수행하여 고급 기술 인력을 양성하고 국가산업발전에 이바지함을 그 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	고체 역학 I (Solid Mechanics I)	3	3	0		
	공작 기계 (Machine Tool)	3	3	0		
	기계 요소 설계 I (Machine Element Design I)	3	3	0		
	기구학 (Mechanism of Machinery)	3	3	0		
	동역학 (Dynamics)	3	3	0		
	재료 시험 실습 (Materials Testing Practice)	3	1	4		
	재료역학 I (Mechanics of Material I)	3	3	0		
	정역학 (Statics)	3	3	0		
	전공 선택	고체역학 II (Solid Mechanics II)	3	3	0	
		공업 설계 (Engineering Design)	3	3	0	
공작기계 기초 실습 (Machine Tool Fundamental Practice)		3	1	4		
공작기계 설계 (Machine Tool Design)		3	3	0		
기계공작법 I (Manufacturing Process I)		3	3	0		
기계 설계 제도 (Machine Design Drawing)		3	3	0		
기계 역학 (Mechanical Dynamics)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	기계 요소 설계Ⅱ (Machine Element DesignⅡ)	3	3	0	
	기계 재료 (Machine Materials)	3	3	0	
	기계 제도 I (Mechanical Drawing I)	3	3	0	
	기계 제도Ⅱ (Mechanical DrawingⅡ)	3	3	0	
	기구 설계 및 해석 (Mechanism Design & Analysis)	3	3	0	
	기초 기계 공학 실험 (Fundamental Mechanical Engineering Lab.)	3	1	4	
	기초 유한 요소 해석 (Fundamental Finite Element Analysis)	3	3	0	
	산업 기계 설계 (Industrial Machine Design)	3	3	0	
	생산공학 (Production Engineering)	3	3	0	
	설계론 (Design Methodology)	3	3	0	
	소성학개론 (Introduction to Plasticity)	3	3	0	
	시스템 설계 (Mechanical Systems Design)	3	3	0	
	윤활공학 (Lubrication Engineering)	3	3	0	
	응용 고체 역학 (Applied Solid Mechanics)	3	3	0	
	자동화 설계 (Automation Design)	3	3	0	
	재료강도학 (Mechanical Behavior of Materials)	3	3	0	
	절삭 가공 (Metal Working)	3	3	0	
	정밀 기계 가공 (Precise Machinery Working)	3	3	0	
	정밀 기계 설계 (Precise Machine Design)	3	3	0	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4	
	CAD 실습Ⅱ (Computer Aided Design PracticeⅡ)	3	1	4	

**기관공학(Marine Engineering) 전공**

**가. 교육 목표**

21세기 신 해양시대를 맞이하여 선박의 심장부인 기관실의 주기관, 각종 보조기기 및 최신의 선박기관 제어시스템에 대한 효율적인 운용관리 및 연구개발을 총괄적으로 담당할 수 있는 전문기술자 및 관리자를 양성하여 해양·수산업의 발전에 이바지함을 교육 목표로 하고 있다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	기관 영어 (Engine English)	3	3	0	
	기초역학 (Fundamental Mechanics)	3	3	0	
	내연 기관 I (Internal Combustion Engine I)	3	3	0	
	선박 보조 기계 (Ship Auxiliary Machinery)	3	3	0	
	외연 기관 I (External Combustion Engine I)	3	3	0	
	전기공학 (Electrical Engineering)	3	3	0	
	전자공학 I (Electronic Engineering I)	3	3	0	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	
	해사법규(기관) I (Maritime Law : Engine Part I)	3	3	0	
	전공 선택	계측공학 (Measurements Engineering)	3	3	0
고급 기관사 직무 (Marine Senior Engineer's Duty)		3	3	0	
공업역학 (Engineering Mechanics)		3	3	0	
공업재료학 (Engineering Materials)		3	3	0	
국제해사협약(기관) (Maritime International Conventions)		3	3	0	
기계공작법 I (Manufacturing Process I)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	기계역학 (Mechanical Dynamics)	3	3	0	
	기계 요소 설계 I (Machine Element Design I)	3	3	0	
	기계 제도 I (Mechanical Drawing I)	3	3	0	
	기관공학개론 (Introduction to Engine Engineering)	3	2	2	
	기관관리론 (Engine Management Theory)	3	3	0	
	기관 모의 운전 실무 I (Engine Room Simulator Course I)	3	2	2	
	기관 모의 운전 실무 II (Engine Room Simulator Course II)	3	2	2	
	기관 직무 (Engine Duties)	3	3	0	
	기관 직무 영어회화 (Marine Engineer English Conversation)	3	3	0	
	내연 기관 II (Internal Combustion Engine II)	3	3	0	
	냉동공조공학 (Refrigeration & Air Conditioning Engineering)	3	3	0	
	디지털공학개론 (Introduction to Digital Engineering)	3	3	0	
	선박공학개론 (Introduction to Ship Engineering)	3	3	0	
	선박보건학 (Public Health on Board)	3	2	2	
	선박 용접 실무 (Ship Welding Technology)	3	1	4	
	선박운항공학개론 (Introduction to Ship Operation Engineering)	3	2	2	
	선박 의료 관리 (Medical Care on Board)	3	2	2	
	선박 의약품 적용 (Drugs Application Guide on Board)	3	3	0	
	선박 자동화 시스템 공학 (Ship Automatic System)	3	2	2	
	선박통신개론 (Introduction to Maritime Communication)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	승선 실습 I (Onboard Training I)	3	0	6	
	승선 실습 II (Onboard Training II)	3	0	6	
	액화가스 탱커운항론 (Liquefied Gas Tanker Operating Theory)	3	3	0	
	어획물처리론 (Fishing Processing)	3	3	0	
	연료 및 윤활공학 (Fuel & Lubricating Engineering)	3	3	0	
	연안선 기관 실무 (Engineering Technology of Coastal Vessel)	3	3	0	
	열역학 I (Thermodynamics I)	3	3	0	
	열전달 (Heat Transfer)	3	3	0	
	외연 기관 II (External Combustion Engine II)	3	3	0	
	원양선 기관 실무 (Deep Sea Marine Vessel Engine Technology)	3	3	0	
	유조선운항론 (Oil Tanker & Oil Tanker Operation)	3	3	0	
	유체기계 (Fluid Machinery)	3	3	0	
	유체역학 I (Fluid Mechanics I)	3	3	0	
	인터넷 활용 I (Internet Application I)	3	2	2	
	인터넷 활용 II (Internet Application II)	3	2	2	
	재료역학 I (Mechanics of Material I)	3	3	0	
	전기 기기 I (Electronics Machinery I)	3	3	0	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	전자 회로 I (Electronic Circuit I)	3	3	0	
	정보통신개론 (Introduction to Information & Communication)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	조선학 (Ship Building Engineering)	3	3	0	
	초급 기관사 직무 (Marine Junior Engineer's Duty)	3	3	0	
	추진공학 (Propulsion Engineering)	3	3	0	
	케미컬 탱커운항론 (Chemical Tanker & Chemical Tanker Operation)	3	3	0	
	탱커안전론 (Tanker Safety)	3	3	0	
	해사법규(기관)II (Maritime Law : Engine Part II)	3	3	0	
	해사 영어(기관) (Maritime Law : Engine Part)	3	3	0	
	해사 위성통신 (Invariant Communication)	3	2	2	
	해상안전론 I (Safety Theory at Sea I)	3	2	2	
	해상안전론 II (Safety Theory at Sea II)	3	2	2	
	해양오염방지론 (Marine Oil Pollution Prevention)	3	3	0	
	GMDSS 운용 (GMDSS Operation)	3	2	2	

**노년학(Dept. of Gerontology) 전공**

**가. 교육 목표**

중년, 은퇴 후 활기찬 노년기를 대비하고자 하는 노인, 그리고 노인 교육 및 복지 담당자를 대상으로 노인을 위한 서비스 역량 강화를 위하여 노년기 이해, 노인 상담 및 교육 역량, 그리고 생애설계, 건강, 경력개발, 재무, 여가, 사회참여 등 노인의 전반적인 삶의 측면에 관한 기초능력을 함양하는 것을 목적으로 한다. 이를 위한 교육 과정은 노인교육, 노인상담, 노인심리, 노인건강, 노인재무, 노인여가, 노인참여, 그리고 노인정책 영역에서 구성되었다. 본 표준교육과정을 통하여 생애주기에 따른 생애 설계와 노인을 대상으로 하는 교육 및 상담 능력을 함양을 기대할 수 있다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	노년심리학 (Psychology of Aging)	3	3	0		
	노년학 (Introduction to Gerontology)	3	3	0		
	노인교육론 (Educational Gerontology)	3	3	0		
	노인사회학 (Sociology of Aging)	3	3	0		
	노인 생애 현장 실습 (Older Adults Practicum)	3	2	2		
	노인 소비자 행동 (Consumer Behavior of Older Adults)	3	3	0		
	노화생리학 (Physiology of Aging)	3	3	0		
	실버레저론 (Silver Leisure)	3	3	0		
	전공 선택	가족 상담 및 치료 (Family Counseling and Therapy)	3	3	0	
		건강관리 (Health management)	3	3	0	
경력개발론 (Career Development)		3	3	0		
금융 마케팅 (Marketing for Financial Managers)		3	3	0		
금융 자산 관리 (Financial Management)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	노인가족론 (Familial Issues of Older Adults)	3	3	0	
	노인 건강 증진 프로그램 (Health Improvement Programs for Older Adults)	3	3	0	
	노인문화론 (Cultures of Older Adults)	3	3	0	
	노인문화예술론 (Theory of Cultural Artistic Activities for Older Adults)	3	3	0	
	노인법 (Elderly Law)	3	3	0	
	노인복지론 (Social Welfare for Older Adults)	3	3	0	
	노인영양론 (Nutrition for Older Adults)	3	3	0	
	노인 재무 관리 (Property Management for Older Adult)	3	3	0	
	노인정책론 (Policies for Older Adults)	3	3	0	
	노인 케어 (Care Work for Older Adults)	3	3	0	
	노인 프로그램 개발 (Program Development for Older Adults)	3	3	0	
	노인행정론 (Theory of Administration for Older Adults)	3	3	0	
	노후 생애 설계 및 상담 (Lifespan Planning and Counseling)	3	3	0	
	문화관광론 (Introduction to Culture of Tourism)	3	3	0	
	복지 및 레저시설 답사 (Welfare and Leisure Facilities Tour)	3	3	0	
	사회조사방법론 (Social Research Methodology)	3	3	0	
	상담심리학 (Counseling Psychology)	3	3	0	
	생애 발달과 교육 (Lifespan Development and Education)	3	3	0	
	시니어 재능기부 (Talent Donation by Older Adults)	3	3	0	
	시민참여론 (Civil Participation)	3	3	0	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	실버 레크레이션 (Silver Recreation)	3	3	0	
	실버산업론 (Silver Industries)	3	3	0	
	심리 측정 및 평가 (Measurement and Evaluation of Psychology)	3	3	0	
	심리학개론 (Introduction to Psychology)	3	3	0	
	여가심리학 (Leisure Psychology)	3	3	0	
	응급처치 (First Aid)	3	2	2	
	인적자원개발론 (Human Resource Development)	3	3	0	
	정신건강론 (Theory of Mental Health)	3	3	0	
	지역사회자원론 (Community resource utilization)	3	3	0	
	직업·진로 설계 (Vocation and career design)	3	3	0	
	투자론 (Investment Theory)	3	3	0	

## 대기과학(Atmospheric Science) 전공

### 가. 교육 목표

대기운동과 물리·화학적 과정을 지배하는 기본원리와 각종 기상관측 및 예보자료를 분석하는 방법을 학습하고 그 응용력을 기르는 데 목표를 둔다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	대기 관측 및 실습 (Atmospheric Observation and Practice)	3	2	2		
	대기 대순환 (Atmospheric General Circulation)	3	3	0		
	대기 복사 (Atmospheric Radiation)	3	3	0		
	대기 분석 및 실습 (Weather Analysis and Practice)	3	2	2		
	대기역학 (Dynamics)	3	3	0		
	대기열역학 (Atmospheric Thermodynamics)	3	3	0		
	미기상학 (Micrometeorology)	3	3	0		
	열대기상학 (Tropical Meteorology)	3	3	0		
	전공 선택	고급 대기역학 (Advanced Dynamics)	3	3	0	
		고급 수치 예보 및 실습 (Advanced Numerical Weather Prediction)	3	2	2	
고층 대기 (Middle Atmosphere)		3	3	0		
구름 물리 (Cloud Physics)		3	3	0		
기상 자료처리법 및 실습 I (Statistical Practice and Analysis of Meteorological Data I)		3	2	2		
기상 자료처리법 및 실습 II (Statistical Practice and Analysis of Meteorological Data II)		3	2	2		
기후역학 (Climate Dynamics)		3	3	0		
농업기상학 (Agrometeorology)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	대기오염 (Air Pollution)	3	3	0	
	대기화학 (Atmospheric Chemistry)	3	3	0	
	레이더 기상학 및 실습 (Radar Meteorology and Practice)	3	2	2	
	수문기상학 (Hydro Meteorology)	3	3	0	
	수치 예보 및 실습 (Numerical Weather and Prediction)	3	2	2	
	예보학 및 실습 I (Weather Forecasting and Practice I)	3	2	2	
	예보학 및 실습 II (Weather Forecasting and Practice II)	3	2	2	
	위성기상학 및 실습 (Satellite Meteorology and Prediction)	3	2	2	
	중규모 기상학 (Meso Meteorology)	3	3	0	
	항공기상학 (Aeronautical Meteorology)	3	3	0	
	해양기상학 (Marine Meteorology)	3	3	0	

### 도예(Ceramic Art) 전공

#### 가. 교육 목표

도예에 대한 이론과 실습을 통해 제작과정을 종합적으로 이해함으로써 창의적인 능력을 체득하여 도자예술, 도자공예 작품 개발에 기여하고 도자기 디자인에 관한 현대적 조형 감각을 과학적이고 체계적으로 연구한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	기초 도자 I (Basic Ceramics I)	3	1	4		
	기초 도자 II (Basic Ceramics II)	3	1	4		
	기초 조형 연습 (Practice of Basic Form & Space)	3	1	4		
	도자사개론 (History of Ceramics)	3	3	0		
	도자재료학 I (Ceramic Materials I)	3	3	0		
	도자 제도 I (Ceramic Drawing I)	3	1	4		
	정밀 묘사 (Detail Drawing)	3	1	4		
	현대도예론 (Lecture on Modern Ceramic Art)	3	3	0		
	전공 선택	가마소성과 축조 (Kiln Plasticity & Construction)	3	1	4	
		공예학개론 (Theory on Craft)	3	3	0	
도자공예 디자인 I (Design of Ceramic Crafts I)		3	1	4		
도자공예 디자인 II (Design of Ceramic Crafts II)		3	1	4		
도자 마케팅 (Marketing of Ceramic)		3	3	0		
도자 문양 디자인 (Ceramic Pattern Design)		3	1	4		
도자장식기법 (Ceramic Decoration)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	도자 재료학Ⅱ (Ceramic MaterialsⅡ)	3	2	2	
	도자 제도Ⅱ (Ceramic DrawingⅡ)	3	1	4	
	도자 조소Ⅰ (Marketing of Ceramic SculptureⅠ)	3	2	2	
	도자 조소Ⅱ (Marketing of Ceramic SculptureⅡ)	3	2	2	
	드로잉Ⅰ (DrawingⅠ)	3	1	4	
	산업도자론 (Theory of Industrial Ceramics)	3	3	0	
	생활용기 제작 기법Ⅰ (Practical Receptacle CraftsⅠ)	3	1	4	
	생활용기 제작 기법Ⅱ (Practical Receptacle CraftsⅡ)	3	1	4	
	생활용기 제작 기법Ⅲ (Technique of Living Table Ware MakingⅢ)	3	1	4	
	유약 및 소지 실험Ⅰ (Glaze & Body TestⅠ)	3	1	4	
	유약 및 소지 실험Ⅱ (Glaze & Body TestⅡ)	3	1	4	
	입체 조형 (Three-Dimensional Form)	3	1	4	
	전통산업 도자 디자인 (Traditional Ceramic-ware Design)	3	0	6	
	제품 도자 디자인Ⅰ (Design of Product CeramicsⅠ)	3	1	4	
	제품 도자 디자인Ⅱ (Design of Product CeramicsⅡ)	3	1	4	
	제품 도자 디자인Ⅲ (Design of Product CeramicsⅢ)	3	1	4	
	컴퓨터 응용 디자인Ⅰ (Computer Aided DesignⅠ)	3	1	4	
	컴퓨터 응용 디자인Ⅱ (Computer Aided DesignⅡ)	3	1	4	
	표현기법 (Presentation Techniques)	3	2	2	
	한국도자사 (History of Korean Ceramic Art)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	현대 도예가 연구 (Contemporary Ceramic Craftsman)	3	3	0	
	환경 도예 기법 (Technique of Environmental Ceramics)	3	1	4	

**독어독문학(German Language and Literature) 전공**

**가. 교육 목표**

우수한 독일어 능력을 바탕으로 독문학과 독어학을 연구하고 한·독 양국 간의 교류협력을 활성화할 수 있는 전문 인력 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	독문 강독 (German Textual Exposition)	3	3	0	
	독문법개론 (Introduction to German Grammar)	3	3	0	
	독어독문학개론 (Study in German Linguistics)	3	3	0	
	독어사 개관 (History of German Linguistics)	3	3	0	
	독어학개론 (Introduction to German Linguistics)	3	3	0	
	독어 회화 I (German Conversation I)	3	2	2	
	독일문학사 (Introduction to German Literature)	3	3	0	
	독일학개론 (Introduction to German Study)	3	3	0	
	20세기 독문학 (20th Century German Literature)	3	3	0	
	전공 선택	독문학 비평 (Critics of German Literature)	3	3	0
독문학 작품 번역 실습 (Practice of German Translator Literature)		3	2	2	
독문학 특강 (Topics in German Literature)		3	3	0	
독시 기초 세미나 (German Poem Basic Seminar)		3	2	2	
독어문체론 (Study in German Stylistics)		3	3	0	
독어 번역 (German Translation)		3	3	0	
독어 비문학 텍스트 강독 (Reading in German Nonliterary Text)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	독어와 독일 문화 (German Language and German Literature)	3	3	0	
	독어음운론 (German Phonology)	3	3	0	
	독어의미론 (German Semantics)	3	3	0	
	독어 작문 (German Composition)	3	2	2	
	독어조어론 (German Word Formation)	3	3	0	
	독어통어론 (German Word Management)	3	3	0	
	독어학 특강 (Topics in German Linguistics)	3	3	0	
	독어형태론 (Linguistic Typology)	3	3	0	
	독어화용론 (German Pragmatics)	3	3	0	
	독어 회화 II (German Conversation II)	3	2	2	
	독어 회화 III (German Conversation III)	3	2	2	
	독일 계몽주의 문학 (German Enlightenment Theory Literature)	3	3	0	
	독일 고전문학개론 (Study in German Classical Literature)	3	3	0	
	독일 나치즘의 역사와 문화 (German Nazism's History and Culture)	3	3	0	
	독일 낭만주의 문학 (German Romanticism Literature)	3	3	0	
	독일 문학과 모더니티 (German Literature and Modernity)	3	3	0	
	독일 문학과 세계문학 (German Literature and World Literature)	3	3	0	
	독일 문학 주제 연구 (Study in German Literature Subject)	3	3	0	
	독일 미학의 전통 (Study in German Aesthetics Tradition)	3	3	0	
	독일민속학 (German Folklorist)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	독일 민족주의 연구 (German Nationalism)	3	3	0	
	독일 사실주의 문학 (Study in German Realism Literature)	3	3	0	
	독일 소설 강독 (German Novels Literature)	3	3	0	
	독일시의 이해 (Understanding of German Poetry)	3	3	0	
	독일이어 말하기와 쓰기 (German Speech and Writing)	3	3	0	
	독일 어휘구조의 이해 (German Language Structure)	3	3	0	
	독일의 문화와 역사 (German Civilism and History)	3	3	0	
	독일 작가 세미나 (German Writers Seminar)	3	2	2	
	독일 작가와 작품 (German Writers and Works)	3	3	0	
	독일 작품론 (Study in German Literary Works)	3	3	0	
	독일 지역학 (German Area Study)	3	3	0	
	독일 질풍노도 문학 (German Literary in Storm and Stress)	3	3	0	
	독일 최근 문체작 연구 (Study of Critical Work in Recent German Literature)	3	3	0	
	독일 표현주의 문학 (German Expression)	3	3	0	
	독일 희곡 (Drama in Germany)	3	3	0	
	독일 희곡 강독 (Drama in Germany Literature)	3	3	0	
	동독 문학 연구 (Study in East Germany)	3	3	0	
	생활 독어 회화 (Germany Conversation)	3	2	2	
	시사 독일어 (Current Germany)	3	3	0	
	유럽 속의 독일 문화 (German Literature in Europe)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	전후 독산문 강독 (Post-War German Literature)	3	3	0	
	최근 독일 문학 (Recent German Literature)	3	3	0	
	최근 독일 사회의 이해 (Understanding of Recent German Society)	3	3	0	
	프랑크푸르트학파의 예술 이론 (Art Theory of Frankfurt School)	3	3	0	
	현대 독일 산문 (Contemporary German Prose)	3	3	0	
	현대 독일 시론 (Contemporary German Poetry)	3	3	0	
	18·19세기 독문학 (18·19th Century German Literature)	3	3	0	
	19·20세기 독일시 (19·20th Century German Poetry)	3	3	0	

**동양화(Oriental Painting) 전공**

**가. 교육 목표**

동양화 전반에 관한 광범위한 지식과 회화이념 및 표현방법을 습득하게 하여 자유롭고도 풍부한 창의력을 길러줌으로써 인격함양과 창조적 생활을 영위하게 하며, 나아가 사회에 이바지할 수 있는 유능한 화가를 양성하는 데 목적을 둔다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	기초 동양화 (Basic Oriental Painting)	3	2	2		
	동양 미술사 (History of Oriental Arts)	3	3	0		
	동양화 기법 (Oriental Painting Techniques)	3	2	2		
	드로잉 I (Drawing I)	3	1	4		
	문인화 I (Painting of the Calligraphy School I)	3	2	2		
	수묵화 I (Korean Ink Painting I)	3	2	2		
	채색화 I (Oriental Painting in Color I)	3	2	2		
	한국 미술사 (History of Korean Art)	3	3	0		
	전공 선택	동양화 감상론 (Appreciation of Theory Oriental Painting)	3	3	0	
		동양화론 (Theory of Oriental Painting)	3	3	0	
동양화 실기 연구 I (Practice Research of Oriental Painting I)		3	2	2		
동양화 실기 연구 II (Practice Research of Oriental Painting II)		3	2	2		
동양화 재료 실습 (Oriental Material for Practice)		3	2	2		
드로잉 II (Drawing II)		3	1	4		
모필 표현법 (Oriental Painting Methods)		3	2	2		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	문인화II (Painting of the Calligraphy School II)	3	2	2	
	미술 비평 (Fine Arts Criticism)	3	3	0	
	미술 해부학 (Aesthetic Anatomy)	3	3	0	
	미학개론 (Aesthetics)	3	3	0	
	백묘 (Line Drawing)	3	2	2	
	서양 미술사 (History of Western Art)	3	3	0	
	서예 I (Calligraphy Arts I)	3	2	2	
	서예 II (Calligraphy Arts II)	3	2	2	
	서화론 (Western Artists)	3	3	0	
	수묵화II (Korean Ink Painting II)	3	2	2	
	예술경영학 (Art Management)	3	3	0	
	전각 (Seal Engraving)	3	2	2	
	조형심리학개론 (Psychology of Art)	3	3	0	
	채색화II (Oriental Painting in Color II)	3	1	4	
	한국 근대 회화사 (History of Korean Modern Painting)	3	3	0	
	한국 회화론 (Theory of Korean Painting)	3	3	0	
	현대 회화론 (Theory of Contemporary Painting)	3	3	0	

### 디지털아트학(Digital Arts) 전공

#### 가. 교육 목표

첨단 과학기술의 논리적 이해를 바탕으로 기존 예술장르와의 연계, 교류, 통합을 위한 기술적 방법론을 제공하고 공동작업 능력을 배양하며, 예술과 과학의 다양한 접목을 통한 새로운 예술양식을 창조해 나갈 수 있는 인재를 양성하는 데 목적을 둔다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	기초 디지털 애니메이션 (Basic Digital Animation)	3	3	0	
	디지털 미디어개론 (Introduction of Digital Media)	3	3	0	
	디지털 콘텐츠 기획 (Digital Contents Planning)	3	3	0	
	소프트웨어공학 (Software Engineering)	3	3	0	
	실험 영상 (Experimental Video Workshop)	3	3	0	
	제작 실습 I (Digital Media Production I)	3	2	2	
	제작 실습 II (Digital Media Production II)	3	2	2	
	전공 선택	가상현실 (Virtual Reality)	3	3	0
게임 아트 (Game Arts)		3	3	0	
과학 기술과 예술 (Science, Technology and Art)		3	3	0	
그래픽 사용자 환경 디자인 (Graphic User Interface)		3	3	0	
네트워크 I (Network I)		3	3	0	
데이터베이스 프로그래밍 (Database Programming)		3	3	0	
디지털 게임 프로그래밍 (Programming for Digital Game)		3	3	0	
디지털 미디어 영상 스튜디오 I (Digital Media Video Studio I)		3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	디지털 미디어 영상 스튜디오 II (Digital Media Video Studio II)	3	2	2	
	디지털 미디어 예술의 발달사 (History of Digital Media Arts)	3	3	0	
	디지털 미디어 프로덕션 스튜디오 I (Digital Media Production Studio I)	3	2	2	
	디지털 미디어 프로덕션 스튜디오 II (Digital Media Production Studio II)	3	2	2	
	디지털 사운드 (Digital Sound Production)	3	3	0	
	디지털 스토리텔링 (Digital Storytelling)	3	3	0	
	디지털 애니메이션 I (Digital Animation I)	3	1	4	
	디지털 영상 (Digital Video Workshop)	3	3	0	
	디지털 오디오 워크스테이션 (Digital Audio Workstation)	3	3	0	
	디지털 인터랙티브 스토리텔링 (Digital Interactive Storytelling)	3	3	0	
	디지털 조형 실습 (Digital Plastic Practice)	3	2	2	
	디지털 콘텐츠 마케팅 (Digital Contents Marketing)	3	3	0	
	디지털 콘텐츠 제작을 위한 특수효과 I (Special Effects for Digital Contents I)	3	3	0	
	디지털 콘텐츠 제작을 위한 특수효과 II (Special Effects for Digital Contents II)	3	3	0	
	디지털 특수효과 (Digital SFX)	3	3	0	
	멀티미디어 디자인 I (Multimedia Design I)	3	2	2	
	멀티미디어 콘텐츠 개발 (Developing Multimedia Contents)	3	3	0	
	모션 그래픽 (Motion Graphic)	3	3	0	
	시스템 프로그래밍 (System Programming)	3	3	0	
	오디오 포스트 프로덕션 (Audio Post Production)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	웹아트 (Web Arts)	3	3	0	
	음향학개론 (Introduction of Audio Engineering)	3	3	0	
	인간과 컴퓨터 상호작용 (Human and Computer Interface)	3	3	0	
	인터넷 프로그래밍 (Internet Programming)	3	2	2	
	인터랙티브 인스톨레이션 스튜디오 (Interactive Installation Studio)	3	3	0	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	컴퓨터구조론 I (Computer Architecture I)	3	3	0	
	3D 모델링과 애니메이션 (3D Modeling & Animation)	3	3	0	
	3D 캐릭터 애니메이션 (3D Character Animation)	3	3	0	

## 매체공학(Media Technology) 전공

### 가. 교육 목표

21세기 정보화 사회에서 방송과 뉴미디어 관련분야에 원동력이 될 방송 전문 인력 양성을 목표로 방송기술의 첨단 이론과 다양한 방송장비의 운영, 보수 관리 능력을 배양하고, 각종 매체의 제작과 최신 방송기술 정보의 수집, 분석, 평가, 적응력 등을 길러 창의적인 능력을 갖춘 고급 방송 기술 감독 등의 관련 인력 양성을 목표로 한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	디지털공학개론 (Introduction to Digital Engineering)	3	3	0	
	방송장비론 (Theory of Broadcasting Equipment)	3	3	0	
	방송학개론 (Introduction to Broadcasting)	3	3	0	
	영상공학 (Electronic Visualization)	3	3	0	
	영상기기 (Video Equipment)	3	3	0	
	전자기학 I (Electromagnetics I)	3	3	0	
	전자회로 I (Electronic Circuit I)	3	3	0	
	회로이론 I (Circuit Theory I)	3	3	0	
	전공 선택	광고매체론 (Advertising Media)	3	3	0
녹음 기술 (Recording Engineering)		3	3	0	
녹음 기술 실습 (Practice of Recording Engineering)		3	1	4	
대중예술론 (Public Art)		3	3	0	
디지털 공학 실습 I (Practice of Digital Engineering I)		3	1	4	
디지털 영상공학 (Digital Image Engineering)		3	3	0	
디지털 음향공학 (Digital Acoustics)		3	3	0	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	디지털 통신 (Digital Communication)	3	3	0	
	마이크로프로세서 I (Microprocessor I)	3	3	0	
	마이크로프로세서 실습 I (Microprocessor Laboratory I)	3	1	4	
	매체 제작 기법 (Media Production Techniques)	3	3	0	
	매체 제작 기법 실습 (Practice of Media Production Techniques)	3	1	4	
	매체 평가 관리 (Media Evaluation Management)	3	3	0	
	멀티미디어개론 (Introduction to Multimedia)	3	3	0	
	방송기기 측정 실습 (Practice of Measurement of Broadcasting Equipment)	3	1	4	
	사진과 디자인 (Photography & Design)	3	1	4	
	사진촬영과 감상 (Appreciation of Photography)	3	2	2	
	아날로그 통신 (Analogue Communication)	3	3	0	
	언론학개론 (Introduction to Mass Communication)	3	3	0	
	영상기기 실습 (Practice of Video Equipment)	3	1	4	
	영상 문법 (Visual Language)	3	3	0	
	영상 제작 실습 (Practice of Video Production)	3	1	4	
	음향공학 (Acoustics)	3	3	0	
	음향 제작 실습 (Practice of Audio Production)	3	1	4	
	인터넷 방송 (Internet Broadcasting)	3	3	0	
	컴퓨터 그래픽 I (Computer Graphics I)	3	2	2	
	컴퓨터 그래픽 실습 I (Computer Graphics Practice I)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	편집기법 (Editing Techniques)	3	2	2	
	편집기법 실습 (Editing Techniques Practice)	3	1	4	
	회로 실습 (Circuit Theory Practice)	3	1	4	
	PA 실습 (Practice of PA)	3	3	0	
	R/TV 기술 (R/TV Engineering)	3	3	0	

**멀티미디어학(Multimedia) 전공**

**가. 교육 목표**

창의적인 멀티미디어 응용 기반의 소프트웨어 전문인 양성을 목표로 한다. 이를 위하여 다양한 형태의 표현 미디어인 멀티미디어 정보의 특성을 이해하고 이들 정보를 컴퓨터에서 표현, 저장, 처리, 전송하기 위한 기초 이론들을 교육하며, 실습실을 통해 이러한 이론들을 구현하는 방법들을 습득케 함으로써 멀티미디어 개발, 멀티미디어 통신 및 멀티미디어 디자인 분야의 고급 기술인으로서 활약할 수 있는 능력을 갖추게 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	데이터베이스 (Database)	3	3	0		
	멀티미디어개론 (Introduction to Multimedia)	3	3	0		
	멀티미디어 통신 (Multimedia Communication)	3	3	0		
	이산수학 (Discrete Mathematics)	3	3	0		
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0		
	컴퓨터 그래픽 I (Computer Graphics I)	3	2	2		
	컴퓨터 응용 디자인 I (Computer Aided Design I)	3	1	4		
	C언어 I (C Language I)	3	2	2		
	전공 선택	가상현실 (Virtual Reality)	3	3	0	
		가상현실 실습 (Practice of Virtual Reality)	3	1	4	
객체지향 언어 (Object Oriented Language)		3	2	2		
객체지향 언어 실습 (Object Oriented Language Practice)		3	1	4		
게임 디자인 실습 (Game Design Workshop)		3	2	2		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	게임 마케팅 (Game Marketing)	3	3	0	
	게임 영상 연출 (Visual Design for Game)	3	3	0	
	게임 제작 (Game Production)	3	2	2	
	게임 제작 실습 (Game Production Practice)	3	1	4	
	기초 디자인 (Fundamentals of Design)	3	2	2	
	데이터베이스 실습 (Database Practice)	3	1	4	
	드로잉 I (Drawing I)	3	1	4	
	디지털 스토리텔링 실습 (Practice of Digital storytelling)	3	2	2	
	디지털 콘텐츠와 저작권 (Digital Contents & Copyright)	3	3	0	
	멀티미디어 데이터베이스 (Multimedia Database)	3	2	2	
	멀티미디어 데이터베이스 실습 (Multimedia Database Practice)	3	1	4	
	멀티미디어 디자인 I (Multimedia Design I)	3	2	2	
	멀티미디어 설계 (Multimedia Architecture)	3	3	0	
	멀티미디어 시스템 (Multimedia System)	3	3	0	
	멀티미디어 실무 사례 (Multimedia Workplace)	3	2	2	
	멀티미디어 웹페이지 제작 (Multimedia Web-Page Production)	3	2	2	
	멀티미디어 웹페이지 제작 실습 (Multimedia Web-Page Production Practice)	3	1	4	
	멀티미디어 저작 도구 I (Multimedia Authorizing Tool I)	3	2	2	
	멀티미디어 저작 도구 II (Multimedia Authorizing Tool II)	3	2	2	
	멀티미디어 저작 도구 실습 (Multimedia Authoring Tool Practice)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	멀티미디어 특강 (Multimedia Seminar)	3	3	0	
	멀티미디어 프로젝트 (Multimedia Project)	3	1	4	
	모바일 프로그래밍 (Mobile Programming)	3	2	2	
	문화기술론 (Introduction to culture technology)	3	3	0	
	미디어 인터랙션 디자인 (Media interaction design)	3	3	0	
	사무자동화 실습 (Practice of Office Automation)	3	1	4	
	색채 표현기법 (Color & Design Description)	3	2	2	
	색채 표현기법 실습 (Color & Design Description Practice)	3	1	4	
	소프트웨어공학 (Software Engineering)	3	3	0	
	시스템 분석 설계 (System Analysis & Design)	3	3	0	
	영상 디자인 I (Film & Multimedia Design I)	3	2	2	
	영상 정보처리 (Image Information Processing)	3	3	0	
	영상 촬영 및 편집 (Photographing & Editing Techniques)	3	1	4	
	온라인 게임 프로그래밍 (On-line Game Programming)	3	1	4	
	운영체제 실습 (Operating System Practice)	3	1	4	
	웹 프로그래밍 실습 (Web Programming Practice)	3	1	4	
	윈도우즈 프로그래밍 I (Windows Programming I)	3	2	2	
	윈도우즈 프로그래밍 II (Windows Programming II)	3	2	2	
	인간과 컴퓨터 상호작용 (Human and Computer Interface)	3	3	0	
	인터넷 마케팅 (Internet Marketing)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	인터넷 프로그래밍 (Internet Programming)	3	2	2	
	인터페이스 디자인 (Interface Design)	3	2	2	
	자료 구조 (Data Structures)	3	3	0	
	자바 프로그래밍 (Java Programming)	3	3	0	
	전산 영어 (English for Computers)	3	3	0	
	정보 처리 (Information Processing)	3	2	2	
	컴퓨터 그래픽 실습 I (Computer Graphics Practice I)	3	1	4	
	컴퓨터 네트워크 실습 (Computer Network Practice)	3	1	4	
	컴퓨터 애니메이션 (Computer Animation)	3	2	2	
	컴퓨터 애니메이션 실습 (Computer Animation Practice)	3	1	4	
	컴퓨터 음악 실습 (Computer Music Practice)	3	1	4	
	컴퓨터 응용 디자인 실습 (Computer Aided Design Practice)	3	1	4	
	컴퓨터 일러스트레이션 실습 (Computer Illustration Practice)	3	1	4	
	컴퓨터 통신망 (Computer Network)	3	3	0	
	클라이언트/서버 프로그래밍 I (Client/Server Programming I)	3	2	2	
	클라이언트/서버 프로그래밍 II (Client/Server Programming II)	3	2	2	
	클라이언트/서버 프로그래밍 실습 I (Client/Server Programming Practice I)	3	1	4	
	클라이언트/서버 프로그래밍 실습 II (Client/Server Programming Practice II)	3	1	4	
	포트폴리오 (Composition of Portfolio)	3	1	4	
	프로그래밍 언어 실습 (Programming Language Laboratory)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	3D 이펙트 (3D Effects)	3	2	2	
	DTP (Desktop Publishing)	3	2	2	
	PC 활용 I (PC Application I)	3	2	2	

## 메카트로닉스학(Mechatronics Engineering) 전공

### 가. 교육 목표

제어 및 센서공학을 기반으로 기계공학, 전기, 전자공학, 소프트웨어공학 등의 체계적 이해를 통해 기술의 고도화, 복합화를 지향하는 시대에 맞추어 여러 기술이 유기적으로 연관된 제품 및 제조기술 등의 시스템 기술을 이해할 수 있도록 한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	공압 및 전기 제어 (Pneumatics & Electric Control)	3	3	0	
	메카트로닉스개론 (Introduction to Mechatronics)	3	3	0	
	센서 및 PC 인터페이스 (Sensor & PC Interface)	3	2	2	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	
	제어공학 II (Control Engineering II)	3	3	0	
	제어공학 실습 I (Control Engineering Practice I)	3	1	4	
	PLC 제어 I (PLC Control I)	3	3	0	
전공 선택	계측 및 신호 처리 (Measurement & Signal Processing)	3	3	0	
	계측 및 신호 처리 실습 (Measurement & Signal Processing Practice)	3	1	4	
	공압 및 전기 제어 실습 (Pneumatics & Electric Control Practice)	3	1	4	
	공업역학 (Engineering Mechanics)	3	3	0	
	공작기계 기초 실습 (Machine Tool Fundamental Practice)	3	1	4	
	공정 자동화 (Process Automation)	3	3	0	
	기계공작법 I (Manufacturing Process I)	3	3	0	
	로봇공학 (Robotics)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	로봇공학 실습 (Robotics Practice)	3	1	4	
	마이크로프로세서 응용 I (Microprocessor Application I)	3	2	2	
	마이크로프로세서 응용 실습 (Microprocessor Application Practice)	3	1	4	
	생산 시스템 제어 (Manufacturing System Control)	3	3	0	
	생산 제어 시스템 실습 (Manufacturing System Control Practice)	3	1	4	
	응용 기계요소 설계 (Applied Machine Element Design)	3	3	0	
	자동 제어 응용 시스템 I (Automatic Control Application System I)	3	3	0	
	자동 제어 응용 시스템 실습 (Automatic Control Application System Practice)	3	1	4	
	자동화 기구 설계 (Automatic Mechanism Design)	3	3	0	
	자동화 기구 설계 실습 (Automatic Mechanism Design Practice)	3	1	4	
	자동화 전장 설계 (Automatic Electric Field Design)	3	2	2	
	자료 구조 (Data Structures)	3	3	0	
	재료역학 I (Mechanics of Material I)	3	3	0	
	적응 제어 시스템 (Adaptive Control System)	3	3	0	
	전자 회로 I (Electronic Circuit I)	3	3	0	
	전자 회로 실습 (Electronic Circuit Laboratory)	3	1	4	
	정밀 메카니즘 설계 (Precision Mechanism Design)	3	1	4	
	제어 공학 실습II (Control Engineering Practice II)	3	1	4	
	지능 제어 (Intelligence Control)	3	3	0	
	지능 제어 실습 (Intelligence Control Practice)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	컴퓨터 비전 (Computer Vision)	3	3	0	
	컴퓨터 비전 실습 (Computer Vision Practice)	3	1	4	
	컴퓨터 프로그래밍 (Computer Programming)	3	2	2	
	컴퓨터 프로그래밍 실습 (Computer Programming Practice)	3	1	4	
	CAD/CAM (Computer Aided Design & Manufacturing)	3	1	4	
	C언어 I (C Language I)	3	2	2	
	Dynamic System Design (Dynamic System Design)	3	3	0	
	Dynamic System Design 실습 (Dynamic System Design Practice)	3	1	4	
	PC 구조와 C응용 (PC Structure & C Application)	3	2	2	
	PC 구조와 C응용 실습 (PC Structure & C Application Practice)	3	1	4	
	PLC 제어II (PLC Control II)	3	3	0	
	PLC 제어 실습 I (PLC Control Practice I)	3	1	4	
	PLC 제어 실습II (PLC Control Practice II)	3	1	4	

**모델학(Study of Model) 전공**

**가. 교육 목표**

다양한 분야에서 필요로 하는 모델 양성을 위해 이론과 실기를 병행, 전문 인력 양성에 중점을 둔다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	모델학개론 (Introduction to the Study of Model)	3	3	0		
	뷰티 메이크업 (Beauty Make-up)	3	1	4		
	워킹 기초 (Basic Walking)	3	1	4		
	워킹 지도법 (Teaching Method of Walking)	3	1	4		
	워킹 테크닉 (Walking-Technic)	3	1	4		
	코디네이션 기초 (Basis Coordination)	3	2	2		
	퍼포먼스 워킹 (Performance Walking)	3	1	4		
	프리젠테이션 (Presentation)	3	2	2		
	전공 선택	기공 체조 (Chikong)	3	1	4	
		기초 댄스 (Basic Dance)	3	1	4	
대중문화예술·작가론 (Current Issue in the Performing Arts & Writer Theory)		3	3	0		
대중문화예술사 (Current Issue in the Performing Arts & Mass Communication)		3	3	0		
모델과 다이어트 (Model and Diet)		3	3	0		
모델과 마케팅 (Model and Marketing)		3	3	0		
모델미학 (Aesthetics of Model)		3	3	0		
문화 콘텐츠 세미나 (Seminar on Culture Content)		3	2	2		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	바디빌트 테크닉 (Body Built Technique)	3	2	2	
	발성과 발음 (Voice & Speech)	3	1	4	
	뷰티 트렌드 (Beauty Trend)	3	3	0	
	워크샵 (Workshop)	3	1	4	
	워킹 비교 분석 (Walking Comparison Analysis)	3	2	2	
	응용 헤어 컬러링 (Advanced Coloring Practices)	3	2	2	
	이미지 관리법 (Image Marking)	3	3	0	
	이미지 메이크업 (Image Make-up)	3	1	4	
	이벤트기획론 (Event Planning)	3	3	0	
	인체 구조 (Structure of a Human-body)	3	3	0	
	인턴쉽 (Internship)	3	2	2	
	카메라 스튜디오 (Camera Studio)	3	1	4	
	포트폴리오 (Composition of Portfolio)	3	1	4	
	표정 연출 테크닉 (Composition of Portfolio)	3	1	4	
	프로페셔널 워킹 (Professional Walking)	3	1	4	
	프리젠테이션 실습 (Training in Game Presentation)	3	1	4	
	TV와 영화 분장 (TV & Film Make-up)	3	2	2	

**무역학(International Trade) 전공**

**가. 교육 목표**

국제통상환경의 변화에 부응하는 국제무역 정책 및 국제규범, 관세, 물류, 전자상거래 등 무역실무지식의 습득을 통하여 글로벌 무역 전문가 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	국제 무역론 (International Trade Theory)	3	3	0	
	무역경영론 (International Business Theory)	3	3	0	
	무역상무론 (Practices for International Trade )	3	3	0	
	무역창업과현장무역실습 (Start up & Practices for International Trade)	3	2	2	
	무역학개론 (Introduction to International Trade)	3	3	0	
	비즈니스무역영어 (Business English for International Trade)	3	3	0	
	전자상거래무역과글로벌e-Business (Cross Border Electronic Commerce and e-Business)	3	3	0	
	전공 선택	FTA와국제통상 (FTA & International Trade)	3	3	0
FTA와원산지활용 (FTA & Country of Origin)		3	3	0	
경제통합론 (Economic Integration Theory)		3	3	0	
국제상관습 (Commercial Practice in International business)		3	3	0	
국제통상정보론 (International Commerce Information Theory)		3	3	0	
국제통상협상론 (Negotiation Theory in International Trade)		3	3	0	
글로벌경영전략론 (Global Business Strategy)		3	3	0	
글로벌기업론 (Global Enterprises Management Theory)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	글로벌로지스틱스 (Global Logistics Theory and Practice)	3	3	0	
	글로벌브랜드관리 (Global Brand Management)	3	3	0	
	무역경영사례 (Case Study in International Trade Business)	3	3	0	
	무역대금결제론 (International Trade Payments)	3	2	2	
	무역마케팅관리론 (Marketing Management for International Trade)	3	3	0	
	무역법규 (International Trade Law)	3	3	0	
	무역보험론 (International Trade Insurance)	3	3	0	
	무역서식과커뮤니케이션 (Documents and Communication for International Trade)	3	1	4	
	무역인력개발론 (Human Resources Development of International Trades)	3	3	0	
	무역인턴쉽 (Internship for International Trade)	3	1	4	
	무역전시컨벤션론 (Global Trade Convention Theory)	3	1	4	
	무역클레임과 분쟁의해결 (Claim & Settlement in International Trade)	3	3	0	
	비즈니스무역일본어 (Business Japanese for International Trade)	3	2	2	
	비즈니스무역중국어 (Business Chinese for International Trade)	3	3	0	
	무역상품학 (Classification and Management of Goods for International Trade)	3	2	2	
	서비스무역론 (Service Trade Theory)	3	3	0	
	수출입통관실무 (Customs Clearance Practices in Export & Import)	3	2	2	
	신흥시장연구 (Research on Emerging Markets)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	외환론 (Research on Emerging Markets)	3	3	0	
	한국무역과세계경제 (Korean Trade and World Economy)	3	3	0	
	해외시장조사 (Foreign Market Research)	3	3	0	
	해외지역연구 (Foreign area studies)	3	3	0	
	해외투자론 (Foreign Investment Theory)	3	3	0	

## 무용학(Dance) 전공

## 가. 교육 목표

무용예술 전반에 걸친 이론과 실기를 습득하고, 연구함으로써 무용 관련 전문 직업인으로서 필요한 능력을 개발하고 심신이 조화된 무용인이 될 수 있도록 학습한다.

## 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	무용개론 (Introduction to Dance)	3	3	0	
	무용미학 (Aesthetics of Dances)	3	3	0	
	무용지도법 (Teaching in Dance)	3	2	2	
	발레 I (Ballet I)	3	1	4	
	서양무용사 (History of Western Dance)	3	3	0	
	한국무용 I (Korean Dance I)	3	1	4	
	한국무용사 (History of Korean Dance)	3	3	0	
	현대무용 I (Modern Dance I)	3	1	4	
	전공 선택	교육무용 (Dance Education)	3	1	4
댄스스포츠 (Sports Dance)		3	1	4	
동작 분석과 기보법 (Dance Movement Analysis and Notation)		3	2	2	
리듬체조 (Rhythm Gymnastics)		3	1	4	
무용기초법 (Elementary Dance)		3	1	4	
무용 레파토리 연구 (Study of Dance Repertory)		3	1	4	
무용생리학 (Dance Physiology)		3	3	0	
무용연기법 (Acting Performances in Dance)		3	1	4	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	무용요법 (Dance Therapy)	3	2	2	
	무용 작품 해설 및 비평 (Dance Criticism and Assessment of Dance Piece)	3	3	0	
	문화 현장 실습 (Field Work in Culture)	3	1	4	
	민속무용 (Folk Dance)	3	1	4	
	민속학 (Folkloristics)	3	3	0	
	발레 II (Ballet II)	3	1	4	
	발레 III (Ballet III)	3	1	4	
	발레 IV (Ballet IV)	3	1	4	
	발레 창작 워크숍 (Ballet Composition Workshop )	3	1	4	
	분장법 (Stage Make-up)	3	1	4	
	소리와 춤 (Sound and Dance)	3	1	4	
	안무 원리 (Introduction to Choreography)	3	2	2	
	에어로빅 (Aerobics)	3	1	4	
	여가 및 레크리에이션 (Introduction to Leisure and Recreation)	3	2	2	
	재즈댄스 I (Jazz Dance I )	3	1	4	
	전통 궁중무용 (Royal Court of Dance)	3	1	4	
	춤과 전통문화 (Dance and Traditional Culture)	3	1	4	
	타악 실기 I (Percussion for Dance I )	3	1	4	
	타악 실기 II (Percussion for Dance II)	3	1	4	
	한국무용 II (Korean Dance II)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	한국무용 III (Korean Dance III)	3	1	4	
	한국무용 IV (Korean Dance IV)	3	1	4	
	한국무용 창작 워크숍 (Korean Dance Composition Workshop)	3	1	4	
	현대무용 II (Modern Dance II)	3	1	4	
	현대무용 III (Modern Dance III)	3	1	4	
	현대무용 IV (Modern Dance IV)	3	1	4	
	현대무용 창작 워크숍 (Modern Dance Composition Workshop)	3	1	4	

**문예창작학(Literary Creation) 전공**

**가. 교육 목표**

문학이론과 창작에 대한 체계적이고 깊이 있는 교육을 통하여 문학예술 창달에 기여할 수 있는 전문인을 양성하고 나아가 편집과 출판, 연극과 영화, 광고와 홍보, 신문과 방송 등에서 활동할 문예창작 전문 인력을 육성하고자 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	문예창작 (Literary Writing)	3	2	2	
	소설론 (Study in Novel)	3	3	0	
	소설창작론 (Study in Novel Creation)	3	3	0	
	시창작론 (Study in Poetry Creation)	3	3	0	
	희곡론 (Study in Drama)	3	3	0	
전공 선택	고전문예론 (Study in Classical Literature)	3	3	0	
	고전 풍자소설 특강 (Classical Satire Novel)	3	3	0	
	문예사 조사 (History of Literary Movements)	3	3	0	
	문예이론 특강 (Literary Theory Seminar)	3	3	0	
	문예창작 실습 (Literary Art Creation Practice)	3	2	2	
	문학비평론 (Literary Criticism)	3	3	0	
	문학연구방법론 (Literature Research Method)	3	3	0	
	방송문학론 (Broadcasting Literature)	3	3	0	
	비평 세미나 (Criticism Seminar)	3	2	2	
	소설 창작 연구 I (Study in Modern Korean Novel I)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	소설 창작 연구 II (Study in Modern Korean Novel II)	3	1	4	
	소설 창작 연구 III (Study in Modern Korean Novel III)	3	1	4	
	수필론 (Study in Essay)	3	3	0	
	시나리오론 (Screenwriting Theory)	3	3	0	
	시론 (Study in Poetry)	3	3	0	
	시인론 (Study in Poet)	3	3	0	
	시창작 연구 I (Poetry Creation Research I)	3	1	4	
	시창작 연구 II (Poetry Creation Research II)	3	1	4	
	시창작 연구 III (Poetry Creation Research III)	3	1	4	
	아동문학교육 (Children's Literature in Education)	3	3	0	
	언어학개론 (Introduction to Linguistics)	3	3	0	
	연극사조 연구 (Act Trend Research)	3	3	0	
	영미희곡사 (Drama History)	3	3	0	
	작가론 (Writer Theory)	3	3	0	
	편집기술론 (Editing Technology)	3	3	0	
	한국문학사 (History of Korean Literature)	3	3	0	
	현대소설 특강 (Study in Modern Novels)	3	3	0	
	현대시 특강 (Study in Modern Poetry)	3	3	0	
	현대희곡 특강 (Study in Modern Drama)	3	3	0	
희곡 창작 연구 (Drama Creation Survey)	3	3	0		

**문헌정보학(Library and Information Science) 전공**

**가. 교육 목표**

문헌이나 정보와 관련된 모든 사실과 현상을 논리적·과학적으로 규명하고 사회적 적용 가능성을 추구하며, 사회현상과의 관계성을 분석한다. 또한 정보처리에 관한 여러 가지 이론을 익히고 정보현상에 대하여 학습하며 새로운 정보이용을 위한 처리방식의 개발을 목적으로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	도서관·정보센터경영론 (Libraries & Information Center's Management)	3	3	0		
	문헌정보학개론 (Survey in Libraries and Information Science)	3	3	0		
	서지학개론 (Survey in Bibliography)	3	3	0		
	자료선택·구성론 (Collection Development)	3	3	0		
	정보검색론 (Research in Information Retrieval)	3	3	0		
	정보봉사론 (Information Service)	3	3	0		
	정보조직론(목록론) (Information Cataloging)	3	2	2		
	정보조직론(분류론) (Information Classification)	3	2	2		
	전공 선택	고전 자료의 이해 (Oriental Books)	3	3	0	
		고전자료조직론 (Cataloging Old & Rare Books)	3	3	0	
공공도서관 운영론 (Management of Public Library)		3	3	0		
기록 보존 자료 관리 (Records Conservation Materials Management)		3	3	0		
대학도서관운영론 (Survey in Management of College Libraries)		3	3	0		
도서관 및 인쇄사 (History of Libraries & Printing)		3	3	0		
도서관 및 정보센터 실습 (Practice in Libraries & Information Center)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	도서관 정보 시스템론 (Library & Information Systems)	3	3	0	
	독서지도론 (Reading Guidance)	3	3	0	
	멀티미디어정보론 (Multimedia Information)	3	3	0	
	문서관리 (Document Management)	3	3	0	
	문헌 데이터베이스론 (Survey in Bibliographic Database)	3	3	0	
	사회과학 정보원 (Survey in Information of the Social Science)	3	3	0	
	색인초록법 (Survey in Abstracting and Indexing)	3	2	2	
	연구방법론 (Research Methodology)	3	3	0	
	연속간행물관리론 (Management of Serials)	3	3	0	
	인문과학 정보원 (Information Resources of Humanities)	3	3	0	
	자료이용법 (Utilization of Materials)	3	3	0	
	자료 조직 연습 (Practice of Organization Materials)	3	1	4	
	정보 네트워크 (Information Network)	3	3	0	
	정보사회론 (Information Society)	3	3	0	
	정보처리 (Information Processing)	3	2	2	
	정보처리 시스템 분석론 (Information System Analysis)	3	3	0	
	정보커뮤니케이션론 (Information Communication)	3	3	0	
	출판과 저작권 (Publication and Copyright)	3	3	0	
	특수 도서관 운영론 (Special Libraries Management)	3	3	0	
	학교 도서관 경영론 (School Libraries Management)	3	3	0	
한국 서지 (Korean Bibliography)	3	3	0		

**물리치료학(Physical Therapy)전공**

**가. 교육 목표**

단순한 치료사 역할에서 벗어나 확립된 이론과 과학적인 기초를 바탕으로 평생 학습기술을 습득함으로써 임상에서 직무능력을 향상시키고 빠르게 변화하는 의료현장에 대응할 수 있도록 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	노인 물리치료 실습 (Geriatric Physical Therapy Practice)	3	1	4	
	임상 물리치료 진단 실습 (Diagnostics for Physical Therapy Practice)	3	1	4	
	임상생체역학 실습 (Clinical Biomechanics Practice)	3	1	4	
	통증관리 물리치료 실습 (Pain Management Physical Therapy Practice)	3	1	4	
전공 선택	경혈 및 침구학 (Meridian and Acupuncture)	3	2	2	
	공중보건학 (Public Health)	3	3	0	
	기능해부학 (Functional Anatomy)	3	3	0	
	기능해부학 실습 (Functional Anatomy Practice)	3	2	2	
	물리치료개론 (Introduction to Physical Therapy)	3	3	0	
	물리치료 임상실습 I (Physical Therapy Practice I)	3	2	2	
	물리치료 임상실습 II (Physical Therapy Practice II)	3	2	2	
	물리학개론 (Introduction to Physics)	3	3	0	
	방사선판독학 (X-ray Finding)	3	3	0	
	병리학 (Pathology)	3	3	0	
	보건의료법규 (Health & Medical Law)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	보건통계학 (Bio Statistics)	3	2	2	
	보장구의지학 (Orthotics and Prosthetics)	3	3	0	
	소아 물리치료학 (Pediatric Physical Therapy)	3	2	2	
	수치치료학 (Hydrotherapy)	3	3	0	
	순환호흡계 물리치료학 (Physical Therapy for Cardiopulmonary System)	3	2	2	
	스포츠 물리치료학 (Sports Physical Therapy)	3	2	2	
	신경계 물리치료학 (Physical Therapy for Nervous System)	3	2	2	
	신경외과학 (Neurosurgery)	3	3	0	
	실기교육방법론 (Practical Teaching Methods)	3	3	0	
	심리학개론 (Introduction to Psychology)	3	3	0	
	약물요법 실제 (Clinical Pharmacology)	3	3	0	
	연구방법론 (Research Methodology)	3	3	0	
	운동생리학 (Exercise Physiology)	3	3	0	
	운동처방 (Exercise Prescription)	3	3	0	
	운동치료 및 실습 (Practice of Exercise Therapy)	3	2	2	
	운동치료학개론 (Introduction to Exercise Therapy)	3	3	0	
	응급처치 및 실습 (First Aids & Cardiac Resuscitation)	3	2	2	
	의학용어 (Medical Terminology)	3	3	0	
	인체생리학 (Human Physiology)	3	3	0	
	일상생활 동작 및 실습 (Activities of Daily Living)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	임상물리치료학 (Clinical Physical Therapy)	3	2	2	
	임상운동학 (Clinical Kinesiology)	3	3	0	
	임상의학 (Clinical Medicine)	3	3	0	
	작업치료학 (Occupational Therapy)	3	3	0	
	재활의학 (Rehabilitation Medicine)	3	3	0	
	전기광선치료학 및 실습 I (Electrotherapy and Practice I)	3	2	2	
	전기광선치료학 및 실습 II (Electrotherapy and Practice II)	3	2	2	
	정형물리치료학 실습 I (Orthopedic Physical Therapy Practice I)	3	2	2	
	정형물리치료학 실습 II (Orthopedic Physical Therapy Practice II)	3	2	2	
	정형외과학 (Orthopedic Surgery)	3	3	0	
	질환별 물리치료학 (Physical Therapy for Disabled)	3	3	0	
	측정 및 평가 (Measurement and Evaluation)	3	3	0	
	치료적 마사지학 및 실습 (Therapeutic Massage and Practice)	3	2	2	
	한의학개론 (Introduction to Oriental Medicine))	3	3	0	
	해부학 (Anatomy)	3	3	0	
	행동교정학 (Behavioral Modifications)	3	3	0	
	화학개론 (Introduction to Chemistry)	3	3	0	

### 미용학(Study of Beauty Art) 전공

#### 가. 교육 목표

미용의 제분야(피부미용, 헤어미용, 메이크업, 발관리, 네일아트, 분장, 체형관리)에서 요구하는 고급 미용 능력을 습득하여 지식기반사회에 필요한 전문미용인이 될 수 있도록 전문지식과 실습을 중심으로 학습한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	공중보건학 (Public Health)	3	3	0	
	기초 메이크업 실습 (Basic Make-Up Practices)	3	2	2	
	기초 피부관리 실습 (Basic Esthetic Practices)	3	2	2	
	모발과학 (Trichology Science)	3	3	0	
	모발 및 두피관리 (Hair & Scalp Treatment)	3	2	2	
	미용학개론 (Introduction to Cosmetology)	3	3	0	
	피부미용학 (Dermatology)	3	3	0	
	경락 미용 (Meridian Massage Practices)	3	3	0	
	경락 미용 실습 (Meridian Massage)	3	2	2	
	근육학 (Myology Muscular Anatomy and Physiology)	3	3	0	
전공 선택	기초 드라이 실습 (Basic Blow-Dry Practices)	3	2	2	
	기초 업스타일 (Chignon Hair-style)	3	2	2	
	기초 전신관리 실습 (Chignon Hair-style)	3	2	2	
	기초 커트 실습 (Classical Hair-Cut Practices)	3	2	2	
	기초 파마 실습 (Permanent-Wave Practices)	3	2	2	
	기초 헤어컬러링 (Basic Hair Coloring)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	남성헤어 (Man's Hair)	3	2	2	
	네일케어 실습 (Nail Art Hands-On Nail Care Practices)	3	2	2	
	마사지 사례 연구 (Clinical Massage Therapy)	3	2	2	
	메디칼 스킨케어 (Medical Skin Care)	3	3	0	
	무대분장 (Stage Make-up)	3	2	2	
	미용경영학 (Management of Beauty Salon)	3	3	0	
	미용과 건강 (Beauty & Diet)	3	3	0	
	미용 림프 마사지 (Lymph Drainage)	3	2	2	
	미용문화사 (Cultural History of Beauty)	3	3	0	
	미용 사회심리학 (Social Psychology of Beauty)	3	3	0	
	미용 색채학 (Beauty Chromatology)	3	3	0	
	미용 세미나 (Seminar on Beauty Caring)	3	2	2	
	미용 식이요법 (Beauty & Diet Therapy)	3	2	2	
	미용 원서 강독 (Reading on the Beauty Publications)	3	3	0	
	미용 작품 발표 (Presentation on Beauty Performance)	3	2	2	
	발관리학 (Foot Treatment)	3	3	0	
	발반사학 (Foot Reflexology)	3	2	2	
	보디 페인팅 (Body Painting)	3	2	2	
	복식 문화 (Costume & Culture)	3	3	0	
	사진학개론 I (Introduction to Photography I)	3	3	0	
	세팅 실습 (Roll-setting Hands-on)	3	2	2	
	수지침 (Hand Acupuncture)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	스웨디쉬 마사지 (Swedish massage)	3	2	2	
	스포츠 마사지 (Sports Massage)	3	1	4	
	아로마 테라피 (Aromatherapy)	3	2	2	
	아이론 (Hair-iron)	3	2	2	
	에스테틱 살롱 트리트먼트 (Aesthetic Salon Treatment)	3	2	2	
	응용 드라이 실습 (Advanced Blow-Dry Practices)	3	2	2	
	응용 메이크업 실습 (Advanced Make-Up Practices)	3	2	2	
	응용 바디관리 실습 (Advanced Body-Treatment Practices)	3	2	2	
	응용 업스타일 (Advanced Chignon Hair-Style Practices)	3	2	2	
	응용 커트 실습 (Advanced Hair-Cut Practices)	3	2	2	
	응용 파마 실습 (Advanced Permanent-Wave Practices)	3	2	2	
	응용 피부 관리실습 (Advanced Esthetic Practices)	3	2	2	
	응용 헤어컬러링 (Advanced Coloring Practices)	3	2	2	
	인체생리학 (Human Physiology)	3	3	0	
	일러스트레이션 실습 (Illustration Practices)	3	1	4	
	임상 헤어 (Hair Clinic Study)	3	2	2	
	자연요법 (Natural therapy)	3	2	2	
	전공 실무 연수 (Field Works)	3	2	2	
	지압 (Finger Pressure)	3	2	2	
	창작 커트 실습 (Creative Hair-cut Hands-on)	3	2	2	
	창작 파마 실습 (Creative Permanent-Wave Practices)	3	2	2	
	체형관리 (Body Figure Treatment)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공선택	카이로프랙틱 (Chiropractics)	3	2	2	
	캐릭터 메이크업 실습 (Character Make-up)	3	2	2	
	컴퓨터 미용 업무 관리 (Computerized Beauty Business Management)	3	2	2	
	코디네이트미학 (Coordinate Aesthetics)	3	3	0	
	타이 마사지 (Thai Massage)	3	2	2	
	특수 분장 실습 (Fantasy Make-up)	3	2	2	
	포트폴리오 (Composition of Portfolio)	3	1	4	
	피부 미용 기기 관리 실습 (Esthetic Machinery Practices)	3	2	2	
	피부생리학 (Dermatology-Physiology)	3	3	0	
	핑거웨이브 (Finger-Wave)	3	2	2	
	한방미용학 (Oriental Esthetics)	3	2	2	
	헤어 미용 기기 관리 실습 (Hair Equipment Management)	3	2	2	
	헤어스타일링 (Hair Styling)	3	2	2	
	화장품제조학 (Cosmetic Technology and Formulation)	3	2	2	
	화장품학 (Cosmetic Science)	3	3	0	
	환타지 메이크업 실습 (Fantasy Make-up Hands-on)	3	2	2	
	TV와 영화 분장 (TV & Film Make-up)	3	2	2	

### 방사선학(Radiology) 전공

#### 가. 교육 목표

국민보건 향상을 위한 보건의료인으로서 전리 및 비전리 방사선을 이용한 진단방사선 분야와 치료방사선 분야뿐만 아니라 방사성동위원소를 이용하는 핵의학 분야의 의료영상을 취급하여 질병의 진단과 치료기술을 수행하며, 방사선평폭선량을 경감할 수 있는 의료방사선의 전문지식과 기술을 갖추고, 피검자 및 환자에게 과학적인 의료방사선 진료서비스를 수행할 수 있는 방사선사를 양성하도록 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공필수	방사선 계측학 실습 (Radiation Dosimetric Practices)	3	1	4	
	방사선 기기학 실습 (Practice of Radiation Equipment)	3	1	4	
	의료 영상 정보학 및 실습 (Radiographic Information Practices)	3	1	4	
	진료 영상학 및 실습 (Radiographic Procedures Practices)	3	1	4	
	공중보건학 (Public Health)	3	3	0	
전공선택	구간부 진료 영상학 및 실습 (Radiographic Procedures of Body Practices)	3	1	4	
	두개부 및 신경계 진료 영상학 실습 (Radiographic Technology of Skull & Nervous System Practices)	3	1	4	
	방사선 계측학 (Radiation Dosimetry)	3	3	0	
	방사선 관리학 (Radiation Protection and Safety)	3	3	0	
	방사선 기기학 (Radiation Equipment)	3	3	0	
	방사선 물리학 (Radiation Physics)	3	3	0	
	방사선 사진학 (Radiographic Photography)	3	3	0	
	방사선 사진학 실습 (Radiographic Photography Practices)	3	1	4	
	방사선 생물학 (Radiation Biology)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	방사선 임상 실습 I (Radiation Clinical Training I)	3	1	4	
	방사선 임상 실습 II (Radiation Clinical Training II)	3	1	4	
	방사선 임상 실습 III (Radiation Clinical Training III)	3	1	4	
	방사선 장애 방어 관계 법규 (Radiation Protection Law)	3	3	0	
	방사선 치료기술학 (Technology of Radiation Therapy)	3	3	0	
	방사선 치료기술학 실습 (Radiation Therapy Practices)	3	1	4	
	방사선학개론 (Introduction of Radiography)	3	3	0	
	병리학 (Pathology)	3	3	0	
	병원행정학 (Hospital Administration)	3	3	0	
	보건의료법규 (Health & Medical Law)	3	3	0	
	보건통계학 (Bio Statistics)	3	2	2	
	사지 및 척주 영상학 실습 (Radiographic Procedures of Extremity and Spine practices)	3	1	4	
	영상해부학 (Radiographic Anatomy)	3	3	0	
	의료 디지털 영상학 (Digital Radiography)	3	3	0	
	의료 영상 관리학 (Medical Image Management)	3	3	0	
	의료 영상 정보학 (Radiographic Information)	3	3	0	
	의료 정보 관리학 (Medical Information System Management)	3	3	0	
	의학물리학 (Medical Physics)	3	3	0	
	의학 용어 (Medical Terminology)	3	3	0	
	인체생리학 (Human Physiology)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	자기공명 영상특론 (MRI system & Technology)	3	3	0	
	자기공명 영상학 (Magnetic Resonance Imaging)	3	3	0	
	전기공학 (Electrical Engineering)	3	3	0	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	전산화 단층 촬영특론 (CT System & Technology)	3	3	0	
	전산화 단층 촬영학 (Computed Tomography)	3	3	0	
	질병과 영상 (Image Analysis)	3	3	0	
	초음파 영상특론 (Technology of Ultrasound Imaging)	3	3	0	
	초음파 영상학 (Ultrasonography)	3	3	0	
	투시 조영 영상학 (Fluorographic Technology)	3	3	0	
	해부학 (Anatomy)	3	3	0	
	핵의학기술학 (Technology of Nuclear Medicine)	3	3	0	
	핵의학기술학 실습 (Nuclear Medicine Clinical Practices)	3	1	4	
	혈관조영 및 중재술 영상학 (Angiography & Interventional)	3	3	0	
	PACS 기술론 (PACS System & Technology)	3	3	0	



**방송영상학(Broadcasting Production) 전공**

**가. 교육 목표**

이론을 기초로 하는 실습교육에 중점을 둔 방송, 영상분야에 대한 다양한 교육 과정을 통해 방송 및 영상산업 분야에 진출할 수 있는 능력과 자질을 갖춘 전문 방송 영상 제작인 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	매체와 예술 발달사 (History of Mass Communication and Arts)	3	3	0	
	방송학개론 (Introduction to Broadcasting)	3	3	0	
	영상미학 (Aesthetics of Visual Image)	3	3	0	
	TV 제작 실습 I (Television Production Workshop I)	3	2	2	
	TV 촬영 실습 I (Videography Practice I)	3	2	2	
	전공 선택	대중예술론 (Public Art)	3	3	0
디지털 방송론 (Digital Broadcasting)		3	3	0	
디지털 편집 실습 I (Digital Editing Practice I)		3	2	2	
디지털 편집 실습 II (Digital Editing Practice II)		3	2	2	
라디오 연기 실습 (Acting for Radio)		3	2	2	
라디오 제작 실습 I (Advanced Radio Production Workshop I)		3	2	2	
라디오 제작 실습 II (Advanced Radio Production Workshop II)		3	2	2	
방송과 사회 (Broadcasting and Society)		3	3	0	
방송 영상과 창업 (Business in Television Production)		3	3	0	
방송 영상 광고 (TV Advertising)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	방송 영상 기획 I (TV Producing I)	3	3	0	
	방송 영상 기획 II (TV Producing II)	3	3	0	
	방송 영상 대본 I (Script Writing I)	3	3	0	
	방송 영상 대본 II (Script Writing II)	3	3	0	
	방송 영상 디자인 I (Visual Image Design I)	3	3	0	
	방송 영상 디자인 II (Visual Image Design II)	3	2	2	
	방송 영상 비즈니스 (Management in Television)	3	3	0	
	방송 영상 세미나 I (TV Production Seminar I)	3	3	0	
	방송 영상 세미나 II (TV Production Seminar II)	3	3	0	
	방송 영상 인턴십 (TV Production Internship)	3	0	6	
	방송 영상 조명 실습 I (Lighting for TV Practice I)	3	2	2	
	방송 영상 조명 실습 II (Lighting for TV Practice II)	3	2	2	
	방송 음향 디자인 실습 I (Sound Design for Broadcasting Practice I)	3	2	2	
	방송 음향 디자인 실습 II (Sound Design for Broadcasting Practice II)	3	2	2	
	사진 촬영과 감상 (Appreciation of Photography)	3	2	2	
	선형 편집 (Analog Editing)	3	2	2	
	스튜디오 촬영 실습 (Studio Camera Workshop)	3	2	2	
	실험 영상 연구 (Experimental Visual Image)	3	2	2	
	영상 기기 실습 (Practice of Video Equipment)	3	1	4	
	작품 분석 (Film Analysis)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	정보사회와 미디어 (Information Society & the Media)	3	3	0	
	촬영 콘티 작성 워크숍 (Visual Continuity Workshop)	3	2	2	
	특수 촬영 기법 (Special Camera Workshop)	3	2	2	
	프로덕션 디자인 (Production Design)	3	2	2	
	HDTV 제작 워크숍 (HDTV Production Workshop)	3	2	2	
	TV 다큐멘터리 I (TV Documentary I)	3	3	0	
	TV 다큐멘터리 II (TV Documentary II)	3	2	2	
	TV 연기 실습 I (Acting for TV I)	3	2	2	
	TV 연기실습 II (Acting for TV II)	3	2	2	
	TV 연출 I (TV Directing I)	3	3	0	
	TV 연출 II (TV Directing II)	3	2	2	
	TV 제작 실습 II (Television Production Workshop II)	3	2	2	
	TV 촬영 실습 II (Videography Practice II)	3	2	2	
	VJ 제작 실습 I (VJ Production I)	3	2	2	
	VJ 제작 실습 II (VJ Production II)	3	2	2	

## 범죄수사학(Criminals Investigation Studies) 전공

### 가. 교육 목표

학술연구 기반을 구축하여 수사교육의 질 향상과 전문성을 제고하고, 미래 수사관련 전문가 육성체계를 구축하고자 하는 것이다. 이러한 수사학의 필요성은 범죄에 대한 연구와 범죄의 진압, 과학적인 조사방법을 통해 사건의 실제적 진실을 규명하고, 범죄를 입증하는 수사 활동에 대하여 실증적인 학문적 연구를 통해 사회의 안녕과 질서를 유지하는데 기여한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	과학수사 기초 실습 (Scientific Investigation practice)	3	2	2	
	범죄학개론 (Introduction to Criminology)	3	3	0	
	사이버범죄론 (Criminals on Cyber Space)	3	2	2	
	수사 면담 (Investigation Interview)	3	2	2	
	수사절차론 (Investigation Procedures)	3	3	0	
	자금추적론 (Trace Investigations(Finance Communication))	3	2	2	
	초동수사론 (Preliminary Investigation)	3	2	2	
	형법 I (The Criminal Law I)	3	3	0	
	형사소송법 (Criminal Procedure)	3	3	0	
	전공 선택	강력범죄수사론 (Violent criminal Investigation)	3	3	0
교통수사론 I (Traffic Investigation I)		3	3	0	
교통수사론 II (Traffic Investigation II)		3	3	0	
국제범죄수사론 (International crime Investigation)		3	3	0	
대여성범죄와 인권 (Sexual crime & Human Right)		3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	디지털 포렌식 (Digital Forensics)	3	2	2	
	무역범죄수사론 (Trade crime Investigation)	3	3	0	
	범죄심리학 (Criminal Psychology)	3	3	0	
	범죄 현장 재구성 (Crime scene Reconstruction)	3	2	2	
	법학개론 (Introduction to Law)	3	3	0	
	변사검시론 (Searching Unidentified Death)	3	2	2	
	보건범죄수사론 (Food & medicine criminal Investigation)	3	3	0	
	선거범죄수사론 (Election criminal Investigation)	3	3	0	
	성폭력관련 법률 및 판례 (Law & cases on Sexual Assault)	3	2	2	
	성폭력 사건수사 (Rape cases Investigation)	3	2	2	
	수사서류작성론 (Investigational documentation)	3	1	4	
	수사심리 I (Investigational Psychology I)	3	2	2	
	수사심리 II (Investigational Psychology II)	3	2	2	
	수사지휘론 (Investigational Direction)	3	3	0	
	역공학 및 해킹분석기법 (Reverse engineering & Hacking analysis)	3	2	2	
	조사방법론 (Survey Methodology)	3	3	0	
	추적수사론 (Trace Investigation)	3	2	2	
	피해자론 (Trace Investigation)	3	3	0	
	현장 감식론 (Crime Scene Processing)	3	2	2	
	혈흔 형태 분석론 (Analysis of Blood-trace type)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	형사민법 (Civil criminal)	3	3	0	
	형사 사진론 (Criminal Photography)	3	1	4	
	화재 감식론 (Fire Scene Processing)	3	2	2	
	환경 범죄 수사론 (Environmental criminal Investigation)	3	3	0	
	회계 부정 수사론 (Accounting Fraud Investigation)	3	2	2	

**법학(Law) 전공**

**가. 교육 목표**

법에 대한 이해와 지식을 이론적·실제적으로 습득하게 함으로써 올바른 법문화를 영위하고 국가와 사회에 기여할 수 있는 건전한 민주시민을 양성한다. 또한 정부·기업 기타 사회단체 등 국가와 사회 모든 분야에서 일어나는 법적 문제에 대한 해결능력을 갖추기 위한 법률지식과 합리적 가치판단 능력, 논리적·체계적 사고능력을 배양한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	물권법 (The Law of Property)	3	3	0	
	민법 총칙 (Principles of Civil Law)	3	3	0	
	법학개론 (Introduction to Law)	3	3	0	
	상법 총칙 (Principles of Commercial Law)	3	3	0	
	채권 총칙 (Generals of Law of Contract)	3	3	0	
	행정법 I (The Administrative Law I)	3	3	0	
	헌법 I (The Constitutional Law I)	3	3	0	
	헌법 II (The Constitutional Law II)	3	3	0	
	형법 I (The Criminal Law I)	3	3	0	
	전공 선택	경제법 (Economic Law)	3	3	0
경제학개론 (Introduction to Economics)		3	3	0	
국제거래법 (International Business Transaction)		3	3	0	
국제경제법 (International Economic Law)		3	3	0	
국제법 I (International Law I)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	국제법 II (International Law II)	3	3	0	
	국제법 연습 (Seminar in International Law)	3	3	0	
	국제정치론 (International Politics)	3	3	0	
	노동법 (The Labor Law)	3	3	0	
	노동법 연습 (Seminar in Labor Law)	3	3	0	
	도산법 (Laws of Bankruptcy and Corporate Reorganization)	3	3	0	
	독법 (German Law)	3	3	0	
	독법강독 (Reading in German Law)	3	3	0	
	동양법제사 (The Oriental Legal History)	3	3	0	
	로마법 (The Roman Law)	3	3	0	
	민법연습 (Seminar in Civil Law)	3	3	0	
	민사소송법 (Civil Procedure)	3	3	0	
	민사소송법 연습 (Seminar in Civil Procedure)	3	3	0	
	법과 경제 (Law and Economy)	3	3	0	
	법과 사회 (Law and Society)	3	3	0	
	법률문장론 (Legal Writing)	3	3	0	
	법사상사 (History of Legal Thoughts)	3	3	0	
	법사회학 (Sociology of Law)	3	3	0	
	법의학 (Forensic Medicine)	3	3	0	
	법철학 (Legal Philosophy)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	법학방법론 (Survey in Method of Law)	3	3	0	
	보험해상법 (Insurance & Maritime Law)	3	3	0	
	불법 (French Law)	3	3	0	
	불법 강독 (Reading in French Law)	3	3	0	
	비교법 (Comparative Law)	3	3	0	
	사회보장법 (Law of Social Security)	3	3	0	
	상법 연습 (Seminar in Commercial Law)	3	2	2	
	서양 법제사 (European Legal History)	3	3	0	
	섭외사법 (Conflict of Laws)	3	3	0	
	세법 (Tax Law)	3	3	0	
	세법 연습 (Seminar in Tax Law)	3	2	2	
	영미법 (Anglo-American Law)	3	3	0	
	영미법 강독 (Reading in Anglo-American Law)	3	3	0	
	외교사 (History of Diplomacy)	3	3	0	
	유가증권법 (Law of Commercial Papers)	3	3	0	
	입법학 (Legislation)	3	3	0	
	재산법 특강 (Topic in Law of Property)	3	3	0	
	정책학원론 (Study of Policy)	3	3	0	
	정치학개론 (Introduction to Politics)	3	3	0	
	지방자치법 (Law of Local Self-government)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	지식재산개론 (Introduction to Intellectual Property)	3	3	0	
	채권각론 (Particulars of Law of Contracts and Tort)	3	3	0	
	친족상속법 (Family & Succession Law)	3	3	0	
	토지공법 (Public Law of Land)	3	3	0	
	한국법제사 (Korean Legal History)	3	3	0	
	행정법Ⅱ (The Administrative LawⅡ)	3	3	0	
	행정법 연습 (Practice of Administrative)	3	3	0	
	행정학개론 (Introduction to Public Administration)	3	3	0	
	헌법 연습 (Seminar in Constitutional Law)	3	3	0	
	형법Ⅱ (The Criminal LawⅡ)	3	3	0	
	형법 연습 (Seminar in Criminal Law)	3	2	2	
	형법 특강 (Topic in Criminal Law)	3	3	0	
	형사소송법 (Criminal Procedure)	3	3	0	
	형사 정책 (Criminology)	3	3	0	
	환경법 (Environmental Law)	3	3	0	
	회사법 (The Corporation Law)	3	3	0	
	회사법 특강 (Topic in Corporation Law)	3	3	0	

**부동산학(Real Estate) 전공**

**가. 교육 목표**

토지와 건물을 중심으로 부동산 이용·거래·관리·개발·건설 활동 등에 관한 체계적인 전문지식을 습득함으로써 이론과 전문적인 실무 능력을 갖추도록 하는 데 교육 목표를 둔다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	부동산 감정평가론 (Appraisal Theory)	3	3	0		
	부동산개발론 (Study in Real Estate Development)	3	3	0		
	부동산관리론 (Real Estate Management)	3	3	0		
	부동산원론 (Real Estate Theory)	3	3	0		
	부동산정책론 (Real Estate Policy)	3	3	0		
	부동산조세론 (Study in Real Estate Taxes)	3	3	0		
	부동산투자론 (Real Estate Investment)	3	3	0		
	전공 선택	감정평가 실무 (Appraisal Practice)	3	3	0	
		교통계획론 (Study in Traffic Planning)	3	3	0	
국제부동산론 (International Real Estate)		3	3	0		
국토 및 지역계획론 (Country and Region Planning)		3	3	0		
기업 부동산론 (Real Estate Enterprise)		3	3	0		
도시계획 I (Urban Planning I)		3	3	0		
도시 및 지역개발론 (Urban and Region Development)		3	3	0		
부동산경영론 (Real Estate Administration)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	부동산경제론 (Real Estate Economics)	3	3	0	
	부동산계량론 (Real Estate Assessment)	3	3	0	
	부동산계약론 (Real Estate Contracts)	3	3	0	
	부동산공·경매 (Real Estate Auction)	3	3	0	
	부동산공법 I (Real Estate Public Law I)	3	3	0	
	부동산공법 II (Real Estate Public Law II)	3	3	0	
	부동산공법연습 (Real Estate Public Law Practice)	3	3	0	
	부동산공시론 (Public Notice of Real Estate)	3	3	0	
	부동산관련 법규론 (Real Estate Related Law)	3	3	0	
	부동산 권리분석론 (Real Estate Analysis)	3	3	0	
	부동산 금융론 (Real Estate Finance)	3	3	0	
	부동산 기술론 (Real Estate Techniques)	3	3	0	
	부동산 등기법 (Real Estate Registration)	3	3	0	
	부동산 마케팅 (Real Estate Marketing)	3	3	0	
	부동산 보상론 (Real Estate Redemption)	3	3	0	
	부동산 보험론 (Real Estate Assurance)	3	3	0	
	부동산 복지론 (Real Estate Welfare)	3	3	0	
	부동산사법 I (Real Estate Private Law I)	3	3	0	
	부동산사법 II (Real Estate Private Law II)	3	3	0	
	부동산사법 연습 (Real Estate Private Law Practice)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	부동산 시장론 (Real Estate Market)	3	3	0	
	부동산 시장 분석론 (Real Estate Market Analysis)	3	3	0	
	부동산 신탁론 (Real Estate Committing)	3	3	0	
	부동산 이용론 (Real Estate Utilization)	3	3	0	
	부동산 임대차론 (Real Estate Lease)	3	3	0	
	부동산 입지선정론 (Real Estate Location Theory)	3	3	0	
	부동산 정보론 (Real Estate Information)	3	3	0	
	부동산 중개론 (Real Estate Intermediation)	3	3	0	
	부동산 측량론 (Real Estate Assessment)	3	3	0	
	부동산 컨설팅 (Real Estate Consulting)	3	3	0	
	부동산학 연습 (Real Estate Practice)	3	2	2	
	부동산 행정론 (Real Estate Administration)	3	3	0	
	부동산 환경론 (Real Estate Environment)	3	3	0	
	부동산 회계학 (Real Estate Accounting)	3	3	0	
	입지선정론 (Location Theory)	3	3	0	
	재무관리 (Financial Management)	3	3	0	
	조사방법론 (Survey Methodology)	3	3	0	
	주거개발론 (Housing Development)	3	3	0	
	주택관리론 (Housing Management)	3	3	0	
	지역개발론 (Area Development)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	지적학개론 (Geopolitical Theory)	3	3	0	
	토지 경제론 (Land Economics)	3	3	0	
	토지 이용론 (Land Utilization Theory)	3	3	0	
	토지 정보 체계론 (Land Information)	3	3	0	
	토지 제도론 (The Land System)	3	3	0	
	풍수지리 I (Topographic Divination I)	3	3	0	
	풍수지리 II (Topographic Divination II)	3	3	0	
	회계원리 (Principles of Accounting)	3	3	0	

**불교학(Buddhology) 전공**

**가. 교육 목표**

붓다의 교설을 논리적이고 체계적으로 연구하여 불교적 인격과 이상사회를 구현하려는 학문으로서, 인간심성의 본질과 삶의 문제, 참다운 인간상과 이상사회의 실현을 규명하고자 한다. 따라서 근본불교, 부파불교, 대승불교의 교리체계의 발전단계 및 한국을 비롯한 인도, 중국, 일본불교의 역사적 전개를 이해하고 불교사상이 현재와 미래사회에 어떻게 응용될 것인가를 학습한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	불교학개론 (Introduction to Buddhism)	3	3	0	
	선사상 (Seon(Chan, Zen) Thought)	3	3	0	
	인도 불교사 (History of Indian Buddhism)	3	3	0	
	종교학 (Religious Studies)	3	3	0	
	초기 불교 (Early Buddhism)	3	3	0	
	포교방법론 (Propagation Methodology)	3	2	2	
	한국 불교사 (History of Korean Buddhism)	3	3	0	
	전공 선택	동남아시아 불교사 (History of Southeast Asian Buddhism)	3	3	0
불교 명상과 심리치료 (Buddhist Meditation and Psychotherapy)		3	2	2	
불교 명상 음악의 이해 (Meditation Music of Buddhism)		3	2	2	
불교문화사 (Cultural Studies in Buddhism)		3	3	0	
불교문화의 이해와 해설 (Understanding and Explanation of Buddhist Culture)		3	2	2	
불교문화 콘텐츠 (Cultural Contents in Buddhism)		3	2	2	
불교문화 프로그램 개발 (Development of Buddhist Culture Program)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	불교 미술의 이해 (Introduction to Buddhist Art)	3	3	0	
	불교 상담의 이론과 실제 (Theory and Practice of Buddhist Counseling)	3	2	2	
	불교생태학 (Eco-Buddhology)	3	3	0	
	불교심리학 (Buddhist Psychology)	3	2	2	
	불교와 사회 (Buddhism and Society)	3	3	0	
	불교와 현대 철학 (Buddhism and Modern Philosophy)	3	3	0	
	불교윤리학 (Buddhist Ethics)	3	3	0	
	불교 한문 기초 (Introduction to Classical Chinese in Buddhist Texts)	3	3	0	
	पाली어 기초 (Introduction to Pali)	3	3	0	
	사찰 경영과 총무 행정 (Management of Temple & Administration of Buddhist Order)	3	3	0	
	산스크리트어 기초 (Introduction to Sanskrit)	3	3	0	
	선 수행실수 (Practice of Seon(Chan, Zen) Meditation)	3	2	2	
	아비달마 철학 (Abhidharma Philosophy)	3	3	0	
	유식사상 입문 (Introduction to Yogācāra Thought)	3	3	0	
	일본불교사 (History of Japanese Buddhism)	3	3	0	
	중관사상 입문 (Introduction to Mādhyamika Thought)	3	3	0	
	중국 불교사 (History of Chinese Buddhism)	3	3	0	
	천태사상 입문 (Introduction to Cheontae(Tiantai) Thought)	3	3	0	
	화엄사상 입문 (Introduction to Hwaem(Huayen) Thought)	3	3	0	



**사진학(Photography) 전공**

**가. 교육 목표**

영상시대의 커뮤니케이션인 사진의 현대적 개념에 따라 과학적 사고와 미적 조형 감각을 기르는 데 목적을 두고, 나아가 합리적이고 체계적인 전문지식과 실제적 응용력을 겸비한 전문 사진인을 양성하고자 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	사진 기초 실습 (Practice of Basic Photography)	3	1	4	
	사진사 (History of Photography)	3	3	0	
	사진 촬영 실습 I (Practice of Photography I)	3	1	4	
	사진학개론 I (Introduction to Photography I)	3	3	0	
	조명 실습 (Lighting Techniques)	3	1	4	
	컬러사진론 (Theory of Color Photography)	3	3	0	
	전공 선택	고급 암실 실습 (Senior Darkroom Techniques)	3	1	4
과학 사진 (Science Photography)		3	1	4	
광고사진론 (Theory of Advertising Photography)		3	3	0	
광고 사진 세미나 I (Advertising Photography Seminar I)		3	1	4	
광고 사진 세미나 II (Advertising Photography Seminar II)		3	1	4	
광고 사진 실습 I (Practice of Advertising Photography I)		3	1	4	
광고 사진 실습 II (Practice of Advertising Photography II)		3	1	4	
광학 및 감재론 (Photographic Materials & Optics)		3	3	0	
대형 카메라 실습 (Large Format Camera Techniques)		3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	디지털 비디오 제작 실습 (Digital Video Production)	3	1	4	
	디지털 사진 I (Digital Photography I)	3	1	4	
	디지털 사진 II (Digital Photography II)	3	1	4	
	디지털 사진학 (Theory of Digital Photography)	3	3	0	
	사진과 미술 (Photography and Art)	3	3	0	
	사진과 사회 (Photography and Society)	3	3	0	
	사진 디자인 (Photographic Design)	3	2	2	
	사진 미학 (Aesthetics of Photography)	3	3	0	
	사진 심리학 (Psychology of Photography)	3	3	0	
	사진예술론 (Theory of Photograph Art)	3	3	0	
	사진 촬영 실습 II (Practice of Photography II)	3	1	4	
	사진 편집 (Editorial Photography)	3	2	2	
	사진 화학 (Photographic Chemistry)	3	3	0	
	색채학 (Chromatics)	3	3	0	
	영상 매체 실습 (Practice of Visual Media)	3	1	4	
	예술 사진 세미나 I (Fine Art Photography Seminar I)	3	1	4	
	예술 사진 세미나 II (Fine Art Photography Seminar II)	3	1	4	
	예술 사진 실습 I (Practice of Fine Art Photography I)	3	1	4	
	예술 사진 실습 II (Practice of Fine Art Photography II)	3	1	4	
	응용 사진 실습 (Applied Photography)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	인물 사진 실습 I (Portraiture Photography I)	3	1	4	
	인물 사진 실습 II (Portraiture Photography II)	3	1	4	
	전시기획과 포트폴리오 (Exhibition and Portfolio)	3	2	2	
	컬러 사진 실습 I (Color Photography I)	3	1	4	
	컬러 사진 실습 II (Color Photography II)	3	1	4	
	패션 사진 (Fashion Photography)	3	1	4	
	포토저널리즘 (Theory of Photojournalism)	3	3	0	
	포토저널리즘 세미나 I (Photojournalism Seminar I)	3	1	4	
	포토저널리즘 세미나 II (Photojournalism Seminar II)	3	1	4	
	포토저널리즘 실습 I (Photojournalism Techniques I)	3	1	4	
	포토저널리즘 실습 II (Photojournalism Techniques II)	3	1	4	
	현대 사진의 이해 (Contemporary Issues in Photography)	3	3	0	
	20세기 사진사 (Photography in the 20th Century)	3	3	0	
	CMS와 디지털 프린트 (Color Management System and Digital Print)	3	1	4	

### 사학(History) 전공

#### 가. 교육 목표

역사적 사실을 이해하여 자신을 둘러싸고 있는 현실의 제 문제를 올바르게 파악할 수 있는 안목을 배양하고, 건전한 역사 의식과 윤리의식을 겸비하여 사회 발전에 주체적으로 참여할 수 있는 올바른 시민과 전문인으로 양성한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	국사개설 (Introduction to Korean History)	3	3	0		
	동양사개론 (Introduction to Oriental History)	3	3	0		
	서양사개론 (Introduction to Western History)	3	3	0		
	역사학개론 (Introduction to History)	3	3	0		
	한국 고대사 (History of Ancient Korea)	3	3	0		
	한국 근대사 (History of Modern Korea)	3	3	0		
	한국 근세사 (Pre-Modern History in Korea)	3	3	0		
	한국 중세사 (Medieval Society in Korea)	3	3	0		
	전공 선택	고고학개론 (Introduction to Archeology)	3	3	0	
		고적 답사 실습 (Ruins Survey)	3	1	4	
그리스·로마사 (Greece & Roman History)		3	3	0		
근대 중국의 개혁과 혁명 (Modern China Reform)		3	3	0		
독일사 (German History)		3	3	0		
동서 문화 교류사 (Cultural Interaction Between East and West)		3	3	0		
동서 문화 교섭사 (East Asian Cultural Negotiation History)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	동아시아 제국주의사 (East Asian and Imperialism)	3	3	0	
	동양 고대사 (Oriental Prehistory)	3	3	0	
	동양 근대사 (Oriental Modern History)	3	3	0	
	동양 근세사 (Oriental Recent History)	3	3	0	
	동양 문화사 (History of Oriental Civilization)	3	3	0	
	동양 미술사 (History of Oriental Arts)	3	3	0	
	동양 사학사 (Oriental Historical Science)	3	3	0	
	동양 선사 문화사 (Oriental Prehistoric Cultures)	3	3	0	
	동양의 역사와 문화 (History and Culture in Orients)	3	3	0	
	동양 중세사 (Oriental Medieval History)	3	3	0	
	동양 현대사 (Oriental Contemporary History)	3	3	0	
	러시아사 (Russian History)	3	3	0	
	르네상스와 종교 개혁 (Renaissance and Religious Reform)	3	3	0	
	르네상스와 휴머니즘 (Renaissance and Humanism)	3	3	0	
	미국사 (History of American)	3	3	0	
	사관의 이해 (Understanding of Historical View)	3	3	0	
	서양 고대사 (European Ancient History)	3	3	0	
	서양 근대사 (European Modern History)	3	3	0	
	서양 근대 혁명사 (European Modern Revolution History)	3	3	0	
	서양 문화사 (History of Western Culture)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	서양 미술사 (History of Western Art)	3	3	0	
	서양 봉건 사회 (European Feudal Society)	3	3	0	
	서양사 강독 (Reading in Western History)	3	3	0	
	서양사 상사 (History of Western Modern Thought)	3	3	0	
	서양 사학사 (European Historical Science)	3	3	0	
	서양 사회·노동사 (Western Society & Economic History)	3	3	0	
	서양 사회 경제사 (Economic History of Western Society)	3	3	0	
	서양 시민혁명사 (History of Western Civil Revolution)	3	3	0	
	서양 중세사 (European Medieval History)	3	3	0	
	서양 최근세사 (European Recent History)	3	3	0	
	서양 현대사 (European Modern History)	3	3	0	
	역사 교육론 (History Education)	3	3	0	
	역사 교재 연구 및 지도법 (History Research and Guidance)	3	3	0	
	역사학방법론 (Historical Methodology)	3	3	0	
	영국사 (History of English)	3	3	0	
	오리엔트 문명사 (Oriental Culture History)	3	3	0	
	일본사 (Japanese History)	3	3	0	
	조선시대 생활사 (Life History in Chosun)	3	3	0	
	조선 정치 제도사 (History of Political System in Chosun)	3	3	0	
	중국 고대 문화사 (Proseminar in Chinese History)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	중국 고대의 가족과 국가 (Family and Country in Chinese)	3	3	0	
	중국 문명의 형성과 제국의 성립 (Chinese Culture and Imperialism)	3	3	0	
	중국사상사 (Chinese Intellectual History)	3	3	0	
	중국 사적 해제 (Chinese Historical Spots)	3	3	0	
	중국 사회 경제사 (History of Chinese Society Economic)	3	3	0	
	중국 사회 변혁사 (History of Chinese Society Revolution)	3	3	0	
	중국인의 역사 인식 (Historical Recognition in Chinese)	3	3	0	
	중국 정치 사상사 (Intellectual History of China)	3	3	0	
	프랑스사 (French History)	3	3	0	
	한국 고고 미술사 (Korean Archaeology Fine Art)	3	3	0	
	한국 근대 경제 사상사 (Modern Economic History in Korea)	3	3	0	
	한국 근대 사상사 (Korean Modern Intellectual History)	3	3	0	
	한국 근대 사회 경제사 (Korean Modern Socioeconomic History)	3	3	0	
	한국 금석학 (Korean Epigraphy)	3	3	0	
	한국 대외관계사 (Korean Relational History)	3	3	0	
	한국 문화 유적의 탐구 (Request in Korean Relics)	3	3	0	
	한국 미술사 (History of Korean Art)	3	3	0	
	한국 민속의 이해 (Understanding of Korean Folk)	3	3	0	
	한국 민족 생활사 (Korean Race Life History)	3	3	0	
	한국 민족 운동사 (Korean Racial Movement)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	한국 민족의 기원과 특질 (Origin and Character in Korean)	3	3	0	
	한국사 강독 I (Korean History Reading I)	3	3	0	
	한국사 강독 II (Korean History Reading II)	3	3	0	
	한국 사상사 (Intellectual History of Korean)	3	3	0	
	한국 사적 해제 (Korean Historical Spots)	3	3	0	
	한국 사학사 (Korean Historical Science)	3	3	0	
	한국 여성사 (Korean Woman History)	3	3	0	
	한국의 역사 도시 (Historical City in Korea)	3	3	0	
	한국의 전통 문화 (Korean Traditional History)	3	3	0	
	한국 지방사 연구 (Study on Korean Local History)	3	3	0	
	한국 현대사 (Korean Modern History)	3	3	0	
	한일 관계사 (History of Korean-Japanese Relations)	3	3	0	
	한중 관계사 (History of Korean-Chinese Relations)	3	3	0	

**사회복지학(Social Welfare) 전공**

**가. 교육 목표**

현대사회에서 증가하는 개인과 가족 및 지역사회의 문제 해결과 인간의 욕구 충족을 통하여 모든 사람들의 삶의 질을 향상시키고, 사회복지정책과 사회복지행정 및 사회복지실천방법의 교육과 훈련을 통하여 필요한 지식과 기술을 겸비한 사회복지 전문 인력을 양성하는 데 있다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	사회복지개론 (Introduction to Social Welfare)	3	3	0	
	사회복지 법제 (Social Welfare and Law)	3	3	0	
	사회복지 실천 기술론 (Skills and Techniques for Social Work Practice)	3	3	0	
	사회복지 실천론 (Theories of Social Work Practice)	3	3	0	
	사회복지 정책론 (Social Welfare Policy)	3	3	0	
	사회복지 조사론 (Research Methods in Social Welfare)	3	3	0	
	사회복지 행정론 (Social Welfare Administration)	3	3	0	
	사회복지 현장 실습 (Social Work Practicum)	3	1	4	
	인간행동과 사회 환경 (Human Behavior and Social Environment)	3	3	0	
	지역사회 복지론 (Community Welfare)	3	3	0	
전공 선택	가족복지론 (Social Work with Families)	3	3	0	
	가족상담 및 치료 (Family Counseling and Therapy)	3	3	0	
	가족생활 교육 (Family Life Education)	3	3	0	
	건강가정론 (Health Families)	3	3	0	
	교정복지론 (Correctional Social Work)	3	3	0	
	노인복지론 (Social Welfare for Older Adults)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	범죄사회학 (Crime Sociology)	3	3	0	
	복지국가론 (Theory of Welfare State)	3	3	0	
	비교사회복지론 (Comparative Social Welfare)	3	3	0	
	사회문제론 (Social Problems)	3	3	0	
	사회보장론 (Social Security)	3	3	0	
	사회복지 발달사 (History of Social Welfare)	3	3	0	
	사회복지 세미나 (Seminar in Social Welfare)	3	3	0	
	사회복지 시설 운영론 (Management of Social Welfare Facility)	3	3	0	
	사회복지 윤리와 철학 (Social Work Values and Ethics)	3	3	0	
	사회복지 자료 분석론 (Data Analysis for Social Welfare)	3	3	0	
	사회복지 지도감독론 (Social Work Supervision)	3	3	0	
	사회사업 상담 이론과 실제 (Theory and Practice of Social Work Counseling)	3	3	0	
	사회심리학 (Social Psychology)	3	3	0	
	사회통계학 (Statistics of Society)	3	3	0	
	사회학개론 (Introduction to Sociology)	3	3	0	
	산업복지론 (Industrial Social Welfare)	3	3	0	
	심리학개론 (Introduction to Psychology)	3	3	0	
	아동복지론 (Child Welfare)	3	3	0	
	여성복지론 (Social Welfare with the Women)	3	3	0	
	영유아보육론 (Child Day Care )	3	3	0	
	의료사회사업론 (Social Work in Health Care)	3	3	0	
	임상사회사업론 (Clinical Social Work Practice)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	자원봉사론 (Volunteer Management)	3	3	0	
	장애인복지론 (Social Welfare for People with Disability)	3	3	0	
	재가복지론 (Home Care and Welfare)	3	3	0	
	정신건강론 (Theory of Mental Health)	3	3	0	
	정신보건사회복지론 (Social Work in Mental Health)	3	3	0	
	조직심리학 (Organization Theory)	3	3	0	
	종교와 사회복지 (Religion and Social Welfare)	3	3	0	
	청소년 복지 (Social Welfare with Youth)	3	3	0	
	프로그램 개발과 평가 (Program Development and Evaluation)	3	3	0	
	학교사회사업론 (School Social Work)	3	3	0	

### 산업공학(Industrial Engineering) 전공

#### 가. 교육 목표

인적, 기술적, 경제적, 자원으로 복잡하게 집적된 산업과 공공시스템을 최적으로 계획하고, 설계와 운영을 하기 위한 고급시스템 관리기술자의 양성을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	공업 수학 I (Engineering Mathematics I)	3	3	0		
	공업 통계 (Engineering Statistics)	3	3	0		
	산업공학개론 (Introduction to Industrial Engineering)	3	3	0		
	설비 관리 (Facility Management)	3	3	0		
	시스템공학 (System Engineering)	3	3	0		
	자재 관리 (Materials Control)	3	3	0		
	품질관리 (Quality Control)	3	3	0		
	O.R I (Operations Research I)	3	3	0		
	전공 선택	경제성공학 (Engineering Economics)	3	3	0	
		공업수학 II (Engineering Mathematics II)	3	3	0	
공장 설계와 실험 실습 (Plant Design and Experiment)		3	1	4		
공장 자동화 실험 실습 (Factory Automation Lab.)		3	1	4		
공정 관리 (Process Management)		3	3	0		
노무 관리 (Labor Management)		3	3	0		
데이터베이스 (Database)		3	3	0		
로봇공학 (Robotics)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	샘플링 검사 (Sampling Inspection)	3	3	0	
	생산 관리와 실험 실습 (Production Management and Experiment)	3	1	4	
	선형 계획법 (Linear Programming)	3	3	0	
	수치 해석 I (Numerical Analysis I)	3	3	0	
	시뮬레이션 (Simulation Theory)	3	3	0	
	신뢰성 공학 (Reliability Engineering)	3	3	0	
	실험 계획법 (Design of Experiment)	3	3	0	
	안전공학과 실험 실습 (Safety Engineering and Experiment)	3	1	4	
	원가관리 (Cost Management)	3	3	0	
	유통물류관리 (Physical Distribution Management)	3	3	0	
	의사결정론 (Theory of Decision Making)	3	3	0	
	인간 공학과 실험 실습 (Ergonomics and Experiment)	3	1	4	
	인공 지능 (Artificial Intelligence)	3	3	0	
	작업 관리 (Work Methods and Measurement)	3	3	0	
	전문가 시스템 (Expert System)	3	3	0	
	제조 시스템 (Manufacturing Language)	3	3	0	
	통계 자료 분석 (Statistical Analysis)	3	3	0	
	확률론 (Probability Theory)	3	3	0	
	CAD/CAM (Computer Aided Design & Manufacturing)	3	1	4	
	CIM (CIM)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	C언어 I (C Language I)	3	2	2	
	ISO9000 품질경영시스템 (ISO9000 Quality Management System)	3	3	0	
	O.RII (Operation ResearchII)	3	3	0	

**산업디자인(Industrial Design) 전공**

**가. 교육 목표**

제품과 인간, 환경의 제반 요소를 종합하여 보다 쾌적하고, 아름답고, 기능적이며, 안전한 환경을 경제적으로 제공할 수 있는 산업디자이너를 양성하기 위하여 창의적인 발상능력과 논리적인 사고능력, 그리고 미적 조형능력을 연마한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	디자인론 (Design Theory)	3	3	0		
	색채학 (Chromatics)	3	3	0		
	입체조형 (Three-Dimensional Form)	3	1	4		
	재료와 생산과정 (Material & Manufacturing Process)	3	2	2		
	제품기획론 (Product planning)	3	2	2		
	제품 디자인 I (Product Design I)	3	1	4		
	3D 컴퓨터 그래픽 (3D Computer Graphic)	3	1	4		
	CAD (CAD)	3	1	4		
	전공 선택	기초 디자인 (Fundamentals of Design)	3	2	2	
		도학 (Principle of Technical Drawing)	3	2	2	
드로잉 I (Drawing I)		3	1	4		
디자인 경영과 브랜드 전략 (Design Management & Brand Strategy)		3	3	0		
디자인 마케팅 (Design Marketing)		3	3	0		
디자인 방법론 (Design Methodology)		3	3	0		
디자인 세미나 (Design Seminar)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	디자인의 이해 (Understanding Design)	3	3	0	
	디자인 제도 (Technical Drawing for Design)	3	2	2	
	렌더링 I (Jewelry Rendering I)	3	1	4	
	멀티미디어 디자인 I (Multimedia Design I)	3	2	2	
	모형 제작 (Model Construction)	3	1	4	
	발상과 표현 (Idea & Visualization)	3	1	4	
	사진과 디자인 (Photography & Design)	3	1	4	
	산업디자인 실무 (Industrial Design in Practice)	3	1	4	
	스케치 기법 (Sketch Techniques)	3	1	4	
	운송기기 디자인 (Transportation Design)	3	1	4	
	웹디자인 (Web Design)	3	2	2	
	인간중심 디자인 (Human Centered Design)	3	2	2	
	인터페이스 디자인 (Interface Design)	3	2	2	
	정보 디자인 (Information Design)	3	2	2	
	제품 그래픽 (Product Graphics)	3	1	4	
	제품 디자인 II (Product Design II)	3	1	4	
	제품 디자인 III (Product Design III)	3	1	4	
	제품 디자인 IV (Product Design IV)	3	1	4	
	타이포그래피 (Typography)	3	3	0	
	평면 조형 (Two-Dimensional Form)	3	1	4	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	포트폴리오 (Composition of Portfolio)	3	1	4	
	프리젠테이션 (Presentation)	3	2	2	
	환경제품 디자인 (Environmental Product Design)	3	1	4	
	2D 컴퓨터 그래픽 (2D Computer Graphics)	3	1	4	

## 상담학(Counseling) 전공

### 가. 교육 목표

현대인이 직면하고 있는 정신적 문제에 대한 해결과 삶의 질을 고양하기 위해 상담이론과 상담 실제를 통합한, 임상적 능력을 겸비한 상담전문가를 양성하는 것을 교육 목표로 한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	가족 상담 및 치료 (Family Counseling and Therapy)	3	3	0	
	개인 상담의 과정과 실제 (The Process and Practice of Individual Counseling)	3	3	0	
	상담 면접의 기본 기법 (Basic Techniques of Counseling Interview)	3	3	0	
	상담 실습 (Counseling Practice)	3	2	2	
	상담학개론 (Introduction to Counseling)	3	3	0	
	성격심리학 (The Psychology of Personality)	3	3	0	
	심리학개론 (Introduction to Psychology)	3	3	0	
	결혼과 가족 (Marriage & Family Relations)	3	3	0	
전공 선택	노인 상담 (Elder Counseling)	3	3	0	
	단기 상담 (Brief Counseling)	3	3	0	
	드라마 치료 (Drama Therapy)	3	3	0	
	미술 치료 (Art Therapy)	3	2	2	
	발달 심리 (Developmental Psychology)	3	3	0	
	부모 상담 (Parent Counseling)	3	3	0	
	부부 상담 (Couple Counseling)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	사이버 상담 (Cyber Counseling)	3	3	0	
	사회심리학 (Social Psychology)	3	3	0	
	상담 사례 연구 (Case Study of Counseling)	3	3	0	
	상담 이론과 실제 (Theory and Practice in Counseling)	3	3	0	
	심리검사법 (Psychological Testing)	3	2	2	
	심리 치료 (Psychotherapy)	3	2	2	
	아동상담론 (Child Counseling)	3	3	0	
	연구조사방법론 (Research Methods)	3	3	0	
	예술 심리 치료 이론과 기법 (Theory and Techniques of Arts Psychotherapy)	3	3	0	
	음악 치료 (Music Therapy)	3	2	2	
	이상 심리학 (Abnormal Psychology)	3	3	0	
	인간관계론 (Human Relations)	3	3	0	
	인지행동 상담 (Cognitive Behavioral Counseling)	3	3	0	
	정신건강론 (Theory of Mental Health)	3	3	0	
	정신역동 상담 (Psychodynamic Counseling)	3	3	0	
	중독 상담 (Addiction Counseling)	3	3	0	
	진로 상담 (Career Guidance and Counseling)	3	3	0	
	집단 상담 (Group Counseling)	3	2	2	
	청소년 심리 및 상담 (Adolescent Psychology & Counseling)	3	3	0	
	특수아 상담 (Counseling for Special Child)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	학교심리학 (School Psychology)	3	3	0	
	학습심리학 (Psychology of Learning)	3	3	0	
	행동수정 (Behavior Modification)	3	2	2	

### 생명과학(Biological Science) 전공

#### 가. 교육 목표

생명현상의 특성을 이해하고 생명과학에 관한 지식과 기술을 습득하기 위하여 이론과 실험을 병행함으로써, 생명과학의 발달에 기여할 수 있는 유능한 전문 인력을 양성하는데 있다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	분자생물학 (Molecular Biology)	3	3	0		
	분자생물학 실험 (Molecular Biology Laboratory)	3	1	4		
	세포생물학 (Cell Biology)	3	3	0		
	세포생물학 실험 (Cell Biology Laboratory)	3	1	4		
	유전학 (Genetics)	3	3	0		
	유전학 실험 (Experiments in Genetics)	3	1	4		
	일반생물학 (General Biology)	3	3	0		
	일반생물학 실험 (Experiments in Genetics)	3	1	4		
	전공 선택	동물분류학 (Animal Systematics)	3	3	0	
		면역학 (Immunology)	3	3	0	
미생물학 (Microbiology)		3	3	0		
미생물학 실험 (Experiments in Microbiology)		3	1	4		
바이러스학 (Virology)		3	3	0		
발생학 (Developmental Biology)		3	3	0		
생리학 (Physiology)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	생물통계학 (Biostatistics)	3	3	0	
	생태학 (Ecology)	3	3	0	
	생화학 (Biochemistry)	3	3	0	
	식물분류학 (Plant Systematics)	3	3	0	
	식물생리학 (Plant Physiology)	3	3	0	
	신경생물학 (Neurology)	3	3	0	
	유기화학 I (Organic Chemistry I)	3	3	0	
	유전체학 (Genomics)	3	3	0	
	진화학 (Evolutionary Biology)	3	3	0	
	해부학 (Anatomy)	3	3	0	
	화학개론 (Introduction to Chemistry)	3	3	0	
	환경생물학 (Environmental Biology)	3	3	0	

**섬유공학(Textile Engineering) 전공**

**가. 교육 목표**

섬유나 고분자 소재로부터 의류와 산업용 섬유제품을 생산에 이르기까지 모든 과정에서 물리적·화학적 성질을 이해하고 습득함으로써 섬유산업에서 필요로 하는 전문 기술인 양성에 목표를 두고 있다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	공업 유기화학 I (Industrial Organic Chemistry I)	3	3	0		
	방직공학 I (Yarn Manufacturing I)	3	3	0		
	섬유가공학 I (Textile Finishing I)	3	3	0		
	섬유공정 실험 실습 (Textile Process Lab. & Practice)	3	1	4		
	섬유공정 해석 (Textile Process Analysis)	3	3	0		
	섬유 물리 실험 실습 (Textile Physics Lab. & Practice)	3	1	4		
	섬유 물리학 I (Textile Physics I)	3	3	0		
	섬유 물리 화학 I (Physical Chemistry for Textile I)	3	3	0		
	섬유 화학 I (Textile Chemistry I)	3	3	0		
	전공 선택	공업 유기 화학II (Industrial Organic Chemistry II)	3	3	0	
		방직 공학II (Yarn Manufacturing II)	3	3	0	
		방직 공학III (Yarn Manufacturing III)	3	3	0	
		부직포 공학 (Nonproven Technology)	3	3	0	
섬유 가공 실험 실습 (Textile Finishing Lab.)		3	1	4		
섬유 가공학II (Textile Finishing II)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	섬유 계측 실험 실습 (Textile Measurements Lab.)	3	1	4	
	섬유 계측학 I (Textile Measurement I)	3	3	0	
	섬유 계측학 II (Textile Measurement II)	3	3	0	
	섬유 고분자 공학 I (Textile Polymer Engineering I)	3	3	0	
	섬유 고분자 공학 II (Textile Polymer Engineering II)	3	3	0	
	섬유 기기 분석 (Instrumental Analysis for Textile)	3	3	0	
	섬유 물리학 II (Textile Physics II)	3	3	0	
	섬유 물리 화학 II (Physical Chemistry for Textile I)	3	3	0	
	섬유 화학 II (Textile Chemistry II)	3	3	0	
	섬유 화학 실험 실습 (Textile Chemistry Lab.)	3	1	4	
	염색 화학 I (Dyeing Chemistry I)	3	3	0	
	염색 화학 II (Dyeing Chemistry II)	3	3	0	
	염색화학 실험 실습 (Dyeing Chemistry Lab.)	3	1	4	
	재생 섬유 I (Regenerated Fiber I)	3	3	0	
	재생 섬유 II (Regenerated Fiber II)	3	3	0	
	제작학 I (Weaving Technology I)	3	3	0	
	제작학 II (Weaving Technology II)	3	3	0	
	천연 섬유 I (Natural Fiber I)	3	3	0	
	천연 섬유 II (Natural Fiber II)	3	3	0	
	편성 공학 I (Knitting Technology I)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	편성 공학Ⅱ (Knitting TechnologyⅡ)	3	3	0	
	편성 실험 실습 (Knitting Technology Lab.)	3	1	4	
	합성 섬유Ⅰ (Synthetic FiberⅠ)	3	3	0	
	합성 섬유Ⅱ (Synthetic FiberⅡ)	3	3	0	
	합성 섬유Ⅲ (Synthetic FiberⅢ)	3	3	0	

### 성악(Vocal Music) 전공

#### 가. 교육 목표

성악에 관한 광범위하고 전문적인 이론 및 실기를 연구, 학습함으로써 유능한 음악예술가를 양성하는 데 목적을 둔다. 전공실기, 합창, 디션, 성악문헌 등의 학습을 통하여 광범위한 이론적 연구와 실기연마를 할 수 있으며 성악의 중요한 부분인 오페라를 직접 실행할 수 있는 능력을 배양한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	전공 실기Ⅰ (Major Private InstructionⅠ)	3	1	4	
	전공 실기Ⅱ (Major Private InstructionⅡ)	3	1	4	
	전공 실기Ⅲ (Major Private InstructionⅢ)	3	1	4	
	전공 실기Ⅳ (Major Private InstructionⅣ)	3	1	4	
	전공 실기Ⅴ (Major Private InstructionⅤ)	3	1	4	
	전공 실기Ⅵ (Major Private InstructionⅥ)	3	1	4	
	전공 실기Ⅶ (Major Private InstructionⅦ)	3	1	4	
	전공 실기Ⅷ (Major Private InstructionⅧ)	3	1	4	
전공 선택	국악개론Ⅰ (Introduction to Korean Traditional MusicⅠ)	3	3	0	
	국악개론Ⅱ (Introduction to Korean Traditional MusicⅡ)	3	3	0	
	대위법Ⅰ (CounterpointⅠ)	3	3	0	
	대위법Ⅱ (CounterpointⅡ)	3	3	0	
	독일어 디션Ⅰ (German DictionⅠ)	3	3	0	
	독일어 디션Ⅱ (German DictionⅡ)	3	3	0	
	르네상스 성악곡 (Renaissance Vocal Music)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	바로크 성악곡 (Baroque Vocal Music)	3	3	0	
	부전공 실기 I (Minor Subject Private Instruction I)	3	1	4	
	부전공 실기 II (Minor Subject Private Instruction II)	3	1	4	
	부전공 실기 III (Minor Subject Private Instruction III)	3	1	4	
	부전공 실기 IV (Minor Subject Private Instruction IV)	3	1	4	
	불어 딕션 I (French Diction I)	3	3	0	
	불어 딕션 II (French Diction II)	3	3	0	
	성악곡의 분석 (Analysis of Vocal Works)	3	3	0	
	성악기법 (Vocal Techniques)	3	3	0	
	성악 문헌 I (Literature of Vocal Music I)	3	3	0	
	성악 문헌 II (Literature of Vocal Music I)	3	3	0	
	성악 앙상블 (Vocal Ensemble)	3	3	0	
	스페인어 딕션 (Spanish Diction)	3	3	0	
	시창·청음 I (Sight Singing & Ear Training I)	3	1	4	
	시창·청음 II (Sight Singing & Ear Training II)	3	1	4	
	시창·청음 III (Sight Singing & Ear Training III)	3	1	4	
	시창·청음 IV (Sight Singing & Ear Training IV)	3	1	4	
	실기교육론 (Education in Performance)	3	3	0	
	실내악 I (Chamber Ensemble I)	3	1	4	
	실내악 II (Chamber Ensemble II)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	실내악 III (Chamber Music III)	3	1	4	
	실내악 IV (Chamber Music IV)	3	1	4	
	악식론 I (Musical Forms I)	3	3	0	
	악식론 II (Musical Forms II)	3	3	0	
	연주 수업 (Instruction in Performance)	3	2	2	
	연주 실습 (Practice in Performance)	3	2	2	
	연주와 비평 I (Performance & Music Criticism I)	3	3	0	
	연주와 비평 II (Performance & Music Criticism II)	3	3	0	
	연주와 비평 III (Performance & Music Criticism III)	3	3	0	
	연주와 비평 IV (Performance & Music Criticism IV)	3	3	0	
	영어 딕션 I (English Diction I)	3	3	0	
	영어 딕션 II (English Diction II)	3	3	0	
	오페라 문헌 (Opera Literature)	3	3	0	
	오페라 클래스 I (Opera Class I)	3	3	0	
	오페라 클래스 II (Opera Class II)	3	3	0	
	오페라 클래스 III (Opera Class III)	3	3	0	
	오페라 클래스 IV (Opera Class IV)	3	3	0	
	음악 감상법 I (Music Appreciation I)	3	3	0	
	음악 감상법 II (Music Appreciation II)	3	3	0	
	음악개론 I (Introduction to Music I)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	음악개론Ⅱ (Introduction to MusicⅡ)	3	3	0	
	음악교육학 (Music Education)	3	3	0	
	음악미학Ⅰ (Aesthetics of MusicⅠ)	3	3	0	
	음악사Ⅰ (History of MusicⅠ)	3	3	0	
	음악사Ⅱ (History of MusicⅡ)	3	3	0	
	음악사Ⅲ (History of MusicⅢ)	3	3	0	
	음악사Ⅳ (History of MusicⅣ)	3	3	0	
	이태리어 딕션Ⅰ (Italian DictionⅠ)	3	3	0	
	이태리어 딕션Ⅱ (Italian DictionⅡ)	3	3	0	
	종교 가곡 (Sacred Song)	3	3	0	
	중세 성악곡 (Medieval Vocal Music)	3	3	0	
	지휘법Ⅰ (ConductingⅠ)	3	3	0	
	지휘법Ⅱ (ConductingⅡ)	3	3	0	
	클래스 피아노Ⅰ (Class PianoⅠ)	3	1	4	
	한국 가곡 문헌 (Korean Song Literature)	3	3	0	
	합창Ⅰ (ChorusⅠ)	3	1	4	
	합창Ⅱ (ChorusⅡ)	3	1	4	
	합창Ⅲ (ChorusⅢ)	3	1	4	
	합창Ⅳ (ChorusⅣ)	3	1	4	
	합창Ⅴ (ChorusⅤ)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	합창Ⅵ (ChorusⅥ)	3	1	4	
	현대 성악곡 (Contemporary Vocal Music)	3	3	0	
	화성학Ⅰ (HarmonyⅠ)	3	2	2	
	화성학Ⅱ (HarmonyⅡ)	3	2	2	
	화성학Ⅲ (HarmonyⅢ)	3	2	2	
	화성학Ⅳ (HarmonyⅣ)	3	2	2	

**소방학(Fire Protection Science) 전공**

**가. 교육 목표**

국가 기간산업 발달과 국민 경제생활의 신장으로 인명 및 재산을 안전하게 보호하기 위하여 방재기술의 체계적인 교육이 필요하다. 따라서 소방학 이론의 확립과 전문적인 지식 습득은 물론 산업현장에서 각종 재해예방 및 안전지도 관리 점검능력을 겸비한 전문 소방인 양성에 목표를 둔다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	건축 소방 (Building Fire Safety)	3	3	0		
	방화원론 (Enclosure Fire Dynamics)	3	3	0		
	소방기계시설론 (Fire Protection Mechanical system)	3	3	0		
	소방법규 (Fire Equipment Code)	3	3	0		
	소방전기시설론 (Fire Protection Electrical System)	3	3	0		
	소방학개론 (Principle of Fire Protection)	3	3	0		
	위험물질론 (Hazard Engineering)	3	3	0		
	전공 선택	가스계 소화 설비 (Fire Fighting Equipment of Gas System)	3	3	0	
		가스 안전 및 법규 (Gas Safety and Code)	3	3	0	
건물 화재 안전 설계 (Design of Fire Protection)		3	2	2		
방내화구조론 (Structural Fire Protection)		3	3	0		
방화 방폭 공학 (Explosion Protection)		3	3	0		
소방 도면 해석 (Fire Plans Review)		3	3	0		
소방물리학 (Fire Physics)		3	3	0		
소방사범조사론 (Fire Offense Investigation)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	소방 설비 적산 (Estimating Practice)	3	3	0	
	소방 시공 및 감리 (Construction & Supervision of Fire Protection Systems)	3	3	0	
	소방 시스템 CAD (Fire Protection System CAD)	3	2	2	
	소방 실무 (Fire Fighting Practices)	3	3	0	
	소방 약제 화학 (Fire Suppression Agents)	3	3	0	
	소방 유체 역학 (Fluid Mechanics of Fire Protection)	3	3	0	
	소방 전기 회로 (Fire Protection Electrical Circuit)	3	3	0	
	소방 전자 실무 (Fire Safety Electronic Practice)	3	3	0	
	소방정책론 (Fire Protection Policy)	3	3	0	
	소방조직론 (Fire Defense Organization)	3	3	0	
	소방행정론 (Fire Public Administration)	3	3	0	
	소방행정법 (Fire Service Law)	3	3	0	
	소방형법론 (Fire Protection Criminal Law)	3	3	0	
	소방화학개론 (Introduction to Fire Chemistry)	3	3	0	
	소화 활동 전기 설비 (Fire Activity Electrical System)	3	3	0	
	수계 소화 설비 (Fire Fighting Equipment of Water System)	3	3	0	
	위험물시설론 (Hazardous System Control)	3	3	0	
	위험물실습 (Hazardous Lab.)	3	2	2	
	인명구조론 (Rescue Operating)	3	3	0	
	재난관리론 (Disaster Administration)	3	3	0	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	전기 설비 I (Electrical Equipments I)	3	3	0	
	전기화재공학 (Fire Electric Engineering)	3	3	0	
	제연 설비 (Smoke Control System)	3	3	0	
	피난 설비 (Escape System)	3	3	0	
	피난 안전 설계 (Evacuation Safety Design)	3	3	0	
	행정학개론 (Introduction to Public Administration)	3	3	0	
	화재 경보 설비 (Fire Alarm System)	3	3	0	
	화재 모델링 (Fire Modeling)	3	2	2	
	화재 및 재난 사례 연구 (Case Study of Fire & Disaster)	3	3	0	
	화재열역학 (Fire Thermodynamics)	3	3	0	
	화재원론 (Principals of Fire Protection)	3	3	0	
	화재 조사 및 감식 (Fire & Arson Investigation and Identification)	3	3	0	

### 수학(Mathematics) 전공

#### 가. 교육 목표

수리 개념의 학습을 통한 논리적인 사고능력과 문제해결 능력을 함양하며, 실생활의 문제를 수학적으로 모형화시켜 해결하고, 그 결과를 다시 실생활에 적용할 수 있는 능력을 배양하여 수학과 관련이 있는 여러 학문 및 산업의 발전에 기여할 수 있도록 학습한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	미분 기하학 I (Differential Geometry I)	3	3	0		
	미분 방정식 (Differential Equations)	3	3	0		
	선형대수학 I (Linear Algebra I)	3	3	0		
	이산 수학 (Discrete Mathematics)	3	3	0		
	집합론 (Set Theory)	3	3	0		
	해석학 I (Analysis I)	3	3	0		
	현대 대수학 I (Modern Algebra I)	3	3	0		
	확률 및 통계 (Introduction to Probability and Statistics)	3	3	0		
	전공 선택	그래프 이론 (Graph Theory)	3	3	0	
		금융 수학 (Financial Mathematics)	3	3	0	
기하학 특강 (Topics in Geometry)		3	3	0		
대수학 특강 (Topics in Algebra)		3	3	0		
미분 기하학 II (Differential Geometry II)		3	3	0		
복소함수론 I (Complex Variables I)		3	3	0		
복소함수론 II (Complex Variables II)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	선형대수학Ⅱ (Linear AlgebraⅡ)	3	3	0	
	수리논리학 (Mathematics Logic)	3	3	0	
	수리통계학Ⅰ (Mathematics StatisticsⅠ)	3	3	0	
	수리통계학Ⅱ (Mathematics StatisticsⅡ)	3	3	0	
	수치 해석Ⅰ (Numerical AnalysisⅠ)	3	3	0	
	수치 해석Ⅱ (Numerical AnalysisⅡ)	3	3	0	
	수학사 (History of Mathematics)	3	3	0	
	실해석학Ⅰ (Real AnalysisⅠ)	3	3	0	
	실해석학Ⅱ (Real AnalysisⅡ)	3	3	0	
	위상수학Ⅰ (TopologyⅠ)	3	3	0	
	위상수학Ⅱ (TopologyⅡ)	3	3	0	
	위상수학 특강 (Topics in Topology)	3	3	0	
	응용 대수학 (Applied Abstract Algebra)	3	3	0	
	응용 수학 (Applied Mathematics)	3	3	0	
	응용 해석학 (Applied Analysis)	3	3	0	
	정수론 (Elementary Number Theory)	3	3	0	
	조합론 (Combinatorics)	3	3	0	
	편미분 방정식 (Partial Differential Equations)	3	3	0	
	해석학Ⅱ (AnalysisⅡ)	3	3	0	
	해석학 특강 (Topics in Analysis)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	현대 기하학 (Modern Geometry)	3	3	0	
	현대 대수학Ⅱ (Modern AlgebraⅡ)	3	3	0	
	확률론 (Probability Theory)	3	3	0	

**시각디자인학(Visual Communication Design) 전공**

**가. 교육 목표**

시각 언어를 통한 커뮤니케이션과 관련된 이론과 실습을 통하여 총체적인 디자인 능력을 함양하고, 디자인의 문화적 기능과 역할에 따른 창조적이고 능동적인 전문 디자이너 양성을 목표로 한다. 이에 시각디자인 각 분야에 따른 디자인의 전문성을 제고하여 심화적 학습을 강화하고 체계적인 단계별 전문 디자인 학습을 기반으로, 제반 관련 학문과 연계적 학습을 통해 창의적 디자인의 가능성을 탐색하고 발전시킨다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	디자인사 (History of Design)	3	3	0	
	멀티미디어 디자인 I (Multimedia Design I)	3	2	2	
	시각디자인론 (Theory of Visual Communication Design)	3	3	0	
	시각디자인 실습 I (Visual Communication Design Practice I)	3	1	4	
	타이포그래피 (Typography)	3	3	0	
	평면 조형 (Two-Dimensional Form)	3	1	4	
전공 선택	광고 디자인 스튜디오 I (Advertising Design Studio I)	3	1	4	
	광고 디자인 스튜디오 II (Advertising Design Studio II)	3	1	4	
	광고학 (Theory of Advertising)	3	3	0	
	디자인 경영과 브랜드 전략 (Design Management & Brand Strategy)	3	3	0	
	디자인론 (Design Theory)	3	3	0	
	디자인 리서치와 마케팅 (Design Research & Marketing)	3	3	0	
	디자인 세미나 (Design Seminar)	3	3	0	
	디자인 제도 (Technical Drawing for Design)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	디지털 디자인 I (Digital Design I)	3	1	4	
	디지털 디자인 II (Digital Design II)	3	1	4	
	디지털 사진 I (Digital Photography I)	3	1	4	
	디지털 사진 II (Digital Photography II)	3	1	4	
	디지털 애니메이션 I (Digital Animation I)	3	1	4	
	디지털 애니메이션 II (Digital Animation II)	3	1	4	
	디지털 일러스트레이션 I (Digital Illustration I)	3	1	4	
	디지털 일러스트레이션 II (Digital Illustration II)	3	1	4	
	디지털 조형 (Digital Form)	3	3	0	
	사진과 디자인 (Photography & Design)	3	1	4	
	색채 디자인 실습 (Color Design Practice)	3	2	2	
	색채학 (Chromatics)	3	3	0	
	시각 디자인 실습 II (Visual Communication Design Practice II)	3	1	4	
	애니메이션 I (Animation I)	3	1	4	
	영상 디자인 스튜디오 I (Film & Multimedia Design Studio I)	3	1	4	
	영상 디자인 스튜디오 II (Film & Multimedia Design Studio II)	3	1	4	
	영상론 (Theory of Film & Multimedia)	3	3	0	
	인터랙션 디자인 (Interaction Design)	3	1	4	
	인터페이스 디자인 (Interface Design)	3	2	2	
	일러스트레이션 I (Illustration I)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	일러스트레이션II (IllustrationII)	3	2	2	
	입체조형 (Three-Dimensional Form)	3	1	4	
	컴퓨터 그래픽스 I (Illustrator) (Computer Graphics I : Illustrator)	3	1	4	
	컴퓨터 그래픽스II(Photoshop) (Computer Graphics II : Photoshop)	3	1	4	
	컴퓨터 그래픽스III(Quark) (Computer GraphicsIII : Quark)	3	1	4	
	컴퓨터 그래픽스IV(3D, Painter) (Computer GraphicsIV : 3D, Painter)	3	1	4	
	편집 디자인 실습 I (Editorial Design Practice I)	3	1	4	
	편집 디자인 실습II (Editorial Design PracticeII)	3	1	4	
	포장 디자인 실습 I (Package Design I)	3	1	4	
	포장 디자인 실습II (Package DesignII)	3	1	4	
	표현기법 (Presentation Techniques)	3	2	2	
	AV 디자인 (Audio & Visual Design)	3	1	4	

### 식품생명공학(Food Science & Biotechnology) 전공

#### 가. 교육 목표

식품생명공학은 식량자원 고갈이 예상되는 21세기를 대비하여 식품 및 생명소재가 인간의 생명유지를 위한 에너지와 영양의 공급으로만 생각하던 단계에서 인간의 건강증진과 질병 및 치료에 활용될 수 있는 단계로 발전하기 위한 다양한 식품 및 생명 산업 분야에 종사할 유능한 기술자를 양성하는 것을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	생화학 (Biochemistry)	3	3	0		
	식품가공학 (Food Processing)	3	3	0		
	식품공학 (Food Engineering)	3	3	0		
	식품과학개론 (Introduction to Food Science)	3	3	0		
	식품미생물학 및 실험 (Food Microbiology & Lab)	3	2	2		
	식품위생학 및 실험 (Food Sanitation & Lab)	3	2	2		
	식품재료학 (Food Materials)	3	3	0		
	식품화학 (Food Chemistry)	3	3	0		
	전공 선택	기능성 식품학 (Functional Foods)	3	2	2	
		물리화학 I (Physical Chemistry I)	3	3	0	
발효식품공학 (Food Fermentology)		3	3	0		
분석화학 및 실험 (Analytical Chemistry and Exp.)		3	2	2		
생물화학공학 (Biochemical Engineering)		3	3	0		
식품가공실험 (Food Processing Lab)		3	1	4		
식품경제학 (Food Economics)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	식품마케팅 (Food Marketing)	3	3	0	
	식품생물공학 (Food Biotechnology)	3	3	0	
	식품영양학 (Food nutrition)	3	3	0	
	식품정보학 (Food Intelligence)	3	3	0	
	식품첨가물학 (Food Additives)	3	3	0	
	식품포장학 (Food Packaging)	3	3	0	
	식품품질관리학 (Quality Control of Foods )	3	3	0	
	식품화학 실험 (Food Chemistry & Lab)	3	2	2	
	유기화학 I (Organic Chemistry I )	3	3	0	
	유전공학 (Genetic Engineering)	3	3	0	
	천연물학 (Natural Product Chemistry)	3	3	0	
	화학개론 (Introduction to Chemistry)	3	3	0	
	효소공학 (Enzyme Technology)	3	3	0	

## 식품조리학(Food Cuisine) 전공

### 가. 교육 목표

현대인들의 다양한 욕구변화를 수용하고 최신 시설을 갖춘 호텔, 레스토랑, 외식 산업체에서 전 세계인을 대상으로 한 음식문화를 정착시키기 위하여 식품조리에 관한 지식과 각국의 다양하고 특색 있는 조리 실무 기능을 보유한 유능한 전문 조리사의 양성을 교육 목표로 한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	식품 및 조리원리 (Principle of Cooking)	3	3	0		
	식품재료학 (Food Materials)	3	3	0		
	식품학 (Sitology)	3	3	0		
	양식 조리 실습 I (Practice of Western Food I )	3	1	4		
	영양학 (Nutrition Science)	3	3	0		
	외식산업 창업 및 경영 (Starting Business and Management of Foodservice)	3	3	0		
	조리이론 (Food Preparation Theory)	3	3	0		
	한식 조리 실습 I (Practice of Korean Food I )	3	1	4		
	전공 선택	공중보건학 (Public Health)	3	3	0	
		급식 경영 (Non-Commercial Food Service Management)	3	3	0	
기초 실험 조리 및 실습 (Elementary Experimental Food Science Lab.)		3	1	4		
김치와 발효과학 (Kimchi and Ferment Science)		3	1	4		
다도와 차음식 연구 (Research of the Tea Ceremony and Tea Foods)		3	1	4		
단체 급식 (Food Service in Institutions)		3	3	0		
단체 급식 실습 (Food Service in Institution Practice)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	메뉴관리론 (Menu Management)	3	3	0	
	세시풍속과 시절 음식 (Customs and Foods of Times and Seasons)	3	1	4	
	식공간 디자인론 (Theory of Food Ambient Design)	3	3	0	
	식당경영론 (Restaurant Management)	3	3	0	
	식당 전산 실무 (Computational Practical Business in Restaurant)	3	2	2	
	식생활과 건강 (Diet and Health)	3	3	0	
	식생활과 문화 (Food and Culture)	3	3	0	
	식생활 관리 (Meal Management)	3	3	0	
	식음료개론 (Introductory Foods and Beverages)	3	3	0	
	식재료구매론 (Food Purchasing Management)	3	3	0	
	식품관능 검사 (Sensory Analysis of Food)	3	2	2	
	식품위생법규 (Legal issues in Food Service Management)	3	3	0	
	식품위생학 (Food Hygiene)	3	3	0	
	식품조리 현장 실습 (Field Practice in Food Preparation)	3	0	6	
	식품조미론 (Food Seasoning)	3	3	0	
	양식 조리 실습Ⅱ (Practice of Western FoodⅡ)	3	1	4	
	양식 조리 실습Ⅲ (Practice of Western FoodⅢ)	3	1	4	
	양식 조리 실습Ⅳ (Practice of Western FoodⅣ)	3	1	4	
	육류과학 (Meat Identification)	3	3	0	
	음식 문화의 이해 (Food & Culture)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	음식 평론의 이해 (Study in Food Criticism)	3	3	0	
	의례 음식 조리 실습 (Practice of Cuisine for Ceremony)	3	1	4	
	일식 조리 실습Ⅰ (Practice of Japanese FoodⅠ)	3	1	4	
	일식 조리 실습Ⅱ (Practice of Japanese FoodⅡ)	3	1	4	
	저장 발효 음식 실습 (Practice of Fermentation Food)	3	1	4	
	전통 민속주의 이론과 실제 (Practice of Traditional Alcoholic Drinks)	3	1	4	
	제과제빵 실습Ⅰ (Baking Science PracticeⅠ)	3	1	4	
	제과제빵 실습Ⅱ (Baking Science PracticeⅡ)	3	1	4	
	조리 실무 영어 (English in Food & Culinary Terms)	3	3	0	
	조리 용어 (Culinary terms)	3	3	0	
	주방관리론 (Kitchen Operation)	3	3	0	
	중식 조리 실습Ⅰ (Practice of Chinese FoodⅠ)	3	1	4	
	중식 조리 실습Ⅱ (Practice of Chinese FoodⅡ)	3	1	4	
	한국 음식 문화사 (Cultural History in Korean Foods)	3	3	0	
	한방 약선 음식 실습 (Practice of Traditional Oriental Medicine Foods)	3	1	4	
	한식 조리 실습Ⅱ (Practice of Korean FoodⅡ)	3	1	4	
	한식 조리 실습Ⅲ (Practice of Korean FoodⅢ)	3	1	4	
	한식 조리 실습Ⅳ (Practice of Korean FoodⅣ)	3	1	4	
	향토 음식 조리 실습 (Practice of Native Local Foods)	3	1	4	

**신학(Theology) 전공**

**가. 교육 목표**

신학은 기독교 전통에서 나타난 하나님의 진리와 삶의 올바른 가치관을 연구함으로써 교회와 사회에 봉사하는 학문이다. 다양한 종교전통을 담고 있는 한국 상황에서 기독교 신학의 정체성을 확립하고 한국문화에 능동적으로 대처하는 학문적 포괄성을 배운다. 동시에 복지사회 건설에 기여하는 기독교인의 육성을 목표로 삼는다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	구약개론 (Introduction to the Old Testament)	3	3	0		
	그리스어 기초 (Basic Greek)	3	3	0		
	기독교교육개론 (Introduction to Christian Education)	3	3	0		
	기독교윤리학개론 (Introduction to Christian Ethics)	3	3	0		
	목회신학 (Pastoral Theology)	3	3	0		
	선교신학 (Introduction to Missiology)	3	3	0		
	신약개론 (Introduction to the New Testament)	3	3	0		
	조직신학원론 (Introduction to Constructive Theology)	3	3	0		
	히브리어 기초 (Basic Hebrew)	3	3	0		
	전공 선택	고대 근동의 역사와 종교 (History and Religions in the Ancient Near East)	3	3	0	
		공관복음서 해석 (Interpretation of the Synoptic Gospels)	3	3	0	
		교리사 (History of Christian Doctrines)	3	3	0	
		교회법과 교리 (Church Laws and Doctrines)	3	3	0	
교회와 사회윤리 (Church and Social Ethics)		3	3	0		
교회와 성례전 (Church and Sacraments )		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	교회학교 행정 및 운영 (Management and Administration of Sunday School)	3	3	0	
	구약 묵시 문학 (Apocalyptic Literature in the Old Testament)	3	3	0	
	구약신학 (Old Testament Theology)	3	3	0	
	구약 연구방법론 (Methodology of the Old Testament Studies)	3	3	0	
	구약 원전 강독 (Reading the Hebrew Texts of the Old Testament)	3	3	0	
	구약 지혜 문학 (Wisdom Literature in the Old Testament)	3	3	0	
	구약 통독 (Reading the Old Testament as a Whole)	3	3	0	
	구원론 (Soteriology)	3	3	0	
	근대 교회의 역사 (History of the Modern Church)	3	3	0	
	기독교교육사 (History of Christian Education)	3	3	0	
	기독교 복지 선교 (Mission for Christian Welfare)	3	3	0	
	기독교 사상사 (History of Christian Thoughts)	3	3	0	
	기독교 상담개론 (Introduction to Christian Counseling)	3	2	2	
	기독교 윤리와 사회사상가 (Christian Ethics and Social Thinkers)	3	3	0	
	디아코니아와 선교 (Diakonia and Mission)	3	3	0	
	바울 서신 연구 (Studies on the Pauline Letters)	3	3	0	
	복음서 이해 (Understanding of the Gospels)	3	3	0	
	사도행전 해설 (Interpretation of the Book of Acts)	3	3	0	
	선교 사상가 연구 (Studies on Missionaries)	3	3	0	
	설교학개론 (Introduction to Homiletics)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	성령론 (Theory of the Holy Spirit)	3	3	0	
	성서교육의 이론과 실제 (Theory & Practice of Biblical Education)	3	3	0	
	성서배경사 (Historical Background of the Bible)	3	3	0	
	성서와 정신 건강 (Bible and Mental Health)	3	3	0	
	성서지리 (Geography of the Bible)	3	3	0	
	시편 해석 (Interpretation of the Psalms)	3	3	0	
	신구약 중간기 문헌 연구 (Studies on the Literature of the Intertestamental Period)	3	3	0	
	신론 (Theory of God)	3	3	0	
	신약신학 (New Testament Theology)	3	3	0	
	신약 연구방법론 (Methodology of the New Testament Studies)	3	3	0	
	신약 원전 강독 (Reading the Greek Texts of the New Testament)	3	3	0	
	신약 주석 (Exegesis on the New Testament)	3	3	0	
	신학 독어 (Learning Theology in German)	3	3	0	
	신학 영어 (Learning Theology in English)	3	3	0	
	신학적 인간론 (Theological Understanding of Human Beings)	3	3	0	
	실천신학 (Practical Theology)	3	3	0	
	아동선교론 (Missiology for Children)	3	3	0	
	에큐메니칼 운동의 역사와 신학 (History and Theology of Ecumenical Movement)	3	3	0	
	예배학과 목회 실습 (Liturgies and Pastoral Ministry)	3	2	2	
	예언서 이해 (Understanding of the Prophetic Literature)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	오경 해석 (Interpretation of the Pentateuch)	3	3	0	
	요한복음서 해석 (Interpretation of the Gospel of John)	3	3	0	
	이스라엘의 역사 (History of the Ancient Israel)	3	3	0	
	일반 서신과 묵시 문학 (General Letters and Apocalyptic Literature)	3	3	0	
	재활 선교 (Mission for Rehabilitation)	3	3	0	
	종교개혁사 (History of Reformation)	3	3	0	
	중세교회사 (Church History of the Medieval Times)	3	3	0	
	창세기 주석과 신학 (Exegesis on the Book of Genesis and Theology)	3	3	0	
	철학적 신학 (Philosophical Theology)	3	3	0	
	초대교회사 (History of the Early Church)	3	3	0	
	한국교회사 (History of the Korean Church)	3	3	0	
	한국 문화와 기독교 (Korean Culture and Christianity)	3	3	0	
	현대 기독교 사상 (Contemporary Thoughts of Christianity)	3	3	0	
	현대 선교학 (Contemporary Missiology)	3	3	0	
	현대 영성 신학 (Contemporary Theology of Spirituality)	3	3	0	
	환경과 생태신학 (Environment and Ecological Theology)	3	3	0	



## 실내디자인(Interior Design) 전공

## 가. 교육 목표

실내디자인의 이론적 개념과 실무적 해결을 중심으로 보다 더 효과적이며 실제적인 학습을 통한 전문가 양성에 목적을 둔다.

## 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	드로잉 I (Drawing I)	3	1	4		
	실내 건축 제도 (Interior Architectural Drafting)	3	1	4		
	실내 디자인론 (Theory of Interior Design)	3	3	0		
	실내 디자인 실습 I (Interior Design Practice I)	3	1	4		
	실내 디자인 실습 II (Interior Design Practice II)	3	1	4		
	표현 기법 (Presentation Techniques)	3	2	2		
	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4		
	전공 선택	가구 디자인 (Furniture Design)	3	2	2	
		건축 설비 I (Building Equipment I)	3	3	0	
건축 제도 실습 I (Architectural Drafting I)		3	1	4		
공간 디자인 실습 (Practice of Space Design)		3	1	4		
구조학 (Structure)		3	3	0		
기초 디자인 (Fundamentals of Design)		3	2	2		
디스플레이 (Display)		3	1	4		
디자인론 (Design Theory)		3	3	0		
디자인 마케팅 (Design Marketing)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	디자인 세미나 (Design Seminar)	3	3	0	
	모형제작 (Model Construction)	3	1	4	
	사진과 디자인 (Photography & Design)	3	1	4	
	색채학 실습 (Color Theory Practice)	3	1	4	
	시각 디자인 (Visual Communication Design)	3	2	2	
	실내 가상현실 (Interior VR)	3	2	2	
	실내 디자인사 I (Contemporary Interior Design in Western Society I)	3	3	0	
	실내 디자인사 II (Contemporary Interior Design in Western Society II)	3	3	0	
	실내의장 (Interior Furnishing and Finishes)	3	2	2	
	실내적산 (Interior Estimation)	3	3	0	
	실내 환경론 (Theory of Interior Environment)	3	3	0	
	실시 설계 (Working Drawing)	3	2	2	
	인간공학 (Ergonomics)	3	3	0	
	인테리어 그래픽 I (Interior Graphic I)	3	1	4	
	인테리어 그래픽 II (Interior Graphic II)	3	1	4	
	재료와 시공 (Building Materials and Construction)	3	1	4	
	전시 디자인 (Exhibition Design)	3	2	2	
	조명 디자인 I (Lighting Design I)	3	1	4	
	조명 디자인 II (Lighting Design II)	3	1	4	
포트폴리오 (Composition of Portfolio)	3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	프리젠테이션 (Presentation)	3	2	2	
	한국 건축과 실내 (Korean Architecture)	3	3	0	
	현대건축론 (History of Contemporary Architecture)	3	3	0	
	CAD 실습Ⅱ (Computer Aided Design PracticeⅡ)	3	1	4	

## 실용음악학(Jazz and Contemporary Music) 전공

### 가. 교육 목표

튼튼한 이론적 지식의 기초 위에 실습을 병행하여 전문성과 독창성을 함께 갖춘 유능한 연주인과 창작인을 양성하며, 다양한 실용음악의 장르를 폭넓게 소화하여, 뮤지컬, 공연, 방송, 영상음악, 음반제작, 레코드 엔지니어링 등 실용음악관련 분야의 필요한 인재를 양성한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	시창·청음 I (Sight Singing & Ear Training I)	3	1	4	
	실용음악 화성학 I (Jazz Harmony I)	3	2	2	
	전공 실기 I (Major Private Instruction I)	3	1	4	
	전공 실기Ⅱ (Major Private InstructionⅡ)	3	1	4	
	전공 실기Ⅲ (Major Private InstructionⅢ)	3	1	4	
	전공 실기Ⅳ (Major Private InstructionⅣ)	3	1	4	
	전공 실기Ⅴ (Major Private InstructionⅤ)	3	1	4	
	전공 실기Ⅵ (Major Private InstructionⅥ)	3	1	4	
	합주 실기 I (Ensemble I)	3	2	2	
	전공 선택	가요작법 (Songwriting)	3	2	2
고급 청음 I (Advanced Ear Training I)		3	1	4	
고급 청음Ⅱ (Advanced Ear TrainingⅡ)		3	1	4	
고급 화성학 (Advanced Jazz Harmony)		3	2	2	
관현악법 I (Orchestration I)		3	3	0	
국악가락 실기 (Melodic Training for Korean Traditional Music)		3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	국악장단 실기 (Rhythmic Training for Korean Traditional Music)	3	1	4	
	레코딩 실습 I (Studio Recording I)	3	1	4	
	레코딩 실습 II (Studio Recording II)	3	1	4	
	리듬과 양식 (Rhythms & Styles)	3	3	0	
	리듬 연구 (Rhythm Studies)	3	2	2	
	리듬편곡법 (Arranging for Rhythm Section)	3	2	2	
	발성과 발음 (Voice & Speech)	3	1	4	
	사보법 (Music Notation)	3	2	2	
	서양 음악사 (History of Western Music)	3	3	0	
	선법 화성학 (Modal Harmony)	3	2	2	
	시창·청음 II (Sight Singing & Ear Training II)	3	1	4	
	시창·청음 III (Sight Singing & Ear Training III)	3	1	4	
	시창·청음 IV (Sight Singing & Ear Training IV)	3	1	4	
	실용음악 가사론 (Lyric Writing)	3	2	2	
	실용음악 공연 제작 (Graduation Performance)	3	1	4	
	실용음악 분석법 (Music Analysis)	3	2	2	
	실용음악 작곡법 I (Composition Technique I)	3	2	2	
	실용음악 작곡법 II (Composition of Applied Music II)	3	2	2	
	실용음악 제작 (Music Business & Production)	3	1	4	
	실용음악 편곡법 I (Arranging I)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	실용음악 편곡법 II (Arranging II)	3	2	2	
	실용음악 화성학 II (Jazz Harmony II)	3	2	2	
	악기론 I (Instrumentation I)	3	3	0	
	영상 음악 실기 (Film Scoring)	3	2	2	
	월드 뮤직 연구 (World Music Studies)	3	2	2	
	음악 감상법 I (Music Appreciation I)	3	3	0	
	음악극 워크숍 (Musical Workshop)	3	1	4	
	재즈대위법 (Jazz Counterpoint)	3	2	2	
	재즈음악사 (History of Jazz)	3	3	0	
	전공 실기 VII (Major Private Instruction VII)	3	1	4	
	전공 실기 VIII (Major Private Instruction VIII)	3	1	4	
	전통 화성학 (Traditional Harmony)	3	2	2	
	즉흥연주기법 I (Improvisation Technique I)	3	2	2	
	즉흥연주기법 II (Improvisation Technique II)	3	2	2	
	즉흥연주 분석 (Improvisation Analysis)	3	2	2	
	지휘법 I (Conducting I)	3	3	0	
	컴퓨터 음악 I (Computer Music I)	3	3	0	
	컴퓨터 음악 II (Computer Music II)	3	3	0	
	컴퓨터 음악 III (Computer Music III)	3	2	2	
	컴퓨터 음악 IV (Computer Music IV)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	클래스 피아노 I (Class Piano I)	3	1	4	
	클래스 피아노 II (Class Piano II)	3	1	4	
	퍼포먼스 워크샵 I (Performance Workshop I)	3	1	4	
	퍼포먼스 워크샵 II (Performance Workshop II)	3	1	4	
	퍼포먼스 워크샵 III (Performance Workshop III)	3	1	4	
	퍼포먼스 워크샵 IV (Performance Workshop IV)	3	1	4	
	퓨전 합주 I (Fusion Ensemble I)	3	1	4	
	퓨전 합주 II (Fusion Ensemble II)	3	1	4	
	합주 실기 II (Ensemble II)	3	2	2	
	합주 실기 III (Ensemble III)	3	2	2	
	합주 실기 IV (Ensemble IV)	3	2	2	
	합창 I (Chorus I)	3	1	4	
	현대 작곡기법 (Contemporary Composition)	3	2	2	
	현대 화성학 (Contemporary Harmony)	3	2	2	

### 심리학(Psychology) 전공

#### 가. 교육 목표

심리학은 인간의 마음과 행동에 대한 다양한 분야의 지식들을 종합적으로 학습하고 동시에 축적된 지식들을 기초로 인간자체를 지배하는 법칙을 찾아 인간을 이해하고 인간복지에 이바지하려는 지식을 추구하고 전달하는 것을 목적으로 한다. 심리학 분야는 인간심리에 대한 기본 원리를 탐구하는 기초심리학 분야와 이러한 연구에서 얻어진 결과를 실제 응용하여 인간복지에 이바지하려는 응용심리학의 두 분야로 나뉜다. 따라서 인간의 생리, 지각, 인지, 성격, 발달, 사회행동 등의 기초분야와 산업심리, 상담심리, 광고심리, 임상심리 등의 응용분야에 대한 과학적 이해 및 연구를 목적으로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	발달심리 (Developmental Psychology)	3	3	0		
	사회심리학 (Social Psychology)	3	3	0		
	상담심리학 (Counseling Psychology)	3	3	0		
	성격심리학 (The Psychology of Personality)	3	3	0		
	심리학개론 (Introduction to Psychology)	3	3	0		
	인지심리학 (Cognitive Psychology)	3	3	0		
	임상심리학 (Clinical Psychology)	3	3	0		
	학습심리학 (Psychology of Learning)	3	3	0		
	전공 선택	감각과 지각심리학 (Psychology of Sensation and Perception)	3	3	0	
		건강심리학 (Health Psychology)	3	3	0	
교육심리학 (Educational Psychology)		3	3	0		
긍정심리학 (Positive Psychology)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	노년심리학 (Psychology of Aging)	3	3	0	
	대인관계의 심리학 (Psychology of Personal Relations)	3	3	0	
	동기심리학 (Psychology of Motivation)	3	3	0	
	문화심리학 (Cultural Psychology)	3	3	0	
	사이버심리학 (Cyber Psychology)	3	3	0	
	산업심리학 (Industrial Psychology)	3	3	0	
	상담이론과 실제 (Theory and Practice in Counseling)	3	3	0	
	생리심리학 (Physiological Psychology)	3	3	0	
	생활지도와 상담 (Guidance and Counseling)	3	3	0	
	설득심리학 (Persuasive Psychology)	3	3	0	
	설득 커뮤니케이션 (Persuasive Communication)	3	3	0	
	소비자심리학 (Consumer Behavior)	3	3	0	
	신경심리학 (Neuropsychology)	3	3	0	
	실험심리학 (Experimental Psychology)	3	3	0	
	심리검사법 (Psychological Testing)	3	2	2	
	심리진단 (Psychological Diagnosis)	3	2	2	
	심리치료 (Psychotherapy)	3	2	2	
	심리통계 (Statistics of Psychology)	3	2	2	
	심리학사 (History of Psychology)	3	3	0	
	아동발달 (Child Development)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	언어심리학 (Psycholinguistics)	3	3	0	
	연구조사방법론 (Research Methods)	3	3	0	
	유아발달 (Young Children's Development)	3	3	0	
	응용사회심리학 (Applied Social Psychology)	3	3	0	
	이상심리학 (Abnormal Psychology)	3	3	0	
	인간관계론 (Human Relations)	3	3	0	
	인간의 기억 (Human Memory)	3	3	0	
	인간행동의 심리학적 이해 (Psychology of Human Behavior)	3	3	0	
	인공지능 (Artificial Intelligence)	3	3	0	
	인성적성검사 (Test of Personality & Aptitude)	3	2	2	
	인지과학 (Cognitive Science)	3	3	0	
	적응심리학 (Psychology of Adjustment)	3	3	0	
	정서심리학 (Psychology of Emotion)	3	3	0	
	정신분석학 (Psychoanalysis)	3	3	0	
	정치심리학 (Political Psychology)	3	3	0	
	조직심리학 (Organization Theory)	3	3	0	
	집단상담 이론과 실제 (Theory and Practice of Group Counseling)	3	2	2	
	집단역학 (Group Dynamics)	3	2	2	
	청소년발달 (Adolescent Development)	3	3	0	
	청소년이해론 (Introduction to Youth Science)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	특수아 상담 (Counseling for Special Child)	3	3	0	
	판단과 의사결정 (Judgment and Decision Making)	3	3	0	
	학교심리학 (School Psychology)	3	3	0	
	학습지도 (Learning and Instruction)	3	3	0	
	행동수정 (Behavior Modification)	3	2	2	

## 아동미술학(Children Art) 전공

### 가. 교육 목표

아동미술은 인간 발육기의 성장 발달에 대한 원리를 이해하고 이를 응용할 수 있는 지식과 기술을 습득하는 학문이다. 아동교육에 있어서 표현미술의 의의와 아동미술의 발달과 특징을 분석 연구함으로써 아동미술을 이해하고 창의력을 발달시킨다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	미술 교육 과정의 이해 (Understanding of Curriculum in Art Education)	3	3	0	
	미술교육론 (Theory of Art Education)	3	3	0	
	아동교육론 (Understanding of Child Education)	3	3	0	
	아동미술 (Art Education in Early Childhood)	3	2	2	
	입체 표현 지도방법 (Teaching Methods of Three-Dimensional Expression)	3	3	0	
	창의성 지도방법 (Teaching Skills of Creativity)	3	3	0	
	평면 표현 지도방법 (Teaching Methods of Two-Dimensional Expression)	3	3	0	
	공예 표현 지도법 (Teaching Methods of Craft Presentation)	3	3	0	
전공 선택	디자인 표현 지도법 (Teaching Methods of Design Presentation)	3	3	0	
	미술 감상 지도 방법 (Teaching Methods of Art Appreciation)	3	3	0	
	미술 교육의 방법 (Methodologies of Art Education)	3	1	4	
	미술 교육의 역사 (History of Art Education)	3	3	0	
	미술 교육의 연구 (Methodologies of Study in Art-Education)	3	2	2	
	미술 교육 행정 및 경영 (Administration and Management for Art Education)	3	1	4	
	미술 교육 현장 연구 (Action Research in Art Education)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	미술 재료 및 교재·교구 (Study of Expressive Materials and Teaching Tools)	3	3	0	
	미술 지도안 작성 (Making of Art Guidance Plan)	3	3	0	
	미술 치료 (Art Therapy)	3	2	2	
	미술 평론 기초 (Basic Art Criticism)	3	3	0	
	부모교육론 (Parents Education)	3	3	0	
	색채의 기초 (Basic in Color)	3	3	0	
	서양 미술 작품 감상 (Appreciation of Western Art Works)	3	3	0	
	서예 기법 기초 (Basic Skills of Calligraphy Expression)	3	3	0	
	서예 표현 지도 방법 (Teaching Methods of The Calligraphy Expression)	3	3	0	
	아동 작품 평가법 (Evaluational Methods of Children's Art)	3	3	0	
	조형 놀이 지도법 (Teaching Methods of Art-Play)	3	3	0	
	조형의 기초 (Basic in Plastic Art)	3	3	0	
	컴퓨터 디자인의 기초 (Basic in Computer Design)	3	3	0	
	특수아 미술의 지도 (Teaching Methods of Special Children's Art)	3	2	2	
	판화 표현 지도법 (Teaching Methods of Printmaking Presentation)	3	3	0	
	포트폴리오 (Composition of Portfolio)	3	1	4	
	표현 실험 연구 (Presentation Experiment Research)	3	3	0	
	학급 환경 구성 (Composition of Class Environment)	3	3	0	
	한국 미술 작품 감상 (Appreciation of Korean Art Works)	3	3	0	
	한국화 표현 지도법 (Teaching Methods of Korean Painting)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	현대 디자인 사조 연구 (Trend Study in Contemporary Design)	3	3	0	
	현대 미술사 연구 (Research in Contemporary Art)	3	3	0	
	현대 회화 기법 (Contemporary Painting Techniques)	3	3	0	
	회화 표현 지도법 (Teaching Methods of Painting Presentation)	3	3	0	

**아동학(Child Study) 전공**

**가. 교육 목표**

아동발달의 과학적 기초에서부터 태내기, 영아기, 유아기 아동기에 이르기까지의 발달내용을 이해하며, 아동들의 전반적인 발달과정을 심리학적, 교육학적, 사회학적인 관점에서 탐구한다. 따라서 아동의 성장과 발달이 가족과 사회라는 환경의 맥락 속에서 아동을 이해하고 아동의 복지와 전인적 발달에 기여할 수 있는 전문인을 양성하는데 교육의 목표를 두고 있다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	보육 과정 (Curriculum in Child Care & Education)	3	3	0	
	보육 실습 (Practicum in Child Care & Education)	3	1	4	
	보육학개론 (Introduction to Child Care & Education)	3	3	0	
	아동발달 (Child Development)	3	3	0	
	아동복지론 (Child Welfare)	3	3	0	
	영아발달 (Infant Development)	3	3	0	
	유아발달 (Young Children's Development)	3	3	0	
전공 선택	가족관계론 (Family Relationship)	3	3	0	
	가족복지론 (Social Work with Families)	3	3	0	
	가족사회학 (Family Sociology)	3	3	0	
	가족상담 및 치료 (Family Counseling and Therapy)	3	3	0	
	가족생활 교육 (Family Life Education)	3	3	0	
	결혼과 가족 (Marriage & Family Relations)	3	3	0	
	놀이지도 (Play and Young Children)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	놀이치료 (Play Applied Therapy)	3	2	2	
	미술치료 (Art Therapy)	3	2	2	
	보육교사론 (Introduction to Teacher Development)	3	3	0	
	보육정책론 (Childcare Policy)	3	3	0	
	부모교육론 (Parents Education)	3	3	0	
	비교유아교육론 (Comparative Early Childhood Education)	3	3	0	
	아동가족 세미나 (Research Seminar of Infant and Child)	3	2	2	
	아동가족의 이해 (Understanding of Child and Family)	3	3	0	
	아동가족조사법 (Research Methods in child & Family Study)	3	3	0	
	아동간호학 (Science of Children's Nursing)	3	3	0	
	아동 건강 교육 (Guidance for Children's)	3	3	0	
	아동 과학 지도 (Science in Childhood Education and Care)	3	3	0	
	아동 관찰 및 행동 연구 (Research in Children's Behavior)	3	2	2	
	아동권리와 복지 (Child Right and Welfare)	3	3	0	
	아동 동작 (Children's Movement in Early Childhood Education and Care)	3	2	2	
	아동문학교육 (Children's Literature in Education)	3	3	0	
	아동 미술 (Art Education in Early Childhood)	3	2	2	
	아동상담론 (Child Counseling)	3	3	0	
	아동 상담 실습 (Counseling Practicum of Child)	3	1	4	
	아동 생활 지도 (Guidance for Young Children)	3	3	0	
	아동 수학 지도 (Mathematics in Early Childhood Education and Care)	3	3	0	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	아동 심리 (Child Psychology)	3	3	0	
	아동 심리 평가 (Child Mental Measurement)	3	2	2	
	아동 안전 관리 (Guidance for Children's Safety)	3	3	0	
	아동영양학 (Guidance for Children's Nutrition)	3	3	0	
	아동 음악 (Music in Early Childhood Education and Care)	3	2	2	
	아동 컴퓨터 교육 (Child Computer Education)	3	2	2	
	어린이집운영관리 (Organization and Administration Childcare Program)	3	3	0	
	언어 지도 (Language Education in Early Childhood)	3	3	0	
	영유아교수방법론 (Teaching Methods and Techniques in Early Childhood)	3	3	0	
	영유아발달 (Development of the Infant and Young child)	3	3	0	
	영유아보육프로그램 개발과 평가 (Program Development and Evaluation for Infants and Toddlers)	3	3	0	
	음악 치료 (Music Therapy)	3	2	2	
	인간행동과 사회 환경 (Human Behavior and Social Environment)	3	3	0	
	자원봉사론 (Volunteer Management)	3	3	0	
	장애아 지도 (Special Education)	3	3	0	
	정신건강론 (Theory of Mental Health)	3	3	0	
	지역사회복지론 (Community Welfare)	3	3	0	
	특수아동 이해 (Understanding Children with Special needs)	3	3	0	
	한국 문화와 아동 (Korean Culture and Child)	3	3	0	

### 안경광학(Optomety) 전공

#### 가. 교육 목표

시력저하로 인한 안경 착용 인구가 급속히 증가하는 현대 사회 속에서 국민의 시기능을 보호하고 시력관리에 필요한 과학적이고 체계적인 전문 지식과 기술을 습득시키며 안경 및 콘택트렌즈를 처방, 조제 가공할 수 있는 능력을 배양시켜 국민 안보건 및 복지 향상에 이바지할 전문 안경사를 육성하도록 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	안경조정 이론 및 실습 (Spectacle Fitting & Practice)	3	1	4	
	특수 안경 조제 및 실습 I (Special Ophthalmic Dispensing I)	3	1	4	
	특수 안경 처방 및 실습 (Prescription of Low Vision Aids)	3	1	4	
	특수 콘택트 렌즈 처방 및 실습 (Practice in Special Contact Lens Fitting)	3	1	4	
전공 선택	경영 및 회계 (Management & Accounting)	3	3	0	
	공중보건학 (Public Health)	3	3	0	
	광학 기기 (Optical Instruments)	3	3	0	
	광학 실험 (Optical Experiment)	3	0	6	
	기초안과학 (General Ophthalmology)	3	3	0	
	기초 콘택트 렌즈 (Basic Contact Lens)	3	3	0	
	기하광학 I (Geometrical Optics I)	3	3	0	
	물리광학 (Physical Optics)	3	3	0	
	물리학개론 (Introduction to Physics)	3	3	0	
	보건의료법규 (Health & Medical Law)	3	3	0	
	사시학 (Strabismology)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	생물학개론 (Introduction to Biology)	3	3	0	
	시각생리학 (Ocular Physiology)	3	3	0	
	시각해부학 (Ocular Anatomy)	3	3	0	
	시력과 영양 (Vision and Nutrition)	3	3	0	
	안경광학 I (Ocular Optics I)	3	3	0	
	안경광학 II (Ocular Optics II)	3	3	0	
	안경광학 원서 강독 (Terminology for Optometry)	3	3	0	
	안경 디자인 이론 및 실습 (Spectacle Frame Design & Practice)	3	1	4	
	안경 렌즈 설계 (Ocular Lens Design)	3	3	0	
	안경재료학 (Materials for Spectacles)	3	3	0	
	안경재료학 특론 (Selected Topics in Materials for Spectacles)	3	3	0	
	안경 조제 및 가공 실습 I (Ophthalmic Dispensing I)	3	1	4	
	안경 조제 및 가공 실습 II (Ophthalmic Dispensing II)	3	1	4	
	안경 조제 및 가공 실습 III (Ophthalmic Dispensing III)	3	1	4	
	안경 조제 및 가공 실습 IV (Ophthalmic Dispensing IV)	3	1	4	
	안경학개론 (Introduction to Optometry)	3	3	0	
	안과학 특론 (Selected Topics in Ophthalmology)	3	3	0	
	안광학 기기 (Optometric Instruments)	3	3	0	
	안광학 기기 실습 (Practice in Optometric Instrumentation)	3	0	6	
	안광학특론 (Selected Topics in Visual Optics)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	안기능 검사 및 실습 (Optometry and Practice)	3	1	4	
	안질환 I (Ocular Disease I)	3	3	0	
	양안시 (Binocular Vision)	3	3	0	
	양안시 검사 및 실습 (Practice in Binocular Vision)	3	1	4	
	일반 수학 (Elementary Mathematics)	3	3	0	
	임상 굴절 검사 (Clinical Optometry)	3	3	0	
	임상화법 (Communication Skill)	3	3	0	
	자각식 굴절 검사 이론 및 실습 (Objective Refraction & Practice)	3	1	4	
	청각학개론 (Introduction to Audiology)	3	3	0	
	콘택트 렌즈 피팅 실습 (Practice in Contact Lens Fitting)	3	0	6	
	타각실 굴절 검사 및 실습 (Subjective Refraction & Practice)	3	1	4	
	현장 오토메트리 실습 (Clinical Practice in Optometry)	3	0	6	

**안전공학(Safety Engineering) 전공**

**가. 교육 목표**

현대의 급속한 산업발달로 대형화되고 있는 다양한 산업재해를 미연에 방지하고 산업적 위험을 분석, 평가, 조절하며 공학적인 해결책을 제시할 수 있는 고급 안전 기술자의 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	공업 수학 I (Engineering Mathematics I)	3	3	0		
	방폭공학 (Explosion Protection Engineering)	3	3	0		
	방화공학 (Fire Protection Engineering)	3	3	0		
	산업심리학 (Industrial Psychology)	3	3	0		
	산업 안전 관리 (Industrial Safety Management)	3	3	0		
	시스템안전공학 (System Safety Management)	3	3	0		
	안전교육론 (Theory of Safety Education)	3	3	0		
	연소공학 (Combustion Engineering)	3	3	0		
	전공 선택	건설시공학 (Construction Operation Engineering)	3	3	0	
		건설 안전 기술 (Techniques of Construction Safety)	3	3	0	
건설 재료 실험 실습 (Construction Materials Lab.)		3	1	4		
건설재료학 (Construction Materials)		3	3	0		
건축 설비 I (Building Equipment I)		3	3	0		
계측공학 (Measurements Engineering)		3	3	0		
공업 배관 (Engineering Plumbing)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	공업 수학II (Engineering Mathematics II)	3	3	0	
	공업역학 (Engineering Mechanics)	3	3	0	
	공장 자동화 실험 실습 (Factory Automation Lab.)	3	1	4	
	교통안전 (Traffic Safety)	3	3	0	
	기계 설계 (Mechanical Design)	3	3	0	
	기계 안전과 실험 실습 (Mechanical Safety and Experiment)	3	1	4	
	비파괴검사 I (Nondestructive Testing I)	3	2	2	
	산업공학개론 (Introduction to Industrial Engineering)	3	3	0	
	산업안전보건법 (Introduction to Safety and Public Health)	3	3	0	
	산업위생학 (Industrial Hygiene)	3	3	0	
	산업재해방지론 (Industrial Disaster Prevention)	3	3	0	
	산업중독학 (Industrial Toxication)	3	3	0	
	산업 환기 (Industrial Ventilation)	3	3	0	
	설비 관리 (Facility Management)	3	3	0	
	소방 설비 (Fire Fighting Facility)	3	3	0	
	안전공학과 실험 실습 (Safety Engineering and Experiment)	3	1	4	
	안전성 평가 (Evaluation of Safety)	3	3	0	
	열역학 I (Thermodynamics I)	3	3	0	
	위험물관리론 (Dangerous Article Management)	3	3	0	
	유기화학 I (Organic Chemistry I)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	유체역학 I (Fluid Mechanics I)	3	3	0	
	이동현상론 (Transport Theory)	3	3	0	
	인간공학과 실험 실습 (Ergonomics and Experiment)	3	1	4	
	작업환경공학 (Working Environmental Engineering)	3	3	0	
	재료역학 I (Mechanics of Material I)	3	3	0	
	전기 안전과 실험 실습 (Electrical Safety and Experiment)	3	1	4	
	전기전자공학개론 (Introduction to Electrical & Electronic Engineering)	3	3	0	
	전기회로이론 (Electrical Circuit Theory)	3	3	0	
	정전기안전공학 (Electrostatic Safety Engineering)	3	3	0	
	통계학 (Statistics)	3	3	0	
	화공 안전 관리 (Chemical Safety Management)	3	3	0	
	화학 공정 원리 (Theory of Chemical Process)	3	3	0	

## 연극학(Theatre) 전공

## 가. 교육 목표

전문 연극인 양성을 위하여 표현의 매체인 몸과 소리 다듬기, 상상력 개발과 다양한 연기훈련으로 연기자의 기본 바탕을 다듬고, 조명·음향·무대장치 등의 무대기술 분야와 연출·기획을 익히도록 학습한다. 또한 연극제작 실습을 통하여 다양한 연기방식을 연마하고 직접적인 공연제작경험을 바탕으로 한 연극전문가를 양성한다.

## 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	극장 일반 상식 (Introduction to Stage)	3	3	0	
	기초 연기 I (Primary Acting I)	3	1	4	
	발성과 발음 (Voice & Speech)	3	1	4	
	세계 연극사 (World History of Drama)	3	3	0	
	소리와 리듬 I (Sound and Rhythm I)	3	2	2	
	연극개론 (Introduction to Drama)	3	3	0	
	연극 제작 실습 I (Drama Production I)	3	2	2	
	장면 만들기 I (Scene Study I)	3	2	2	
	고급 연기 I (Advanced Acting I)	3	2	2	
	고급 연기 II (Advanced Acting II)	3	2	2	
전공 선택	고급 장치 디자인 (Advanced Stage Design)	3	2	2	
	공연 기획과 실행 (Practice Theatre Planning)	3	3	0	
	공연 분석 (Theatre Production Analysis)	3	3	0	
	공연 음악 (Music for Theatre)	3	3	0	
	공연 제작 워크숍 I (Production Workshop I)	3	2	2	
	공연 제작 워크숍 II (Production Workshop II)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	극장 경영 (Theatre Management)	3	3	0	
	기초 연기Ⅱ (Primary ActingⅡ)	3	1	4	
	기초 연출 실습 (Practice of Basic Directing)	3	2	2	
	기초 장치 디자인 (Basic Stage Design)	3	2	2	
	몸 다스리기Ⅰ (Body TrainingⅠ)	3	2	2	
	몸 다스리기Ⅱ (Body TrainingⅡ)	3	2	2	
	무대 감독 (Stage Management)	3	2	2	
	무대 기계 (Stage Mechanism)	3	2	2	
	무대 기술과 제작 (Sceneshop Workshop)	3	2	2	
	무대 분장 (Stage Make-up)	3	2	2	
	무대 음향Ⅰ (Stage SoundⅠ)	3	2	2	
	무대 음향Ⅱ (Stage SoundⅡ)	3	2	2	
	무대 의상 디자인Ⅰ (Stage Costume DesignⅠ)	3	2	2	
	무대 의상 디자인Ⅱ (Stage Costume DesignⅡ)	3	2	2	
	무대 작화 (Scene Painting)	3	2	2	
	무대 조명Ⅰ (Stage LightingⅠ)	3	2	2	
	무대 조명Ⅱ (Stage LightingⅡ)	3	2	2	
	무연극 실습 (Practice of Mime)	3	2	2	
	뮤지컬 장면 실습Ⅰ (Musical Scene StudyⅠ)	3	2	2	
	뮤지컬 장면 실습Ⅱ (Musical Scene StudyⅡ)	3	2	2	
	소리와 리듬Ⅱ (Sound and RhythmⅡ)	3	2	2	
	연극 제작 실습Ⅱ (Drama ProductionⅡ)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	연극 제작 실습Ⅲ (Drama ProductionⅢ)	3	2	2	
	연극 제작 실습Ⅳ (Theatre ProductionⅣ)	3	2	2	
	연기론 (Actors and Acting)	3	3	0	
	연출의 이해 (Understanding of Theatre Directing)	3	3	0	
	움직임 (Stage Movement)	3	2	2	
	장면 만들기Ⅱ (Scene StudyⅡ)	3	2	2	
	중급 장치 디자인 (Intermediate Stage Design)	3	2	2	
	즉흥 연기Ⅰ (ImprovisationⅠ)	3	2	2	
	즉흥 연기Ⅱ (ImprovisationⅡ)	3	2	2	
	한국 연극사 (History of Korean Drama)	3	3	0	
	한국의 소리 (Korean Traditional Song)	3	2	2	
	한국 전통극 (Korean Traditional Theatre)	3	2	2	
	화술Ⅰ (DictionⅠ)	3	2	2	
	화술Ⅱ (DictionⅡ)	3	2	2	
	희곡 분석Ⅰ (Play AnalysisⅠ)	3	3	0	
	희곡 분석Ⅱ (Play AnalysisⅡ)	3	3	0	

**영어영문학(English Language and Literature) 전공**

**가. 교육 목표**

언어능력을 배양하기 위해 영어 언어학 분야에서 음운, 발음, 형태, 통사, 의미 및 화용 체계 등을 과학적이며 체계적인 연구를 통해 언어의 이론적 배경을 이해하고 응용한다. 뿐만 아니라 영국과 미국 문학 작품과 비평 그리고 시대적 배경과 작가 등에 관한 폭 넓은 이해와 다양한 접근을 추구하여 21세기 지식기반사회에 필요한 국제적 흐름 감각과 영어로 자유롭게 구사하는 언어능력을 갖춘 유능한 인재를 양성한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	미국문학개론 (Introduction to American Literature)	3	3	0		
	영문법 (English Grammar)	3	3	0		
	영문학개론 (Introduction to British Literature)	3	3	0		
	영어 강독 I (English Reading Comprehension I)	3	3	0		
	영어학개론 (Introduction to English Linguistics)	3	3	0		
	영어회화 I (English Conversation I)	3	2	2		
	영작문 I (English Composition I)	3	2	2		
	전공 선택	낭만주의 영시 (English Poetry in Romanticism)	3	3	0	
		르네상스 영문학 (English Literature of the Renaissance)	3	3	0	
		비즈니스무역영어 (Business English for International Trade)	3	3	0	
미국문학사 (History of American Literature)		3	3	0		
미국 소설 (American Novel)		3	3	0		
빅토리아 영문학 (British Literature in the Victorian Ages)		3	3	0		
셰익스피어 (Shakespeare)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	수업 영어 교수법 (Class English Teaching Methods)	3	3	0	
	시사 영어 (Current English)	3	3	0	
	시청각 영어회화 I (Audio Visual English Conversation I)	3	1	4	
	시청각 영어회화 II (Audio Visual English Conversation II)	3	1	4	
	실용 영문법 (Practical English Grammar)	3	3	0	
	실용 영어회화 (Practical English Conversation)	3	2	2	
	실용 영작문 (Practical English Composition)	3	2	2	
	영국 문학사 (History of British Literature)	3	3	0	
	영국 소설 (British Novel)	3	3	0	
	영문학 강독 I (Reading Comprehension in English Literature I)	3	3	0	
	영문학 강독 II (Reading Comprehension in English Literature II)	3	3	0	
	영문학의 배경 (Background of British Literature)	3	3	0	
	영미 단편 소설 (British and American Short Stories)	3	3	0	
	영미 문학 비평 (British and American Literary Criticism)	3	3	0	
	영미 문학사 (History of British and American Literature)	3	3	0	
	영미 문학 특강 (Topics in British and American Literature)	3	3	0	
	영미시 (British and American Poetry)	3	3	0	
	영미 작가 연구 (Study of British and American Authors)	3	3	0	
	영미 희곡 (British and American Drama)	3	3	0	
	영어 강독 II (English Reading Comprehension I)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	영어교수방법론 (Methods and Technique in English Teaching)	3	3	0	
	영어 교수법 (Method of Teaching in English)	3	3	0	
	영어 담화 분석 (Analysis of English Discourse)	3	3	0	
	영어독해법 (English Reading Skills)	3	3	0	
	영어발달사 (History of the English Language)	3	3	0	
	영어 번역의 이론과 실제 (Theory and Practice in English Translation)	3	2	2	
	영어 산문 연구 (Study of American Prose)	3	3	0	
	영어 속독법 (Method of Fast Reading in English)	3	3	0	
	영어 음성학 연구 (Study of English Phonetics)	3	3	0	
	영어의미론 (English Semantics)	3	3	0	
	영어 청취 연습 I (Practice in English Listening Comprehension I)	3	2	2	
	영어 청취 연습 II (Practice in English Listening Comprehension II)	3	2	2	
	영어통사론 (Study of English Structure)	3	3	0	
	영어학 특강 (Topics in English Linguistics)	3	3	0	
	영어회화 II (English Conversation II)	3	2	2	
	영어회화 III (English Conversation III)	3	2	2	
	영작문 II (English Composition II)	3	2	2	
	음운론·형태론 (Phonology & Morphology)	3	3	0	
	중세 영국 문학 (British Literature in the Middle Ages)	3	3	0	
	현대언어학 (Modern Linguistics)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	현대영미시 (Modern British and American Poetry)	3	3	0	
	현대 영미 희곡 (Modern British and American Drama)	3	3	0	
	현대 영어 문법 (Modern English Grammar)	3	3	0	
	화용론 (Pragmatics)	3	3	0	
	17·18세기 미국 문학 (17th and 18th Century American Literature)	3	3	0	
	17·18세기 영국 문학 (17th and 18th Century British Literature)	3	3	0	
	18세기 영소설 (18th Century English Novel)	3	3	0	
	19세기 미국 문학 (19th Century American Literature)	3	3	0	
	19세기 영국 문학 (19th Century British Literature)	3	3	0	
	19세기 영소설 (19th Century English Novel)	3	3	0	
	20세기 미국 문학 (20th Century American Literature)	3	3	0	
	20세기 미국 소설 (20th Century American Novel)	3	3	0	
	20세기 영국 문학 (20th Century British Literature)	3	3	0	
	20세기 영소설 (20th Century English Novel)	3	3	0	

**영화학(Cinema Study) 전공**

**가. 교육 목표**

영상매체의 기본인 영화예술에 대해 학습함으로써 영화의 기본지식을 TV, 광고, 비디오, 뉴미디어 등에 널리 적용할 수 있도록 하는 동시에 멀티미디어 시대인 21세기 세계화 전략에 초점을 맞추어 영상사업을 주도할 전문인을 양성한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	영상매체론 (Theory of Visual Media)	3	3	0		
	영화 기술 (Understanding of Film Techniques)	3	3	0		
	영화 비평 (Film Criticism)	3	3	0		
	영화사 (Film History)	3	3	0		
	영화 이론 I (Film Theory I)	3	3	0		
	영화 제작 워크숍 I (Film Production Workshop I)	3	1	4		
	영화학개론 (Introduction to Film)	3	3	0		
	전공 선택	기록영화론 (Theory of Documentary)	3	3	0	
		기초 연기 I (Primary Acting I)	3	1	4	
기초 연기 II (Primary Acting II)		3	1	4		
다큐멘터리 제작 실습 I (Practice of Documentary Production I)		3	1	4		
디지털 비디오 제작 실습 (Digital Video Production)		3	1	4		
디지털 영화 제작 I (Digital Film Production I)		3	1	4		
디지털 영화 제작 II (Digital Film Production II)		3	1	4		
멀티미디어개론 (Introduction to Multimedia)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	문학 작품 각색 (Film Adaptation)	3	1	4	
	사운드 디자인 (Sound Design)	3	1	4	
	사진과 디자인 (Photography & Design)	3	1	4	
	시나리오 작법 (Method of Screenwriting)	3	1	4	
	시나리오 창작 연습 I (Screenwriting Workshop I)	3	1	4	
	시나리오 창작 연습 II (Screenwriting Workshop II)	3	1	4	
	실험영화론 (Study in Experimental Film)	3	3	0	
	영상 표현 (Image Presentation)	3	1	4	
	영화 기획 (Film Produce)	3	3	0	
	영화 마케팅 (Movie Marketing)	3	3	0	
	영화 미학 (Film Aesthetics)	3	3	0	
	영화 연기 I (Film Acting I)	3	1	4	
	영화 연기 II (Film Acting II)	3	1	4	
	영화 연기 분석 (Film Acting Analysis)	3	3	0	
	영화 연기 지도 (Directing Actors)	3	1	4	
	영화 연출 I (Film Directing I)	3	1	4	
	영화 연출 II (Film Directing II)	3	1	4	
	영화연출론 (Study in Film Directing)	3	3	0	
	영화와 사회 (Film and Society)	3	3	0	
	영화와 회화 (Painting & Film)	3	3	0	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	영화 이론Ⅱ (Film TheoryⅡ)	3	3	0	
	영화 작가 연구 (Study in Film Directors)	3	3	0	
	영화 제작 워크숍Ⅱ (Film Production WorkshopⅡ)	3	1	4	
	영화 제작 워크숍Ⅲ (Film Production WorkshopⅢ)	3	1	4	
	영화 제작 워크숍Ⅳ (Film Production WorkshopⅣ)	3	1	4	
	영화 조명 (Film Lighting)	3	1	4	
	영화 촬영Ⅰ (CinematographyⅠ)	3	1	4	
	영화 촬영Ⅱ (CinematographyⅡ)	3	1	4	
	영화 편집론 (Theory of Film Editing)	3	1	4	
	영화 현장 실습 (Internship)	3	0	6	
	작품 감상 (Film Survey)	3	1	4	
	작품 분석 (Film Analysis)	3	3	0	
	카메라 연기Ⅰ (Acting before CameraⅠ)	3	1	4	
	카메라 연기Ⅱ (Acting before CameraⅡ)	3	1	4	
	프로덕션 디자인 (Production Design)	3	2	2	
	필름 편집 실습Ⅰ (Practice of Film EditingⅠ)	3	1	4	
	한국 영화사 (History of Korean Cinema)	3	3	0	
	한국 영화 연구 (Study in Korean Cinema)	3	3	0	
	CF 제작 실습 (C.F. Production Workshop)	3	1	4	
	TV 제작 실습Ⅰ (Television Production WorkshopⅠ)	3	2	2	

외국어로서의 한국어학(Teaching Korean as a Foreign Language) 전공

가. 교육 목표

외국어로서의 한국어학 전공은 외국어로서의 한국어와 한국 문화, 외국어로서의 한국어 교육에 대한 학문적 기초를 갖추어 한국어를 통한 한국 전반에 대한 이해와 의사소통 능력을 갖춘 인력 양산에 이바지할 수 있는 외국어로서의 한국어 교육 전문 인력을 육성함을 목적으로 한다.

나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	외국어로서의 한국어교육개론 (Introduction to Teaching Korean as a Second Language)	3	3	0	
	외국어로서의 한국어교육 실습 (Practicum in Teaching Korean as a Second Language)	3	1	4	
	외국어로서의 한국어교재론 (Materials for Teaching Korean as a Second Language)	3	3	0	
	외국어로서의 한국어문법교육론 (Teaching of Korean Grammar as a Second Language)	3	3	0	
	외국어로서의 한국어 이해교육론 (Teaching of Korean Comprehension (reading/listening) as a Second Language)	3	3	0	
	외국어로서의 한국어 표현교육론 (Teaching of Korean Expression (speaking/writing) as a Second Language)	3	3	0	
	외국어로서의 한국어학개론 (Introduction to Korean Linguistics as a Second Language)	3	3	0	
	교육심리학 (Educational Psychology)	3	3	0	
	교육학개론 (Introduction to Education)	3	3	0	
전공 선택	대조언어학 (Contrastive Linguistics)	3	3	0	
	사회언어학 (Sociolinguistics)	3	3	0	
	언어학개론 (Introduction to Linguistics)	3	3	0	
	외국어로서의 언어교수이론 (Teaching Theories in Second Language Education)	3	3	0	
	외국어로서의 한국어 교육 과정 및 교수요목 설계 (Curriculum and Syllabus Design in Teaching Korean as a Second Language)	3	3	0	
	외국어로서의 한국어 능력평가론 (Evaluation for Korean Language Proficiency as a Second Language)	3	3	0	
	외국어로서의 한국어 발음교육론 (Teaching of Korean Pronunciation as a Second Language)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	외국어로서의 한국어 어휘교육론 (Teaching of Korean Vocabulary as a Second Language)	3	3	0	
	외국어습득론 (Second Language Acquisition)	3	3	0	
	외국인을 위한 한국문화교육론 (Teaching of Korean Culture)	3	3	0	
	한국문학개론 (Introduction to Korean Literature)	3	3	0	
	한국사의 이해 (Understanding of Korean History)	3	3	0	
	한국어문법론 (Korean Grammar)	3	3	0	
	한국어 어문 규범 (Korean Language Use Standard)	3	3	0	
	한국어음운론 (Korean Phonology)	3	3	0	
	한국어의미론 (Korean Semantics)	3	3	0	
	한국어화용론 (Korean Pragmatics)	3	3	0	
	한국의 현대 문화 (Modern Korean Culture)	3	3	0	
	현대 한국 사회 (Modern Korean Society)	3	3	0	

### 외식경영학(Food-service management) 전공

#### 가. 교육 목표

급변하는 경영환경 속에서 요구되는 전문경영능력을 겸비한 외식경영 전문인을 양성하고 외식산업을 국가의 기간산업으로 성장시켜 한국과 한국음식의 세계화를 주도할 인재를 양성하고자 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	레스토랑 프랜차이징 (Restaurant Franchising)	3	3	0	
	메뉴관리론 (Menu Management)	3	3	0	
	외식산업론 (Introduction to Food Industry Management)	3	3	0	
	외식 서비스 마케팅 (Service Marketing in Food Service Operations)	3	3	0	
	외식 원가 관리 (Cost control in Food Service Management)	3	3	0	
	외식위생관리론 (Food Service Sanitation)	3	3	0	
	외식 인적 자원 관리 (Human Resources Management in Food Service Operations)	3	3	0	
	외식 재무 관리 (Managerial Accounting in Food Service Operations)	3	3	0	
	외식주방관리론 (Kitchen management in Food Service Operations)	3	3	0	
	금식 경영 (Non-Commercial Food Service Management)	3	3	0	
	레스토랑경영론 (Restaurant Management)	3	3	0	
	레스토랑 영어회화 (Practical English in Restaurant)	3	3	0	
	서비스 커뮤니케이션 (Service Communication)	3	3	0	
	시장조사론 (Market Research)	3	3	0	
식품구매론 (Food Service Purchasing)	3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	식품 및 조리원리 (Principle of Cooking)	3	3	0	
	식품위생법규 (Legal issues in Food Service Management)	3	3	0	
	연회관리론 (Catering Management)	3	3	0	
	외식고객관리론 (Customer Management in Food Service Operations)	3	3	0	
	외식 기업 사례 연구 (Case Study for the Hospitality Organizations)	3	3	0	
	외식상품개발론 (Food Product Development)	3	3	0	
	외식소비자행동론 (Customer behavior in Food Service Operations)	3	3	0	
	외식 재무 회계 (Financial Accounting in Food)	3	3	0	
	외식조사방법론 (Research method in Hospitality and Food)	3	3	0	
	외식창업론 (Restaurant Planning and Design)	3	3	0	
	음료와 와인 서비스 (Beverage & Wine Service)	3	3	0	
	입지 상권 분석 (Restaurant location Analysis)	3	3	0	
	조리 용어 (Culinary terms)	3	3	0	
	푸드코디론 (Food Coordinate)	3	3	0	

**원예학(Department of Horticultural Science) 전공**

**가. 교육 목표**

식물만을 대상으로 하는 기존의 원예과학 뿐만 아니라 식물-인간-환경-문화의 관계지향적 학문을 다양한 이론과 실습을 통하여 추구함으로써 새로운 원예 산업을 창출하고, 다양한 원예 산업 현장에서 중추적인 역할을 담당하는 인재를 양성하고자 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	과수원예학 및 실습 (Pomology & Practice)	3	2	2	
	식물번식학 및 실습 (Plant Propagation & Practice)	3	2	2	
	식물생리학 (Plant Physiology)	3	3	0	
	원예학개론 (Introduction to Horticultural Science)	3	3	0	
	조경학개론 (Introduction to Landscape Architecture)	3	3	0	
	채소원예학 및 실습 (Vegetable Crops & Practice)	3	2	2	
	화훼원예학 및 실습 (Floriculture & Practice)	3	2	2	
	가정원예학 (Home Horticulture)	3	3	0	
	관상식물 관리 및 실습 (Management & Practice in Ornamental Plants)	3	2	2	
	꽃다발과 포장기법 (Techniques of Floral Arrangement & Wrapping)	3	1	4	
전공 선택	꽃예술문화사 (History of Floral Art)	3	3	0	
	농업경영학 (Farm Management)	3	3	0	
	분재기술 및 실습 (Bonsai Skill & Practice)	3	2	2	
	사진학개론 I (Introduction to Photography I)	3	3	0	
	실내조경학 및 실습 (Indoor Landscape & Practice)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	원에 색채 디자인 (Color and Design in Horticultural Activity)	3	3	0	
	원에 세미나 (Horticultural Seminar)	3	3	0	
	원에 육종학 (Breeding in Horticultural Crops)	3	3	0	
	원에 치료 (Horticultural Therapy)	3	2	2	
	자원식물학 및 실습 (Native plants & Practice)	3	2	2	
	잔디 관리 (Turf Management)	3	2	2	
	정원 설계 (Garden Design)	3	2	2	
	조경계획론 (Landscape Planning)	3	3	0	
	조경수목학 (Woody Plants in Landscape)	3	3	0	
	조경식재배식학 (Planting & Design in Landscape)	3	2	2	
	플라워 디자인 및 실습 (Flower Design & Practice)	3	1	4	
	플라워샵 경영 (Flower Shop Management)	3	3	0	
	화훼장식 (Decoration of Ornamental Flower)	3	2	2	

### 음악학(Musicology) 전공

#### 가. 교육 목표

음악예술을 총체적이고 체계적으로 연구함으로써 음악학문에 대한 이해와 발전을 도모하는데 기여할 수 있는 전문가의 양성을 목적으로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	전공 실기 I (Major Private Instruction I)	3	1	4	
	전공 실기 II (Major Private Instruction II)	3	1	4	
	전공 실기 III (Major Private Instruction III)	3	1	4	
	전공 실기 IV (Major Private Instruction IV)	3	1	4	
	전공 실기 V (Major Private Instruction V)	3	1	4	
	전공 실기 VI (Major Private Instruction VI)	3	1	4	
	전공 실기 VII (Major Private Instruction VII)	3	1	4	
	전공 실기 VIII (Major Private Instruction VIII)	3	1	4	
전공 선택	가창 (Class Instruction in Voice)	3	1	4	
	건반 화성 I (Keyboard Harmony I)	3	2	2	
	건반 화성 II (Keyboard Harmony II)	3	2	2	
	관합주 I (Wind Ensemble I)	3	1	4	
	관합주 II (Wind Ensemble II)	3	1	4	
	관현악 I (Orchestra I)	3	1	4	
	관현악 II (Orchestra II)	3	1	4	
	관현악법 I (Orchestration I)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	관현악법Ⅱ (OrchestrationⅡ)	3	3	0	
	국악개론Ⅰ (Introduction to Korean Traditional MusicⅠ)	3	3	0	
	국악개론Ⅱ (Introduction to Korean Traditional MusicⅡ)	3	3	0	
	대위법Ⅰ (CounterpointⅠ)	3	3	0	
	대위법Ⅱ (CounterpointⅡ)	3	3	0	
	독일어 덕션Ⅰ (German DictionⅠ)	3	3	0	
	시창·청음Ⅰ (Sight Singing & Ear TrainingⅠ)	3	1	4	
	시창·청음Ⅱ (Sight Singing & Ear TrainingⅡ)	3	1	4	
	실내악Ⅰ (Chamber EnsembleⅠ)	3	1	4	
	실내악Ⅱ (Chamber EnsembleⅡ)	3	1	4	
	악기론Ⅰ (InstrumentationⅠ)	3	3	0	
	악기론Ⅱ (InstrumentationⅡ)	3	3	0	
	악식론Ⅰ (Musical FormsⅠ)	3	3	0	
	악식론Ⅱ (Musical FormsⅡ)	3	3	0	
	연주와 비평Ⅰ (Performance & Music CriticismⅠ)	3	3	0	
	연주와 비평Ⅱ (Performance & Music CriticismⅡ)	3	3	0	
	음악 감상법Ⅰ (Music AppreciationⅠ)	3	3	0	
	음악 감상법Ⅱ (Music AppreciationⅡ)	3	3	0	
	음악개론Ⅰ (Introduction to MusicⅠ)	3	3	0	
	음악개론Ⅱ (Introduction to MusicⅡ)	3	3	0	
	음악 미학Ⅰ (Aesthetics of MusicⅠ)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	음악 미학Ⅱ (Aesthetics of MusicⅡ)	3	3	0	
	음악비평론Ⅰ (Music CriticismⅠ)	3	3	0	
	음악비평론Ⅱ (Music CriticismⅡ)	3	3	0	
	음악사Ⅰ (History of MusicⅠ)	3	3	0	
	음악사Ⅱ (History of MusicⅡ)	3	3	0	
	음악 치료 (Music Therapy)	3	2	2	
	이태리어 덕션Ⅰ (Italian DictionⅠ)	3	3	0	
	작곡이론사 (History of Composition & Theory)	3	3	0	
	지휘법Ⅰ (ConductingⅠ)	3	3	0	
	지휘법Ⅱ (ConductingⅡ)	3	3	0	
	총보독법Ⅰ (Score ReadingⅠ)	3	3	0	
	총보독법Ⅱ (Score ReadingⅡ)	3	3	0	
	컴퓨터 음악Ⅰ (Computer MusicⅠ)	3	3	0	
	컴퓨터 음악Ⅱ (Computer MusicⅡ)	3	3	0	
	클래스 피아노Ⅰ (Class PianoⅠ)	3	1	4	
	편곡법Ⅰ (ArrangementⅠ)	3	3	0	
	편곡법Ⅱ (ArrangementⅡ)	3	3	0	
	합창Ⅰ (ChorusⅠ)	3	1	4	
	합창Ⅱ (ChorusⅡ)	3	1	4	
	화성학Ⅰ (HarmonyⅠ)	3	2	2	
화성학Ⅱ (HarmonyⅡ)	3	2	2		

## 음향공학(Sound Engineering) 전공

## 가. 교육 목표

음향기술 관련된 교육프로그램을 통해 실전 능력을 갖춘 전문 음향 엔지니어를 육성하고자 한다.

## 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	디지털오디오개론 (Introduction to Digital Audio)	3	3	0	
	방송 음향 (Introduction to Broadcasting Sound)	3	3	0	
	실내 음향 (Room Acoustic)	3	3	0	
	음향기기 (Sound System Components)	3	2	2	
	음향 시스템 (Sound System)	3	3	0	
	음향이론 (Basic Sound Theory)	3	3	0	
	전기 음향 (Electroacoustics)	3	3	0	
	전공 선택	건축 음향 설계 (Design of Room Acoustics)	3	0	6
건축 음향 측정 (Room Acoustic Measurement)		3	0	6	
광대역 통신망 (Wide Area Network)		3	3	0	
광통신공학 (Optical Communication Engineering)		3	3	0	
네트워크 I (Network I)		3	3	0	
네트워크 실무 (Network Practice)		3	0	6	
녹음 기술 (Recording Engineering)		3	3	0	
데이터 통신 (Data Communication)		3	3	0	
디지털공학 I (Digital Engineering I)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	디지털 신호처리 (Digital Signal Processing)	3	3	0	
	디지털통신공학 (Digital Communication)	3	3	0	
	리스팅 기법 (Critical Listening Technique)	3	0	6	
	무선통신망 (Wireless LAN)	3	3	0	
	방송 음향 연출론 (Sound Direction)	3	1	4	
	방송 음향 제작론 (Sound Production)	3	1	4	
	방송장비론 (Theory of Broadcasting Equipment)	3	3	0	
	방송학개론 (Introduction to Broadcasting)	3	3	0	
	사운드 디자인 (Sound Design)	3	1	4	
	소음진동학 (Noise and Vibration Engineering)	3	3	0	
	스피커 시스템 (Loud Speaker System)	3	1	4	
	영상공학 (Electronic Visualization)	3	3	0	
	영상 기기 (Video Equipment)	3	3	0	
	운영 체제 실습 (Operating System Practice)	3	1	4	
	웹오디오 디자인 (Web Audio Design)	3	0	6	
	음악 음향 (Musical Acoustics)	3	1	4	
음향 근거리 통신망 (Local Area Network)	3	3	0		
음향 시뮬레이션 (Sound Simulation)	3	0	6		
음향 시스템 설계 (Sound System Design)	3	0	6		
음향 측정 및 튜닝 (Optimizing and Measuring Sound Systems)	3	0	6		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	음향 프로그래밍 언어 (Acoustic Programming Language)	3	2	2	
	인턴십 (Internship)	3	2	2	
	입체 음향 (Spatial Audio)	3	2	2	
	전공 작품 (Portfolio)	3	0	6	
	전자자기학 (Electromagnetics)	3	3	0	
	전자 회로 I (Electronic Circuit I)	3	3	0	
	전자회로 실습 (Electronic Circuit Laboratory)	3	1	4	
	회로이론 I (Circuit Theory I)	3	3	0	
	AUTOCAD I (AUTOCAD I)	3	0	6	
	AUTOCAD II (AUTOCAD II)	3	0	6	
	PA 실습 (Practice of PA)	3	3	0	

## 의무기록학(Management of Medical Record) 전공

### 가. 교육 목표

의무기록전문직에게 요구되는 이론 및 실습을 습득하여, 환자진료기록의 완전성을 도모하고 양질의 의료제공을 위한 유능한 의무기록사를 양성하고자 한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	고급 질병 및 의료행위 분류 (Advanced International classification of diseases and procedures)	3	1	4	
	병원 경영 정보 분석 (Business Intelligence)	3	1	4	
	의무 기록 실무 (Practicum of Medical Record Department)	3	2	2	
	적정 진료 보장 (Quality Assurance)	3	2	2	
전공 선택	건강보험론 (Introduction to Health Insurance)	3	3	0	
	건강보험 심사 (Reimbursement System: Insurance Review)	3	2	2	
	건강보험 청구 (Reimbursement System: Insurance Claims)	3	2	2	
	고급 의학 용어 (Advanced Medical Terminology)	3	3	0	
	고급 통계 처리 (Utilization of Statistical Package)	3	2	2	
	공중보건학 (Public Health)	3	3	0	
	기초 의학 용어 (Basic Medical Terminology)	3	3	0	
	내과계 세미나 (Seminar for Internal Medicine)	3	1	4	
	내과계 의무기록 실무 (Medical Record Practicum for Internal Medicine)	3	1	4	
	방사선학개론 (Introduction of Radiography)	3	3	0	
	병리학 (Pathology)	3	3	0	
	병원 CRM I (Hospital CRM I (Data Warehouse))	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	병원 CRMII (Hospital CRMII(Data Mining))	3	1	4	
	병원관리학 (Hospital Management)	3	3	0	
	병원 재무회계 (Hospital Financing & Accounting)	3	3	0	
	병원 정보 시스템 (Hospital Information System)	3	1	4	
	병원 정보 운영 I (Hospital Information Management I (Visual Basic))	3	2	2	
	병원 정보 운영 II (Hospital Information Management II)	3	2	2	
	병원 통계 (Hospital Statistics)	3	2	2	
	보건사회학 (Sociology of Health)	3	3	0	
	보건의료 DB (Medico Health Data Base)	3	2	2	
	보건의료법규 (Health & Medical Law)	3	3	0	
	보건통계학 (Bio Statistics)	3	2	2	
	생리학 (Physiology)	3	3	0	
	생물학개론 (Introduction to Biology)	3	3	0	
	생화학 (Biochemistry)	3	3	0	
	암등록 (Tumor Registry Human Anatomy)	3	3	0	
	약물 요법 실제 (Clinical Pharmacology)	3	3	0	
	연구방법론 (Research Methodology)	3	3	0	
	외과계 세미나 (Seminar for Surgery Parts)	3	1	4	
	외과계 의무기록 실무 (Medical Record Practicum for Surgery Parts)	3	1	4	
	웹프로그래밍 실습 (Web Programming Practice)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	의무기록 전사 (Medical Records Transcription)	3	1	4	
	의무기록학 (Medical Record Management)	3	3	0	
	임상병리학개론 (Introduction to Clinical Laboratory Science)	3	3	0	
	질병 및 의료행위 분류 (Basic International Classification of Diseases and Procedures)	3	2	2	
	해부학 (Anatomy)	3	3	0	
	DRG 포괄수거제 (Case-mix Measurement System)	3	3	0	



**폐지 전공**

**의상학(Clothing Science) 전공**

**가. 교육 목표**

의류산업에 관한 이론과 실무를 과학적이고 실질적인 방법으로 연구함으로써 의류산업에서 요구되는 전문가 양성을 교육 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	복식 미학 (Aesthetics of Costume)	3	3	0		
	서양복식사 (History of Western Costume)	3	3	0		
	의복 구성 I (Clothing Construction I)	3	2	2		
	의상 사회 심리 (Social Psychology of Clothing)	3	3	0		
	패션디자인론 (Theory for Fashion Design)	3	3	0		
	패션 마케팅 (Fashion Marketing)	3	3	0		
	패션 소재 연구 (Fashion Materials)	3	3	0		
	한국복식사 (History of Korean Costume)	3	3	0		
	전공 선택	남성복 구성 실습 (Men's Wear Construction Practice)	3	1	4	
		니트 디자인 (Knit Design Practice)	3	3	0	
무대의상 제작 실습 (Stage Costume Making Practice)		3	1	4		
복식 문화 (Costume & Culture)		3	3	0		
색채 구성 실습 (Composition of Color Practice)		3	1	4		
어패럴 생산 시스템 (Apparel Production System)		3	3	0		
어패럴패턴 CAD 실습 (Apparel Pattern CAD Practice)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	염색 (Printing and Dyeing)	3	2	2	
	외국 전통 의복 (Foreign Folk Clothing)	3	3	0	
	의복 구성 II (Clothing Construction II)	3	1	4	
	인체 드로잉 실습 (Practice of Human Body Drawing)	3	1	4	
	텍스타일 디자인 실습 (Practice of Textile Design)	3	1	4	
	패션 CAD 실습 (Fashion CAD Practice)	3	1	4	
	패션 드레이핑 I (Fashion Draping I)	3	1	4	
	패션 드레이핑 II (Fashion Draping II)	3	1	4	
	패션 디스플레이 (Fashion Display)	3	1	4	
	패션 디자인 실습 I (Fashion Design Practice I)	3	1	4	
	패션 디자인 실습 II (Fashion Design Practice II)	3	1	4	
	패션 바잉 & 리테일링 (Fashion Buying & Retailing)	3	3	0	
	패션 사진 (Fashion Photography)	3	1	4	
	패션산업론 (Fashion Business)	3	3	0	
	패션 컬렉션 (Practice for Fashion Collection)	3	1	4	
	패션 코디네이션 (Fashion Coordination Practice)	3	2	2	
	패션 프로모션 기획 (Fashion Promotion Planning)	3	3	0	
	포트폴리오 (Composition of Portfolio)	3	1	4	
	플랫 패턴 디자인 I (Flat Pattern Practice I)	3	1	4	
	플랫 패턴 디자인 II (Flat Pattern Practice II)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	한국 의상 구성 I (Construction of Korean Costume I)	3	1	4	
	현대 미술사 (History of Contemporary Art)	3	3	0	
	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4	

## 일어일문학(Japanese Language and Literature) 전공

### 가. 교육 목표

일본의 정치, 경제, 사회, 민속, 문학, 어학 등 각 분야에 대한 연구 및 일본어 구사 능력 습득을 통해 국제화 시대를 주도할 일본 전문 인력을 양성하는데 교육 목표를 둔다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	일본문학사 (History of Japanese Literature)	3	3	0	
	일본어 강독 I (Japanese Reading I)	3	3	0	
	일본어 문법 (Japanese Grammar)	3	3	0	
	일본어 작문 I (Japanese Composition I)	3	2	2	
	일본어학개론 (Introduction to Japanese Linguistics)	3	3	0	
	일본어 회화 I (Japanese Conversation I)	3	2	2	
	전공 선택	시사 일본어 (Current Japanese)	3	3	0
시청각 일본어 (Audio-Visual Japanese)		3	1	4	
일본경영론 (Theory of Japanese Management)		3	3	0	
일본 경제 (Japanese Economy)		3	3	0	
일본 고전문학 강독 (Japanese Classical Literature Reading)		3	3	0	
일본 고전문학사 (History of Japanese Classical Literature)		3	3	0	
일본 근대문학 강독 (Japanese Modern Literature Reading)		3	3	0	
일본 문학 강독 (Japanese Literature Textual Exposition)		3	3	0	
일본문학개론 (Introduction to Japanese Literature)		3	3	0	
일본문화론 (Japanese Culture)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	일본사회론 (Theory of Japanese Society)	3	3	0	
	일본소설론 (Theory of Japanese Novels)	3	3	0	
	일본 수필 (Japanese Essays)	3	3	0	
	일본어 강독Ⅱ (Japanese ReadingⅡ)	3	3	0	
	일본어 세미나Ⅰ (Seminar in JapaneseⅠ)	3	2	2	
	일본어 세미나Ⅱ (Seminar in JapaneseⅡ)	3	2	2	
	일본어 실습Ⅰ (Practice of JapaneseⅠ)	3	2	2	
	일본어 실습Ⅱ (Practice of JapaneseⅡ)	3	2	2	
	일본어음운론·음성학 (Japanese Phonology & Phonetics)	3	3	0	
	일본어 입문 (Introduction to Japanese)	3	3	0	
	일본어 작문Ⅱ (Japanese CompositionⅡ)	3	2	2	
	일본어통사론 (Japanese Syntax)	3	3	0	
	일본어형태론 (Japanese Morphology)	3	3	0	
	일본어 회화Ⅱ (Japanese ConversationⅡ)	3	2	2	
	일본어 회화Ⅲ (Japanese ConversationⅢ)	3	2	2	
	일본의 국제관계 (International Relationship of Japan)	3	3	0	
	일본의 역사 (Japanese History)	3	3	0	
	일본학 입문 (Introduction to Japanese Studies)	3	3	0	
	일본 현대문학 강독 (Japanese Current Literature Reading)	3	3	0	
	한일관계론 (Relationship Between Korea and Japan)	3	3	0	

## 임상병리학(Clinical laboratory Science) 전공

### 가. 교육 목표

임상병리학은 질병의 진단, 경과, 치료 효과 및 예후 등을 판단하는 자연과학과 의학을 접목한 생명과학의 응용학문이다. 본 전공에서는 임상병리 전문적이 요구하는 임상병리학의 이념을 습득하고, 진단의학의 핵심이 되는 전문적 지식과 기술을 연마함으로써 능숙한 임상병리기술 업무를 수행할 수 있는 유능한 임상병리사를 양성하도록 한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	생체시료분석학 및 실습 (Biomaterial Analysis and Practice)	3	1	4	
	세포유전학 및 실습 (Cytogenetics and Lab)	3	1	4	
	특수조직검사학 및 실습 (Special Histotechnology and Lab)	3	1	4	
	항미생물요법 및 실습 (Antimicrobial Agent and Lab)	3	1	4	
	공중보건학 (Public Health)	3	3	0	
전공 선택	기생충학 (Parasitology)	3	3	0	
	기생충학 실습 (Parasitology Lab)	3	1	4	
	바이러스학 (Virology)	3	3	0	
	병리학 (Pathology)	3	3	0	
	병원감염관리학 (Hospital Infection Control)	3	3	0	
	보건의료법규 (Health & Medical Law)	3	3	0	
	생물학개론 (Introduction to Biology)	3	3	0	
	생화학 (Biochemistry)	3	3	0	
	수혈학Ⅰ (Transfusion MedicineⅠ)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	수혈학Ⅱ (Transfusion MedicineⅡ)	3	1	4	
	요화학 (Urine Chemistry)	3	3	0	
	요화학 실습 (Urine Chemistry Lab)	3	1	4	
	유기화학Ⅰ (Organic ChemistryⅠ)	3	3	0	
	인체생리학 (Human Physiology)	3	3	0	
	일반검사학 (General Examination)	3	3	0	
	임상면역학 (Clinical Immunology)	3	3	0	
	임상면역학 실습 (Clinical Immunology Lab)	3	1	4	
	임상미생물학Ⅰ (Clinical MicrobiologyⅠ)	3	3	0	
	임상미생물학Ⅱ (Clinical MicrobiologyⅡ)	3	3	0	
	임상미생물학 실습Ⅰ (Clinical Microbiology LabⅠ)	3	1	4	
	임상미생물학 실습Ⅱ (Clinical Microbiology LabⅡ)	3	1	4	
	임상병리학개론 (Introduction to Clinical Laboratory Science)	3	3	0	
	임상병리학 임상 실습Ⅰ (Clinical Laboratory Science Hospital LabⅠ)	3	0	6	
	임상병리학 임상 실습Ⅱ (Clinical Laboratory Science Hospital LabⅡ)	3	0	6	
	임상병리학 임상 실습Ⅲ (Clinical Laboratory Science Hospital LabⅢ)	3	0	6	
	임상분자생물학 (Clinical Molecular Biology)	3	3	0	
	임상분자생물학 실습 (Clinical Molecular Biology Lab)	3	1	4	
	임상생리학Ⅰ (Clinical PhysiologyⅠ)	3	3	0	
	임상생리학Ⅱ (Clinical PhysiologyⅡ)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	임상생리학Ⅲ (Clinical PhysiologyⅢ)	3	1	4	
	임상생리학Ⅳ (Clinical PhysiologyⅣ)	3	1	4	
	임상혈액학Ⅰ (Clinical HematologyⅠ)	3	3	0	
	임상혈액학Ⅱ (Clinical HematologyⅡ)	3	3	0	
	임상혈액학 실습Ⅰ (Clinical Hematology LabⅠ)	3	1	4	
	임상혈액학 실습Ⅱ (Clinical Hematology LabⅡ)	3	1	4	
	임상혈청학 및 실습 (Clinical Serology)	3	2	2	
	임상화학Ⅰ (Clinical ChemistryⅠ)	3	3	0	
	임상화학Ⅱ (Clinical ChemistryⅡ)	3	3	0	
	임상화학 실습Ⅰ (Clinical Chemistry LabⅠ)	3	1	4	
	임상화학 실습Ⅱ (Clinical Chemistry LabⅡ)	3	1	4	
	조직검사학Ⅰ (HistotechnologyⅠ)	3	3	0	
	조직검사학Ⅱ (HistotechnologyⅡ)	3	3	0	
	조직검사학Ⅲ (HistotechnologyⅢ)	3	1	4	
	조직검사학Ⅳ (HistotechnologyⅣ)	3	1	4	
	조직학 (Histology)	3	3	0	
	진균학 (Mycology)	3	3	0	
	진단세포학 및 실습 (Diagnostic Cytology)	3	2	2	
	해부학 (Anatomy)	3	3	0	
	핵의학 (Nuclear Medicine)	3	3	0	
	화학개론 (Introduction to Chemistry)	3	3	0	

**자동차공학(Automobile Engineering) 전공**

**가. 교육 목표**

자동차의 설계와 생산에 필요한 관련 기술들과 기계공학을 근간으로 한 제어 및 계측공학, 재료공학 등의 이론을 다룬다. 또한 과학적 사고력을 바탕으로 자동차 산업 현장의 공학적 문제들을 해결할 수 있는 전문 기술 인력을 양성함에 있어 급변하는 산업기술 환경에 적응할 수 있도록 전문 지식을 배양하고, 사회구성원으로서의 성실성과 전문 직업으로서의 투철한 직업의식을 함양하는데 교육의 중점을 둔다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	가솔린기관 실습 I (Gasoline Engine Practice I)	3	1	4	
	동역학 (Dynamics)	3	3	0	
	자동차공학 (Automotive Engineering)	3	3	0	
	재료강도학 (Mechanical Behavior of Materials)	3	3	0	
	전기전자공학개론 (Introduction to Electrical & Electronic Engineering)	3	3	0	
	정역학 (Statics)	3	3	0	
	컴퓨터 프로그래밍 (Computer Programming)	3	2	2	
	전공 선택	가스 터어빈 (Gas Turbine)	3	3	0
계측공학 (Measurements Engineering)		3	3	0	
공업 수학 I (Engineering Mathematics I)		3	3	0	
공업 수학 II (Engineering Mathematics II)		3	3	0	
공업 통계 (Engineering Statistics)		3	3	0	
공작 기계 (Machine Tool)		3	3	0	
구동 및 제동 시스템 해석 (Driving & Braking System Analysis)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	기계공학 I (Manufacturing Process I)	3	3	0	
	기계 요소 설계 I (Machine Element Design I)	3	3	0	
	기계 재료 (Machine Materials)	3	3	0	
	기계진동학 (Mechanical Vibration)	3	3	0	
	기구학 (Mechanism of Machinery)	3	3	0	
	내연기관 I (Internal Combustion Engine I)	3	3	0	
	대체 에너지 기관 (Substitute Energy Engine)	3	3	0	
	디젤 기관 실습 (Diesel Engine Practice)	3	1	4	
	메카트로닉스개론 (Introduction to Mechatronics)	3	3	0	
	소성가공 (Plastic Working)	3	3	0	
	수치 해석 I (Numerical Analysis I)	3	3	0	
	연소공학 (Combustion Engineering)	3	3	0	
	열역학 I (Thermodynamics I)	3	3	0	
	열역학 II (Thermodynamics II)	3	3	0	
	열전달 (Heat Transfer)	3	3	0	
	용접공학 (Welding Engineering)	3	3	0	
	유체 기계 (Fluid Machinery)	3	3	0	
	유체역학 I (Fluid Mechanics I)	3	3	0	
	유체역학 II (Fluid Mechanics II)	3	3	0	
	유한요소법 (Finite Element Method)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	응용 CAD 및 실습 (Applied Computer-Aided Design and Practice)	3	1	4	
	자동 제어 시스템 (Automatic Control System)	3	3	0	
	자동차공학 실험 I (Automotive Engineering Lab. I)	3	1	4	
	자동차공학 실험 II (Automotive Engineering Lab. II)	3	1	4	
	자동차 구조 해석 (Automotive Structure Analysis)	3	3	0	
	자동차주행역학 (Automotive Traveling Mechanics)	3	3	0	
	절삭이론 (Cutting Theory)	3	3	0	
	차량동역학 (Automotive Dynamics)	3	3	0	
	차체 설계 (Chassis Design)	3	3	0	
	탄성학 (Elasticity)	3	3	0	
	CAM (Computer Aided Manufacturing)	3	2	2	

## 작곡(Musical Composition) 전공

### 가. 교육 목표

음악창작에 관한 이론과 기법뿐만 아니라 음악현상을 체계적, 이론적으로 탐구함으로써 유능한 창작예술가 및 음악이론가를 양성함을 목적으로 한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	전공 실기 I (Major Private Instruction I)	3	1	4	
	전공 실기 II (Major Private Instruction II)	3	1	4	
	전공 실기 III (Major Private Instruction III)	3	1	4	
	전공 실기 IV (Major Private Instruction IV)	3	1	4	
	전공 실기 V (Major Private Instruction V)	3	1	4	
	전공 실기 VI (Major Private Instruction VI)	3	1	4	
	전공 실기 VII (Major Private Instruction VII)	3	1	4	
	전공 실기 VIII (Major Private Instruction VIII)	3	1	4	
전공 선택	가창 (Class Instruction in Voice)	3	1	4	
	건반 화성 I (Keyboard Harmony I)	3	2	2	
	건반 화성 II (Keyboard Harmony II)	3	2	2	
	고전 음악 분석 (Analysis of Classical Music)	3	3	0	
	관현악법 I (Orchestration I)	3	3	0	
	관현악법 II (Orchestration II)	3	3	0	
	국악개론 I (Introduction to Korean Traditional Music I)	3	3	0	
	국악개론 II (Introduction to Korean Traditional Music II)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	낭만 음악 분석 (Analysis of Romantic Music)	3	3	0	
	대위법 I (Counterpoint I)	3	3	0	
	대위법 II (Counterpoint II)	3	3	0	
	바로크 음악 분석 (Analysis of Baroque Music)	3	3	0	
	부전공 실기 I (Minor Subject Private Instruction I)	3	1	4	
	부전공 실기 II (Minor Subject Private Instruction II)	3	1	4	
	부전공 실기 III (Minor Subject Private Instruction III)	3	1	4	
	부전공 실기 IV (Minor Subject Private Instruction IV)	3	1	4	
	시창·청음 I (Sight Singing & Ear Training I)	3	1	4	
	시창·청음 II (Sight Singing & Ear Training II)	3	1	4	
	시창·청음 III (Sight Singing & Ear Training III)	3	1	4	
	시창·청음 IV (Sight Singing & Ear Training IV)	3	1	4	
	아시아음악개론 (Introduction to Asian Music)	3	3	0	
	악기론 I (Instrumentation I)	3	3	0	
	악기론 II (Instrumentation II)	3	3	0	
	악식론 I (Musical Forms I)	3	3	0	
	악식론 II (Musical Forms II)	3	3	0	
	연주와 비평 I (Performance & Music Criticism I)	3	3	0	
	연주와 비평 II (Performance & Music Criticism II)	3	3	0	
	연주와 비평 III (Performance & Music Criticism III)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	연주와 비평 IV (Performance & Music Criticism IV)	3	3	0	
	음악 감상법 I (Music Appreciation I)	3	3	0	
	음악 감상법 II (Music Appreciation II)	3	3	0	
	음악개론 I (Introduction to Music I)	3	3	0	
	음악개론 II (Introduction to Music II)	3	3	0	
	음악미학 I (Aesthetics of Music I)	3	3	0	
	음악비평론 I (Music Criticism I)	3	3	0	
	음악사 I (History of Music I)	3	3	0	
	음악사 II (History of Music II)	3	3	0	
	음악사 III (History of Music III)	3	3	0	
	음악사 IV (History of Music IV)	3	3	0	
	작곡 세미나 (Seminar of Composition)	3	3	0	
	조성 음악 분석 (Analysis of Tonal Music)	3	3	0	
	지휘법 I (Conducting I)	3	3	0	
	지휘법 II (Conducting II)	3	3	0	
	총보독법 I (Score Reading I)	3	3	0	
	총보독법 II (Score Reading II)	3	3	0	
	컴퓨터 음악 I (Computer Music I)	3	3	0	
	컴퓨터 음악 II (Computer Music II)	3	3	0	
	클래스 피아노 I (Class Piano I)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	편곡법 I (Arrangement I)	3	3	0	
	편곡법 II (Arrangement II)	3	3	0	
	합창 I (Chorus I)	3	1	4	
	합창 II (Chorus II)	3	1	4	
	합창 III (Chorus III)	3	1	4	
	합창 IV (Chorus IV)	3	1	4	
	현대음악개론 (Introduction to Contemporary Music)	3	3	0	
	현대화성론 I (Contemporary Harmony I)	3	3	0	
	현대화성론 II (Contemporary Harmony II)	3	3	0	
	화성학 I (Harmony I)	3	2	2	
	화성학 II (Harmony II)	3	2	2	
	화성학 III (Harmony III)	3	2	2	
	화성학 IV (Harmony IV)	3	2	2	
	16세기 대위법 (16th Century Counterpoint)	3	3	0	
	20세기 화성학 (20th Century Harmony)	3	2	2	

## 작업치료학(Occupational Therapy) 전공

### 가. 교육 목표

작업치료사의 실무경험과 과학적인 기초 지식을 바탕으로 이론을 응용하며 다양한 업무영역에서 전문가로서 요구되는 역할을 습득함으로써 임상에서 직무능력을 향상시키고 빠르게 변화하는 의료현장에 대응할 수 있도록 한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	근골격계 작업치료학 및 실습 (Occupational Therapy for Musculoskeletal Disorder)	3	2	2	
	신경계 작업치료학 및 실습 (Occupational Therapy for Neural Disorder)	3	2	2	
	일상생활 동작 및 실습 (Activities of Daily Living)	3	2	2	
	임상 작업 치료 평가 (Clinical Evaluation for Occupational Therapy)	3	2	2	
전공 선택	감각 통합 치료 및 실습 (Sensory Integration)	3	2	2	
	공중보건학 (Public Health)	3	3	0	
	근골격계 작업치료 임상 실습 (Musculoskeletal Disorder for Field Work)	3	0	6	
	기능해부학 (Functional Anatomy)	3	3	0	
	노인 작업치료 임상 실습 (Elderly for Field Work)	3	0	6	
	노인작업치료학 (Geriatric Occupational Therapy)	3	3	0	
	동작 분석 및 실습 (Motion Analysis)	3	2	2	
	병리학 (Pathology)	3	3	0	
	보건사회학 (Sociology of Health)	3	3	0	
	보건의료법규 (Health & Medical Law)	3	3	0	
	보건통계학 (Bio Statistics)	3	2	2	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	보조기 및 의지학 (Orthotics and Prosthetics)	3	3	0	
	사회복지개론 (Introduction to Social Welfare)	3	3	0	
	생리학 (Physiology)	3	3	0	
	수부치료 (Hand Therapy)	3	3	0	
	수예공작 및 실습 (Handicraft for Occupational Therapy)	3	2	2	
	신경계 작업치료 임상 실습 (Neurological Disorder for Field Work)	3	0	6	
	신경해부학 (Neuroanatomy)	3	3	0	
	아동 작업치료 임상 실습 (Children for Field Work)	3	0	6	
	아동작업치료학 (Pediatric Occupational Therapy)	3	3	0	
	연구방법론 (Research Methodology)	3	3	0	
	운동조절학 (Motor Control)	3	3	0	
	운동치료 및 실습 (Practice of Exercise Therapy)	3	2	2	
	유아특수교육학 (Introduction to Early Childhood Special Education)	3	3	0	
	의학용어 (Medical Terminology)	3	3	0	
	이학적검사 및 실습 (Evaluation and Measurement Practice)	3	2	2	
	인간공학탐구 (Study of Ergonomics)	3	3	0	
	인간과 발달 (Human & Development)	3	3	0	
	인지 작업치료 임상 실습 (Cognitive Neurorehabilitation for Field Work)	3	0	6	
	인지작업치료학 (Cognitive Neurorehabilitation of Occupational Therapy)	3	3	0	
	임상신경학 (Clinical Neurology)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	임상운동학 (Clinical Kinesiology)	3	3	0	
	작업수행 분석 및 실습 (Activity Analysis)	3	2	2	
	작업치료 도구 (Occupational Therapy Appliances)	3	2	2	
	작업치료 세미나 (Occupational Therapy Seminar)	3	3	0	
	작업치료학 (Occupational Therapy)	3	3	0	
	재활심리학 (Rehabilitation Psychology)	3	3	0	
	재활의학 (Rehabilitation Medicine)	3	3	0	
	정신 사회 작업치료 (Psychosocial Occupational Therapy)	3	3	0	
	질환별 작업치료학 및 실습 (Condition in Occupational Therapy)	3	2	2	
	치료사를 위한 가족상담 (Family Counselling for Therapists)	3	3	0	
	특수유아 놀이지도 (Play for Young Exceptional Childhood)	3	3	0	
	해부학 (Anatomy)	3	3	0	

**전기공학(Electrical Engineering) 전공**

**가. 교육 목표**

국제화 및 정보화 시대를 맞이하여 전기공학 산업분야의 기술을 폭 넓게 이해할 수 있도록 하며, 시대가 요구하는 관련연구 및 산업분야의 연구를 수행할 수 있는 기술 인력을 양성한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	공업 수학 I (Engineering Mathematics I)	3	3	0	
	디지털공학개론 (Introduction to Digital Engineering)	3	3	0	
	전기기기 I (Electronics Machinery I)	3	3	0	
	전기회로 I (Electrical Circuit I)	3	3	0	
	전기회로 실험 I (Electrical Circuit Experiments I)	3	1	4	
	전자기학 I (Electromagnetics I)	3	3	0	
	고전압절연공학 (High Voltage Insulation Engineering)	3	3	0	
	공업 수학 II (Engineering Mathematics II)	3	3	0	
전공 선택	공업 통계 (Engineering Statistics)	3	3	0	
	디지털 시스템 설계 및 실험 (Digital System Design & Experiments)	3	1	4	
	디지털 신호 처리 (Digital Signal Processing)	3	3	0	
	마이크로프로세서 응용 I (Microprocessor Application I)	3	2	2	
	시스템 프로그래밍 언어 (System Programming Language)	3	3	0	
	에너지변환공학 (Energy Conversion Engineering)	3	3	0	
	재료과학 (Material Science)	3	3	0	
	전기기기 II (Electronics Machinery II)	3	3	0	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	
	제어공학 II (Control Engineering II)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	전기 설비 I (Electrical Equipments I)	3	3	0	
	전기 응용 I (Electrical Application I)	3	3	0	
	전기 전자 재료 (Electrical & Electronic Materials)	3	3	0	
	전기회로 II (Electrical Circuit II)	3	3	0	
	전기회로 실험 II (Electrical Circuit Experiments II)	3	1	4	
	전력계통공학 (Electric Power System Engineering)	3	3	0	
	전력공학 I (Electric Power Engineering I)	3	3	0	
	전력공학 II (Electric Power Engineering II)	3	3	0	
	전력발생공학 (Electric Power Generation Engineering)	3	3	0	
	전력전자공학 (Power Electronic Engineering)	3	3	0	
	전자기학 II (Electromagnetics II)	3	3	0	
	전자장 (Electromagnetic Field)	3	3	0	
	전자회로 I (Electronic Circuit I)	3	3	0	
	전자회로 II (Electronic Circuit II)	3	3	0	
	전자회로 실험 I (Electronic Circuit Lab I)	3	1	4	
	전자회로 실험 II (Electronic Circuit Lab II)	3	1	4	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	
	제어공학 II (Control Engineering II)	3	3	0	
	컴퓨터 구조 및 아키텍처 (Computer Structure & Architecture)	3	3	0	
	프로그래밍 방법론 및 연습 (Programming Techniques & Practice)	3	2	2	
플라즈마 및 방전공학 (Plasma & Discharge Engineering)	3	3	0		

**폐지전공**

**전자계산학(Computer Science) 전공**

**가. 교육 목표**

컴퓨터와 다양한 디지털 기기를 운용하는데 필요한 소프트웨어 개발을 위한 기초 및 응용 이론을 학습함으로써, 컴퓨터 과학의 원리 및 관련 이론을 숙지하고 산업 현장 및 연구기관의 요구에 부응하는 창의력과 문제해결 능력을 갖춘 경쟁력 있는 소프트웨어 엔지니어 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	데이터베이스 (Database)	3	3	0	
	시스템 분석 설계 (System Analysis & Design)	3	3	0	
	운영체제 (Operating System)	3	3	0	
	자료구조 (Data Structures)	3	3	0	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	전자계산기 구조 (Computer Architecture)	3	3	0	
전공 선택	가상현실 (Virtual Reality)	3	3	0	
	가상현실 실습 (Practice of Virtual Reality)	3	1	4	
	객체지향 언어 (Object Oriented Language)	3	2	2	
	객체지향 언어 실습 (Object Oriented Language Practice)	3	1	4	
	경영 정보 시스템 (Management Information Systems)	3	3	0	
	데이터베이스 실습 (Database Practice)	3	1	4	
	데이터 통신 (Data Communication)	3	3	0	
	디지털 논리 설계 (Digital Logic Design)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	마이크로프로세서 I (Microprocessor I)	3	3	0	
	마이크로프로세서실습 I (Microprocessor Laboratory I)	3	1	4	
	멀티미디어개론 (Introduction to Multimedia)	3	3	0	
	멀티미디어 실습 (Multimedia Practice)	3	1	4	
	멀티미디어 응용 (Multimedia Application)	3	2	2	
	멀티미디어 저작 도구 I (Multimedia Authorizing Tool I)	3	2	2	
	멀티미디어 저작 도구 II (Multimedia Authorizing Tool II)	3	2	2	
	모바일 프로그래밍 (Mobile Programming)	3	2	2	
	무선 인터넷 (Wireless Internet)	3	2	2	
	병렬처리 (Parallel Processing)	3	3	0	
	선형 대수학 I (Linear Algebra I)	3	3	0	
	소프트웨어공학 (Software Engineering)	3	3	0	
	수치 해석 I (Numerical Analysis I)	3	3	0	
	시스템 분석 설계 실습 (System Analysis and Design Practice)	3	1	4	
	시스템 프로그래밍 (System Programming)	3	3	0	
	알고리즘 (Algorithms)	3	3	0	
	암호학 (Cryptography)	3	3	0	
	운영 체제 실습 (Operating System Practice)	3	1	4	
	웹디자인 (Web Design)	3	2	2	
	웹프로그래밍 실습 (Web Programming Practice)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	윈도우즈 프로그래밍 I (Windows Programming I)	3	2	2	
	윈도우즈 프로그래밍 II (Windows Programming II)	3	2	2	
	윈도우즈 프로그래밍 실습 I (Windows Programming Practice I)	3	1	4	
	윈도우즈 프로그래밍 실습 II (Windows Programming Practice II)	3	1	4	
	응용 수학 (Applied Mathematics)	3	3	0	
	이산 수학 (Discrete Mathematics)	3	3	0	
	인터넷 보안 (Internet Security)	3	3	0	
	인터넷 프로그래밍 (Internet Programming)	3	2	2	
	인터넷 활용 I (Internet Application I)	3	2	2	
	인터넷 활용 II (Internet Application II)	3	2	2	
	전문가 시스템 (Expert System)	3	3	0	
	전산 영어 (English for Computers)	3	3	0	
	컴파일러 (Compiler)	3	3	0	
	컴퓨터 게임 프로그래밍 (Computer Game Programming)	3	3	0	
	컴퓨터 그래픽 I (Computer Graphics I)	3	2	2	
	컴퓨터 그래픽 실습 I (Computer Graphics Practice I)	3	1	4	
	컴퓨터 시각 시스템 (Computer Vision System)	3	2	2	
	컴퓨터 시각 시스템 실습 (Computer Vision System Practice)	3	1	4	
	컴퓨터 시스템 설계 (Computer System Design)	3	3	0	
	컴퓨터 알고리즘 (Computer Algorithms)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	컴퓨터 통신망 (Computer Network)	3	3	0	
	컴퓨터 프로그래밍 (Computer Programming)	3	2	2	
	클라이언트/서버 프로그래밍 I (Client /Server Programming I)	3	2	2	
	클라이언트/서버 프로그래밍 II (Client/Server Programming II)	3	2	2	
	클라이언트/서버 프로그래밍 실습 I (Client/Server Programming Practice I)	3	1	4	
	클라이언트/서버 프로그래밍 실습 II (Client/Server Programming Practice II)	3	1	4	
	통신개론 (Introduction to Communication)	3	3	0	
	파일처리 (File Processing)	3	3	0	
	프로그래밍 언어실습 (Programming Language Laboratory)	3	2	2	
	확률 및 통계 (Introduction to Probability and Statistics)	3	3	0	
	C언어 I (C Language I)	3	2	2	
	LAN 설계와 구축 (LAN design & Implementation)	3	2	2	
	LINUX 시스템 (LINUX System)	3	3	0	
	PC 활용 I (PC Application I)	3	2	2	
	PC 활용 II (PC Application II)	3	2	2	
	e-비즈니스개론 (Introduction to e-Business)	3	3	0	

**전자공학(Electronic Engineering) 전공**

**가. 교육 목표**

국제화 및 정보화시대를 맞이하여 전자공학 산업분야의 기술을 폭넓게 이해할 수 있도록 하며, 시대가 요구하는 관련연구 및 산업분야의 연구를 수행할 수 있는 전문 기술인 양성에 교육 목표를 둔다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	공업 수학 I (Engineering Mathematics I)	3	3	0	
	전자공학 I (Electronic Engineering I)	3	3	0	
	전자회로 I (Electronic Circuit I)	3	3	0	
	전자회로 실험 I (Electronic Circuit Lab I)	3	1	4	
	회로 이론 I (Circuit Theory I)	3	3	0	
	공업 수학 II (Engineering Mathematics II)	3	3	0	
	공업 통계 (Engineering Statistics)	3	3	0	
전공 선택	광전자공학 (Optical Electronic Engineering)	3	3	0	
	광통신공학 (Optical Communication Engineering)	3	3	0	
	데이터베이스 (Database)	3	3	0	
	데이터 통신 (Data Communication)	3	3	0	
	디지털공학개론 (Introduction to Digital Engineering)	3	3	0	
	디지털 시스템 설계 및 실험 (Digital System Design & Experiments)	3	1	4	
	디지털 신호처리 (Digital Signal Processing)	3	3	0	
	디지털 통신 (Digital Communication)	3	3	0	
	전자공학 I (Electronic Engineering I)	3	3	0	
	전자회로 I (Electronic Circuit I)	3	3	0	
	전자회로 실험 I (Electronic Circuit Lab I)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	마이크로파공학 (Microwave Engineering)	3	3	0	
	멀티미디어개론 (Introduction to Multimedia)	3	3	0	
	물성전자공학 I (Solid-State Physics I)	3	3	0	
	물성전자공학 II (Solid-State Physics II)	3	3	0	
	반도체공학 I (Semiconductor Engineering I)	3	3	0	
	반도체공학 II (Semiconductor Engineering II)	3	3	0	
	센서공학 (Sensor Engineering)	3	3	0	
	시스템 프로그래밍 언어 (System Programming Language)	3	3	0	
	신호 및 시스템 I (Signal and System I)	3	3	0	
	안테나공학 (Antenna Engineering)	3	3	0	
	운영체제 (Operating System)	3	3	0	
	인공지능 (Artificial Intelligence)	3	3	0	
	전기전자 재료 (Electrical & Electronic Materials)	3	3	0	
	전력전자공학 (Power Electronic Engineering)	3	3	0	
	전자기학 I (Electromagnetics I)	3	3	0	
	전자기학 II (Electromagnetics II)	3	3	0	
	전자회로 II (Electronic Circuit II)	3	3	0	
	전자회로 실험 II (Electronic Circuit Lab II)	3	1	4	
	전파통신 (Electromagnetic Wave Communication)	3	3	0	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	제어공학Ⅱ (Control EngineeringⅡ)	3	3	0	
	제어공학 실습Ⅰ (Control Engineering PracticeⅠ)	3	1	4	
	제어공학 실습Ⅱ (Control Engineering PracticeⅡ)	3	1	4	
	초고주파공학 (Microwave Engineering)	3	3	0	
	컴퓨터 구조 및 아키텍처 (Computer Structure & Architecture)	3	3	0	
	통신이론 (Communication Theory)	3	3	0	
	회로이론Ⅱ (Circuit TheoryⅡ)	3	3	0	
	ASIC 설계Ⅰ (ASIC DesignⅠ)	3	3	0	
	ASIC 설계Ⅱ (ASIC DesignⅡ)	3	3	0	
	VLSI 설계 (VLSI Design)	3	3	0	

## 전파공학(Propagation Engineering) 전공

### 가. 교육 목표

전파통신기술은 언제, 어디서, 어떤 정보(음성, 데이터, 영상 등)든지 제약 없이 신속하게 통신을 가능케 함으로써 21세기 정보사회의 선도적인 신기술 개발 분야이다. 따라서 전파시대의 주역이 될 우수한 기술인력 양성에 역점을 두고 있으며 특히 전파통신 및 방송기술에 주력한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	전기전자 기초 실습 (Electrical Electronic Basic Laboratory)	3	1	4		
	전자기학Ⅰ (ElectromagneticsⅠ)	3	3	0		
	전자장론 (Theory of Electromagnetic Fields)	3	3	0		
	전자회로Ⅰ (Electronic CircuitⅠ)	3	3	0		
	전자회로 실습 (Electronic Circuit Laboratory)	3	1	4		
	회로망 이론 (Network Theory)	3	3	0		
	회로 이론Ⅰ (Circuit TheoryⅠ)	3	3	0		
	전공 선택	광통신공학 (Optical Communication Engineering)	3	3	0	
		광통신 실습 (Optical Communication Laboratory)	3	1	4	
		네트워크Ⅰ (NetworkⅠ)	3	3	0	
데이터 통신 (Data Communication)		3	3	0		
디지털공학Ⅰ (Digital EngineeringⅠ)		3	3	0		
디지털공학Ⅱ (Digital EngineeringⅡ)		3	3	0		
디지털공학 실습Ⅰ (Practice of Digital EngineeringⅠ)		3	1	4		
디지털공학 실습Ⅱ (Practice of Digital EngineeringⅡ)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	디지털 신호처리 (Digital Signal Processing)	3	3	0	
	디지털 신호처리 응용 (Digital Signal Processing Application)	3	2	2	
	디지털 통신 (Digital Communication)	3	3	0	
	랜덤 신호 이론 (Theory of Random Signal)	3	3	0	
	레이더공학 I (Radar Engineering I)	3	3	0	
	마이크로파공학 (Microwave Engineering)	3	3	0	
	마이크로파소자 및 회로 (Microwave Devices and Circuit)	3	3	0	
	수치해석 I (Numerical Analysis I)	3	3	0	
	신호 및 시스템 I (Signal and System I)	3	3	0	
	아날로그 통신 이론 (Analog Communication Theory)	3	3	0	
	안테나공학 (Antenna Engineering)	3	3	0	
	영상 신호 처리 (Image Signal Processing)	3	3	0	
	위성통신 (Satellite Communication)	3	3	0	
	이동통신 (Mobile Communication)	3	3	0	
	전자기학 II (Electromagnetics II)	3	3	0	
	전자회로 II (Electronic Circuit II)	3	3	0	
	전파공학 (Propagation Engineering)	3	3	0	
	정보통신개론 (Introduction to Information & Communication)	3	3	0	
	컴퓨터 시스템 이론 (Computer System Theory)	3	3	0	
	통신법규 (Communication Law)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	통신 시스템 (Communication System)	3	3	0	
	통신 이론 (Communication Theory)	3	3	0	

**정보보호학(Information Security Engineering) 전공**

**가. 교육 목표**

정보 및 컴퓨터 보안에 필요한 전문 지식과 기술을 습득함으로써 정보화 사회에 핵심을 이루고 있는 시스템 보안 및 암호 등의 분야를 선도적으로 이끌어 나갈 기술 인력 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	데이터 통신 (Data Communication)	3	3	0		
	알고리즘 (Algorithms)	3	3	0		
	암호 프로토콜 (Security Protocol)	3	3	0		
	암호학 (Cryptography)	3	3	0		
	이산수학 (Discrete Mathematics)	3	3	0		
	인터넷 프로토콜 (Internet Protocol)	3	3	0		
	정보보호개론 (Introduction to Information Security)	3	3	0		
	전공 선택	객체지향 프로그래밍 I (Object Oriented Programming I)	3	2	2	
		객체지향 프로그래밍 II (Object Oriented Programming II)	3	1	4	
		네트워크 I (Network I)	3	3	0	
네트워크 프로그래밍 (Network Programming)		3	2	2		
데이터베이스 (Database)		3	3	0		
데이터베이스 보안 (Database Security)		3	2	2		
디지털 논리 설계 (Digital Logic Design)		3	2	2		
보안공학 실습 (Practicing Security Engineering)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	보안 시스템 운영 및 실습 (Security System Administration & Practice)	3	1	4	
	보안 프로그래밍 (Security Programming)	3	2	2	
	보안 프로그래밍 실습 (Security Programming Practice)	3	1	4	
	분산 처리 시스템 (Distribution Processing System)	3	3	0	
	사이버 포렌식 실습 (Cyber Forensic Practice)	3	1	4	
	소프트웨어공학 (Software Engineering)	3	3	0	
	시스템보안개론 (Introduction to System Security)	3	3	0	
	시스템보안 실습 (System Security Practice)	3	1	4	
	시스템 분석 설계 (System Analysis & Design)	3	3	0	
	시스템 프로그래밍 (System Programming)	3	3	0	
	운영체제 (Operating System)	3	3	0	
	운영체제 보안 (Operating System Security)	3	2	2	
	운영체제 실습 (Operating System Practice)	3	1	4	
	웹서버 보안 (Web-Server Security)	3	2	2	
	웹프로그래밍 실습 (Web Programming Practice)	3	1	4	
	윈도우즈 프로그래밍 I (Windows Programming I)	3	2	2	
	윈도우즈 프로그래밍 II (Windows Programming II)	3	2	2	
	윈도우즈 프로그래밍 실습 I (Windows Programming Practice I)	3	1	4	
	윈도우즈 프로그래밍 실습 II (Windows Programming Practice II)	3	1	4	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	이동통신 보안 (Mobile Communication Security)	3	3	0	
	인공 지능 (Artificial Intelligence)	3	3	0	
	인터넷 보안 (Internet Security)	3	3	0	
	인터넷보안공학 (Internet Security Engineering)	3	3	0	
	인터넷 보안 실습 (Practice of Internet Security)	3	1	4	
	인터넷 프로그래밍 (Internet Programming)	3	2	2	
	자료 구조 (Data Structures)	3	3	0	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	전자계산기 구조 (Computer Architecture)	3	3	0	
	전자상거래 보안 (Electronic Commerce Security)	3	3	0	
	정보보호법 (Information Security Law)	3	3	0	
	정보이론 (Information Theory)	3	3	0	
	정보통신법규 (Information Communication Law)	3	3	0	
	침입 차단 시스템 (Firewall Intrusion Detection System)	3	2	2	
	침해 대응 실습 (Practice of Counter-measure to Security Attack)	3	1	4	
	컴퓨터 그래픽 I (Computer Graphics I)	3	2	2	
	컴퓨터 바이러스학 (Computer Virus Theory)	3	3	0	
	해킹 및 바이러스 (Hacking and Virus)	3	3	0	
	확률론 (Probability Theory)	3	3	0	
	C언어 I (C Language I)	3	2	2	

### 정보통신공학(Information and Communication Engineering) 전공

#### 가. 교육 목표

정보통신에 관한 전문지식을 깊이 이해할 수 있도록 체계적인 이론교육을 토대로 개인 컴퓨터와 네트워크 환경에서 철저한 실무위주의 실형·실습교육을 강화하여 통신 산업의 급속한 발전에 적응할 수 있는 전문 기술인 양성을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	네트워크 I (Network I)	3	3	0	
	데이터베이스 (Database)	3	3	0	
	디지털공학개론 (Introduction to Digital Engineering)	3	3	0	
	전자계산기 구조 (Computer Architecture)	3	3	0	
	정보통신개론 (Introduction to Information & Communication)	3	3	0	
	정보통신 기기 I (Information & Communication Machinery I)	3	3	0	
	C언어 I (C Language I)	3	2	2	
전공 선택	객체지향 언어 (Object Oriented Language)	3	2	2	
	객체지향 언어 실습 (Object Oriented Language Practice)	3	1	4	
	광대역 정보통신 (Broad-Band Information Communication)	3	3	0	
	광통신 시스템 (Optical Communication System)	3	3	0	
	네트워크 II (Network II)	3	3	0	
	네트워크 프로그래밍 (Network Programming)	3	2	2	
	네트워크 프로그래밍 실습 (Network Programming Practice)	3	1	4	
	데이터베이스 실습 (Database Practice)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	데이터 통신 (Data Communication)	3	3	0	
	디지털공학 실습 I (Practice of Digital Engineering I)	3	1	4	
	디지털 교환기 시스템 (Digital Switching System)	3	3	0	
	디지털 신호 해석 (Digital Signal Analysis)	3	3	0	
	랜덤 신호 해석 (Random Signal Analysis)	3	3	0	
	마이크로프로세서 I (Microprocessor I)	3	3	0	
	마이크로프로세서 실습 I (Microprocessor Laboratory I)	3	1	4	
	멀티미디어개론 (Introduction to Multimedia)	3	3	0	
	멀티미디어 응용 (Multimedia Application)	3	2	2	
	모바일 프로그래밍 (Mobile Programming)	3	2	2	
	물리전자 (Physical Electronics)	3	3	0	
	반도체공학 I (Semiconductor Engineering I)	3	3	0	
	소프트웨어공학 (Software Engineering)	3	3	0	
	수치 해석 I (Numerical Analysis I)	3	3	0	
	시스템 분석 설계 (System Analysis & Design)	3	3	0	
	시스템 분석 설계 실습 (System Analysis and Design Practice)	3	1	4	
	시스템 프로그래밍 (System Programming)	3	3	0	
	운영체제 (Operating System)	3	3	0	
	운영체제 실습 (Operating System Practice)	3	1	4	
	웹디자인 (Web Design)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	위성통신 시스템 (Satellite Communication System)	3	3	0	
	윈도우즈 프로그래밍 I (Windows Programming I)	3	2	2	
	윈도우즈 프로그래밍 II (Windows Programming II)	3	2	2	
	윈도우즈 프로그래밍 실습 I (Windows Programming Practice I)	3	1	4	
	윈도우즈 프로그래밍 실습 II (Windows Programming Practice II)	3	1	4	
	이산수학 (Discrete Mathematics)	3	3	0	
	인터넷 보안 (Internet Security)	3	3	0	
	인터넷 활용 I (Internet Application I)	3	2	2	
	인터넷 활용 II (Internet Application II)	3	2	2	
	임베디드시스템개론 (Introduction to Embedded Systems)	3	2	2	
	자료구조 (Data Structures)	3	3	0	
	자바 프로그래밍 (Java Programming)	3	3	0	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	전산 영어 (English for Computers)	3	3	0	
	전산통계 응용 (Computational Statistics Application)	3	3	0	
	전송이론 (Transmission Theory)	3	3	0	
	전자장 (Electromagnetic Field)	3	3	0	
	정보처리 (Information Processing)	3	2	2	
	정보처리 실습 (Information Processing Practice)	3	1	4	
	정보통신 기기 실습 (Information & Communication Machinery Practice)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	정보통신 회로 (Information and Communication Circuit)	3	2	2	
	정보통신 회로 실습 (Communication Facilities Practice)	3	1	4	
	클라이언트/서버구조와 구축 (Client/Server Architecture and Implementation)	3	3	0	
	통신 프로토콜 (Communication Protocol)	3	3	0	
	프로그래밍 언어 실습 (Programming Language Laboratory)	3	2	2	
	회로망 합성 (Network Synthesis)	3	3	0	
	회로이론 I (Circuit Theory I)	3	3	0	
	LAN 설계와 구축 (LAN design & Implementation)	3	2	2	
	PC 어셈블리어 (PC Assembly Language)	3	2	2	
	PC 어셈블리어 실습 (PC Assembly Language Practice)	3	1	4	
	PC 운영 실습(EXCEL) (PC Operation Practice : EXCEL)	3	1	4	
	e-비즈니스개론 (Introduction to e-Business)	3	3	0	

### 제어계측공학(Control and Measurement Engineering) 전공

#### 가. 교육 목표

자동화된 산업현장에서의 시스템 설계와 유지에 있어 창의력과 실무 능력을 갖춘 인재를 양성하는데 목적을 두고 이에 필요한 교육, 즉 시스템 및 자동제어원리, 물리적인 제어를 측정하는 센서 및 계측기기의 동작원리, 마이크로프로세서, 신호처리, 로봇틱스 등에 대해 학습한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	디지털공학 I (Digital Engineering I)	3	3	0	
	전자기학 I (Electromagnetics I)	3	3	0	
	제어계측공학개론 (Introduction to Control & Measurement Engineering)	3	3	0	
	제어계측 기초 실습 (Basic Control & Measurement Practice)	3	1	4	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	
	제어공학 실습 I (Control Engineering Practice I)	3	1	4	
	회로이론 I (Circuit Theory I)	3	3	0	
	계측공학 (Measurements Engineering)	3	3	0	
	공정 제어 (Process Control)	3	3	0	
	동역학 (Dynamics)	3	3	0	
전공 선택	디지털공학 II (Digital Engineering II)	3	3	0	
	디지털 제어 I (Digital Control I)	3	3	0	
	디지털 제어 II (Digital Control II)	3	3	0	
	로봇공학 (Robotics)	3	3	0	
	마이크로프로세서 I (Microprocessor I)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	마이크로프로세서Ⅱ (MicroprocessorⅡ)	3	3	0	
	마이크로프로세서 실습Ⅰ (Microprocessor LaboratoryⅠ)	3	1	4	
	마이크로프로세서 실습Ⅱ (Microprocessor LaboratoryⅡ)	3	1	4	
	마이크로프로세서 응용Ⅰ (Microprocessor ApplicationⅠ)	3	2	2	
	마이크로프로세서 응용Ⅱ (Microprocessor ApplicationⅡ)	3	1	4	
	선형 대수학Ⅰ (Linear AlgebraⅠ)	3	3	0	
	수치 해석Ⅰ (Numerical AnalysisⅠ)	3	3	0	
	신호 및 시스템Ⅰ (Signal and SystemⅠ)	3	3	0	
	신호 및 시스템Ⅱ (Signal and SystemⅡ)	3	3	0	
	응용 해석 (Applied Analysis)	3	3	0	
	전기기기Ⅰ (Electronics MachineryⅠ)	3	3	0	
	전력전자공학 (Power Electronic Engineering)	3	3	0	
	전자기학Ⅱ (ElectromagneticsⅡ)	3	3	0	
	전자회로Ⅰ (Electronic CircuitⅠ)	3	3	0	
	전자회로Ⅱ (Electronic CircuitⅡ)	3	3	0	
	제어공학Ⅱ (Control EngineeringⅡ)	3	3	0	
	제어공학 실습Ⅱ (Control Engineering PracticeⅡ)	3	1	4	
	제어 시스템 설계 (Control System Design)	3	3	0	
	제어 응용 실습Ⅰ (Control Application PracticeⅠ)	3	1	4	
	제어 응용 실습Ⅱ (Control Application PracticeⅡ)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	컴퓨터구조론Ⅰ (Computer ArchitectureⅠ)	3	3	0	
	컴퓨터구조론Ⅱ (Computer ArchitectureⅡ)	3	3	0	
	현대 제어 이론Ⅰ (Modern Control TheoryⅠ)	3	3	0	
	현대 제어 이론Ⅱ (Modern Control TheoryⅡ)	3	3	0	
	회로이론Ⅱ (Circuit TheoryⅡ)	3	3	0	

**조선공학(Ship Engineering) 전공**

**가. 교육 목표**

각종선박과 해양석유개발, 해양광물과 에너지 자원개발, 해양 공간 이용 등에 사용될 각종 해양구조물의 설계, 건조, 이들의 성능해석에 필요한 이론을 중점적으로 익히게 하여 조선공업과 해양산업의 발전에 공헌할 인재양성을 교육 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	공업 수학 I (Engineering Mathematics I)	3	3	0	
	기계 공작법 I (Manufacturing Process I)	3	3	0	
	동역학 (Dynamics)	3	3	0	
	열역학 I (Thermodynamics I)	3	3	0	
	정역학 (Statics)	3	3	0	
	전공 선택	가스 터빈 (Gas Turbine)	3	3	0
공업 수학II (Engineering Mathematics II)		3	3	0	
기계 요소 설계 실습 (Design Practice of Machine Element)		3	1	4	
내연기관 I (Internal Combustion Engine I)		3	3	0	
내연기관 실습 I (Internal Combustion Engine Practice I)		3	2	2	
선박 계산법 I (Ship Calculations I)		3	3	0	
선박 계산법 II (Ship Calculations II)		3	3	0	
선박 공작 실습 I (Ship Manufacturing Practice I)		3	1	4	
선박 공작 실습 II (Ship Manufacturing Practice II)		3	1	4	
선박 보조 기계 실습 (Ship Aux. Engines Practice)		3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	선박 설계 실습 (Design Practice of Ship)	3	1	4	
	선박 용접공학 실습 (Welding Engineering Practice)	3	1	4	
	선박 의장 (Ship Equipments)	3	3	0	
	선박 제도 (Ship Drawing)	3	3	0	
	선박 조종론 (Ship Handling)	3	3	0	
	선체구조역학 실습 I (Ship Structural Dynamics Practice I)	3	1	4	
	선체구조역학 실습 II (Ship Structural Dynamics Practice I)	3	1	4	
	선체구조학 (Ship Structural Analysis)	3	3	0	
	선체운동역학 실습 I (Ship Dynamics Practice I)	3	1	4	
	선체운동역학 실습 II (Ship Dynamics Practice I)	3	1	4	
	선체유체역학 (Ship Hydrodynamics)	3	3	0	
	선체 저항 실습 (Resistance Experiments)	3	1	4	
	선체진동학 (Vibration Analysis of Ship)	3	3	0	
	선체진동학 실습 (Vibration Analysis Practice of Ship)	3	1	4	
	선체 추진 실습 (Marine Propulsion Practice)	3	1	4	
	수치 해석 실습 (Numerical Analysis Practice)	3	1	4	
	어선론 (Fishing Vessel)	3	3	0	
	유압공학 (Fluid Power Engineering)	3	3	0	
	유체 기계 (Fluid Machinery)	3	3	0	
	유체역학 실습 (Hydrodynamics Practice)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	윤활공학 (Lubrication Engineering)	3	3	0	
	응용 공업 수학 (Applied Engineering Mathematics)	3	3	0	
	재료역학법 (Mechanics of Material)	3	3	0	
	전기공학 (Electrical Engineering)	3	3	0	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	
	종합 실습 I (Total Practice I)	3	1	4	
	증기 터빈 실습 (Steam Turbine Practice)	3	1	4	
	탄성학 (Elasticity)	3	3	0	
	특수선 설계 실습 (Design Practice of Special Vessel)	3	1	4	
	해양공학개론 (Principles of Offshore Engineering)	3	3	0	
	해양 구조물 설계 실습 (Design Practice for Offshore Structure)	3	1	4	
	CAD/CAM (Computer Aided Design & Manufacturing)	3	1	4	
	C언어 I (C Language I)	3	2	2	

## 중어중문학(Chinese Language and Literature) 전공

### 가. 교육 목표

한문화권에 속한 동양 여러 나라의 문화적 원천지라 일컬을 수 있는 중국의 언어와 문화를 체계적으로 연구하고 체득함으로써 동양의 정신적 근간을 파악하도록 한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	고대 중국 문학 입문 (Introduction to the Classical Chinese Literature)	3	3	0	
	중국문화개론 (Survey of Chinese Culture)	3	3	0	
	중국어 I (Chinese I)	3	3	0	
	중국어학개론 (Introduction to the Chinese Language)	3	3	0	
	중국어 회화 I (Chinese Conversation I)	3	2	2	
	전공 선택	경서 강독 I (Reading in Confusian Classics I)	3	3	0
당대 중국 문학 강독 (Contemporary Chinese Literature Reading)		3	3	0	
시사 중국어 (Current Chinese)		3	3	0	
시청각 중국어 (Audio-Visual Chinese)		3	1	4	
실용 중국어 (Practical Chinese)		3	3	0	
실용 중문법 I (Practical Chinese Grammar I)		3	3	0	
실용 중문법 II (Practical Chinese Grammar II)		3	3	0	
중국어 II (Chinese II)		3	3	0	
중국어 III (Chinese III)		3	3	0	
중국어 작문 I (Chinese Composition I)		3	2	2	
중국어 작문 II (Chinese Composition II)		3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	중국어 회화Ⅱ (Chinese ConversationⅡ)	3	2	2	
	중국 역대 시가 강독 (Classical Chinese Poetry Reading)	3	3	0	
	중국의 경제 (Chinese Economic)	3	3	0	
	중국의 정치 (Chinese Politics)	3	3	0	
	중국 현대 문학과 대중문화 (Modern Chinese Literature and Mass Culture)	3	3	0	
	중국 현대 문학 비평 (Criticism of Modern Chinese Literature)	3	3	0	
	중국 현대 문학 작품 강독 (Contemporary Chinese Literature Reading)	3	3	0	
	한문 강독 (Classical Chinese Reading)	3	3	0	
	현대 중국 세미나 (Seminar in the Modern China)	3	2	2	
	현대 중국인의 생활과 문화 (Modern Chinese Life and Culture)	3	3	0	

### 지상전학(Ground Warfare) 전공

#### 가. 교육 목표

군 조직을 구성하는 인적, 물적 자원을 운용한 조직의 효율적인 목표달성을 위한 연구와 체험·관리의 과학적 접근방법을 통하여 진리탐구의 기본영역에서 북한군 전술, 전술학 입문, 지휘관 및 참모업무, 전투지휘학 등의 관련과목 연구로 지상전의 전문인이 되기 위한 기초 능력을 배양하고, 지휘관리학 및 정신전력 관련과목 탐구를 통하여 무형전력 운용능력을 향상시킨다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	교육 훈련 관리 (Training Management )	3	3	0	
	군사정보학 입문Ⅱ (Fundamentals of Military IntelligenceⅡ)	3	3	0	
	북한군 전술Ⅰ (Tactics of North Korean MilitaryⅠ)	3	3	0	
	전술학 입문 (Fundamentals of Tactics)	3	3	0	
	전투지휘학 (Battle Command)	3	3	0	
	정보통신 실습Ⅰ (Information & CommunicationsⅠ)	3	2	2	
	정신전력개론 (Introduction to Moral Strength)	3	3	0	
	지휘관리학 (Leadership & Unit Management)	3	3	0	
	지휘관 및 참모 업무 (Commander & Staff)	3	3	0	
	통신 전술 실습Ⅰ (Signal TacticsⅠ)	3	2	2	
전공 선택	고공 기본 (High Altitude Basis)	3	0	6	
	공병 건설 및 환경론Ⅰ (Engineer Construction & EnvironmentⅠ)	3	3	0	
	공병 건설 및 환경론Ⅱ (Engineer Construction & EnvironmentⅡ)	3	3	0	
	공병전술학Ⅰ (Engineer TacticsⅠ)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	공병전술학 II (Engineer Tactics II)	3	3	0	
	공중항법학 (Air Navigation )	3	3	0	
	관측학 (Observation)	3	3	0	
	군사정보종합론 I (Military Information Integration I)	3	3	0	
	군사정보종합론 II (Military Information Integration II)	3	3	0	
	군사정보학개론 I (Introduction to Military Intelligence I)	3	3	0	
	군사정보학개론 II (Introduction to Military Intelligence II)	3	3	0	
	군사정보학 입문 I (Fundamentals of Military Intelligence I)	3	3	0	
	군항공기상학 (Aeronautical Meteorologics)	3	3	0	
	군항공역학 (Aviation Dynamics)	3	3	0	
	기갑/기계화여단 전술 (Introduction of Armored/Mech Brigade Tactics)	3	3	0	
	기갑/기계화전술학 I (Armored/Mech Tactics I)	3	3	0	
	기갑/기계화전술학 II (Armored/Mech Tactics II)	3	3	0	
	기계화보병 편제화기 (Composition Weapon of Mechanized Infantry)	3	2	2	
	기동 지원 I (Maneuver Support I)	3	2	2	
	기동 지원 II (Maneuver Support II)	3	2	2	
	다중통신학 (Multiplex Communication)	3	1	4	
	다중통신학 II (Study of Multiple Communication II)	3	1	4	
	대기동 지원 I (Counter-Maneuver Support I)	3	2	2	
	대기동 지원 II (Counter-Maneuver Support II)	3	2	2	
	대침투 작전 (Counter-Infiltration Operations )	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	무선통신 실습 I (Radio Communication I)	3	2	2	
	무선통신 실습 II (Radio Communication II)	3	2	2	
	방공 레이더 및 유도무기학 I (Air Defense Radars & Guided Weapons I)	3	2	2	
	방공 레이더 및 유도무기학 II (Air Defense Radars & Guided Weapons II)	3	2	2	
	방공전술학 I (Air Defense Tactics I)	3	3	0	
	방공전술학 II (Air Defense Tactics II)	3	3	0	
	방공포술학 I (Air Defense Gunnery I)	3	3	0	
	방공포술학 II (Air Defense Gunnery II)	3	3	0	
	보병대대 (Infantry Battalion)	3	3	0	
	보병연대 (Infantry Regiment)	3	3	0	
	보병전술학 I (Infantry Tactics I)	3	3	0	
	보병전술학 II (Infantry Tactics II)	3	3	0	
	사격술학 (Fire Tactics)	3	3	0	
	사격지휘학 I (Fire Direction I)	3	3	0	
	사격지휘학 II (Fire Direction II)	3	3	0	
	생존 지원 I (Survival Support I)	3	2	2	
	생존 지원 II (Survival Support II)	3	2	2	
	유선 통신 실습 I (Wire Communication I)	3	2	2	
	유선 통신 실습 II (Wire Communication II)	3	2	2	
	일반 공병 지원 I (General Engineer Support I)	3	2	2	
	일반 공병 지원 II (General Engineer Support II)	3	2	2	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	장갑차 정비 (Armored Vehicle Equipment )	3	2	2	
	전쟁사 (History of War)	3	3	0	
	전차/기보대대전술 (Tank/Mechanized Battalion Tactics)	3	3	0	
	전차장비학 (Tank Equipment)	3	3	0	
	전차포술 실습 (Tank Gunnery)	3	2	2	
	전투기술학 I (Battle Technique Studies I)	3	2	2	
	전투기술학 II (Battle Technique Studies II)	3	2	2	
	전포학과 실습 I (Firing Battery I)	3	2	2	
	전포학과 실습 II (Firing Battery II)	3	2	2	
	정보수집학개론 I (Introduction to Information Collection I)	3	3	0	
	정보수집학개론 II (Introduction to Information Collection II)	3	3	0	
	정보통신 실습 III (Information Communication Practice III)	3	2	2	
	정보통신 실습 II (Information & Communications II)	3	2	2	
	지형정보학 I (Terrain Information I)	3	3	0	
	지형정보학 II (Terrain Information II)	3	3	0	
	측지학과 실습 I (Geodesy I)	3	2	2	
	측지학과 실습 II (Geodesy II)	3	2	2	
	통신전술 실습 II (Signal Tactics II)	3	1	4	
	특수전 전술 I (Special Warfare Tactics I)	3	1	4	
	특수전 전술 실습 I (Special Warfare Tactics Practice I)	3	0	6	
특수 전투 기술 (Special Combat Skills)	3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	포병대대 (Artillery Battalion)	3	3	0	
	포병 장비 관리 I (Artillery Equipment Management I)	3	2	2	
	포병 장비 관리 II (Artillery Equipment Management II)	3	2	2	
	포병전술학 I (Artillery Tactics I)	3	3	0	
	포병전술학 II (Artillery Tactics II)	3	3	0	
	항공기정비학 (Aircraft Maintenance)	3	3	0	
	항공기조종학 (Aircraft Control)	3	3	0	
	항공안전/교통관제학 I (Air Safety/Traffic Control I)	3	3	0	
	항공안전/교통관제학 II (Air Safety/Traffic Control II)	3	3	0	
	항공전술학 (Aviation Tactics)	3	3	0	
	해상척후조 (Sea Scouting Team)	3	0	6	
	핵 및 방사능학 I (Nuclear & Radiology I)	3	2	2	
	핵 및 방사능학 II (Nuclear & Radiology II)	3	2	2	
	화학 및 생물학 I (Chemistry & Biology I)	3	2	2	
	화학 및 생물학 II (Chemistry & Biology II)	3	2	2	
	화학장비학과 실습 I (Chemical Equipment I)	3	2	2	
	화학장비학과 실습 II (Chemical Equipment II)	3	2	2	
	화학전술학 I (Chemical Corps Tactics I)	3	3	0	
	화학전술학 II (Chemical Corps Tactics II)	3	3	0	

**지식재산학(Intellectual Property) 전공**

**가. 교육 목표**

지식재산의 창출, 보호, 활용과 직·간접적으로 관련된 이공계 과목, 법학계 과목 및 이들의 융합·종합과목 뿐 아니라 지식재산의 국제적 역량을 강화할 수 있는 과정까지 포함하여 교육 과정을 설계함으로써 지식재산학 과정 수강자들이 관련 분야에 대한 업무능력 향상 또는 지식재산 분야 취업에 도움이 되도록 하며, 이를 통해 지식재산인력양성 및 지식재산교육의 대중화에 기여하고자 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	기술경영론 (Technology Management Theory)	3	3	0		
	디자인보호법 (Industrial Design Protection Act)	3	3	0		
	법학개론 (Introduction to Law)	3	3	0		
	상표법 (Trademark Law)	3	3	0		
	연구 개발과 지식 재산 (R&D and IP)	3	3	0		
	자연과학개론 (Introduction to Natural Science)	3	3	0		
	저작권법 (Copyright Law)	3	3	0		
	지식재산개론 (Introduction to Intellectual Property)	3	3	0		
	지식재산권관리론 (IPR Management)	3	3			
	특허법 (Patent Law)	3	3	0		
	전공 선택	공업 설계 (Engineering Design)	3	3	0	
		국제지식재산권 (International Intellectual Property Right)	3	3	0	
		국제출원 실무 (International Application Practice)	3	2	2	
		기술 이전과 라이선싱의 이해 (Understanding of Technology Transfer and Licensing)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	디자인 경영과 브랜드 전략 (Design Management & Brand Strategy)	3	3	0	
	디자인론 (Design Theory)	3	3	0	
	문화산업법 (Entertainment Law)	3	3	0	
	물리학개론 (Introduction to Physics)	3	3	0	
	민법총칙 (Principles of Civil Law)	3	3	0	
	발명의 이해 (Understanding of Invention)	3	2	2	
	부정경쟁 방지 및 영업 비밀 보호법 (Unfair Competition Prevention Act & Trade Secret Protection Act)	3	3	0	
	생물자원보호론 (Protection of Biological Resources)	3	3	0	
	생물학개론 (Introduction to Biology)	3	3	0	
	유전자와 유전공학 (Gene and Genetics)	3	3	0	
	인터넷과 지식재산권법 (Internet and IPR Law)	3	3	0	
	재료과학 (Material Science)	3	3	0	
	전기전자공학개론 (Introduction to Electrical & Electronic Engineering)	3	3	0	
	지구과학개론 (Introduction to Earth Science)	3	3	0	
	지식재산과 경쟁법 (IP and Competition Act)	3	3	0	
	지식재산 심판 소송 실무 (IP Trial & Litigation Practice)	3	3	0	
	지식재산 출원 실무 (IP Application Practice)	3	2	2	
	특허명세서작성실무 (Patent Prosecution Practice)	3	2	2	
	특허정보조사와 분석 (Patent Search and Analysis)	3	2	2	
	화학개론 (Introduction to Chemistry)	3	3	0	

**철학(Philosophy) 전공**

**가. 교육 목표**

철학에서는 형이상학적, 인식론적, 윤리학적 및 방법론적 접근을 통해 합리적이고 체계적인 지식과 비판적 사고력을 배양하며, 나아가 각자의 직업이나 인생에 있어 바람직하고 가치 있는 삶에 대한 안목을 갖도록 함으로써 인간과 사회 그리고 세계에 대한 진리를 탐구함을 교육 목표로 삼는다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	논리학 (Logic)	3	3	0	
	서양 고중세 철학사 (History of Ancient-Medieval Western Philosophy)	3	3	0	
	서양 근대 철학사 (History of Modern Western Philosophy)	3	3	0	
	윤리학 (Ethics)	3	3	0	
	인식론 (Epistemology)	3	3	0	
	중국 철학사 (History of Chinese Philosophy)	3	3	0	
	형이상학 (Metaphysics)	3	3	0	
	계몽주의 철학 (Philosophy of Enlightenment)	3	3	0	
전공 선택	과학철학 (Philosophy of Science)	3	3	0	
	기술철학 (Philosophy of Technology)	3	3	0	
	기호논리학 (Symbolic Logic)	3	3	0	
	노장철학 (Philosophy of Laotzu and Chauangtzu)	3	3	0	
	도가철학 (Taoist Philosophy)	3	3	0	
	독일관념론 (German Idealism)	3	3	0	
	문화철학 (Philosophy of Culture)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	불교철학 (Buddhist Philosophy)	3	3	0	
	사회철학 (Social Philosophy)	3	3	0	
	생명의료윤리학 (Bio-medical Ethics)	3	3	0	
	서양 고대 철학 (Ancient Western Philosophy)	3	3	0	
	서양 근대 경험주의 (Modern Western Empiricism)	3	3	0	
	서양 근대 합리주의 (Modern Western Rationalism)	3	3	0	
	서양 중세 철학 (Medieval Western Philosophy)	3	3	0	
	성리학 (Neo-Confucianism)	3	3	0	
	실존철학 (Existentialism)	3	3	0	
	실천윤리학 (Practical Ethics)	3	3	0	
	심리철학 (Philosophy of Mind)	3	3	0	
	아리스토텔레스 철학 (Philosophy of Aristotle)	3	3	0	
	언어철학 (Philosophy of Language)	3	3	0	
	역경철학 (Philosophy of I-ching)	3	3	0	
	역사철학 (Philosophy of History)	3	3	0	
	예술철학 (Philosophy of Art)	3	3	0	
	유가철학 (Confucian Philosophy)	3	3	0	
	인도철학사 (History of Indian Philosophy)	3	3	0	
	정치철학 (Political Philosophy)	3	3	0	
	존재론 (Ontology)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	종교철학 (Philosophy of Religion)	3	3	0	
	철학개론 (Introduction to Philosophy)	3	3	0	
	철학적 인간학 (Philosophical Anthropology)	3	3	0	
	철학적 해석학 (Philosophical Hermeneutics)	3	3	0	
	칸트와 헤겔 (Philosophy of Kant and Hegel)	3	3	0	
	포스트모더니즘 철학 (Philosophy of Postmodernism)	3	3	0	
	플라톤철학 (Philosophy of Platon)	3	3	0	
	한국유학사상 (Confucianism in Korea)	3	3	0	
	한국철학사 (History of Korean Philosophy)	3	3	0	
	현대영미철학 (Contemporary Anglo-American Philosophy)	3	3	0	
	현대유럽철학 (Contemporary European Philosophy)	3	3	0	
	현대윤리학 (Contemporary Ethica Theories)	3	3	0	
	현대 철학 사조 (Trends in Contemporary Philosophy)	3	3	0	
	현상학 (Phenomenology)	3	3	0	
	환경윤리학 (Environmental Ethics)	3	3	0	

### 청소년학(Department of Youth Education) 전공

#### 가. 교육 목표

청소년 및 청소년현상에 관한 과학적 이해와 탐구를 위해 전문적인 이론들을 습득하고, 실제 청소년활동 현장에서 활용 가능한 실무기능과 청소년지도자로서의 소양을 익혀 이론과 실제 현장의 영역에 연계 가능한 청소년지도자를 양성하고자 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	청소년 문제와 보호 (Issues and Protection on Youth)	3	3	0		
	청소년 문화 (Youth Culture)	3	3	0		
	청소년 복지 (Social Welfare with Youth)	3	3	0		
	청소년 심리 및 상담 (Adolescent Psychology & Counseling)	3	3	0		
	청소년육성제도론 (Youth Law and Administration)	3	3	0		
	청소년지도방법론 (Advanced Methodology in Youth leadership)	3	3	0		
	청소년 프로그램 개발 및 평가 (Development & Assessment of Youth Programs)	3	3	0		
	청소년활동론 (Youth Activities)	3	2	2		
	전공 선택	가족 상담 및 치료 (Family Counseling and Therapy)	3	3	0	
		교육사회학 (Education and Society)	3	3	0	
국제 교류 활동 (International Exchange Activities)		3	3	0		
발달심리 (Developmental Psychology)		3	3	0		
부모교육론 (Parents Education)		3	3	0		
상담 이론과 실제 (Theory and Practice in Counseling)		3	3	0		
생활 지도와 상담 (Guidance and Counseling)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	성장기자녀의 이해와 부모역할 (Understanding the Childhood & Role of Parents)	3	3	0	
	성행동의 심리학 (Psychology of Sexual Behavior)	3	3	0	
	심리 측정 및 평가 (Measurement and Evaluation of Psychology)	3	3	0	
	이상심리학 (Abnormal Psychology)	3	3	0	
	인간관계론 (Human Relations)	3	3	0	
	직업·진로설계 (Vocation and career design)	3	3	0	
	집단상담 (Group Counseling)	3	2	2	
	청소년교육경영 (Management of Youth Education)	3	3	0	
	청소년교육사 (History of Youth Education)	3	3	0	
	청소년대화기법 (Techniques for Dialogue with Youth)	3	3	0	
	청소년 레크리에이션 지도 I (Guidance for Youth Recreation I)	3	1	4	
	청소년 레크리에이션 지도 II (Guidance for Youth Recreation II)	3	1	4	
	청소년 사이버 문화 탐구 (Youth Cyber-Culture)	3	2	2	
	청소년사회교육방법론 (Methods of Social Education for Youth)	3	3	0	
	청소년이해론 (Introduction to Youth Science)	3	3	0	
	청소년자원봉사지도론 (Guidance of Youth Volunteer Activities)	3	2	2	
	청소년정책론 (Youth Policy)	3	3	0	
	청소년 환경 (Studies of Youth Environment)	3	3	0	
	청소년 활동 실습 (Practice of Youth Activities)	3	2	2	
	페미니즘개론 (Introduction to Feminism)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	평생교육론 (Foundations of Lifelong Education)	3	3	0	
	학습 이론 (Learning Theory)	3	3	0	
	현대인의 정신건강 (Mental Health in Modern Society)	3	3	0	

**체육학(Physical Exercise) 전공**

**가. 교육 목표**

신체활동의 목적과 내용 및 방법 등에 대한 기능, 태도, 지식의 이해와 실천 지도 능력의 함양을 통해 체육학에 관한 전문적인 자질을 갖춘 유능한 지도자를 양성하는 데 교육 목표가 있다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	스포츠 마케팅 (Sports Marketing)	3	3	0	
	스포츠사회학 (Sports Sociology)	3	3	0	
	스포츠심리학 (Sports Psychology)	3	3	0	
	스포츠영양학 (Sports Nutrition)	3	3	0	
	운동생리학 (Exercise Physiology)	3	3	0	
	운동역학 (Sport Biomechanics)	3	3	0	
	체육사 (History of Physical Education)	3	3	0	
	체육 측정 평가 (Physical Measurement and Evaluation)	3	2	2	
	체육학개론 (Introduction to Physical Education)	3	3	0	
	전공 선택	건강관리 (Health management)	3	3	0
검도 I (Gumdo I)		3	1	4	
검도 II (Gumdo II)		3	1	4	
게이트볼 I (Gateball I)		3	1	4	
게이트볼 II (Gateball II)		3	1	4	
골프 I (Golf I)		3	1	4	
골프 II (Golf II)		3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	농구 I (Basketball I)	3	1	4	
	농구 II (Basketball II)	3	1	4	
	댄스스포츠 (Sports Dance)	3	1	4	
	럭비 (Rugby)	3	1	4	
	레슬링 I (Wrestling I)	3	1	4	
	레슬링 II (Wrestling II)	3	1	4	
	배구 I (Volleyball I)	3	1	4	
	배구 II (Volleyball II)	3	1	4	
	배드민턴 (Badminton)	3	1	4	
	보건통계학 (Bio Statistics)	3	2	2	
	볼링 (Bowling)	3	1	4	
	비교체육학 (Comparative Study on Physics)	3	3	0	
	사회체육개론 (Introduction to Community Sport)	3	3	0	
	생활체육론 (Study of sports for all)	3	3	0	
	소프트볼 (Softball)	3	1	4	
	수상스키 (Waterskiing)	3	1	4	
	수상 인명 구조 (Sea Rescue)	3	1	4	
	수영 I (Swimming I)	3	1	4	
	수영 II (Swimming II)	3	1	4	
	스케이팅 (Skate)	3	1	4	
스키 (Skiing)	3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	스포츠 마사지 (Sports Massage)	3	1	4	
	스포츠 상해 예방 및 처치 (Treatment and Prevention of Sports Injury)	3	2	2	
	스포츠의학 (Sports Medicine)	3	3	0	
	승마 I (Horse Riding I)	3	1	4	
	승마 II (Horse Riding II)	3	1	4	
	신체훈련론 (Training Methodology)	3	3	0	
	야구 (Baseball)	3	1	4	
	에어로빅 (Aerobics)	3	1	4	
	여가 및 레크리에이션 (Introduction to Leisure and Recreation)	3	2	2	
	요가 (Yoga)	3	1	4	
	운동 검사 및 처방 (Exercise Prescription)	3	2	2	
	운동생리학 실험 (Exercise Physiology Lab.)	3	2	2	
	운동역학 실험 (Exercise Biomechanics Lab)	3	2	2	
	운동학습 (Motor Learning)	3	3	0	
	유도 I (Judo I)	3	1	4	
	유도 II (Judo II)	3	1	4	
	육상 (Running)	3	1	4	
	응급처치 (First Aid)	3	2	2	
	인체생화학 (Human Biochemistry)	3	3	0	
	체육철학 (Physical Philosophy)	3	3	0	
	체육 측정 평가 실험 (Physical Measurement and Evaluation Lab.)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	체육학 연구법 (Physical Methodology)	3	3	0	
	체조 I (Gymnastic I)	3	1	4	
	체조 II (Gymnastic II)	3	1	4	
	축구 I (Soccer I)	3	1	4	
	축구 II (Soccer II)	3	1	4	
	탁구 (Pingpong)	3	1	4	
	태권도 I (Taekwondo I)	3	1	4	
	태권도 II (Taekwondo II)	3	1	4	
	태극권 I (Taichi I)	3	3	0	
	태극권 II (Taichi II)	3	1	4	
	테니스 I (Tennis I)	3	1	4	
	테니스 II (Tennis II)	3	1	4	
	트레이닝론 (Training theory)	3	3	0	
	트레이닝방법론 (Training Methods)	3	3	0	
	포크댄스 (Folk Dance)	3	1	4	
	해양스포츠 (Ocean Sports)	3	1	4	
	핸드볼 (Handball)	3	1	4	
	호신술 (Self-defence)	3	1	4	

**치기공학(Dental Laboratory Science) 전공**

**가. 교육 목표**

치기공 분야에 대한 최신 임상이론과 실기를 겸비한 전문인을 육성하고 국민구강보건 향상을 위한 자율적 자기계발능력을 신장하며 미래사회가 요구하는 창조적 사고능력을 함양한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	응용 관교의치 기공 실습 (Applied Fixed Prosthodontics, Laboratory Technology Practice)	3	0	6	
	응용 국부의치 기공 실습 (Applied Partial Denture Prosthodontics, Laboratory Technology Practice)	3	0	6	
	응용 총의치 기공 실습 (Applied Complete Denture Prosthodontics, Laboratory Technology Practice)	3	0	6	
	응용 치과도재 기공 실습 (Applied Dental Ceramics, Laboratory Technology Practice)	3	0	6	
전공 선택	공중보건학 (Public Health)	3	3	0	
	관교의치기공학 (Fixed Prosthodontics Dentistry)	3	3	0	
	교합기공학 및 실습 (Occlusion and Occlusal Waxing)	3	2	2	
	구강보건학 (Dental Hygiene)	3	3	0	
	구강해부학 (Dental Anatomy)	3	3	0	
	국부의치기공학 (Partial Denture Prosthodontics)	3	3	0	
	라미네이트 수복물 (Laminate Veneer Restorations)	3	2	2	
	매식의치기공학 (Dental Implants, Laboratory Technology)	3	3	0	
	보건의료법규 (Health & Medical Law)	3	3	0	
	심미치과기공학 및 실습 (Esthetic Dentistry, Laboratory Technology)	3	2	2	
	악안면보철기공학 (Maxillofacial Prosthodontics, Laboratory Technology)	3	3	0	
	응용 관교의치기공학 (Applied Fixed Prosthodontics, Laboratory Technology)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	응용 국부의치기공학 (Applied Partial Denture Prosthodontics, Laboratory Technology)	3	3	0	
	응용 매식의치기공학 및 실습 (Applied Dental Implants, Laboratory Technology)	3	2	2	
	응용 총의치기공학 (Applied Complete Denture Prosthodontics, Laboratory Technology)	3	3	0	
	응용 치과교정기공학 및 실습 (Applied Orthodontics, Laboratory Technology)	3	2	2	
	응용 치과도재기공학 (Applied Dental Ceramics, Laboratory Technology)	3	3	0	
	의치의 설계 (Designing of Partial & Complete Denture)	3	2	2	
	이중치관보철기공학 및 실습 (Telescopic Crown)	3	2	2	
	임상교합학 (Occlusion in Practice)	3	3	0	
	전부도재관 (All Ceramic Restorations)	3	2	2	
	총의치기공학 (Complete Denture Prosthodontics)	3	3	0	
	치과교정기공학 (Orthodontics, Laboratory Technology)	3	3	0	
	치과기공소경영관리론 (Management of Dental Laboratory)	3	3	0	
	치과기공학개론 (Introduction to Dental Laboratory Technology)	3	3	0	
	치과기공학 용어 (Terminology in Dental Laboratory Technology)	3	3	0	
	치과기공 현장 실습 (Dental Laboratory Externship)	3	0	6	
	치과도재기공학 (Dental Ceramics)	3	3	0	
치과미학개론 (Introduction to Dental Esthetics)	3	3	0		
치과어태치먼트기공학 (Dental Attachment Laboratory Technology)	3	3	0		
치과재료학 (Science of Dental Materials)	3	3	0		
치과주조학 (Dental Casting)	3	3	0		



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	치과충전기공학 (Operative Dentistry, Laboratory Technology)	3	3	0	
	치과학개론 (Introduction to Dentistry)	3	3	0	
	치기공기자재학 (Dental Laboratory Instruments & Equipments)	3	3	0	
	치기공 세미나 (Dental Laboratory Seminar)	3	3	0	
	치기공 임상 실습 (Dental Laboratory Clinical Practice)	3	0	6	
	치아형태학 (Dental Morphology)	3	3	0	
	치의학 영어 (English in Dentistry)	3	3	0	
	치주학 (Periodontology)	3	3	0	
	컴포지트레진 수복물 (Composite Resin Restorations)	3	2	2	
	CAD&CAM을 이용한 치과수복물 (CAD & CAM in Restorative Dentistry)	3	2	2	

### 치위생학(Science of Dental Hygiene) 전공

#### 가. 교육 목표

최근의 치의학은 치료중심에서 점차 구강영역에서 발생하는 질환의 조기발견 및 예방에 중점을 두고 있으며 치과위생사는 구강보건교육자로서 구강보건교육 업무와 예방치과처치, 치과진료협조 및 치과임상에서의 환자관리자로서의 역할이 크게 확대되고 있다. 따라서 본 전공을 통해 구강병 발생예방과 관리에 주력하여 업무능력을 강화시키고 국민의 구강보건에 기여할 수 있는 인재를 양성하도록 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	구강보건교육학 및 실습 (Oral Health Education & Practice)	3	1	4	
	최신 치과임상학 및 실습 (The Newest Dental Clinical Practice)	3	1	4	
	치과병원 관리 및 실습 (Dental clinical management & practice)	3	1	4	
	포괄치위생학 및 실습 (Comprehensive Dental Hygiene Practice)	3	1	4	
전공 선택	공중구강보건학 (Public Oral Health)	3	3	0	
	구강내과학 (Oral Medicine)	3	3	0	
	구강미생물학 (Oral Microbiology)	3	3	0	
	구강병리학 (Oral Pathology)	3	3	0	
	구강생리학 (Oral Physiology)	3	3	0	
	구강악안면외과학 (Maxillofacial Surgery)	3	3	0	
	구강조직발생학 (Oral Histology and Embryology)	3	3	0	
	구강해부학 (Dental Anatomy)	3	3	0	
	보건의료법규 (Health & Medical Law)	3	3	0	
	보건통계학 (Bio Statistics)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	생물학개론 (Introduction to Biology)	3	3	0	
	소아치과학 (Pedodontics)	3	3	0	
	예방치학 (Preventive Dentistry)	3	3	0	
	예방치학 실습 (Preventive Dentistry Practice)	3	0	6	
	임상 전단계 실습 (Preclinical Practice)	3	0	6	
	지역사회구강보건학 및 실습 (Community Oral Health & Practice)	3	1	4	
	치과건강보험 및 실습 (Dental Insurance & Practice)	3	1	4	
	치과교정학 (Orthodontics)	3	3	0	
	치과방사선 실습 (Dental Radiology Practice)	3	0	6	
	치과방사선학 (Dental Radiology)	3	3	0	
	치과보존학 (Conservative Dentistry)	3	3	0	
	치과보철학 (Prosthodontics)	3	3	0	
	치과생화학 (Dental Biochemistry)	3	3	0	
	치과약리학 (Dental Pharmacology)	3	3	0	
	치과영양학 (Dental Nutrition)	3	3	0	
	치과 응급 처치 (Dental Emergency Care)	3	3	0	
	치과 의료 관리 (Dental Management)	3	3	0	
	치과 임상 심리 (Dental Patient Psychology)	3	3	0	
	치과재료학 및 실습 (Dental Materials & Practice)	3	1	4	
	치면세마론 (Theory of Oral Prophylaxis)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	치면세마 실습 I (Oral Prophylaxis Practice I)	3	0	6	
	치면세마 실습 II (Oral Prophylaxis Practice II)	3	0	6	
	치아형태 실습 (Dental Morphology Practice)	3	0	6	
	치아형태학 (Dental Morphology)	3	3	0	
	치위생 세미나 (Dental Hygienics Seminar)	3	3	0	
	치위생학개론 (Introduction to Dental Hygienics)	3	3	0	
	치위생 현장 임상 실습 I (Clinical Dental Hygienics Practice I)	3	0	6	
	치위생 현장 임상 실습 II (Clinical Dental Hygienics Practice II)	3	0	6	
	치위생 현장 임상 실습 III (Clinical Dental Hygienics Practice III)	3	0	6	
	치의학 용어 (Dental Terminology)	3	3	0	
	치주학 (Periodontology)	3	3	0	
	해부학 (Anatomy)	3	3	0	
	화학개론 (Introduction to Chemistry)	3	3	0	

### 컴퓨터공학(Computer Engineering) 전공

#### 가. 교육 목표

컴퓨터 시스템의 기본 원리와 관련 이론을 숙지하고, 하드웨어 및 소프트웨어 기술을 학습함으로써 창의력과 문제해결 능력을 갖춘 컴퓨터 엔지니어를 양성한다. 또한 산업 현장에 적용 가능한 실무 기초 기술을 습득함으로써 컴퓨터 실무/응용 전문가에게 필요한 자질을 기른다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	네트워크 I (Network I)	3	3	0	
	디지털공학개론 (Introduction to Digital Engineering)	3	3	0	
	마이크로프로세서 I (Microprocessor I)	3	3	0	
	시스템 프로그래밍 (System Programming)	3	3	0	
	자료 구조 (Data Structures)	3	3	0	
	전자계산기 구조 (Computer Architecture)	3	3	0	
	컴퓨터 시스템 (Computer System)	3	3	0	
	전공 선택	객체 지향 프로그래밍 I (Object Oriented Programming I)	3	2	2
네트워크 프로그래밍 (Network Programming)		3	2	2	
데이터베이스 (Database)		3	3	0	
데이터베이스 실습 (Database Practice)		3	1	4	
데이터 통신 (Data Communication)		3	3	0	
디지털 논리 설계 (Digital Logic Design)		3	2	2	
디지털 신호 처리 (Digital Signal Processing)		3	3	0	
멀티미디어개론 (Introduction to Multimedia)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	멀티미디어 실습 (Multimedia Practice)	3	1	4	
	모바일 프로그래밍 (Mobile Programming)	3	2	2	
	무선 인터넷 (Wireless Internet)	3	2	2	
	소프트웨어공학 (Software Engineering)	3	3	0	
	수치 해석 I (Numerical Analysis I)	3	3	0	
	시스템 개발 프로젝트 (System Design Project)	3	1	4	
	시스템 분석 설계 (System Analysis & Design)	3	3	0	
	신호와 시스템 (Signal and System)	3	3	0	
	실시간 운영 체제 (Real Time Operating Systems)	3	3	0	
	알고리즘 (Algorithms)	3	3	0	
	영상 처리 (Image Processing)	3	3	0	
	운영체제 (Operating System)	3	3	0	
	웹프로그래밍 실습 (Web Programming Practice)	3	1	4	
	윈도우즈 프로그래밍 I (Windows Programming I)	3	2	2	
	윈도우즈 프로그래밍 실습 I (Windows Programming Practice I)	3	1	4	
	유비쿼터스개론 (Introduction to Ubiquitous)	3	3	0	
이산 수학 (Discrete Mathematics)	3	3	0		
인공 지능 (Artificial Intelligence)	3	3	0		
인터넷 보안 (Internet Security)	3	3	0		
인터넷 프로그래밍 (Internet Programming)	3	2	2		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	임베디드시스템개론 (Introduction to Embedded Systems)	3	2	2	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	전산 영어 (English for Computers)	3	3	0	
	전자상거래 (Electronic Commerce)	3	3	0	
	정보 기술 경영 (IT Management)	3	3	0	
	정보통신개론 (Introduction to Information & Communication)	3	3	0	
	컴파일러 (Compiler)	3	3	0	
	컴퓨터 게임 프로그래밍 (Computer Game Programming)	3	3	0	
	컴퓨터 그래픽 I (Computer Graphics I)	3	2	2	
	컴퓨터 그래픽 실습 I (Computer Graphics Practice I)	3	1	4	
	컴퓨터 특강 (Topics on Computers)	3	3	0	
	클라이언트/서버 구조와 구축 (Client/Server Architecture and Implementation)	3	3	0	
	파일 처리 (File Processing)	3	3	0	
	확률 및 통계 (Introduction to Probability and Statistics)	3	3	0	
	C언어 I (C Language I)	3	2	2	
	C언어실습 (C Language Practice)	3	1	4	
	LAN 설계와 구축 (LAN design & Implementation)	3	2	2	
	LINUX 시스템 (LINUX System)	3	3	0	
	PC 운영 실습(EXCEL) (PC Operation Practice : EXCEL)	3	1	4	

### 태권도학(Taekwondo) 전공

#### 가. 교육 목표

한국의 10대 상징 문화의 하나인 국기 태권도의 학문적 연구와 실천적 수련을 통하여 강건한 심신과 고결한 인격을 겸비한 지성인을 양성함으로써 새로운 태권도 문화의 창출에 기여하도록 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	스포츠사회학 (Sports Sociology)	3	3	0		
	태권도 겨루기 (Taekwondo Sparring)	3	1	4		
	태권도 기본 동작 및 유급자 품새 (Basic Movements of Taekwondo and Pumsae for non-Black Belts)	3	1	4		
	태권도사 (History of Taekwondo)	3	3	0		
	태권도 시범 및 격파 (Taekwondo Demonstration & Board Breaking)	3	1	4		
	태권도연구방법 (Taekwondo Research Methods)	3	3	0		
	태권도장 경영 (Taekwondo School Management)	3	3	0		
	태권도 지도 방법 (Taekwondo Teaching Method)	3	3	0		
	전공 선택	건강관리 (Health management)	3	3	0	
		명상과 단전호흡 (Meditation and Danjeon breathing)	3	1	4	
보건통계학 (Bio Statistics)		3	2	2		
비교 무술 (Comparative Studies in Martial Arts)		3	1	4		
생활체육론 (Study of sports for all)		3	3	0		
수련 프로그램 작성법 (Designing Taekwondo Programs)		3	3	0		
수영 I (Swimming I)		3	1	4		
스키 (Skiing)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	스포츠 마사지 (Sports Massage)	3	1	4	
	스포츠 마케팅 (Sports Marketing)	3	3	0	
	스포츠 상해 예방 및 처치 (Treatment and Prevention of Sports Injury)	3	2	2	
	스포츠심리학 (Sports Psychology)	3	3	0	
	스포츠영양학 (Sports Nutrition)	3	3	0	
	여가 및 레크리에이션 (Introduction to Leisure and Recreation)	3	2	2	
	운동생리학 (Exercise Physiology)	3	3	0	
	운동역학 (Sport Biomechanics)	3	3	0	
	운동 처방 (Exercise Prescription)	3	3	0	
	전통 무예 (Traditional Martial Arts)	3	1	4	
	정복 실습 (Osteopathy)	3	3	0	
	창작 품새 (Creative Pumsae)	3	1	4	
	체육 측정 평가 (Physical Measurement and Evaluation)	3	2	2	
	체조 I (Gymnastic I)	3	1	4	
	태권도 경기 심판법 (Competition Rules and Refereeing)	3	1	4	
	태권도 영어 (Taekwondo English)	3	3	0	
	태권도 응용 동작 및 유단자 품새 (Applied Movements of Taekwondo and Pumsae for Black Belts)	3	1	4	
	태권도 종합 실기 (Total Taekwondo Lab)	3	1	4	
	태권도 행정 실무 (Taekwondo Administration)	3	3	0	
	트레이닝론 (Training theory)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	품새 지도법 (Pumsae Teaching Methods)	3	1	4	
	호신술 (Self-defence)	3	1	4	

**토목공학(Civil Engineering) 전공**

**가. 교육 목표**

토목기술 분야의 전산실습, 설계제도, 측량실습, 토질실험, 재료시험, 수리실험 등에 대한 기초 지식과 실무능력을 겸비한 중견기술인을 배출하고, 특히 토목실무에서 컴퓨터를 효율적으로 이용할 수 있도록 교육하여 건설 분야의 소프트웨어 전문 인력 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	구조역학 (Structural Mechanics)	3	3	0		
	상하수도학 I (Water Supply & Wastewater Engineering I)	3	3	0		
	수리학 I (Hydraulics I)	3	3	0		
	응용역학 I (Applied Engineering Mechanics I)	3	3	0		
	철근 콘크리트 (Reinforced Concrete Structure)	3	3	0		
	측량학 (Surveying)	3	3	0		
	토목 재료 I (Civil Engineering Materials I)	3	3	0		
	토질 재료 실험 실습 I (Soil Material Practice I)	3	1	4		
	전공 선택	도로공학 (Road Engineering)	3	3	0	
		도로 설계 실습 I (Highway Design Practice I)	3	1	4	
도로 설계 실습 II (Highway Design Practice II)		3	1	4		
도시 계획 I (Urban Planning I)		3	3	0		
도시 계획 II (Urban Planning II)		3	3	0		
상하수도학 II (Water Supply & Wastewater Engineering II)		3	3	0		
수리 실험 실습 I (Hydraulic Lab & Practice I)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	수리 실험 실습 II (Hydraulic Lab & Practice II)	3	1	4	
	수리학 II (Hydraulics II)	3	3	0	
	응용역학 II (Applied Engineering Mechanics II)	3	3	0	
	측량 실습 I (Surveying Practice I)	3	1	4	
	측량 실습 II (Surveying Practice II)	3	1	4	
	콘크리트 구조 설계 (Concrete Structural Design)	3	3	0	
	토목 공정 관리 I (Scheduling in Civil Engineering I)	3	3	0	
	토목 공정 관리 II (Scheduling in Civil Engineering II)	3	3	0	
	토목 구조 설계 실습 I (Structural Design Practice in Civil Engineering I)	3	1	4	
	토목 구조 설계 실습 II (Structural Design Practice in Civil Engineering II)	3	1	4	
	토목 시공 I (Civil Engineering Construction I)	3	3	0	
	토목 시공 II (Civil Engineering Construction II)	3	3	0	
	토목 재료 II (Civil Engineering Materials II)	3	3	0	
	토목 재료 시험 실습 I (Material Lab. & Practice in Civil Engineering I)	3	1	4	
	토목 재료 시험 실습 II (Material Lab. & Practice in Civil Engineering II)	3	1	4	
	토목 적산 I (Estimation in Civil Engineering I)	3	3	0	
	토목 적산 II (Estimation in Civil Engineering II)	3	3	0	
	토목 제도 설계 (Drafting in Civil Engineering)	3	3	0	
	토목 프로그래밍 I (Civil Engineering Programing I)	3	2	2	
	토목 프로그래밍 II (Civil Engineering Programing II)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	토질 재료 실험 실습Ⅱ (Soil Material PracticeⅡ)	3	1	4	
	항만공학 (Harbor Engineering)	3	3	0	
	현장 실습 (Field Practice)	3	0	6	
	CAD 실습Ⅰ (Computer Aided Design PracticeⅠ)	3	1	4	
	CAD 실습Ⅱ (Computer Aided Design PracticeⅡ)	3	1	4	

## 패션디자인학(Fashion Design) 전공

## 가. 교육 목표

패션디자인 전반에 걸친 체계적인 이론과 실기를 병행하여 학습함으로써 패션산업에서 요구하는 창의적인 디자인을 할 수 있는 전문가를 양성하고자 한다.

## 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	서양복식사 (History of Western Costume)	3	3	0		
	의복과 색채 (Clothing and Color)	3	3	0		
	의복 구성Ⅰ (Clothing ConstructionⅠ)	3	2	2		
	테일러링 (Tailoring)	3	1	4		
	패션디자인론 (Theory for Fashion Design)	3	3	0		
	패션 마케팅 (Fashion Marketing)	3	3	0		
	패션 소재 연구 (Fashion Materials)	3	3	0		
	한국 의상 구성Ⅰ (Construction of Korean CostumeⅠ)	3	1	4		
	전공 선택	글로벌 패션 비즈니스 (Global Fashion Business)	3	3	0	
		남성복 구성 실습 (Men's Wear Construction Practice)	3	1	4	
니트 디자인 (Knit Design Practice)		3	3	0		
무대의상 제작 실습 (Stage Costume Making Practice)		3	1	4		
미술사 (History of Art)		3	3	0		
복식미학 (Aesthetics of Costume)		3	3	0		
비주얼 머천다이징 (Visual Merchandising)		3	2	2		
색채 구성 실습 (Composition of Color Practice)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	섬유 조형 실습 (Fiber Sculpture Practice)	3	1	4	
	스토어 MD 실습 (Store Merchandising Practice)	3	1	4	
	어패럴 MD 실습 I (Apparel Merchandising Practice I)	3	1	4	
	어패럴 MD 실습 II (Apparel Merchandising Practice II)	3	1	4	
	어패럴 생산 시스템 (Apparel Production System)	3	3	0	
	어패럴패턴 CAD 실습 (Apparel Pattern CAD Practice)	3	1	4	
	염색 (Printing and Dyeing)	3	2	2	
	외국 전통 의복 (Foreign Folk Clothing)	3	3	0	
	의류 제품의 평가 (Evaluation of Apparel Product)	3	3	0	
	의복 구성 II (Clothing Construction II)	3	1	4	
	의상 사회 심리 (Social Psychology of Clothing)	3	3	0	
	인체와 의복 (Human Body and Clothing)	3	3	0	
	직물 조직학 (Fabric Construction)	3	3	0	
	직조 (Weaving I)	3	1	4	
	창작 디자인 실습 (Practice for Creative Design)	3	1	4	
	컴퓨터 패션 디자인 (Computer Aided Design)	3	1	4	
	텍스타일 디자인 (Textile Design)	3	1	4	
	텍스타일 디자인 실습 (Practice of Textile Design)	3	1	4	
	특수 소재 의복 제작 (Clothing Making for Special Materials)	3	1	4	
	패션 CAD 실습 (Fashion CAD Practice)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	패션기업경영론 (Fashion Corporate Management)	3	3	0	
	패션 드레이핑 I (Fashion Draping I)	3	1	4	
	패션 드레이핑 II (Fashion Draping II)	3	1	4	
	패션 드로잉 실습 (Fashion Drawing Practice)	3	2	2	
	패션 디스플레이 (Fashion Display)	3	1	4	
	패션 디자인 세미나 (Fashion Design Seminar)	3	2	2	
	패션 디자인 실습 I (Fashion Design Practice I)	3	1	4	
	패션 디자인 실습 II (Fashion Design Practice II)	3	1	4	
	패션 머천다이징 (Fashion Merchandising)	3	3	0	
	패션 바잉 & 리테일링 (Fashion Buying & Retailing)	3	3	0	
	패션 사진 (Fashion Photography)	3	1	4	
	패션 산업의 탐색 (Introduction to the Fashion Industry)	3	3	0	
	패션 산업체 연수 실습 (Fashion Industry Internship)	3	1	4	
	패션 상품 기획 (Planning for Fashion Products)	3	3	0	
	패션 소재 기획 (Fashion Textile Planning)	3	2	2	
	패션 스타일링 (Fashion Styling)	3	1	4	
	패션 악세서리 디자인 (Fashion Accessory Design)	3	1	4	
	패션 이미지 메이킹 (Fashion Image Making)	3	2	2	
	패션 일러스트레이션 I (Fashion Illustration I)	3	2	2	
	패션 일러스트레이션 II (Fashion Illustration II)	3	1	4	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	패션 컬렉션 (Practice for Fashion Collection)	3	1	4	
	패션 코디네이션 (Fashion Coordination Practice)	3	2	2	
	패션 트렌드 분석 (Fashion Trend Analysis)	3	3	0	
	패션 포트폴리오 (Fashion Portfolio)	3	1	4	
	패션 프로모션 기획 (Fashion Promotion Planning)	3	3	0	
	패턴 그레이딩 (Pattern Grading)	3	2	2	
	플랫 패턴 디자인 I (Flat Pattern Practice I)	3	1	4	
	플랫 패턴 디자인 II (Flat Pattern Practice II)	3	1	4	
	피팅 테크닉 (Fitting Technique)	3	1	4	
	한국복식사 (History of Korean Costume)	3	3	0	
	한국 의상 구성II (Construction of Korean Costume II)	3	1	4	
	현대 미술사 (History of Contemporary Art)	3	3	0	
	20세기 복식론 (Costume of the Twenty Century)	3	3	0	

**패션비즈니스학(Fashion Business) 전공**

**가. 교육 목표**

패션산업 및 마케팅 환경 변화에 대한 이해를 바탕으로 패션 기업의 상품기획, 영업기획, 유통 및 촉진 관리 등에 관한 업무를 수행할 수 있는 전문적인 지식과 감각을 갖춘 패션마케팅 관련 전문가를 양성한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	의복과 색채 (Clothing and Color)	3	3	0		
	의복 구성 I (Clothing Construction I )	3	2	2		
	의상 사회 심리 (Social Psychology of Clothing)	3	3	0		
	패션디자인론 (Theory for Fashion Design)	3	3	0		
	패션 마케팅 (Fashion Marketing)	3	3	0		
	패션 머천다이징 (Fashion Merchandising)	3	3	0		
	패션 상품 기획 (Planning for Fashion Products)	3	3	0		
	패션 소재 연구 (Fashion Materials)	3	3	0		
	전공 선택	글로벌 패션 비즈니스 (Global Fashion Business)	3	3	0	
		미술사 (History of Art)	3	3	0	
복식 미학 (Aesthetics of Costume)		3	3	0		
비주얼 머천다이징 (Visual Merchandising)		3	2	2		
서양 복식사 (History of Western Costume)		3	3	0		
스토어 MD 실습 (Store Merchandising Practice)		3	1	4		
어패럴 MD 실습 I (Apparel Merchandising Practice I)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	어패럴 MD 실습Ⅱ (Apparel Merchandising PracticeⅡ)	3	1	4	
	어패럴 패턴 CAD 실습 (Apparel Pattern CAD Practice)	3	1	4	
	의복 구성Ⅱ (Clothing ConstructionⅡ )	3	1	4	
	테일러링 (Tailoring)	3	1	4	
	패션 CAD 실습 (Fashion CAD Practice)	3	1	4	
	패션 e-비즈니스 (Fashion e-Business)	3	2	2	
	패션기업경영론 (Fashion Corporate Management)	3	3	0	
	패션 드레이핑Ⅰ (Fashion DrapingⅠ)	3	1	4	
	패션 드레이핑Ⅱ (Fashion DrapingⅡ)	3	1	4	
	패션 디자인 실습Ⅰ (Fashion Design PracticeⅠ)	3	1	4	
	패션 마켓 리서치 (Fashion Market Research)	3	1	4	
	패션 미디어 (Fashion Media)	3	2	2	
	패션 사진 (Fashion Photography)	3	1	4	
	패션산업론 (Fashion Business)	3	3	0	
	패션 산업체 연수 실습 (Fashion Industry Internship)	3	1	4	
	패션 상품 지식 (Understanding of Fashion Product)	3	3	0	
	패션소비자행동론 (Fashion Consumer Behavior)	3	3	0	
	패션 소재 기획 (Fashion Textile Planning)	3	2	2	
	패션 스타일링 (Fashion Styling)	3	1	4	
	패션 아웃소싱 (Fashion Outsourcing)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	패션유통론 (Fashion Distribution)	3	3	0	
	패션 일러스트레이션Ⅰ (Fashion IllustrationⅠ)	3	2	2	
	패션 정보 기획 (Fashion Trend Planning)	3	2	2	
	패션 제품 생산관리 (Fashion Manufacturing Management)	3	3	0	
	패션 코디네이션 (Fashion Coordination Practice)	3	2	2	
	패션 트렌드 분석 (Fashion Trend Analysis)	3	3	0	
	패션 포트폴리오 (Fashion Portfolio)	3	1	4	
	패션 프레젠테이션 (Fashion Presentation)	3	2	2	
	패션 프로모션 기획 (Fashion Promotion Planning)	3	3	0	
	플랫 패턴 디자인Ⅰ (Flat Pattern PracticeⅠ)	3	1	4	
	플랫 패턴 디자인Ⅱ (Flat Pattern PracticeⅡ)	3	1	4	
	회계학과 예산 (Principles of Accounting & Budget)	3	3	0	

**프랑스어문학(French Language and Literature) 전공**

**가. 교육 목표**

프랑스어 회화 능력을 바탕으로 프랑스 어학에 대한 폭 넓은 지식을 획득하며, 프랑스 문학 분야에서 소설, 시, 희곡 등을 시대별로 나누어 주요 작품을 강독, 분석, 비판한다. 아울러 프랑스어권 문화를 올바르게 이해하고 수용하여 교양 있는 문화 시민 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	시청각 프랑스어 (French Language Lab.)	3	1	4		
	프랑스문학개론 (Introduction to French Literature)	3	3	0		
	프랑스어 문법 (French Grammar)	3	3	0		
	프랑스어 발달사 (History of French Language)	3	3	0		
	프랑스어 작문 I (French Composition I)	3	2	2		
	프랑스어학개론 (Introduction to French Linguistics)	3	3	0		
	프랑스어 회화 I (French Conversation I)	3	2	2		
	전공 선택	근대 프랑스 희곡 (Modern French Drama)	3	3	0	
		낭만주의 프랑스 문학 (Romantic French Language)	3	3	0	
시사 프랑스어 (Current French)		3	3	0		
실무 프랑스어 (Business French)		3	2	2		
실용 프랑스어 (Practical French)		3	2	2		
인터넷 프랑스어 (Internet French)		3	3	0		
초급 프랑스어 (Elementary French)		3	3	0		
프랑스 고전극 (French Classic Drama)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	프랑스 고전주의 문학 (French Classic Literature)	3	3	0	
	프랑스 단편 강독 (Reading in French Fragment)	3	3	0	
	프랑스 문학과 공연 예술 (French Literature and Performance Art)	3	3	0	
	프랑스 문학과 미술 (French Literature and Art)	3	3	0	
	프랑스 문학과 영상 예술 (French Literature and Visual Art)	3	3	0	
	프랑스 문학 연습 (Practice of French Literature)	3	2	2	
	프랑스 문화사 강독 (Reading in History of French Literature)	3	3	0	
	프랑스 문화사 개관 (Introduction to History of French Literature)	3	3	0	
	프랑스 사실주의 소설 (French Realistic Novel)	3	3	0	
	프랑스 사회의 이해 (Understanding French Society)	3	3	0	
	프랑스소설기술론 (Descriptive French Novel)	3	3	0	
	프랑스시개론 (Introduction to French Poetry)	3	3	0	
	프랑스 시 선독 (Selected Reading in French Poetry)	3	3	0	
	프랑스어 교수법 (Pedagogic of French)	3	3	0	
	프랑스어 교재 연구 (Research in French Teaching Aids)	3	3	0	
	프랑스어 논설 작성 연습 (Practice of Preparing French Discourse)	3	2	2	
	프랑스어 논술과 토론 (French Statement and Discussion)	3	3	0	
	프랑스어 담화의 미론 (French Conversation Semantics)	3	3	0	
	프랑스어 문법과 작문 (French Grammar and Composition)	3	2	2	
	프랑스어문체론 (French Stylistics)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	프랑스어 번역 연습 (Practice of French Translation)	3	1	4	
	프랑스어의미론 (French Semantics)	3	3	0	
	프랑스어 작문Ⅱ (French CompositionⅡ)	3	2	2	
	프랑스어 커뮤니케이션 (French Communication)	3	3	0	
	프랑스어통사론 (French Syntax)	3	3	0	
	프랑스 어학 강독 (Reading in French Linguistics)	3	3	0	
	프랑스 어학사 (History of French Linguistics)	3	3	0	
	프랑스 어학 특강 (Topic in French Linguistics)	3	3	0	
	프랑스어 회화Ⅱ (French ConversationⅡ)	3	2	2	
	프랑스어 회화Ⅲ (French ConversationⅢ)	3	2	2	
	프랑스 에세이 특강 (Topic in French Essay)	3	3	0	
	프랑스 역사와 철학 (French History and Philosophy)	3	3	0	
	프랑스작가론 (French Artists)	3	3	0	
	프랑스 텍스트 기호 분석 (Analysis of French Textual Symbol)	3	3	0	
	프랑스 텍스트 연구 (Research of French Textual)	3	3	0	
	프랑스 현대시 (Contemporary French Poetry)	3	3	0	
	프랑스 희곡 강독 (Reading in French Drama)	3	3	0	
	현대 프랑스 문학 비평 (Contemporary French Literary Criticism)	3	3	0	
	현대 프랑스어 강독 (Topic in Contemporary French)	3	3	0	
	현대 프랑스 희곡 (Contemporary French Drama)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	17세기 프랑스 문학 (17th French Literature)	3	3	0	
	18세기 프랑스 문학 (18th French Literature)	3	3	0	
	18세기 프랑스 소설 (18th French Novel)	3	3	0	
	19세기 이전 프랑스 희곡 (French Drama before 19th)	3	3	0	
	19세기 이후 프랑스 소설 (French Novel after 19th)	3	3	0	
	19세기 프랑스 소설 (19th French Novel)	3	3	0	
	19세기 프랑스 시 (19th French Poetry)	3	3	0	
	20세기 프랑스 소설 (20th French Novel)	3	3	0	
	20세기 프랑스 시 (20th French Poetry)	3	3	0	

**피아노(Piano) 전공**

**가. 교육 목표**

독주, 반주, 실내악 등에서 전문적으로 활동할 수 있는 Piano, Organ, Cembalo 연주가 및 음악 교육가를 육성한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	전공 실기 I (Major Private Instruction I)	3	1	4	
	전공 실기 II (Major Private Instruction II)	3	1	4	
	전공 실기 III (Major Private Instruction III)	3	1	4	
	전공 실기 IV (Major Private Instruction IV)	3	1	4	
	전공 실기 V (Major Private Instruction V)	3	1	4	
	전공 실기 VI (Major Private Instruction VI)	3	1	4	
	전공 실기 VII (Major Private Instruction VII)	3	1	4	
	전공 실기 VIII (Major Private Instruction VIII)	3	1	4	
전공 선택	가창 (Class Instruction in Voice)	3	1	4	
	건반 화성 I (Keyboard Harmony I)	3	2	2	
	건반 화성 II (Keyboard Harmony II)	3	2	2	
	관현악법 I (Orchestration I)	3	3	0	
	국악개론 I (Introduction to Korean Traditional Music I)	3	3	0	
	국악개론 II (Introduction to Korean Traditional Music II)	3	3	0	
	대위법 I (Counterpoint I)	3	3	0	
	대위법 II (Counterpoint II)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	바로크조반 음악 (Baroque Tonal Music)	3	3	0	
	반주법 I (Art of Accompanying I)	3	1	4	
	반주법 II (Art of Accompanying II)	3	1	4	
	부전공 실기 I (Minor Subject Private Instruction I)	3	1	4	
	부전공 실기 II (Minor Subject Private Instruction II)	3	1	4	
	부전공 실기 III (Minor Subject Private Instruction III)	3	1	4	
	부전공 실기 IV (Minor Subject Private Instruction IV)	3	1	4	
	시창·청음 I (Sight Singing & Ear Training I)	3	1	4	
	시창·청음 II (Sight Singing & Ear Training II)	3	1	4	
	시창·청음 III (Sight Singing & Ear Training III)	3	1	4	
	시창·청음 IV (Sight Singing & Ear Training IV)	3	1	4	
	실내악 I (Chamber Ensemble I)	3	1	4	
	실내악 II (Chamber Ensemble II)	3	1	4	
	실내악 III (Chamber Music III)	3	1	4	
	실내악 IV (Chamber Music IV)	3	1	4	
	악기론 I (Instrumentation I)	3	3	0	
	악기론 II (Instrumentation II)	3	3	0	
	악식론 I (Musical Forms I)	3	3	0	
	악식론 II (Musical Forms II)	3	3	0	
	연주와 비평 I (Performance & Music Criticism I)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	연주와 비평Ⅱ (Performance & Music CriticismⅡ)	3	3	0	
	연주와 비평Ⅲ (Performance & Music CriticismⅢ)	3	3	0	
	연주와 비평Ⅳ (Performance & Music CriticismⅣ)	3	3	0	
	음악 감상법Ⅰ (Music AppreciationⅠ)	3	3	0	
	음악 감상법Ⅱ (Music AppreciationⅡ)	3	3	0	
	음악개론Ⅰ (Introduction to MusicⅠ)	3	3	0	
	음악개론Ⅱ (Introduction to MusicⅡ)	3	3	0	
	음악교육학 (Music Education)	3	3	0	
	음악미학Ⅰ (Aesthetics of MusicⅠ)	3	3	0	
	음악사Ⅰ (History of MusicⅠ)	3	3	0	
	음악사Ⅱ (History of MusicⅡ)	3	3	0	
	음악사Ⅲ (History of MusicⅢ)	3	3	0	
	음악사Ⅳ (History of MusicⅣ)	3	3	0	
	음악심리학 (Psychology of Music)	3	3	0	
	음악학 (Musicology)	3	3	0	
	지휘법Ⅰ (ConductingⅠ)	3	3	0	
	지휘법Ⅱ (ConductingⅡ)	3	3	0	
	컴퓨터 음악Ⅰ (Computer MusicⅠ)	3	3	0	
	컴퓨터 음악Ⅱ (Computer MusicⅡ)	3	3	0	
	피아노 교수법Ⅰ (Piano PedagogyⅠ)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	피아노 교수법Ⅱ (Piano PedagogyⅡ)	3	3	0	
	피아노 문헌Ⅰ (Literature of Piano MusicⅠ)	3	3	0	
	피아노 문헌Ⅱ (Literature of Piano MusicⅡ)	3	3	0	
	합창Ⅰ (ChorusⅠ)	3	1	4	
	합창Ⅱ (ChorusⅡ)	3	1	4	
	합창Ⅲ (ChorusⅢ)	3	1	4	
	합창Ⅳ (ChorusⅣ)	3	1	4	
	화성학Ⅰ (HarmonyⅠ)	3	2	2	
	화성학Ⅱ (HarmonyⅡ)	3	2	2	
	화성학Ⅲ (HarmonyⅢ)	3	2	2	
	20세기 음악Ⅰ (20th Century MusicⅠ)	3	3	0	
	20세기 음악Ⅱ (20th Century MusicⅡ)	3	3	0	

**한문학(Chinese-Korean Literature) 전공**

**가. 교육 목표**

한문학은 한문화권 내에서 이루어진 우리의 한문학적 문화유산의 올바른 이해와 한문학 자료의 연구개발을 통해 민족문화 발전에 공헌할 수 있는 전문인의 양성을 교육 목표로 한다. 이를 위해 어학과 문학으로 나누어 어학분야에서는 문자학, 성운학, 문법 등을 다루고, 문학 분야에서는 경서에 근본을 두고 시, 소설, 수필, 비평 등을 다룬다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	사서 강독 I (Reading in Four Confucian Classics I)	3	3	0	
	한문 문법 (Classical Chinese Grammar)	3	3	0	
	한문소설론 (Theory of Korean Novel Written in Chinese Characters)	3	3	0	
	한문의 이해 (Understanding Classical Chinese)	3	3	0	
	한문학비평론 (Theory of Chinese-Korean Literature Criticism)	3	3	0	
	한문학사 I (History of Chinese-Korean Literature I)	3	3	0	
	한문학 입문 (Introduction to Sino-Korean Literature)	3	3	0	
	한시론 (Theory of Chinese-Korean Poetry)	3	3	0	
	전공 선택	경서 강독 I (Reading in Confucian Classics I)	3	3	0
경서 강독 II (Reading in Confucian Classics II)		3	3	0	
고전 국역 연습 (Seminar in Translation of Chinese-Korean Literature)		3	3	0	
금석 서예 (Past and Present Calligraphy)		3	3	0	
논문작법 (Compose Thesis)		3	3	0	
논어 강독 (Reading in the Analects of Confucius)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	문자학 (Heraldry)	3	3	0	
	문헌학 (Philology)	3	3	0	
	사서 강독 II (Reading in Four Confucian Classics II)	3	3	0	
	성운학 (Nebular Study)	3	3	0	
	역사서 강독 I (Reading in Annals I)	3	3	0	
	역사서 강독 II (Reading in Annals II)	3	3	0	
	오경 강독 (Reading in Wo-Jing)	3	3	0	
	제자 강독 (Reading in Philosophical Writing)	3	3	0	
	중국 사상 특강 (Special Lecture on Chinese Thought)	3	3	0	
	한국 문집 선독 (Reading in Collected Works of Chinese-Korean Literature)	3	3	0	
	한국 문학사 (History of Korean Literature)	3	3	0	
	한국 사상 특강 (Special Lecture on Korean Thought)	3	3	0	
	한국 한문학 (Sino-Korean Literature)	3	3	0	
	한문 강독 (Classical Chinese Reading)	3	3	0	
	한문 문장 강독 I (Reading in Chinese-Korean Writing I)	3	3	0	
	한문 문장 강독 II (Reading in Chinese-Korean Writing II)	3	3	0	
	한문 문장 비평론 (Criticism of Chinese-Korean Prose)	3	3	0	
	한문문체론 (Classical Chinese Stylistics)	3	3	0	
	한문 소설 강독 I (Reading in Chinese-Korean Novel I)	3	3	0	
	한문 소설 강독 II (Reading in Chinese-Korean Novel II)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	한문소설비평론 (Criticism of Chinese-Korean Novel)	3	3	0	
	한문 습작 (Chinese Compositional)	3	3	0	
	한문학사Ⅱ (History of Chinese-Korean LiteratureⅡ)	3	3	0	
	한문학 작가 연구 (Studies in Chinese-Korean Literature Writer)	3	3	0	
	한시 강독Ⅰ (Reading in Chinese-Korean PoetryⅠ)	3	3	0	
	한시 강독Ⅱ (Reading in Chinese-Korean PoetryⅡ)	3	3	0	
	한시비평론 (Criticism of Chinese-Korean Poetry)	3	3	0	
	한중 문학 비교 연구 (Research of Korean-Chinese Literature Comparison)	3	3	0	

### 항공정비공학(Aircraft Maintenance & Operation Engineering) 전공

#### 가. 교육 목표

항공 산업의 발전 추세에 부응하여 항공 공학과 기계 공학의 기본 이론을 교육하고, 항공기의 기체, 기관, 장비 등에 대한 공학적 처리 능력을 갖춘 응용 엔지니어 양성을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	공업 수학Ⅰ (Engineering MathematicsⅠ)	3	3	0		
	기계 요소 설계Ⅰ (Machine Element DesignⅠ)	3	3	0		
	비행기역학 (Mechanics of Flight)	3	3	0		
	열역학Ⅰ (ThermodynamicsⅠ)	3	3	0		
	유체역학Ⅰ (Fluid MechanicsⅠ)	3	3	0		
	항공기 공유압 장비 (Aircraft Fluid Power System)	3	3	0		
	항공우주학개론 (Introduction to Aerospace Engineering)	3	3	0		
	전공 선택	공업 수학Ⅱ (Engineering MathematicsⅡ)	3	3	0	
		공업역학 (Engineering Mechanics)	3	3	0	
공업재료학 (Engineering Materials)		3	3	0		
국내항공법 (Domestic Aviation Regulation)		3	3	0		
기계공학법Ⅰ (Manufacturing ProcessⅠ)		3	3	0		
기구학 (Mechanism of Machinery)		3	3	0		
기체 수리 (Airframe Maintenance & Repair)		3	3	0		
열역학Ⅱ (ThermodynamicsⅡ)		3	3	0		



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	우주비행역학 (Astro-Flight Mechanics)	3	3	0	
	유체역학Ⅱ (Fluid MechanicsⅡ)	3	3	0	
	재료역학Ⅰ (Mechanics of MaterialⅠ)	3	3	0	
	재료역학Ⅱ (Mechanics of MaterialⅡ)	3	3	0	
	전기공학 (Electrical Engineering)	3	3	0	
	전자공학Ⅰ (Electronic EngineeringⅠ)	3	3	0	
	제어공학Ⅰ (Control EngineeringⅠ)	3	3	0	
	항공기계공학 실험 실습 (Aeronautical and Mechanical Engineering Lab.)	3	1	4	
	항공기 계기 및 전기 장비 (Aircraft Instruments and Electrical System)	3	3	0	
	항공기 계기 및 전기 장비 실습 (Aircraft Instruments and Electrical System Practice)	3	1	4	
	항공기 공유압 장비 실습 (Aircraft Fluid Power System Practice)	3	1	4	
	항공기구조역학Ⅰ (Aircraft Structural MechanicsⅠ)	3	3	0	
	항공기구조역학Ⅱ (Aircraft Structural MechanicsⅡ)	3	3	0	
	항공기기관 실습Ⅰ (Practice on the Aircraft PowerplantsⅠ)	3	1	4	
	항공기기관 실습Ⅱ (Practice on the Aircraft PowerplantsⅡ)	3	1	4	
	항공기 기체Ⅰ (Aircraft StructureⅠ)	3	3	0	
	항공기 기체Ⅱ (Aircraft StructureⅡ)	3	3	0	
	항공기 기체 실습Ⅰ (Practice on the Airframe Maintenance and RepairsⅠ)	3	1	4	
	항공기 기체 실습Ⅱ (Practice on the Airframe Maintenance and RepairsⅡ)	3	1	4	
	항공기 기초 실습Ⅰ (Aircraft Basic Work ShopⅠ)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	항공기 기초 실습Ⅱ (Aircraft Basic Work ShopⅡ)	3	3	0	
	항공기 동력 장치Ⅰ (Aircraft Reciprocating EnginesⅠ)	3	3	0	
	항공기 동력 장치Ⅱ (Aircraft Reciprocating EnginesⅡ)	3	3	0	
	항공기 설계 (Aircraft Design)	3	3	0	
	항공기 전자 실습 (Aircraft Electronics Practice)	3	1	4	
	항공기 정비 CBT 실습 (Aircraft Maintenance CAT Practice)	3	1	4	
	항공기 정비 실습Ⅰ (Aircraft Maintenance PracticeⅠ)	3	2	2	
	항공법규 (Aviation Regulation)	3	3	0	
	항공역학 (Aerodynamics)	3	3	0	
	항공 정비 실무 (Aircraft Maintenance & Operation)	3	2	2	
	항공 정비 현장 실습Ⅰ (Aircraft Maintenance on the Job TrainingⅠ)	3	0	6	
	항공 정비 현장 실습Ⅱ (Aircraft Maintenance on the Job TrainingⅡ)	3	0	6	
	헬리콥터공학 (Helicopter Engineering)	3	3	0	
	헬리콥터 정비 실습 (Helicopter Maintenance Practice)	3	1	4	
	CAD 실습Ⅰ (Computer Aided Design PracticeⅠ)	3	1	4	

**항해 학(Navigation) 전공**

**가. 교육 목표**

선박의 안전운항과 해상 환경오염을 방지하기 위하여 선박운항의 항해사관이 갖추어야 할 지식과 기술을 전수하고 적응력과 지도력을 함양시킴으로써 해운관련 전문기술자 및 관리자를 양성한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	선박조종론 (Ship Handling)	3	3	0	
	전파항해학 (Electronic Navigation)	3	3	0	
	지문항해학 (Geo Navigation)	3	3	0	
	항해계기학 (Nautical Instruments)	3	3	0	
	해사 영어(항해) (Maritime English : Navigation)	3	3	0	
	해상교통법 (Maritime Traffic Law)	3	3	0	
	해양기상학 (Marine Meteorology)	3	3	0	
	화물운송학 I (Cargo Transportation I)	3	2	2	
	GMDSS 운용 (GMDSS Operation)	3	2	2	
	전공 선택	고급 항해사 직무 (Maritime Sensor Officer's Duty)	3	3	0
국제해사협약(항해) (International Maritime Convention Navigation)		3	3	0	
노무관리 (Labor Management)		3	3	0	
레이더 운용 실무 (Radar Operating)		3	2	2	
비즈니스무역영어 (Business English for International Trade)		3	3	0	
보험경영론 (Insurance Management)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	선박공학개론 (Introduction to Ship Engineering)	3	3	0	
	선박 모의 조종 실무 (Ship Handling Simulator Course)	3	2	2	
	선박보건학 (Public Health on Board)	3	2	2	
	선박복원성론 (Ship Stability)	3	3	0	
	선박안전 관계법규 (Ship Safety Law)	3	3	0	
	선박 의료 관리 (Medical Care on Board)	3	2	2	
	선박 의약품 적용 (Drugs Application Guide on Board)	3	3	0	
	선박정비론 (Ship's Management)	3	3	0	
	선박통신개론 (Introduction to Maritime Communication)	3	3	0	
	선박 통신 설비 (Maritime Radio Equipments)	3	3	0	
	선원관계법규 (Seafarer's Law)	3	3	0	
	승선 실습 I (Onboard Training I)	3	0	6	
	승선 실습 II (Onboard Training II)	3	0	6	
	안전관리실무론 (Safety Management)	3	3	0	
	액화가스 탱커운항론 (Liquefied Gas Tanker Operating Theory)	3	3	0	
	연안교통관리론 (Coastal Traffic Management)	3	3	0	
	연안선 항해 실무 (Navigational Technology of Costal Vessel)	3	3	0	
	원양선 항해 실무 (Navigational Technology of Marine Vessel)	3	3	0	
	유조선운항론 (Oil Tanker & Oil Tanker Operation)	3	3	0	
	인터넷 활용 실습 (Internet Application Practice)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	전기공학 (Electrical Engineering)	3	3	0	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	전자공학 I (Electronic Engineering I)	3	3	0	
	전파관계법규 (Radio Regulatory Laws)	3	3	0	
	정보통신개론 (Introduction to Information & Communication)	3	3	0	
	조선공학개론 (Introduction to Naval Architecture)	3	3	0	
	천문항해학 (Celestial Navigation)	3	3	0	
	초급 항해사 직무 (Marine Junior Officer's Duty)	3	3	0	
	컴퓨터 실무 (Computer Practice)	3	2	2	
	케미컬 탱커운항론 (Chemical Tanker & Chemical Tanker Operation)	3	3	0	
	탱커안전론 (Tanker Safety)	3	3	0	
	표준 해사 통신 영어 (Standard Marine Communication English)	3	2	2	
	항로표지론 (Shipping Practice)	3	3	0	
	항만물류론 (Port Logistics)	3	3	0	
	항해직무 (Marine Navigator's Duties)	3	3	0	
	해도학 (Navigational Chart)	3	2	2	
	해사위성통신 (Invariant Communication)	3	2	2	
	해상법론 (Maritime Commercial Law)	3	3	0	
	해상보험론 (Maritime Insurance)	3	3	0	
	해상안전론 I (Safety Theory at Sea I)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	해상안전론 II (Safety Theory at Sea II)	3	2	2	
	해양오염방지론 (Marine Oil Pollution Prevention)	3	3	0	
	해양환경법론 (Marine Environment Protection Law)	3	3	0	
	해운경영학 (Shipping Management)	3	3	0	
	해운실무론 (Shipping Practice)	3	3	0	
	ARPA 운용실무 (ARPA Operating Practice)	3	2	2	

**행정학(Public Administration) 전공**

**가. 교육 목표**

현대사회가 국제화·정보화·민주화됨에 따라 국가와 행정의 성격도 급속하게 변화하고 있다. 이에 따라 정부의 기능이 다양·복잡·광범위해지면서 이를 효율적이고 과학적으로 지도·관리할 수 있는 자격과 능력 및 적극적인 태도를 겸비한 인재 양성의 필요성이 커지게 되었다. 이에 지속적인 국가 발전 계획과 다양한 정책 및 행정을 담당할 사람들에게 적합한 행정이론, 지식 및 기술을 습득시키고 이를 기반으로 하여 실제 행정현상을 분석·비평·평가·개혁할 수 있는 유능한 전문인을 육성함을 목적으로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	인사행정론 (Public Personnel Administration)	3	3	0		
	재무행정론 (Public Financial Administration)	3	3	0		
	정책학원론 (Study of Policy)	3	3	0		
	조직심리학 (Organization Theory)	3	3	0		
	행정기획론 (Planning Theory)	3	3	0		
	행정조사론 (Research Methodology for Public Administration)	3	3	0		
	행정학개론 (Introduction to Public Administration)	3	3	0		
	전공 선택	경제학개론 (Introduction to Economics)	3	3	0	
		관료제도론 (Bureaucracy Theory)	3	3	0	
관리과학 (Management Science)		3	3	0		
규제행정론 (Regulatory Administration)		3	3	0		
노사관계론 (Industrial Relations)		3	3	0		
도시행정론 (Urban Administration)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	민관협력사업론 (Public - Private Partnership Management)	3	3	0	
	법학개론 (Introduction to Law)	3	3	0	
	비교행정론 (Comparative Public Administration)	3	3	0	
	사회복지행정론 (Social Welfare Administration)	3	3	0	
	사회학개론 (Introduction to Sociology)	3	3	0	
	심리학개론 (Introduction to Psychology)	3	3	0	
	재정학 (Public Finance)	3	3	0	
	전자정부론 (E-Government)	3	3	0	
	정보체계론 (Management Information System in Public Sector)	3	3	0	
	정부-기업관계론 (Government-Business Relations)	3	3	0	
	정부와 NGO (Non Governmental Organization)	3	3	0	
	정책평가론 (Public Policy Evaluation)	3	3	0	
	정책형성론 (Public Policy Formulation)	3	3	0	
	정치학개론 (Introduction to Politics)	3	3	0	
	조직행동론 (Organizational Behavior)	3	3	0	
	지방자치론 (Local Public Administration)	3	3	0	
	지역사회개발론 (Local Community Development)	3	3	0	
	한국행정론 (Korean Public Administration)	3	3	0	
	행정관리론 (Public Management Theory)	3	3	0	
	행정법 I (The Administrative Law I)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	행정법Ⅱ (The Administrative LawⅡ)	3	3	0	
	행정사 (History of Public Administration)	3	3	0	
	행정전산론 (Computer and Public Administration)	3	2	2	
	행정통계학 (Statistics for Public Administration)	3	3	0	
	헌법Ⅰ (The Constitutional LawⅠ)	3	3	0	
	헌법Ⅱ (The Constitutional LawⅡ)	3	3	0	
	환경행정론 (Environmental Administration)	3	3	0	

### 호텔경영학(Hotel Management) 전공

#### 가. 교육 목표

현대 지식정보화사회에서는 서비스 산업의 발전과 함께 여가의 증대, 소득의 증대, 교통수단의 급격한 발달로 인하여 호텔산업이 급성장하고 있다. 따라서 호텔경영학은 호텔경영이론과 실무를 익혀 호텔산업 현장에서 활동할 수 있는 유능한 호텔 전문가의 자질을 갖추도록 하는 데 목적이 있다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	호텔경영론 (Hotel Management)	3	3	0	
	호텔 경영 전략 (Hotel Management Strategy)	3	3	0	
	호텔관련 법규 (Hotel Law)	3	3	0	
	호텔 관리 회계 (Hotel Managerial Accounting)	3	3	0	
	호텔레스토랑경영론 (Hotel restaurant management)	3	3	0	
	호텔 마케팅 (Hotel Marketing)	3	3	0	
	전공 선택	여가 및 레크리에이션 (Introduction to Leisure and Recreation)	3	2	2
객실업무론 (Front Office Management)		3	3	0	
고객수배론 (Customer Management)		3	3	0	
레저이벤트론 (Leisure Event)		3	3	0	
리조트개발관리론 (Resort Development Management)		3	3	0	
서비스 매너 (Service Manners)		3	3	0	
서비스인간관계론 (Service & Human Relations)		3	3	0	
식음료 원가관리 (Cost Control in Food and Beverage)		3	3	0	
여가 및 레크리에이션 (Introduction to Leisure and Recreation)		3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	여행사경영론 (Travel Agency Management)	3	3	0	
	연회실무실습 (Practice in Banquet)	3	1	4	
	외식산업론 (Introduction to Food Industry Management)	3	3	0	
	조리학 (Introduction to Culinary)	3	3	0	
	주방관리론 (Kitchen Operation)	3	3	0	
	주장경영실무론 (Practice of Beverage Management)	3	2	2	
	카지노경영론 (Casino Management)	3	3	0	
	컨벤션산업론 (Introduction to Convention Industry Management)	3	3	0	
	호텔객실실무 (Hotel Room Division Practice)	3	1	4	
	호텔 경영 세미나 (Hotel Management Seminar)	3	3	0	
	호텔 경영 현장 실습 (Hotel Management Practice in Field)	3	0	6	
	호텔 사업 계획 (Hotel Business Plans)	3	3	0	
	호텔 서비스 생산관리 (Hotel Service Product Operation Management)	3	3	0	
	호텔소비자행동론 (Principle of Hotel Customer Behavior)	3	3	0	
	호텔 시설 관리 (Hotel Facility Maintenance)	3	3	0	
	호텔 식당 실무 (Hotel Restaurant Practice)	3	1	4	
	호텔 실무 영어 I (Practical Hotel Business English I)	3	2	2	
	호텔 실무 영어 II (Practical Hotel Business English II)	3	2	2	
	호텔 실무 일어 I (Practical Hotel Business Japanese I)	3	2	2	
	호텔 실무 일어 II (Practical Hotel Business Japanese II)	3	2	2	
	호텔 영어 (Hotel English)	3	2	2	
	호텔 인사 관리 (Hotel Human Resources Management)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	호텔 재무 관리 (Hotel Financial Management)	3	3	0	
	호텔 정보 관리 (Hotel Information Management)	3	2	2	
	호텔 조리 실습 I (Hotel Culinary Practice I)	3	1	4	
	호텔 조리 실습 II (Hotel Culinary Practice II)	3	1	4	
	호텔조사방법론 (Hotel Research Methodology)	3	3	0	
	호텔현관접객실무 (Hotel Front Practice)	3	1	4	

**화학공학(Chemical Engineering) 전공**

**가. 교육 목표**

산업현장과 연구소 등 다방면의 분야에서 중추적인 역할을 수행할 수 있는 화학공학 관련 전문 기술인력을 양성하는 것을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	무기화학 (Inorganic Chemistry)	3	3	0		
	물리화학 I (Physical Chemistry I)	3	3	0		
	반응공학 (Chemical Reaction Engineering)	3	3	0		
	분석화학 (Analytical Chemistry)	3	3	0		
	유기화학 I (Organic Chemistry I)	3	3	0		
	유체역학 I (Fluid Mechanics I)	3	3	0		
	화공양론 (Chemical Engineering Calculation)	3	3	0		
	화공열역학 (Thermodynamics in Chemical Engineering)	3	3	0		
	전공 선택	계면현상론 (Interfacial Phenomena)	3	3	0	
		고분자공정공학 (Polymer Process Engineering)	3	3	0	
고분자공학 (Polymer Engineering)		3	3	0		
고분자물성 (Polymer Properties)		3	3	0		
공장 설계 (Plant Design)		3	3	0		
공정제어 (Process Control)		3	3	0		
기기분석 (Instrumental Analysis)		3	3	0		
기기분석 실험 (Instrumental Analysis Lab.)		3	2	2		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	물리화학 II (Physical Chemistry II)	3	3	0	
	물리화학 실험 (Physical Chemistry Practice)	3	1	4	
	물질 전달 (Mass Transfer)	3	3	0	
	분체공학 (Powder Engineering)	3	3	0	
	생물화학공학 (Biochemical Engineering)	3	3	0	
	생물화학공학 실험 (Biochemical Engineering Practice)	3	1	4	
	석유화학 공정 (Petrochemical Process)	3	3	0	
	수치해석 I (Numerical Analysis I)	3	3	0	
	에너지공학 (Energy Engineering)	3	3	0	
	열전달 (Heat Transfer)	3	3	0	
	유기화학 II (Organic Chemistry II)	3	3	0	
	유전발효공학 (Genetic Fermentation Engineering)	3	3	0	
	유체역학 실험 I (Fluid Mechanics Practice I)	3	1	4	
	유체역학 실험 II (Fluid Mechanics Practice II)	3	1	4	
	촉매론 (Theory of Catalysis)	3	3	0	
	콜로이드공학 (Colloidal Engineering)	3	3	0	
	화공경제 분석 (Chemical Processes Economics Analysis)	3	3	0	
	화공수학 I (Mathematics in Chemical Engineering I)	3	3	0	
화공수학 II (Mathematics in Chemical Engineering II)	3	3	0		
화공재료공학 (Material Science for Chemical Engineering)	3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	화공재료공학 실험 (Material Engineering Practice)	3	1	4	
	화공현상 실험 I (Chemical Engineering Phenomena Practice I)	3	1	4	
	화공현상 실험 II (Chemical Engineering Phenomena Practice II)	3	1	4	
	화학개론 (Introduction to Chemistry)	3	3	0	
	화학공정 전산 설계 (Computer-Aided Design in Chemical Process)	3	3	0	
	환경 측정 및 분석 기술 (Environmental Measurement)	3	1	4	
	환경화학 (Environmental Chemistry)	3	3	0	
	효소공학 (Enzyme Technology)	3	3	0	

## 화훼조형학(Floral Art) 전공

### 가. 교육 목표

화예는 통합적인 삶의 체계 내에서 사회적, 물리적 환경과의 바람직한 상호작용을 통해 인간과 환경을 유기적으로 연계시켜 줌으로써 인간의 삶의 질을 윤택하게 할 목적으로 존재한다. 화예 교육은 이런 화예의 고유한 가치를 실현시키고자하며 지적 함양, 감성적 역량개발, 기술 습득이 조화를 이루는 교육을 도모한다. 이를 위해 미적 조형능력의 개발, 창조적·과학적 사고능력의 배양, 전인적·통합적 능력의 배양, 문화적 정체성의 확립을 목적으로 한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	공간 조형 (Space Moulding)	3	1	4	
	꽃예술론 (Philosophy of Floral Art)	3	3	0	
	꽃 예술 문화사 (History of Floral Art)	3	3	0	
	꽃 작품 표현 실습 I (Floral Art Practice I)	3	2	2	
	색채학 (Chromatics)	3	3	0	
	원예학개론 (Introduction to Horticultural Science)	3	3	0	
	입체 조형 (Three-Dimensional Form)	3	1	4	
	평면 조형 (Two-Dimensional Form)	3	1	4	
	전공 선택	기초 도자 I (Basic Ceramics I)	3	1	4
기초 조소 (Basic Sculpture)		3	1	4	
꽃다발과 포장 기법 (Techniques of Floral Arrangement & Wrapping)		3	1	4	
꽃예술재료학 (Material of Floral Art)		3	3	0	
꽃 작품 표현 실습 II (Floral Art Practice II)		3	2	2	
동양 미술사 (History of Oriental Arts)		3	3	0	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	드라이 및 아트플라워 (Dry & Artificial Flower)	3	2	2	
	드로잉 I (Drawing I)	3	1	4	
	디스플레이 (Display)	3	1	4	
	디자인사 (History of Design)	3	3	0	
	미학개론 (Aesthetics)	3	3	0	
	사진과 표현 I (Photography and Expression I)	3	1	4	
	사진과 표현 II (Photography and Expression II)	3	1	4	
	색채학 실습 (Color Theory Practice)	3	1	4	
	서양 미술사 (History of Western Art)	3	3	0	
	서양 화예 I (Western Flower Art I)	3	2	2	
	서양 화예 II (Western Flower Art II)	3	2	2	
	서양 화예 III (Western Flower Art III)	3	2	2	
	실내 원예 장식 (Interior Horticulture Decoration)	3	2	2	
	원예 치료 (Horticultural Therapy)	3	2	2	
	이벤트와 화예 연출 (Event and Horticulture Effects)	3	2	2	
	전시 기획 및 디스플레이 (Exhibition and Display)	3	2	2	
	전통 꽃꽂이 기법 (Techniques of Traditional Floral Art)	3	1	4	
	전통 화예 I (Traditional Flower Arrangement I)	3	2	2	
	전통 화예 II (Traditional Flower Arrangement II)	3	2	2	
	전통 화예 III (Traditional Flower Arrangement III)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	조형심리학개론 (Psychology of Art)	3	3	0	
	포트폴리오 (Composition of Portfolio)	3	1	4	
	플라워 디자인 및 실습 (Flower Design & Practice)	3	1	4	
	한국 미술사 (History of Korean Art)	3	3	0	
	행사와 테이블 장식 (Flower Design for Table and Special Event)	3	1	4	
	현대 화예 I (Modern Flower Art I)	3	2	2	
	현대 화예 II (Modern Flower Art II)	3	2	2	
	현대 화예 III (Modern Flower Art III)	3	2	2	
	현대회화론 (Theory of Contemporary Painting)	3	3	0	
	화예 상품 연출 (Flower Art and Media Presentation)	3	2	2	
	화예와 매체 표현 (Flower Art and Media Presentation)	3	1	4	
	화예 인턴십 (Flower Art Internship)	3	1	4	
	화예 컴퓨터 응용 (Computer Applied Flower Art)	3	2	2	
	화원 경영 (Flower Shop Management)	3	2	2	
	화훼원예개론 (Theory of Horticulture and Flower Art)	3	3	0	
	화훼 장식 (Decoration of Ornamental Flower)	3	2	2	
	환경과 꽃 장식 (Environmental & Flower Design)	3	1	4	

**환경공학(Environmental Engineering) 전공**

**가. 교육 목표**

산업 활동과 인간 활동에 의해 발생하는 오염으로부터 인간과 생태계를 보호하고, 각종 공해를 예방하기 위한 환경요소들의 오염평가, 각 배출원의 오염방지기술, 오염환경의 정화기술, 산업공정의 청정화 기술에 대한 기본적인 공학 분야를 이해하고 적용할 수 있는 능력을 배양한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	대기오염 (Air Pollution)	3	3	0	
	대기오염방지공학 (Air Pollution Control Engineering)	3	3	0	
	수질오염개론 (Introduction to Water Pollution)	3	3	0	
	폐기물처리공학 (Waste Treatment Engineering)	3	3	0	
	폐수처리공학 (Wastewater Treatment Engineering)	3	3	0	
	환경기기 분석 (Environmental Instrumental Analysis)	3	3	0	
	환경 기초 계산 (Environmental Basic Calculation)	3	3	0	
	환경유체공학 (Environmental Fluid Engineering)	3	3	0	
	환경 화학 (Environmental Chemistry)	3	3	0	
	전공 선택	기기분석 실험 (Instrumental Analysis Lab.)	3	2	2
대기오염 공정 실험 (Air Pollution Engineering Lab)		3	2	2	
대기오염 방지 실험 실습 (Standard Analysis of Air Pollution Lab.)		3	1	4	
산업폐수처리공학 (Industrial Wastewater Treatment Engineering)		3	3	0	
산업폐수 처리 실험 실습 (Industrial Wastewater Treatment Lab.)		3	1	4	
상하수도공학 (Water Supply and Wastewater Engineering)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	소음진동학 (Noise and Vibration Engineering)	3	3	0	
	수질 관리 (Water Quality Management)	3	3	0	
	수질오염 공정 실험 (Water Pollution Engineering Lab)	3	2	2	
	용수처리공학 (Water Treatment Engineering)	3	3	0	
	용수처리공학 실험 실습 (Water Treatment Engineering Lab.)	3	1	4	
	집진 기술 (Dust Collection Technology)	3	3	0	
	토양오염개론 (Introduction to Soil Pollution)	3	3	0	
	토양오염 공정 실험 실습 (Soil Pollution Engineering Lab)	3	1	4	
	특정 폐기물 관리 (Hazardous Waste Treatment)	3	3	0	
	폐기물 자원화 기술 (Waste Resource & Recycling Technology)	3	3	0	
	폐기물처리공학 실험 실습 (Waste Treatment Engineering Lab.)	3	1	4	
	폐수처리공학 실험 실습 (Wastewater Treatment Engineering Lab.)	3	1	4	
	해양오염개론 (Introduction to Marine-Pollution)	3	3	0	
	해양오염 공정 실험 실습 (Marine-Pollution Engineering Lab)	3	1	4	
	환경기상학 (Environmental Meteorology)	3	3	0	
	환경미생물학 (Environmental Microbiology)	3	3	0	
	환경미생물학 실험 실습 (Environmental Microbiology Lab.)	3	1	4	
	환경 분석 화학 I (Environmental Analytic Chemistry I)	3	3	0	
	환경 분석 화학 II (Environmental Analytic Chemistry II)	3	3	0	
	환경 분석 화학 실험 실습 I (Environmental Analytic Chemistry Lab I)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	환경 분석 화학 실험 실습Ⅱ (Environmental Analytic Chemistry LabⅡ)	3	1	4	
	환경생태학 (Environmental Ecology)	3	3	0	
	환경오염 공정 시험법 (Standard Analysis Method of Environmental Pollution)	3	3	0	
	환경 유체 실험 실습 (Environmental Fluid Mechanics Lab)	3	1	4	
	환경전산학 (Environmental Computer Science)	3	3	0	
	환경 화학 실험 실습 (Environmental Chemistry Lab.)	3	1	4	

## 회계학(Accounting) 전공

## 가. 교육 목표

회계학은 경제조직의 회계정보를 측정하여 그 이용자가 합리적 의사결정을 하도록 도와주는 기능을 담당할 수 있는, 이론과 응용력을 겸비한 유능한 회계 전문인력 양성을 교육 목표로 한다.

## 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	세무 회계 I (Tax Accounting I)	3	3	0	
	원가 관리 회계 I (Cost Managerial Accounting I)	3	3	0	
	중급 재무회계 I (Intermediate Financial Accounting I)	3	3	0	
	회계 감사 (Auditing)	3	3	0	
	회계 원리 (Principles of Accounting)	3	3	0	
	회계 정보 시스템 I (Accounting Information System I)	3	3	0	
	전공 선택	가치경영학개론 (Introduction to Value Management)	3	3	0
경영 기획 (Management Plan)		3	2	2	
경영 분석 (Business Analysis)		3	3	0	
경영 수학 (Mathematics for Business)		3	3	0	
경영학개론 (Principles of Management)		3	3	0	
경영학 특강 (Seminar in Business)		3	3	0	
경영 혁신 (Management Innovation)		3	3	0	
계량경영학 (Quantitative Methods in Management)		3	3	0	
고급 관리회계 (Advanced Managerial Accounting)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	고급 회계 (Advanced Accounting)	3	3	0	
	관리경제학 (Managerial Economics)	3	3	0	
	국제 경영 (International Business)	3	3	0	
	국제 회계 (International Accounting)	3	3	0	
	금융상품론 (Financial Products)	3	3	0	
	기업과 사회 (Business and Society)	3	3	0	
	기업법 (Business Law)	3	3	0	
	기업 영어 (Business English)	3	3	0	
	마케팅원론 (Principles of Marketing)	3	3	0	
	무역 실무 (Practice in International Trade)	3	3	0	
	미국상법 (U.S Business Law)	3	3	0	
	미국세법 (U.S Taxation)	3	3	0	
	미시경제학 (Microeconomics)	3	3	0	
	보험론 (Insurance)	3	3	0	
	부동산감정평가론 (Appraisal Theory)	3	3	0	
	비영리 조직 회계 (Nonprofit Organization Accounting)	3	3	0	
	사회 회계 (Social Accounting)	3	3	0	
	상법 총칙 (Principles of Commercial Law)	3	3	0	
	생산 관리 (Production Management)	3	3	0	
	세무 회계 II (Indirect Tax Accounting II)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	세무 회계 III (Tax Accounting III)	3	3	0	
	세무 회계 IV (Tax Accounting IV)	3	3	0	
	세법 (Tax Law)	3	3	0	
	연결 회계 (Accounting for Combined Statements)	3	3	0	
	연구조사방법론 (Research Methods)	3	3	0	
	원가 관리 회계 II (Cost Managerial Accounting II)	3	3	0	
	의사결정론 (Theory of Decision Making)	3	3	0	
	인적 자원 관리 (Human Resource Management)	3	3	0	
	재무 관리 (Financial Management)	3	3	0	
	재무제표 분석 (Financial Statement Analysis)	3	2	2	
	전산 세무회계 (Electronic Tax Accounting)	3	2	2	
	전산회계개론 (Introduction to Computer Accounting)	3	3	0	
	정부 회계 (Government Accounting)	3	3	0	
	조세론 (Theory of Taxation)	3	3	0	
	중급 재무 회계 II (Intermediate Financial Accounting II)	3	3	0	
	중소기업론 (Small and Medium Businesses)	3	3	0	
	투자론 (Investment Theory)	3	3	0	
	회계감사 사례 연구 (Case Study in Auditing)	3	2	2	
	회계 감사 실무 (Practice in Auditing)	3	2	2	
	회계와 사회 (Accounting and Society)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	회계 이론 (Accounting Theory)	3	3	0	
	회계 정보 시스템Ⅱ (Accounting Information SystemⅡ)	3	3	0	
	회계정보시스템론 (Accounting Information System)	3	3	0	
	회계학 세미나 (Seminar in Accounting)	3	2	2	
	EDP 감사 (EDP Auditing)	3	3	0	

### 회화(Painting) 전공

#### 가. 교육 목표

전인적인 미술교육을 통해 서양화에 대한 개성적인 자질을 계발하는 데 목적을 두며, 기초 훈련과정에서 올바른 미적 표현능력을 양성하고 독자적인 표현 속에서 자아발전을 도모한다. 전공일반 및 심화과정에서는 축적된 지식과 창의성을 바탕으로 다양한 실기와 연구를 통해 서양화 작품에 대한 올바른 시각을 기르고, 창작능력을 심화시켜 미술에의 예지적 접근을 도모하게 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	기초 회화 (Basic Painting)	3	1	4	
	드로잉 I (Drawing I)	3	1	4	
	미디어 연구 (Research of Media)	3	1	4	
	서양 미술사 (History of Western Art)	3	3	0	
	표현 기법 (Presentation Techniques)	3	2	2	
	현대회화론 (Theory of Contemporary Painting)	3	3	0	
	회화 I (Painting I)	3	1	4	
	회화Ⅱ (PaintingⅡ)	3	1	4	
	전공 선택	동양 미술사 (History of Oriental Arts)	3	3	0
동판화 (Copper Printmaking)		3	1	4	
드로잉Ⅱ (DrawingⅡ)		3	1	4	
목판화 (Wood Printmaking)		3	1	4	
미술 비평 (Fine Arts Criticism)		3	3	0	
미술작가론 (Theory of Artists)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	미술 해부학 (Aesthetic Anatomy)	3	3	0	
	미학개론 (Aesthetics)	3	3	0	
	복합 매체 기법 (Composite Media Techniques)	3	1	4	
	사진과 표현 I (Photography and Expression I)	3	1	4	
	색채학 (Chromatics)	3	3	0	
	서양화 감상 (Appreciation of Western Painting)	3	3	0	
	석판화 (Stone Printmaking)	3	1	4	
	실크스크린 (Silk Screen)	3	1	4	
	영상 매체 기법 (The Study of Visual Media)	3	1	4	
	예술경영학 (Art Management)	3	3	0	
	입체 조형 (Three-Dimensional Form)	3	1	4	
	조형 계획 (Form & Function Planning)	3	1	4	
	조형심리학개론 (Psychology of Art)	3	3	0	
	컴퓨터 드로잉 (Computer Drawing)	3	1	4	
	판화 I (Printmaking I)	3	1	4	
	판화 II (Printmaking II)	3	1	4	
	평면 조형 (Two-Dimensional Form)	3	1	4	
	한국 근대회화사 (History of Korean Modern Painting)	3	3	0	
	한국 미술사 (History of Korean Art)	3	3	0	
	현대 회화 실기 (Contemporary Painting)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	혼합 매체 판화 (Mixed Media Printmaking)	3	1	4	
	회화III (PaintingIII)	3	1	4	

**e-비즈니스학(Electronic Business) 전공**

**가. 교육 목표**

인터넷의 발전에 따른 경영 패러다임의 변화를 이해하는 전문가를 양성하기 위하여 e-비즈니스 관련 이론 및 실무적 내용을 체계적으로 교육한다. 교육 과정을 통하여 경영학과 정보기술을 함께 이해할 수 있도록 함으로써 e-비즈니스 환경 하에서의 문제해결 능력을 배양한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	경영 정보 시스템 (Management Information Systems)	3	3	0	
	경영학개론 (Principles of Management)	3	3	0	
	전자상거래 구축 실무 I (Practice of Electronic Commerce Construction I)	3	2	2	
	전자상거래 마케팅 전략 (e-marketing Strategy)	3	3	0	
	전자상거래 시스템 분석 및 설계 (Electronic Commerce System Analysis & Design)	3	2	2	
	e-비즈니스개론 (Introduction to e-Business)	3	3	0	
	e-비즈니스전략 (e-Business Strategy)	3	3	0	
	전공 선택	경영통계학 (Business Statistics)	3	3	0
광고학 (Theory of Advertising)		3	3	0	
다이나믹 웹디자인 전략 (Web Design Strategy)		3	3	0	
데이터베이스관리론 (Database Management)		3	3	0	
데이터베이스 실습 (Database Practice)		3	1	4	
디지털경제론 (Theory of Digital Economics)		3	3	0	
마케팅관리론 (Marketing Management)		3	3	0	
마케팅원론 (Principles of Marketing)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	멀티미디어개론 (Introduction to Multimedia)	3	3	0	
	벤처 창업 이론과 실습 (Open Venture Study & Practice)	3	2	2	
	사이버금융론 (Study of Cyber Finance)	3	3	0	
	사이버쇼핑몰 (Cyber Shopping Mal)	3	3	0	
	생산관리 (Production Management)	3	3	0	
	시장조사론 (Market Research)	3	3	0	
	웹디자인 (Web Design)	3	2	2	
	유통 물류 관리 (Physical Distribution Management)	3	3	0	
	의사결정 지원 시스템론 (Decision Making Support System)	3	3	0	
	인적자원관리 (Human Resource Management)	3	3	0	
	인터넷 광고 (Internet Advertisement)	3	3	0	
	인터넷 프로그래밍 (Internet Programming)	3	2	2	
	재무관리 (Financial Management)	3	3	0	
	전산 세무 회계 (Electronic Tax Accounting)	3	2	2	
	전자상거래 구축 실무 II (Practice of Electronic Commerce Construction II)	3	2	2	
	전자상거래 구축 실무 III (Practice of Electronic Commerce Construction III)	3	2	2	
	전자상거래 기획 (Electronic Commerce Planning)	3	3	0	
	전자상거래 네트워크 기술 (Electronic Commerce Network Technology)	3	3	0	
	전자상거래 법규 (Electronic Commerce Law)	3	3	0	
	전자상거래 보안 (Electronic Commerce Security)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	전자상거래 사이트 구축 (Electronic Commerce Site Construction)	3	1	4	
	전자상거래 컨텐츠 (Electronic Commerce Contents)	3	3	0	
	제품관리론 (Product Management)	3	3	0	
	조직행동론 (Organizational Behavior)	3	3	0	
	통계적 분석 기법(SAS) (Technique of Statistic Analysis : SAS)	3	2	2	
	프로그래밍 언어 실습 (Programming Language Laboratory)	3	2	2	
	회계원리 (Principles of Accounting)	3	3	0	
	회계정보시스템론 (Accounting Information System)	3	3	0	
	CALS (Computer-Aided Acquisition Logistics Support)	3	3	0	
	ERP 시스템 (Enterprise Resource Planning)	3	3	0	



**제5장**  
**전문학사 과정**

**가구디자인(Furniture Design) 전공**

**가. 교육 목표**

각종 소재로 구성되는 가구를 용도에 적합하게 디자인하여 개발·제작할 수 있는 전문기술·기능인의 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	가구디자인론 (Theory of Furniture Design)	3	3	0		
	가구재료 (Materials for Furniture)	3	3	0		
	디자인방법론 (Design Methodology)	3	3	0		
	색채학 (Chromatics)	3	3	0		
	조형 연구 (Form Study)	3	3	0		
	전공 선택	가구 디자인 (Furniture Design)	3	2	2	
가구 설계 실습 (Furniture Design Practice)		3	1	4		
가정용 가구 디자인 실습 (Home Furniture Design Practice)		3	1	4		
공간색채학 (Color & Space)		3	3	0		
기초 조형 실습 (Basic Form & Space Practice)		3	1	4		
디자인 제도 실습 (Technical Drawing Practice for Design)		3	1	4		
디자인 표현 기법 실습 (Design Sketch & Drawing Practice)		3	1	4		
사무용 가구 디자인 실습 (Office Furniture Design Practice)		3	1	4		
산업가구특론 (Special Theory of Industrial Furniture)		3	3	0		
색채학 실습 (Color Theory Practice)		3	1	4		
전공 선택		인간공학 (Ergonomics)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
	인테리어 가구 디자인 실습 (Interior Furniture Design Practice)	3	1	4	
	조형 가구 디자인 실습 (Artistic Furniture Design Practice)	3	1	4	
	주방용 가구 디자인 실습 (Kitchen Furniture Design Practice)	3	1	4	
	컴퓨터 응용 디자인 I (Computer Aided Design I)	3	1	4	
	컴퓨터 응용 디자인 II (Computer Aided Design II)	3	1	4	
	컴퓨터 응용 디자인 III (Computer Aided Design III)	3	1	4	
	프리젠테이션 (Presentation)	3	2	2	
	한국 미술사 (History of Korean Art)	3	3	0	
	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4	
	CAD 실습 II (Computer Aided Design Practice II)	3	1	4	
	DIY 가구 디자인 실습 (DIY Furniture Design Practice)	3	1	4	

**건축(Building Engineering) 전공**

**가. 교육 목표**

공학적 기술을 중점적으로 교육하여 구조, 시공, 건축행정, 관리, 지도 업무에 종사하도록 하며, 건설 현장의 전문지식과 기술을 가진 중견 건축 시공 엔지니어 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	건축 구조 I (Building Structures I)	3	3	0		
	건축 시공 I (Building Construction I)	3	1	4		
	건축 재료 I (Building Materials I)	3	3	0		
	건축적산학 (Quantity Surveying)	3	3	0		
	건축 제도 I (Architectural Drafting I)	3	1	4		
	구조역학 (Structural Mechanics)	3	3	0		
	전공 선택	건설안전공학 I (Construction Safety Engineering I)	3	3	0	
		건축 CAD 실습 I (Architectural CAD I)	3	1	4	
건축 CAD 실습 II (Architectural CAD II)		3	1	4		
건축 계획 I (Architectural Planning I)		3	3	0		
건축 공정 관리 (Building Construction Management)		3	3	0		
건축 구조 재료 실험 실습 (Structural Material Lab. & Practice)		3	1	4		
건축 디자인 (Architectural Design)		3	3	0		
건축 디자인 실습 (Architectural Design Practice)		3	1	4		
건축 법규 (Building Law)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	건축 설계 실습 I (Architectural Design Practice I)	3	1	4	
	건축 설계 실습 II (Architectural Design Practice II)	3	1	4	
	건축 설비 I (Building Equipment I)	3	3	0	
	건축적산 실습 I (Quantity Surveying Practice I)	3	1	4	
	건축 제도 II (Architectural Drafting II)	3	1	4	
	건축 제도 실습 I (Architectural Drafting I)	3	1	4	
	건축 제도 실습 II (Architectural Drafting II)	3	1	4	
	건축 조형 실습 I (Construction Practice I)	3	1	4	
	건축 측량 실습 (Building Surveying Practice)	3	1	4	
	건축 현장 실습 (Construction Practice in Field)	3	0	6	
	인테리어 그래픽 I (Interior Graphic I)	3	1	4	
	인테리어 그래픽 II (Interior Graphic II)	3	1	4	
	철골 구조 (Steel Structure)	3	3	0	
	철근 콘크리트 (Reinforced Concrete Structure)	3	3	0	
	측량학 (Surveying)	3	3	0	
	투시도 실습 (Perspective Practice)	3	1	4	
	특수 구조 시공 (Special Structure Construction)	3	3	0	
	환경 디자인 (Environmental Design)	3	3	0	

**건축디자인(Architectural Design) 전공**

**가. 교육 목표**

건축디자인의 목표는 인간이 생활하는데 쾌적하고 효율적이며 안전하고 아름다운 공간을 창조하는 일이다. 따라서 인간과 생활환경간의 관계를 기본으로 하여 건축적 지식과 예술적인 소양을 균형 있게 갖춘 미래지향적 건축디자인어 배출에 그 목표를 둔다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	건축 디자인 (Architectural Design)	3	3	0	
	건축사 (History of Architecture)	3	3	0	
	드로잉 I (Drawing I)	3	1	4	
	디자인 계획 (Design Planning)	3	2	2	
	디자인 제도 (Technical Drawing for Design)	3	2	2	
	컴퓨터응용 디자인 I (Computer Aided Design I)	3	1	4	
	컴퓨터 입문 (Introduction to Computer)	3	2	2	
	가구 디자인 (Furniture Design)	3	2	2	
	건축 구조 I (Building Structures I)	3	3	0	
	건축법규 (Building Law)	3	3	0	
전공 선택	건축의장론 (Theory of Architectural Design)	3	3	0	
	건축 재료 I (Building Materials I)	3	3	0	
	건축 제도 실습 I (Architectural Drafting I)	3	1	4	
	공사 관리 및 적산 (Construction Management & Estimation)	3	3	0	
	기초 디자인 (Fundamentals of Design)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	디스플레이 디자인 (Display Design)	3	1	4	
	디자인 마케팅 (Design Marketing)	3	3	0	
	디자인방법론 (Design Methodology)	3	3	0	
	사진과 디자인 (Photography & Design)	3	1	4	
	색채 계획 (Color Planning)	3	3	0	
	인간공학 (Ergonomics)	3	3	0	
	입체 조형 (Three-Dimensional Form)	3	1	4	
	전시 공간 디자인 (Display Space Design)	3	1	4	
	조명 디자인 I (Lighting Design I)	3	1	4	
	주거 환경 디자인 (Building Environmental Design)	3	2	2	
	컴퓨터 응용 디자인 II (Computer Aided Design II)	3	1	4	
	표현기법 (Presentation Techniques)	3	2	2	
	프리젠테이션 (Presentation)	3	2	2	
	환경디자인 (Environmental Design)	3	3	0	

**건축물관리(Building Management) 전공**

**가. 교육 목표**

건축물에 관련된 법령 및 건축물의 안전진단기법과 평가방법, 주거환경 등에 관해 이론 및 실습교육을 통해 중견기술인 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	건설안전공학 I (Construction Safety Engineering I)	3	3	0	
	건축물 관리 현장 실습 (Building Maintenance Practice)	3	0	6	
	건축법규 (Building Law)	3	3	0	
	건축 시공 I (Building Construction I)	3	1	4	
	건축 제도 I (Architectural Drafting I)	3	1	4	
	공동주택관리법 (Apartment Housing Law)	3	3	0	
	구조안전 진단 기법 I (Structural Test for Safety I)	3	3	0	
	주거관리학 (Housing Management)	3	3	0	
	건설안전공학 II (Construction Safety Engineering II)	3	3	0	
	건축물과 도시 환경 (Architectures & Urban Environment)	3	3	0	
전공 선택	건축물시설관리학 (Building Facility Management)	3	3	0	
	건축 설비 I (Building Equipment I)	3	3	0	
	건축 재료 및 실습 (Building Materials Practice)	3	1	4	
	공동주택 관리 실무 (Apartment Housing Maintenance)	3	2	2	
	구조안전 진단 기법 II (Structural Test for Safety II)	3	3	0	
	구조역학 (Structural Mechanics)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	전산응용 건축물 관리 실습 (Computer Applied Building Maintenance)	3	1	4	
	주거 색채 (Color in Housing)	3	3	0	
	주거실내구성학 (Interior Design in Housing)	3	3	0	
	주거와 인간 (Housing & Human Factor Engineering)	3	3	0	
	주거학 (Housing Theory)	3	3	0	
	철골 구조 (Steel Structure)	3	3	0	
	철근 콘크리트 (Reinforced Concrete Structure)	3	3	0	
	환경공학 (Environmental Engineering)	3	3	0	
	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4	
	CAD 실습 II (Computer Aided Design Practice II)	3	1	4	

### 게임그래픽(Game Graphic) 전공

#### 가. 교육 목표

게임 산업에 대한 전반적인 이해와 함께, 2D 및 3D 컴퓨터그래픽, 애니메이션, 조형 및 색채 이론 등에 대한 기본 지식을 습득하고 다양한 2D/3D 그래픽 저작 도구의 사용법을 숙달하여, 게임 배경 및 캐릭터 디자인 등 전문 지식을 갖추는 한편, 다양한 실무와 결합된 게임 프로젝트를 직접 수행함으로써 향후 게임 제작 과정에서 중심적 역할을 담당할 창의적인 게임 그래픽 전문가를 육성함을 그 목적으로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	게임 그래픽 기초 (Introduction to Game Graphic)	3	1	4	
	게임 기획 기초 (Introduction to Game Design)	3	1	4	
	게임 분석 (Game Analysis)	3	1	4	
	게임 제작 프로젝트 실습 (Project Training of Game Development)	3	1	4	
	게임 프로그래밍 기초 (Introduction to Game Programming)	3	1	4	
	게임학개론 (Introduction to Computer Game)	3	3	0	
	전공 선택	게임 배경 디자인 (Designing Game Sceneries)	3	1	4
게임 비즈니스 (Game Business)		3	3	0	
게임 사운드 기초 (Introduction to Game Sound)		3	2	2	
게임 산업 연구 (Study in Game Industry)		3	3	0	
게임 이벤트 연출 (Game Event Producing)		3	2	2	
게임 이펙트 디자인 (Designing Game Effects)		3	1	4	
게임 인터페이스 디자인 (Game Interface Design)		3	3	0	
게임 캐릭터 디자인 (Designing Game Characters)		3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	게임커뮤니케이션방법론 (Methodology of Game Communication)	3	1	4	
	게임 컨셉 디자인 (Game Concept Design)	3	1	4	
	드로잉 I (Drawing I)	3	1	4	
	디자인론 (Design Theory)	3	3	0	
	디지털 영상 편집 (Digital Video Editing)	3	2	2	
	디지털 이미지 처리 (Digital Image Processing)	3	2	2	
	색채 계획 (Color Planning)	3	3	0	
	아이디어 발상 (Creative Concept of Idea)	3	2	2	
	인체 드로잉 실습 (Practice of Human Body Drawing)	3	1	4	
	정밀 묘사 실습 (Detail Delineation Practice)	3	1	4	
	플래시 게임 제작 (Flash Game Production)	3	2	2	
	2D 게임그래픽 (2D Game Graphic)	3	1	4	
	2D 컴퓨터그래픽 (2D Computer Graphics)	3	1	4	
	3D 게임그래픽 (3D Game Graphic)	3	1	4	
	3D 모션캡처와 응용 (3D Motion Capture & its Application)	3	2	2	
	3D 컴퓨터 그래픽 (3D Computer Graphic)	3	1	4	
	3D 컴퓨터 애니메이션 I (3D Computer Animation I)	3	2	2	
	3D 컴퓨터 애니메이션 II (3D Computer Animation II)	3	2	2	

### 게임디자인(Game Design) 전공

#### 가. 교육 목표

게임 산업에 대한 전반적인 이해와 함께 게임기획, 게임시나리오 작성, 게임프로젝트 관리, 게임마케팅 등에 대한 전문지식을 습득하고, 다양한 실무와 결합된 게임 제작 프로젝트를 직접 수행해본 경험을 가진 게임디자이너를 양성함으로써 향후 게임 제작 과정에서 중심적 역할을 담당할 창의적인 전문가를 육성함을 그 목적으로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	게임 그래픽 기초 (Introduction to Game Graphic)	3	1	4	
	게임 기획 기초 (Introduction to Game Design)	3	1	4	
	게임 분석 (Game Analysis)	3	1	4	
	게임 제작 프로젝트 실습 (Project Training of Game Development)	3	1	4	
	게임 프로그래밍 기초 (Introduction to Game Programming)	3	1	4	
	게임학개론 (Introduction to Computer Game)	3	3	0	
	아이디어 발상 (Creative Concept of Idea)	3	2	2	
	전공 선택	게임 기획 사례 연구 (Case Study of Game Design)	3	2	2
게임 기획서 작성 (Fundamentals of Game Proposal)		3	1	4	
게임디자인개론 (Introduction to Game Design)		3	3	0	
게임 레벨 디자인 (Game Level Design)		3	1	4	
게임 마케팅 (Game Marketing)		3	3	0	
게임 비즈니스 (Game Business)		3	3	0	
게임 사운드 기초 (Introduction to Game Sound)		3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	게임 산업 연구 (Study in Game Industry)	3	3	0	
	게임 서비스 운영 (Game Service Operation)	3	3	0	
	게임 스토리보드 (Story Board In Game)	3	1	4	
	게임 시나리오 (Story Writing Methodology In Game)	3	2	2	
	게임 시스템 구조 (Game System Architecture)	3	2	2	
	게임심리학 (Psychology In Game)	3	3	0	
	게임 이벤트 연출 (Game Event Producing)	3	2	2	
	게임 인터페이스 디자인 (Game Interface Design)	3	3	0	
	게임 제작기법의 이해 (Introduction to Game Development Techniques)	3	2	2	
	게임 제작 프로젝트 관리 (Project Management of Game Development)	3	2	2	
	게임 창작 기초 (Creativity Training for Game Design)	3	1	4	
	게임커뮤니케이션방법론 (Methodology of Game Communication)	3	1	4	
	드로잉 I (Drawing I)	3	1	4	
	디지털 음향 편집 (Digital Sound Editing)	3	1	4	
	프리젠테이션 실습 (Training in Game Presentation)	3	1	4	

**경영(Business Management) 전공**

**가. 교육 목표**

기업의 성장과 발달을 위해서는 수준 높은 경영이론과 실천, 그리고 기술혁신이 필요하다. 이러한 취지에 부응하여 기업경영에 관한 전문적인 지식과 기술을 배워 전문 경영인을 양성한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	경영통계학 (Business Statistics)	3	3	0	
	경영학개론 (Principles of Management)	3	3	0	
	경제학개론 (Introduction to Economics)	3	3	0	
	마케팅원론 (Principles of Marketing)	3	3	0	
	인적자원관리 (Human Resource Management)	3	3	0	
	재무관리 (Financial Management)	3	3	0	
	회계원리 (Principles of Accounting)	3	3	0	
	경영관리론 (Business Administration)	3	3	0	
	경영 기획 (Management Plan)	3	2	2	
전공 선택	경영 실무 (Practice in Business)	3	3	0	
	경영 영어 (Business English)	3	3	0	
	경영 일어 (Business Japanese)	3	3	0	
	경영전략론 (Business Strategy)	3	3	0	
	경영 정보 시스템 (Management Information Systems)	3	3	0	
	경영정책론 (Management Policy)	3	3	0	
	경영 혁신 (Management Innovation)	3	3	0	
	계량 경영 분석 (Quantitative Business Analysis)	3	3	0	
고급 회계 (Advanced Accounting)	3	3	0		
국제 경영 (International Business)	3	3	0		
노사관계론 (Industrial Relations)	3	3	0		
다국적기업론 (Multinational Enterprises)	3	3	0		
마케팅관리론 (Marketing Management)	3	3	0		
무역 실무 (Practice in International Trade)	3	3	0		
민관협력사업론 (Public - Private Partnership Management)	3	3	0		
상법 실무 (Practice in Commercial Law)	3	3	0		
생산관리 (Production Management)	3	3	0		
세무 실무 (Practice in Tax)	3	3	0		
세무 회계 I (Tax Accounting I)	3	3	0		
세무 회계 II (Indirect Tax Accounting II)	3	3	0		
세무 회계 III (Tax Accounting III)	3	3	0		
세무 회계 IV (Tax Accounting IV)	3	3	0		
시장조사론 (Market Research)	3	3	0		
원가 관리 회계 I (Cost Managerial Accounting I)	3	3	0		
원가 관리 회계 II (Cost Managerial Accounting II)	3	3	0		
유통 실무 (Practice in Distribution)	3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	경영 혁신 (Management Innovation)	3	3	0	
	계량 경영 분석 (Quantitative Business Analysis)	3	3	0	
	고급 회계 (Advanced Accounting)	3	3	0	
	국제 경영 (International Business)	3	3	0	
	노사관계론 (Industrial Relations)	3	3	0	
	다국적기업론 (Multinational Enterprises)	3	3	0	
	마케팅관리론 (Marketing Management)	3	3	0	
	무역 실무 (Practice in International Trade)	3	3	0	
	민관협력사업론 (Public - Private Partnership Management)	3	3	0	
	상법 실무 (Practice in Commercial Law)	3	3	0	
	생산관리 (Production Management)	3	3	0	
	세무 실무 (Practice in Tax)	3	3	0	
	세무 회계 I (Tax Accounting I)	3	3	0	
	세무 회계 II (Indirect Tax Accounting II)	3	3	0	
	세무 회계 III (Tax Accounting III)	3	3	0	
	세무 회계 IV (Tax Accounting IV)	3	3	0	
	시장조사론 (Market Research)	3	3	0	
	원가 관리 회계 I (Cost Managerial Accounting I)	3	3	0	
	원가 관리 회계 II (Cost Managerial Accounting II)	3	3	0	
	유통 실무 (Practice in Distribution)	3	3	0	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	인간관계론 (Human Relations)	3	3	0	
	재고 관리 (Inventory Management)	3	3	0	
	전산 세무 회계 (Electronic Tax Accounting)	3	2	2	
	조직행동론 (Organizational Behavior)	3	3	0	
	중급 재무 회계 I (Intermediate Financial Accounting I)	3	3	0	
	중급 재무 회계 II (Intermediate Financial Accounting II)	3	3	0	
	중소기업경영론 (Small and Medium Businesses)	3	3	0	
	투자론 (Investment Theory)	3	3	0	

### 경찰행정(Police Administration) 전공

#### 가. 교육 목표

경찰행정전반에 관한 일반 이론과 실무능력을 습득 연마시켜 국가사회발전에 이바지 하며, 국민의 자유와 권리의 보호 및 사회공공의 질서유지를 위한 경찰관의 직무수행에 필요한 경찰학, 형사법학, 행정학 분야의 전문지식과 기능을 갖춘 경찰관 및 공·사 행정을 담당 할 전문교육을 통하여, 국민의 생명·신체·재산보호와 사회의 공공질서 유지와 재산을 보호하고, 투철한 국가관과 봉사정신을 가진 인재를 양성함에 목적이 있다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	경찰수사론 (Police Criminal Investigation)	3	3	0	
	경찰학개론 (Introduction to Police Science)	3	3	0	
	경찰행정학 (Police Administration)	3	3	0	
	범죄학개론 (Introduction to Criminology)	3	3	0	
	법학개론 (Introduction to Law)	3	3	0	
	형법 I (The Criminal Law I)	3	3	0	
	형사소송법 (Criminal Procedure)	3	3	0	
	전공 선택	경찰과 사회 (Police and Society)	3	3	0
경찰 무술 (Police Martial art)		3	1	4	
경찰 사격 (Police Shooting)		3	2	2	
경찰 실무 (Practice of Police)		3	2	2	
경찰 영어 (English for Police)		3	2	2	
경찰 윤리 (Police Ethics)		3	3	0	
경찰 인사 관리 (Police Personnel Management)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	경찰정보체계론 (Theory of Police & Information Management)	3	3	0	
	경찰 조직 관리 (Police Organization Management)	3	3	0	
	경찰행정법 (Administrative Law of Police)	3	3	0	
	교정학 (Correction Science)	3	3	0	
	민간경비론 (Theory of Private Security)	3	3	0	
	민법 총칙 (Principles of Civil Law)	3	3	0	
	범죄심리학 (Criminal Psychology)	3	3	0	
	비교경찰론 (Theory of Comparative Police System)	3	3	0	
	사무 자동화 실습 (Practice of Office Automation)	3	1	4	
	사이버 포렌식 실습 (Cyber Forensic Practice)	3	1	4	
	소년비행론 (Theory of Juvenile Delinquency)	3	3	0	
	시사 특강 (Special Lectures on Current affairs)	3	3	0	
	응급 처치 (First Aid)	3	2	2	
	체포술 (Arrest Tactics)	3	2	2	
	테러학 (Theory Terrorism)	3	3	0	
	헌법 I (The Constitutional Law I)	3	3	0	
	형법 II (The Criminal Law II)	3	3	0	

### 공예(Craft) 전공

#### 가. 교육 목표

생활 주변에 존재하는 일상용구의 기능과 미에 관한 균형적 탐구 속에서 실제적 효용가치를 높일 수 있는 디자인 교육을 실시하여 산업사회가 요구하는 창조적이며 유능한 공예인의 육성을 목표로 삼는다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	공예사 (History of Crafts)	3	3	0	
	공예학개론 (Theory on Craft)	3	3	0	
	기초 공예 (Basic Crafts)	3	1	4	
	드로잉 I (Drawing I)	3	1	4	
	색채학 (Chromatics)	3	3	0	
	입체 조형 (Three-Dimensional Form)	3	1	4	
	평면 조형 (Two-Dimensional Form)	3	1	4	
	전공 선택	공예 재료 및 실습 I (Craft Materials and Practice I)	3	1	4
공예 재료 및 실습 II (Craft Materials and Practice II)		3	1	4	
공예 제도 (Handicrafts Design)		3	1	4	
금속 공예 실습 I (Metal Craft Practice I)		3	1	4	
금속 공예 실습 II (Metal Craft Practice II)		3	1	4	
기초 금속 공예 실습 (Basic Metal Craft Practice)		3	1	4	
기초 목칠 공예 실습 (Basic Wood & Lacquer Craft Practice)		3	1	4	
기초 섬유 공예 실습 (Basic Fiber Craft Practice)		3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	디자인방법론 (Design Methodology)	3	3	0	
	디자인 제도 (Technical Drawing for Design)	3	2	2	
	렌더링 I (Jewelry Rendering I)	3	1	4	
	목칠 공예 실습 I (Wood & Lacquer Craft Practice I)	3	1	4	
	목칠 공예 실습 II (Wood & Lacquer Craft Practice II)	3	1	4	
	산업 공예 실습 (Industrial Craft Practice)	3	1	4	
	산업 도예 실습 (Industrial Ceramic Practice)	3	1	4	
	섬유 공예 실습 I (Fiber Craft Practice I)	3	1	4	
	섬유 공예 실습 II (Fiber Craft Practice II)	3	1	4	
	제품 도자 디자인 I (Design of Product Ceramics I)	3	1	4	
	제품 도자 디자인 II (Design of Product Ceramics II)	3	1	4	
	컴퓨터 응용 디자인 I (Computer Aided Design I)	3	1	4	
	컴퓨터 응용 디자인 II (Computer Aided Design II)	3	1	4	
	표현 기법 (Presentation Techniques)	3	2	2	
	프린팅 기법 (Printing Techniques)	3	1	4	

## 관광경영(Tourism Management) 전공

### 가. 교육 목표

관광학에 대한 학문적 이론을 토대로 관광경영에서 요구되는 관광 전문지식, 외국어 능력을 향상시켜 관광경영 전문가를 양성한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	관광법규 (Tourism Law)	3	3	0	
	관광서비스론 (Tourism Service)	3	3	0	
	관광학개론 (Introduction to Tourism)	3	3	0	
	문화관광론 (Introduction to Culture of Tourism)	3	3	0	
	여행업 실무 (Practice in Travel Agency Service)	3	2	2	
	경영학개론 (Principles of Management)	3	3	0	
	관광경제학 (Tourism Economics)	3	3	0	
전공 선택	관광 마케팅 (Tourism Marketing)	3	3	0	
	관광 영어 I (English for Tourism I)	3	2	2	
	관광 영어 II (English for Tourism 2)	3	2	2	
	관광 일본어 I (Japanese for Tourism I)	3	2	2	
	관광 일본어 II (Japanese for Tourism II)	3	2	2	
	관광자원론 (Tourism Resources)	3	3	0	
	관광 정보 시스템 (Tourism Information System)	3	3	0	
	관광 중국어 I (Chinese for Tourism I)	3	3	0	
	관광 중국어 II (Chinese for Tourism II)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	관광 현장 실습 (Tourism Internship)	3	0	6	
	국제관광론 (International Tourism)	3	3	0	
	국제회의 실무 (Practice in International Conventions)	3	3	0	
	대중문화와 매스커뮤니케이션 (Cultural studies and Mass-communications)	3	3	0	
	리조트경영론 (Resort Management)	3	3	0	
	문화재관광자원론 (Cultural Properties Tourism)	3	3	0	
	사무 자동화 실습 (Practice of Office Automation)	3	1	4	
	세계 관광 지리 (World Tourism Geography)	3	3	0	
	식음료실무 (Food & Beverage Practice)	3	1	4	
	여행사경영론 (Travel Agency Management)	3	3	0	
	전산 응용 관광 실무 (Computer Applied Tourism Service)	3	2	2	
	카지노경영론 (Casino Management)	3	3	0	
	컨벤션·연회 기획 (Convention and Event Planning)	3	3	0	
	항공실무론 (Practice in Airline management)	3	2	2	
	호텔경영론 (Hotel Management)	3	3	0	
	호텔고객서비스실무 (Hotel Customer Service Practice)	3	1	4	
	호텔 케이터링 (Hotel Catering)	3	3	0	
	호텔 현관·객실 실무 (Practice in Hotel Entrance and Room Service)	3	3	0	
	회계 원리 (Principles of Accounting)	3	3	0	

**관광식음료(Tourism Food & Beverage) 전공**

**가. 교육 목표**

최근 관광경쟁력을 창출할 수 있는 전방위적이고 종합적인 관광산업 육성 정책으로 음식문화관광의 진흥을 통하여 관광수지 개선에 대한 요구도가 증가하고 있다. 관광식음료 전공은 관광객을 직접 대면하는 F&B 업장에서 요구하는 커피, 와인에 대한 지식과 기술, 더불어 칵테일 제조 기술을 갖추고 서비스 마인드와 외국어 능력 등을 고루 갖춘 전문 인력을 양성하고자 한다. 관광식음료 전공은 산업체 측면의 F&B 분야 인력수요를 만족시키는 동시에 학생들에게는 전문직으로서 취업할 수 있는 기회를 제공할 수 있을 것으로 기대된다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	세계 음식 문화 (World Food Culture)	3	3	0		
	식당경영론 (Restaurant Management)	3	3	0		
	식음료개론 (Introductory Foods and Beverages)	3	3	0		
	와인학개론 (Wine Science)	3	3	0		
	주장 관리 (Beverage and Bar Management)	3	3	0		
	커피학개론 (Coffee Science)	3	3	0		
	컨벤션·연회 기획 (Convention and Event Planning)	3	3	0		
	전공 선택	관광 마케팅 (Tourism Marketing)	3	3	0	
		관광서비스론 (Tourism Service)	3	3	0	
관광 서비스 실무 영어 (Tourism Service English)		3	2	2		
관광 영어 I (English for Tourism I)		3	2	2		
관광 일본어 I (Japanese for Tourism I)		3	2	2		
기초 일어 (Basic Japanese Language)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	라떼 아트 실습 (Latte Art Practice)	3	1	4	
	레스토랑 메뉴 디자인 (Restaurant Menu Design)	3	3	0	
	레스토랑 영어회화 (Practical English in Restaurant)	3	3	0	
	레스토랑 운영 실습 (Restaurant Practice)	3	1	4	
	메뉴관리론 (Menu Management)	3	3	0	
	서비스 매너 (Service Manners)	3	3	0	
	에스프레소 추출 실습 (Espresso Practice)	3	1	4	
	와인 실무와 서비스 (Wine Practice and Service)	3	1	4	
	와인 테스팅 (Wine Tasting)	3	1	4	
	외식산업 창업 및 경영 (Starting Business and Management of Foodservice)	3	3	0	
	외식 원가 관리 (Cost control in Food Service Management)	3	3	0	
	음료 서비스 실습 (Beverage Service)	3	1	4	
	전산 응용 관광 실무 (Computer Applied Tourism Service)	3	2	2	
	조리와 와인 (Food & Wine)	3	3	0	
	카페 메뉴 (Cafe Menu)	3	1	4	
	칵테일 실습 I (Cocktail Preparation Practice)	3	1	4	
	칵테일 실습 II (Cocktail Practice II)	3	1	4	
	칵테일 플레어 실습 (Cocktail Flair Practice)	3	1	4	
	커피 배전 실습 (Coffee Roasting Practice)	3	1	4	
	테이블 코디네이트 실습 I (Practice of Table Coordinate I)	3	1	4	
	호텔 케이터링 (Hotel Catering)	3	3	0	

**관상원예(Ornamental Horticulture) 전공**

**가. 교육 목표**

화훼생산, 화훼이용, 유통 및 가공, 그리고 조경시공 및 조경관리에 관한 전문지식과 실기기술을 습득시켜 관상원예 관련 산업체에서 종사한 전문기술인 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	관상수목학 (Ornamental Arboriculture)	3	2	2		
	농업기계학 (Agricultural Mechanics)	3	3	0		
	식물생리학 (Plant Physiology)	3	3	0		
	작물보호학 (Crop Protection)	3	3	0		
	토양비료학 (Soil and Fertilizers)	3	2	2		
	화훼원예개론 (Theory of Horticulture and Flower Art)	3	3	0		
	전공 선택	가정 과수 (Home Fruits)	3	2	2	
		가정 채소 (Home Vegetables)	3	2	2	
관상수 관리 (Maintenance of Ornamental Trees)		3	1	4		
관상 원예 현장 실습 (Field Practice of Ornamental Horticulture)		3	0	6		
관엽 식물 (Foliage Plants)		3	2	2		
난재배학 (Orchid Culture)		3	2	2		
분재 총론 (Introduction to Bonsai)		3	2	2		
시설원예학 (Protected Horticulture)		3	2	2		
식물 조직 배양 (Plant Tissue Culture)		3	2	2		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	실내 원예 디자인 (Indoor Horticultural Aesthetics)	3	2	2	
	원예 미학 및 실습 (Horticultural Aesthetics)	3	2	2	
	원예 치료 (Horticultural Therapy)	3	2	2	
	자생 식물 (Native Plants)	3	2	2	
	조경 계획 및 설계 (Landscape Planing and Design)	3	2	2	
	조경 관리 (Landscape Maintenance)	3	2	2	
	조경 시공 (Landscape Construction)	3	2	2	
	조경 식재 (Landscape Planting)	3	2	2	
	조경학개론 (Introduction to Landscape Architecture)	3	3	0	
	종묘생산학 (Production of Seed and Seedling)	3	3	0	
	지피 식물 (Ground Cover Plants)	3	2	2	
	화원 경영 (Flower Shop Management)	3	2	2	
	화훼 가공 (Flower Processing)	3	1	4	
	화훼 장식 (Decoration of Ornamental Flower)	3	2	2	

### 광고디자인(Advertising Design) 전공

#### 가. 교육 목표

급속하게 변모하는 사회현상 및 소비자의 욕구변화에 능동적으로 대응할 수 있는 광고디자이너 육성을 그 목표로 삼는다. 이를 위하여 디자인, 경제, 과학, 문화, 커뮤니케이션을 비롯한 관련 기본지식을 단계별로 익히고, 체계적이고 다양한 실기과정을 통해 디자인실무 능력을 습득한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	광고기획론 (Introduction to Advertising Campaign management)	3	3	0	
	광고 디자인 I (Advertising Design I)	3	2	2	
	기초 시각 디자인 I (Basic of Visual Communication Design I)	3	1	4	
	드로잉 I (Drawing I)	3	1	4	
	디자인사 (History of Design)	3	3	0	
	심벌 및 로고 타입 (Symbol & Logotype)	3	1	4	
	타이포그래피 (Typography)	3	3	0	
	광고 디자인 II (Advertising Design II)	3	2	2	
	광고 사진 실습 I (Practice of Advertising Photography I)	3	1	4	
	광고 사진 실습 II (Practice of Advertising Photography II)	3	1	4	
전공 선택	광고학 (Theory of Advertising)	3	3	0	
	기초 시각 디자인 II (Basic of Visual Communication Design II)	3	1	4	
	디자인 경영과 브랜드 전략 (Design Management & brand strategy)	3	3	0	
	디자인론 (Design Theory)	3	3	0	
	디자인 제도 (Technical Drawing for Design)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	아이덴티티 디자인 (Identity Design)	3	1	4	
	영상 디자인 I (Film & Multimedia Design I)	3	2	2	
	영상 디자인 II (Film & Multimedia Design II)	3	2	2	
	웹디자인 (Web Design)	3	2	2	
	인쇄 프로세스 (Printing Process)	3	2	2	
	일러스트레이션 I (Illustration I)	3	2	2	
	일러스트레이션 II (Illustration II)	3	2	2	
	컴퓨터 그래픽 I (Computer Graphics I)	3	2	2	
	컴퓨터 그래픽 II (Computer Graphics II)	3	2	2	
	크리에이티브 발상법 (Creative Thinking Methods)	3	3	0	
	편집 디자인 I (Editorial Design I)	3	2	2	
	편집 디자인 II (Editorial Design II)	3	2	2	
	포장 디자인 실습 I (Package Design I)	3	1	4	

**국악(Korean Traditional Music) 전공**

**가. 교육 목표**

국악의 기악과 성악 분야에서 과학적이고도 효율적인 교육방법으로 연주능력을 지도하여 우리의 국악을 계승, 발전시킬 전문 국악인을 양성함을 목적으로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	국악개론 I (Introduction to Korean Traditional Music I)	3	3	0		
	국악사 (History of Korean Traditional Music)	3	3	0		
	국악합주 (Korean Music Orchestra)	3	1	4		
	동양음악개론 (Introduction to Oriental Music)	3	3	0		
	민속악개론 (Introduction to Folk Music)	3	3	0		
	시창·청음 I (Sight Singing & Ear Training I)	3	1	4		
	전공 선택	가야금병창실습 (Kayakum Pyongch'ang Practice)	3	1	4	
		국악관악연습 (Korean Wind Ensemble Rehearsal)	3	1	4	
		국악관현악 (Korean String and Wind Ensemble)	3	3	0	
국악반주 (Accompaniment of Korean Music)		3	1	4		
국악분석 (Analysis for Korean Traditional Music)		3	3	0		
국악시창 (Sight Singing of Korean Traditional Music)		3	1	4		
국악현악연습 (Korean String Ensemble Rehearsal)		3	1	4		
단소 (Danso)		3	1	4		
민속악 분석 및 채보 (Folk Music Analysis & Transcription)		3	3	0		
사물 (Samul)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	세계음악문화 (Culture of World Music)	3	3	0	
	시조 (Sijo)	3	1	4	
	아쟁 (Ajaing)	3	1	4	
	악리 (Korean Music Theory)	3	3	0	
	음악사 I (History of Music I)	3	3	0	
	정가 (Jungga )	3	1	4	
	타악기 (Percussion)	3	1	4	
	판소리 (Pansori)	3	1	4	

### 군사행정(Military Administration) 전공

#### 가. 교육 목표

군 조직의 경제적·효율적 목표 달성에 필요한 행정적 지원을 위해 부사관에게 요구되는 과학적 지식의 전수와 기본소양의 함양을 위하여 기본 교과목을 탐구·학습하고, 이를 바탕으로 행정 관련 교과목을 통하여 전투·지휘 및 교육·관리 능력을 체득한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	군대 윤리 I (Military Ethics I)	3	3	0	
	군사지리학 (Military Geography)	3	3	0	
	전술학 입문 (Fundamentals of Tactics)	3	3	0	
	전쟁학 I (War Tactics I)	3	3	0	
	정보화 관리 I (Information System Management I)	3	3	0	
	조직 관리 (Organization Management)	3	3	0	
전공 선택	경호 실무 I (Practice of Protection I)	3	2	2	
	경호학개론 (Introduction to Security Science)	3	3	0	
	과학수사론 (Scientific Crime Detection)	3	3	0	
	국방 계약 I (Military Contract I)	3	3	0	
	국방 계약 II (Military Contract II)	3	3	0	
	국방 예산 관리 I (Military Budget Management I)	3	2	2	
	국방 예산 관리 II (Military Budget Management II)	3	2	2	
	국방 자금 관리 I (Military Fund Management I)	3	2	2	
	국방 자금 관리 II (Military Fund Management II)	3	2	2	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	국방 재무 관리 (Military Finance Management)	3	3	0	
	국방 회계 I (Military Accounting I)	3	3	0	
	국방 회계 II (Military Accounting II)	3	3	0	
	국방 회계 정보 시스템 (Military Accounting Information System)	3	2	2	
	국제관계학 입문 (Introduction to World Politics)	3	3	0	
	군범죄 예방 및 실무론 (Military Prevention of Criminal Action and Service)	3	3	0	
	군법 세미나 (Military Law Seminar)	3	3	0	
	군사행정론 (Military Affairs Administrative Theory)	3	3	0	
	군사 행정 실무 (Military Affairs Administrative Practice)	3	3	0	
	군정책 일반 (General Military Policy)	3	3	0	
	군형법 (Military Law)	3	3	0	
	기록물 관리 및 인사 근무 (Archive Management & Personnel service)	3	3	0	
	리더십 (Leadership)	3	3	0	
	문서 관리 실무 (Practice of Document Management)	3	2	2	
	민법총칙 (Principles of Civil Law)	3	3	0	
	범죄수사학 I (Military Criminal Investigation I)	3	3	0	
	범죄수사학 II (Military Criminal Investigation II)	3	3	0	
	법무행정론 (Judicial Administration)	3	3	0	
	법무 행정 실무 I (Practice of Judicial Administration I)	3	2	2	
	법무 행정 실무 II (Practice of Judicial Administration II)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	법학개론 (Introduction to Law)	3	3	0	
	법학 세미나 (Law Seminar)	3	3	0	
	부관행정학 (Adjutant General Administration)	3	3	0	
	사무관리론 (Office Management)	3	3	0	
	사회 윤리의 제문제 (Problems in Social Ethics)	3	3	0	
	사회체육개론 (Introduction to Community Sport)	3	3	0	
	상담심리학 (Counseling Psychology)	3	3	0	
	상훈학 (Reward and Punishment)	3	3	0	
	생활 예절 (Practical Etiquette)	3	3	0	
	세무 회계 I (Tax Accounting I)	3	3	0	
	실용 영어 회화 (Practical English Conversation)	3	2	2	
	운영 체제 실습 (Operating System Practice)	3	1	4	
	원가 관리 회계 I (Cost Managerial Accounting I)	3	3	0	
	원가 관리 회계 II (Cost Managerial Accounting II)	3	3	0	
	인간관계론 (Human Relations)	3	3	0	
	인간관계와 의사소통론 (Interpersonal Relationship and Communication)	3	3	0	
	인사 운영 실무 I (Personnel Management I)	3	3	0	
	인사 운영 실무 II (Personnel Management II)	3	3	0	
	인사 운영 실무 III (Personnel Management III)	3	2	2	
	인사행정론 (Public Personnel Administration)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	전쟁 연습 I (War Game I)	3	2	2	
	정보 처리 (Information Processing)	3	2	2	
	정보화 관리 II (Information System Management II)	3	3	0	
	정보화사회론 (Theories of Information Society)	3	3	0	
	정책학원론 (Study of Policy)	3	3	0	
	조직심리학 (Organization Theory)	3	3	0	
	중급 재무 회계 II (Intermediate Financial Accounting II)	3	3	0	
	지휘 관리 I (Leadership and Management I)	3	3	0	
	지휘 통솔 I (Leadership and Control I)	3	3	0	
	체력육성법 (Fitness Training)	3	3	0	
	체포술 (Arrest Tactics)	3	2	2	
	프로그래밍 언어 실습 (Programming Language Laboratory)	3	2	2	
	행정법 I (The Administrative Law I)	3	3	0	
	행정학개론 (Introduction to Public Administration)	3	3	0	
	헌법 I (The Constitutional Law I)	3	3	0	
	헌병작전론 I (Military Police Operations I)	3	3	0	
	헌병작전론 II (Military Police Operations II)	3	3	0	
	헌병작전론 III (Military Police Operations III)	3	3	0	
	헌병 작전 실무 I (Practice of MP Operations I)	3	2	2	
	헌병 작전 실무 II (Practice of MP Operations II)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	헌병 작전 실무 III (Practice of MP Operations III)	3	2	2	
	형사법개론 (Criminal Law)	3	3	0	
	형사소송법 (Criminal Procedure)	3	3	0	
	회계 원리 (Principles of Accounting)	3	3	0	
	회계 정보 시스템 I (Accounting Information System I)	3	3	0	

**군수관리(Logistics Administration) 전공**

**가. 교육 목표**

군 조직을 구성하는 인적·물적 자원의 경제적·효율적 지원을 위해 부사관에게 요구되는 과학적 지식의 전수와 기본소양의 함양을 위하여 기본 교과목을 탐구·학습하고, 이를 바탕으로 보급, 수송, 정비 등 병과 관련 교과목을 통하여 전투·지휘 및 교육·관리 능력을 체득한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	군대 윤리 I (Military Ethics I)	3	3	0	
	군사지리학 (Military Geography)	3	3	0	
	전술학 입문 (Fundamentals of Tactics)	3	3	0	
	전쟁학 I (War Tactics I)	3	3	0	
	정보화 관리 I (Information System Management I)	3	3	0	
	지휘 관리 I (Leadership and Management I)	3	3	0	
	전공 선택	건축 계획 I (Architectural Planning I)	3	3	0
건축 시공 I (Building Construction I)		3	1	4	
건축 시공 II (Building Construction II)		3	2	2	
건축적산학 (Quantity Surveying)		3	3	0	
건축 제도 실습 I (Architectural Drafting I)		3	1	4	
건축학개론 (Introduction to Building)		3	3	0	
공병 장비 정비 (Engineer Equipment Maintenance)		3	2	2	
공정 화물 의장 I (Airborne Cargo President I)		3	2	2	
공정 화물 의장 II (Airborne Cargo President II)		3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	교통법규 (Traffic Regulation)	3	3	0	
	국제관계학 입문 (Introduction to World Politics)	3	3	0	
	군수 관리 실제 (Logistic management practice)	3	3	0	
	군수관리학개론 (Introduction to Munition Management)	3	3	0	
	군정책 일반 (General Military Policy)	3	3	0	
	기초 전자 (Basic Electronics)	3	3	0	
	냉난방 일반 기초 (Fundamental of General Cooling & Heating)	3	2	2	
	냉난방 일반 실제 (Practice of General Cooling & Heating)	3	2	2	
	대공 무기 정비 (Surface to Air Weapons Maintenance)	3	2	2	
	리더십 (Leadership)	3	3	0	
	메뉴 관리론 (Menu Management)	3	3	0	
	무선 통신 장비 정비 (Wireless Communication Maintenance)	3	2	2	
	물자 보급 (Military Supply)	3	2	2	
	물자보급학 I (Study of Military Supply I)	3	3	0	
	물자보급학 II (Study of Military Supply II)	3	3	0	
	물자보급학 III (Study of Military Supply III)	3	3	0	
	배관 기초 (Foundations of Piping & Plumbing)	3	1	4	
	병기 전술 (Arms Maintenance)	3	2	2	
	보급 관리 I (Supply Management I)	3	2	2	
	보급 관리 II (Supply Management II)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	보급 관리학 (Study of Supply Management)	3	3	0	
	보급 근무 (Supply Service)	3	2	2	
	사회윤리의 제문제 (Problems in Social Ethics)	3	3	0	
	사회체육개론 (Introduction to Community Sport)	3	3	0	
	상담심리학 (Counseling Psychology)	3	3	0	
	생활 예절 (Practical Etiquette)	3	3	0	
	선박 정비 (Ship Maintenance)	3	3	0	
	설비 기초 (Foundations of Equipment)	3	2	2	
	소방 운전 I (Driving & Fire Protection I)	3	1	4	
	소방 운전 II (Driving & Fire Protection II)	3	1	4	
	수송 근무 I (Transportation Service I)	3	2	2	
	수송 근무 II (Transportation Service II)	3	2	2	
	수송 운용 I (Vehicles Transportation I)	3	3	0	
	수송 운용 II (Vehicles Transportation II)	3	3	0	
	수송운용학 I (Study of Vehicles Transportation I)	3	3	0	
	수송운용학 II (Study of Vehicles Transportation II)	3	3	0	
	실용 영어회화 (Practical English Conversation)	3	2	2	
	연료학 I (Fuel I)	3	3	0	
	연료학 II (Fuel II)	3	3	0	
	영양관리학 I (Study of Nutrition Management I)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	영양관리학 II (Study of Nutrition Management II)	3	3	0	
	용접공학 (Welding Engineering)	3	3	0	
	윈치 운용 I (Winch Operation I)	3	2	2	
	윈치 운용 II (Winch Operation II)	3	2	2	
	윈치운용학 (Study of Winch Operation)	3	3	0	
	이동 관리 I (Movement Management I)	3	2	2	
	이동 관리 II (Movement Management II)	3	2	2	
	인간관계론 (Human Relations)	3	3	0	
	인간관계와 의사소통론 (Interpersonal Relationship and Communication)	3	3	0	
	일반 장비 정비 (General Equipment Maintenance)	3	2	2	
	자동차 역사 (History of Automotive)	3	3	0	
	자주포 정비 (Mobile Gun Maintenance)	3	2	2	
	장갑차 정비 (Armored Vehicle Equipment)	3	2	2	
	장비 전술 (Equipment Tactics)	3	2	2	
	장비정비학 (Study of Equipment Maintenance)	3	3	0	
	전기공사 및 송배전 (Electrical Work and Electric Power Transmission & Distribution)	3	1	4	
	전기공학 (Electrical Engineering)	3	3	0	
	전기 발전 I (Generation of Electricity I)	3	2	2	
	전기 발전 II (Generation of Electricity II)	3	1	4	
	전기 실무 (Practice of Electricity)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	전기 일반 기초 I (Fundamental of General Electricity I)	3	2	2	
	전기 일반 기초 II (Fundamental of General Electricity II)	3	2	2	
	전기 일반의 실제 (Practice of General Electricity)	3	2	2	
	전쟁 연습 I (War Game I)	3	2	2	
	전차 정비 I (Tank Maintenance I)	3	2	2	
	전차 정비 II (Tank Maintenance II)	3	2	2	
	정보 처리 (Information Processing)	3	2	2	
	정보화 관리 II (Information System Management II)	3	3	0	
	정보화사회론 (Theories of Information Society)	3	3	0	
	조리 실습 I (Practice Food I)	3	1	4	
	조리 실습 II (Practice Food II)	3	1	4	
	조직 관리 (Organization Management)	3	3	0	
	지상 조업 (Air Ground Work)	3	1	4	
	지휘 관리 II (Leadership and Management II)	3	3	0	
	지휘 통솔 I (Leadership and Control I)	3	3	0	
	차량 운전 I (Driving & Transportation I)	3	2	2	
	차량 운전 II (Driving & Transportation II)	3	2	2	
	차량 운전 III (Driving & Transportation III)	3	2	2	
	차량 정비 I (Vehicles Maintenance I)	3	2	2	
	차량 정비 II (Vehicles Maintenance II)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	차량 정비 III (Vehicles Maintenance III)	3	2	2	
	차량정비학 (Study of Vehicles Maintenance)	3	3	0	
	체력육성법 (Fitness Training)	3	3	0	
	초과저지개론 (Principles of Aircraft Arresting)	3	3	0	
	초과 저지 장비 I (Aircraft Arresting System I)	3	2	2	
	초과 저지 장비 II (Aircraft Arresting System II)	3	2	2	
	초과 저지 장비 III (Aircraft Arresting System III)	3	3	0	
	측량학개론 (Introduction to Surveying)	3	1	4	
	탄약구조학 (Study of Ammunition Structure)	3	3	0	
	탄약 정비 (Ammunition Maintenance)	3	2	2	
	토목 시공 I (Civil Engineering Construction I)	3	3	0	
	토목 시공 II (Civil Engineering Construction II)	3	3	0	
	통신 장비 정비 I (Communication Equipment Maintenance I)	3	2	2	
	특수 무기 정비 I (Special Weapons Maintenance I)	3	2	2	
	특수 무기 정비 II (Special Weapons Maintenance II)	3	2	2	
	특수무기정비학 I (Study of Special Weapons Maintenance I)	3	3	0	
	특수무기정비학 II (Study of Special Weapons Maintenance II)	3	3	0	
	특수 차량 정비 I (Special Vehicles Maintenance I)	3	2	2	
	특수 차량 정비 II (Special Vehicles Maintenance II)	3	2	2	
	특수차량정비학 (Study of Vehicles Maintenance)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	특수 통신 장비 정비 (Special Communication Maintenance)	3	2	2	
	한식 조리 실습 I (Practice of Korean Food I)	3	1	4	
	항공소방개론 (Introduction to Principles of Aviation Fire Protection)	3	3	0	
	항공 소방 실제 I (Practice of Aviation Fire Protection I)	3	2	2	
	항공 소방 실제 II (Practice of Aviation Fire Protection II)	3	2	2	
	항공 소방 심화 (Principles of Aviation Fire Protection Advanced)	3	3	0	
	항공운수개론 (aviation traffic General)	3	2	2	
	항만 수송 I (Harbor Transportation I)	3	3	0	
	항만 수송 II (Harbor Transportation II)	3	3	0	
	항만수송학 (Study of Harbor Transportation)	3	3	0	
	행정학개론 (Introduction to Public Administration)	3	3	0	
	화생방전 I (NBC Warfare I)	3	3	0	
	화생방전 II (NBC Warfare II)	3	3	0	
	화생방전 III (NBC Warfare III)	3	3	0	
	화포 정비 (Fire Gun Maintenance)	3	2	2	

### 귀금속공예디자인(Jewelry Design) 전공

#### 가. 교육 목표

산업사회에서 귀금속분야의 기술인으로 적응할 수 있는 귀금속세공, 보석감정 및 감별 그리고 보석디자인과 관계되는 꼭 필요한 전문 분야의 지식과 기능을 폭넓게 익히고 연마하여 귀금속공예 전문인으로서의 충분한 능력을 갖추는데 목표를 두고 있다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	귀금속 세공 I (Silversmithing I)	3	1	4	
	렌더링 I (Jewelry Rendering I)	3	1	4	
	보석 감정 I (Gemstone grading I)	3	1	4	
	보석학 (Gemology)	3	3	0	
	산업 장신구 디자인 I (Commercial Jewelry Design I)	3	1	4	
	정밀 주조 I (Lost Wax Casting I)	3	1	4	
	주얼리 CAD I (Jewelry CAD I)	3	1	4	
	귀금속 세공 II (Silversmithing II)	3	1	4	
	귀금속 세공 III (Silversmithing III)	3	1	4	
	귀금속 세공 IV (Silversmithing IV)	3	1	4	
전공 선택	귀금속 재료 이론 (Theory of Jewelry Material)	3	3	0	
	보석 가공 (Gemstone Cutting)	3	1	4	
	보석 감정 II (Gemstone grading II)	3	1	4	
	보석 감정 III (Gem Identification III)	3	1	4	
	보석 디자인 (Jewelry Design)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	산업 장신구 디자인 II (Commercial Jewelry Design II)	3	1	4	
	색채학 (Chromatics)	3	3	0	
	장신구사 (Jewelry History)	3	3	0	
	정밀 묘사 (Detail Drawing)	3	1	4	
	정밀 주조 II (Lost Wax Casting II)	3	1	4	
	주얼리 CAD II (Jewelry CAD II)	3	1	4	
	주얼리 CAD III (Jewelry CAD III)	3	1	4	
	주얼리 CAD IV (Jewelry CAD IV)	3	1	4	
	주얼리 렌더링 II (Jewelry Rendering II)	3	1	4	
	주얼리 마케팅 (Jewelry Marketing)	3	3	0	
	포트폴리오 (Composition of Portfolio)	3	1	4	

## 금형제작(Die and Mold Manufacturing) 전공

### 가. 교육 목표

금형제작에 필요한 장비의 활용뿐만 아니라 금형 설계 제도와 금형 검사 능력, 각종 재료 선택, 실험 실습과 최신 CAD/CAM 시스템을 운용하여 금형을 제작할 수 있는 기술·기능인의 양성을 목표로 한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	금형 공구 설계 I (Die & Mold Tool Design I)	3	3	0	
	기계 요소 설계 I (Machine Element Design I)	3	3	0	
	기계 재료 (Machine Materials)	3	3	0	
	기계 제도 I (Mechanical Drawing I)	3	3	0	
	일반 금형 제작 I (General Die & Mold Manufacturing I)	3	3	0	
	CNC 공작법 (CNC Manufacturing Process)	3	3	0	
	공유압 실습 I (Pneumatics & Hydraulics Practice I)	3	1	4	
	공유압 실습 II (Pneumatics & Hydraulics Practice II)	3	1	4	
	공유압 일반 (General Pneumatics & Hydraulics)	3	3	0	
	공작 기계 기초 실습 (Machine Tool Fundamental Practice)	3	1	4	
전공 선택	금속 가공 기초 실습 (Metal Processing Elementary Practice)	3	1	4	
	금형 공구 설계 II (Die & Mold Tool Design II)	3	3	0	
	금형 공구 설계 III (Die & Mold Tool Design III)	3	3	0	
	금형 보수 실습 (Die & Mold Tool Repair Practice)	3	1	4	
	금형 설계 제작 실습 I (Die & Mold Design & Manufacturing Practice I)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	금형 설계 제작 실습Ⅱ (Die & Mold Design & Manufacturing PracticeⅡ)	3	1	4	
	금형 설계 제작 응용 실습 (Die & Mold Design Manufacturing & Applied Practice)	3	1	4	
	기계 제도 실습 (Mechanical Drawing Practice)	3	1	4	
	사출 금형 요소 실습Ⅰ (Injection Mold Element PracticeⅠ)	3	1	4	
	사출 금형 요소 실습Ⅱ (Injection Mold Element PracticeⅡ)	3	1	4	
	생산 관리 (Production Management)	3	3	0	
	용접 기초 실습 (Welding Fundamental Practice)	3	1	4	
	일반 금형 제작Ⅱ (General Mold & Die ManufacturingⅡ)	3	3	0	
	재료 시험과 열처리 실습 (Material Test & Heat Treatment Practice)	3	1	4	
	전기 전자 기초 실습 (Electrical Electronic Basic Laboratory)	3	1	4	
	전기 전자 일반Ⅰ (General Electricity & ElectronicsⅠ)	3	3	0	
	정밀 측정 실습 (Precision Measurement Practice)	3	1	4	
	차공구 제작 실습 (Jig & Fixture Manufacturing Practice)	3	1	4	
	프레스 금형 요소 실습Ⅰ (Press Die Element PracticeⅠ)	3	1	4	
	프레스 금형 요소 실습Ⅱ (Press Die Element PracticeⅡ)	3	1	4	
	CAD 실습Ⅰ (Computer Aided Design PracticeⅠ)	3	1	4	
	CAM 실습Ⅰ (Computer Aided Manufacturing PracticeⅠ)	3	1	4	
	CNC 공작 기계 실습 (CNC Machine Tool Practice)	3	1	4	

기계(Mechanical Engineering) 전공

가. 교육 목표

기계공학 전 분야에 필요한 기초적인 이론과 실험실습을 통한 기술을 습득함으로써 미래 기술사회와 그 변화에 대응할 수 있는 전문 기술인력 양성을 목표로 한다.

나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	공업역학 (Engineering Mechanics)	3	3	0	
	기계공작법Ⅰ (Manufacturing ProcessⅠ)	3	3	0	
	기계 요소 설계Ⅰ (Machine Element DesignⅠ)	3	3	0	
	열역학Ⅰ (ThermodynamicsⅠ)	3	3	0	
	유체역학Ⅰ (Fluid MechanicsⅠ)	3	3	0	
	재료역학Ⅰ (Mechanics of MaterialⅠ)	3	3	0	
	공업 수학Ⅰ (Engineering MathematicsⅠ)	3	3	0	
	공작 기계 (Machine Tool)	3	3	0	
	공작 기계 기초 실습 (Machine Tool Fundamental Practice)	3	1	4	
전공 선택	기계 재료 (Machine Materials)	3	3	0	
	기계 제도 실습 (Mechanical Drawing Practice)	3	1	4	
	기계진동학 (Mechanical Vibration)	3	3	0	
	기구학 (Mechanism of Machinery)	3	3	0	
	내연 기관Ⅰ (Internal Combustion EngineⅠ)	3	3	0	
	메카트로닉스개론 (Introduction to Mechatronics)	3	3	0	
	열공학 실습 (Thermal Engineering Practice)	3	1	4	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	유압공학 (Fluid Power Engineering)	3	3	0	
	유체공학 실습 (Fluid Engineering Practice)	3	1	4	
	유체 기계 (Fluid Machinery)	3	3	0	
	자동차공학 (Automotive Engineering)	3	3	0	
	재료 시험 실습 (Materials Testing Practice)	3	1	4	
	전기전자공학개론 (Introduction to Electrical & Electronic Engineering)	3	3	0	
	제어 공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	
	CAD/CAM (Computer Aided Design & Manufacturing)	3	1	4	
	CNC 공작 기계 실습 (CNC Machine Tool Practice)	3	1	4	
	CNC 공작법 (CNC Manufacturing Process)	3	3	0	

## 기계설계(Mechanical Design) 전공

## 가. 교육 목표

기계분야의 부품설계 및 제조공정에 대한 이론과 실무학습을 통하여 종합설계 능력과 현장적응 능력이 뛰어난 전문기술인 양성을 목표로 한다.

## 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	공작 기계 기초 실습 (Machine Tool Fundamental Practice)	3	1	4	
	기계공작법 I (Manufacturing Process I)	3	3	0	
	기계 요소 설계 I (Machine Element Design I)	3	3	0	
	기계 재료 (Machine Materials)	3	3	0	
	기계 제도 I (Mechanical Drawing I)	3	3	0	
	기계 제도 실습 (Mechanical Drawing Practice)	3	1	4	
	치공구 (Jig & Fixture)	3	3	0	
	공유압 일반 (General Pneumatics & Hydraulics)	3	3	0	
	공정 설계 (Process Design)	3	3	0	
	공차론 (Tolerance Theory)	3	3	0	
전공 선택	기구 설계 (Mechanism Design)	3	3	0	
	메카트로닉스개론 (Introduction to Mechatronics)	3	3	0	
	열역학 I (Thermodynamics I)	3	3	0	
	유체역학 I (Fluid Mechanics I)	3	3	0	
	응용 기계 설계 (Applied Machine Design)	3	3	0	
	재료 시험 실습 (Materials Testing Practice)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	재료역학 I (Mechanics of Material I)	3	3	0	
	전기 전자 기초 실습 (Electrical Electronic Basic Laboratory)	3	1	4	
	정밀 측정 실습 (Precision Measurement Practice)	3	1	4	
	제품 설계 (Product Design)	3	3	0	
	치공구 설계 실습 (Jig & Fixture Design Practice)	3	1	4	
	컴퓨터 실무 (Computer Practice)	3	2	2	
	CAD/CAM (Computer Aided Design & Manufacturing)	3	1	4	
	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4	
	CAD 실습 II (Computer Aided Design Practice II)	3	1	4	
	CAM 실습 I (Computer Aided Manufacturing Practice I)	3	1	4	
	CAM 실습 II (Computer Aided Manufacturing Practice II)	3	1	4	

### 기계재료(Mechanical Material) 전공

#### 가. 교육 목표

각종기계, 자동차, 선박, 항공기, 전자부품 등을 제조하는데 필요한 각종 재료에 관한 기초 지식과 각각의 요구 특성에 부합되는 재료를 선별 사용할 수 있는 능력을 갖도록 한다. 나아가 새로운 기능과 특성을 구비한 초전도, 형상기억, 복합재료 등의 첨단 신소재 합금의 재료를 개발할 수 있는 능력을 배양하여 고도 산업사회에 필요한 소재분야에 종사할 수 있는 창의적이고 합리적인 사고를 갖춘 유능한 중견 기술인 양성을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	기계 재료 (Machine Materials)	3	3	0	
	물리금속학 (Physical Metallurgy)	3	3	0	
	재료 과학 (Material Science)	3	3	0	
	재료 시험 실습 (Materials Testing Practice)	3	1	4	
	재료열역학 (Materials Thermodynamics )	3	3	0	
	전기 재료 (Electric Materials)	3	3	0	
	금속재료공학 (Metallic Materials Engineering)	3	3	0	
	기계 가공 실습 (Machining Practice)	3	1	4	
	기계공작법 I (Manufacturing Process I)	3	3	0	
전공 선택	기능성 재료 (Ability Materials)	3	3	0	
	부식 및 방지 (Corrosion & Protection)	3	3	0	
	분말야금학 (Power Metallurgy)	3	3	0	
	비파괴검사개론 (Introduction to Nondestructive Test)	3	3	0	
	신소재공학 (Advanced Materials Engineering)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	열처리공학 (Heat Treatment Engineering)	3	3	0	
	용접공학 (Welding Engineering)	3	3	0	
	응고 및 주조 (Solidification & Casting)	3	3	0	
	일반기계공학 (General Mechanical Engineering)	3	3	0	
	재료 가공 (Materials Working)	3	3	0	
	재료강도학 (Mechanical Behavior of Materials)	3	3	0	
	전기 전자 기초 I (Electrical & Electronic Fundamentals I)	3	3	0	
	전산 응용 기계 재료 실습 (Computer Applied Machine Material Practice)	3	1	4	
	주조공학 (Foundry Engineering)	3	3	0	
	특수 공업 재료 (Special Industry Materials)	3	3	0	
	표면공학 (Surface Engineering)	3	3	0	
	합금학 (Alloy Engineering)	3	3	0	
	환경공학 (Environmental Engineering)	3	3	0	

## 기계전자(Machine &amp; Electronic) 전공

## 가. 교육 목표

자동화에 적합한 기계 기구에 컨트롤러, 센서와 액추에이터를 인터페이스 시키는 자동화 기계장치를 구상하여 제작, 시험, 보수할 수 있는 능력을 갖춘 기술인 양성을 목표로 한다.

## 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	공작 기계 기초 실습 (Machine Tool Fundamental Practice)	3	1	4		
	기계공작법 I (Manufacturing Process I)	3	3	0		
	기계 요소 설계 I (Machine Element Design I)	3	3	0		
	기계 제도 실습 (Mechanical Drawing Practice)	3	1	4		
	디지털 회로 실습 (Digital Circuit Laboratory)	3	1	4		
	전기 전자 기초 실습 (Electrical Electronic Basic Laboratory)	3	1	4		
	전공 선택	공유압 실습 I (Pneumatics & Hydraulics Practice I)	3	1	4	
		금속 가공 기초 실습 (Metal Processing Elementary Practice)	3	1	4	
		기계 공작법 II (Manufacturing Process II)	3	3	0	
기계 재료 (Machine Materials)		3	3	0		
기계 전자 (Machine & Electronics)		3	3	0		
기계 제도 I (Mechanical Drawing I)		3	3	0		
라인 자동화 실습 (Line Automation Practice)		3	1	4		
로봇 조립 실습 (Robot Assembling Practice)		3	1	4		
마이크로프로세서 I (Microprocessor I)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	마이크로프로세서 실습 I (Microprocessor Laboratory I)	3	1	4	
	아날로그 회로 실습 (Analog Circuit Practice)	3	1	4	
	열역학 I (Thermodynamics I)	3	3	0	
	전기전자공학개론 (Introduction to Electrical & Electronic Engineering)	3	3	0	
	전기 전자 일반 I (General Electricity & Electronics I)	3	3	0	
	전기 전자 일반 II (General Electricity & Electronics II)	3	3	0	
	전기 전자 측정 실습 (Electrical & Electronic Measurement Practice)	3	1	4	
	전력 전자 회로 실습 (Power Electronic Circuit Practice)	3	1	4	
	전자계산기 구조 (Computer Architecture)	3	3	0	
	정밀 측정 실습 (Precision Measurement Practice)	3	1	4	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	
	제어공학 실습 I (Control Engineering Practice I)	3	1	4	
	제어공학 실습 II (Control Engineering Practice II)	3	1	4	
	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4	
	CNC 공작 기계 실습 (CNC Machine Tool Practice)	3	1	4	
	C언어 I (C Language I)	3	2	2	

### 기악(Music Instrument) 전공

#### 가. 교육 목표

다양한 전공악기로서 피아노와 관현악의 능동적인 연주실습을 통하여 연주능력을 향상시키고 예술적 감각과 철학을 이해하는 전문 연주인으로서 창의적인 음악예술 활동을 할 수 있도록 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	대위법 I (Counterpoint I)	3	3	0		
	시창·청음 I (Sight Singing & Ear Training I)	3	1	4		
	시창·청음 II (Sight Singing & Ear Training II)	3	1	4		
	전공 실기 I (Major Private Instruction I)	3	1	4		
	전공 실기 II (Major Private Instruction II)	3	1	4		
	전공 실기 III (Major Private Instruction III)	3	1	4		
	전공 실기 IV (Major Private Instruction IV)	3	1	4		
	전공 선택	가창 (Class Instruction in Voice)	3	1	4	
		건반 화성 I (Keyboard Harmony I)	3	2	2	
		건반 화성 II (Keyboard Harmony II)	3	2	2	
관합주 I (Wind Ensemble I)		3	1	4		
관합주 II (Wind Ensemble II)		3	1	4		
관합주 III (Wind Ensemble III)		3	1	4		
관합주 IV (Wind Ensemble IV)		3	1	4		
관현악 실기 (Orchestra Practice)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	국악개론 I (Introduction to Korean Traditional Music I)	3	3	0	
	동양 음악사 (History of Oriental Music)	3	3	0	
	반주법 I (Art of Accompanying I)	3	1	4	
	시창·청음Ⅲ (Sight Singing & Ear TrainingⅢ)	3	1	4	
	실내악 I (Chamber Ensemble I)	3	1	4	
	실내악 II (Chamber Ensemble II)	3	1	4	
	악식론 I (Musical Forms I)	3	3	0	
	연주와 비평 I (Performance & Music Criticism I)	3	3	0	
	연주와 비평 II (Performance & Music Criticism II)	3	3	0	
	오르간 (Organ)	3	1	4	
	음악 감상법 I (Music Appreciation I)	3	3	0	
	음악개론 I (Introduction to Music I)	3	3	0	
	음악미학 I (Aesthetics of Music I)	3	3	0	
	음악 분석 (Music Analysis)	3	3	0	
	음악비평론 I (Music Criticism I)	3	3	0	
	음악사 I (History of Music I)	3	3	0	
	음악 치료 (Music Therapy)	3	2	2	
	지휘법 I (Conducting I)	3	3	0	
	컴퓨터 음악 I (Computer Music I)	3	3	0	
	컴퓨터 음악 II (Computer Music II)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	클래스 피아노 I (Class Piano I)	3	1	4	
	클래스 피아노 II (Class Piano II)	3	1	4	
	피아노 교수법 I (Piano Pedagogy I)	3	3	0	
	피아노 교수법 II (Piano Pedagogy II)	3	3	0	
	피아노 실기 (Piano Major)	3	1	4	
	피아노 앙상블 (Piano Ensemble)	3	1	4	
	피아노 연주 (Piano Performance)	3	1	4	
	합창 I (Chorus I)	3	1	4	
	현대음악개론 (Introduction to Contemporary Music)	3	3	0	
	현합주 I (String Orchestra I)	3	1	4	
	현합주 II (String Orchestra II)	3	1	4	
	현합주 III (String Orchestra III)	3	1	4	
	현합주 IV (String Orchestra IV)	3	1	4	
	화성학 I (Harmony I)	3	2	2	

**농업경영(Management for Farmers) 전공**

**가. 교육 목표**

급변하는 농업경영환경과 농업 내외적 상황의 변화 속에서 농업경제 및 농업경영학의 기초이론과 응용을 통하여 학제적이고 종합적인 전문지식을 배양함으로써 농업경영을 성공적으로 이끌어 갈 수 있는 유능한 농업경영인을 육성한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	농산물 마케팅 (Agricultural Marketing)	3	3	0		
	농업정보관리론 (Agricultural Information Management)	3	2	2		
	농업정책론 (Agricultural Policy)	3	3	0		
	소비자경제론 (Consumer Economics)	3	3	0		
	재배학개론 (Introduction to Crop Management)	3	3	0		
	환경농업론 (Environment Agriculture)	3	3	0		
	전공 선택	과수학개론 (Introduction to Pomology)	3	3	0	
		기능성 식품조리학 실습 (Functional Food Preparation )	3	2	2	
		농산물가공학 (Agricultural Processing)	3	3	0	
		농산물유통론 (Introduction to Agricultural Marketing)	3	3	0	
농업경영계획론 (Agricultural Management Planning )		3	3	0		
농업 경영 분석 (Farm Management Analysis)		3	3	0		
농업협동조합론 (Agricultural Cooperatives)		3	3	0		
농촌관광개발론 (Management of Green Tourism)		3	3	0		
농촌사회개발론 (Rural Community Development)	3	3	0			

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	농촌여성문화론 (Rural Women and Culture)	3	3	0	
	농촌여성복지론 (Rural Woman's Welfare)	3	3	0	
	벤처농업론 (Venture Agriculture)	3	3	0	
	세계화와 지역 농업 (Globalization and Regional Agriculture)	3	3	0	
	여성 농업인과 리더십 (Female Farmers and Leadership)	3	3	0	
	인간과 농업 (Human and Agriculture)	3	3	0	
	작물생태학 (Crop Bionomics)	3	3	0	
	지역공동체와 여성 (Woman in Rural Community)	3	2	2	
	채소학 (Olericulture)	3	3	0	
	축산학개론 (Introduction to Zootechny)	3	3	0	

**도자기공예(Ceramic Ware Crafts) 전공**

**가. 교육 목표**

현대 산업사회가 요구하는 문화·생산적이며 창의적인 도예 또는 도자산업의 발전에 기여할 수 있는 도자기공예 전문가 양성을 목표로 한다. 이를 위해 우리나라 고유의 도예문화에 대한 이해를 바탕으로 두고, 도자기공예에 대한 이론과 제작과정을 합리적이고 체계적으로 익힌다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	기초 도자 I (Basic Ceramics I)	3	1	4		
	도자사개론 (History of Ceramics)	3	3	0		
	드로잉 I (Drawing I)	3	1	4		
	정밀 묘사 (Detail Drawing)	3	1	4		
	제품 도자 디자인 I (Design of Product Ceramics I)	3	1	4		
	현대도예론 (Lecture on Modern Ceramic Art)	3	3	0		
	전공 선택	가마소성과 축조 (Kiln Plasticity & Construction)	3	1	4	
		가마 연소 (Kiln Combustion)	3	2	2	
기초 도자 II (Basic Ceramics II)		3	1	4		
도자 공예 디자인 I (Design of Ceramic Crafts I)		3	1	4		
도자장식기법 (Ceramic Decoration)		3	1	4		
도자재료학 I (Ceramic Materials I)		3	3	0		
도자 조소 I (Marketing of Ceramic Sculpture I)		3	2	2		
렌더링 I (Jewelry Rendering I)		3	1	4		
물레 성형 I (Potter's Wheel Moulding I)		3	2	2		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	물레 성형 II (Potter's Wheel Moulding II)	3	2	2	
	물레 성형 III (Potter's Wheel Moulding III)	3	2	2	
	물성 계산 (Calculation of Properties of Matter)	3	3	0	
	물성 실습 (Practice in Properties of Matter)	3	1	4	
	사진학개론 I (Introduction to Photography I)	3	3	0	
	안료 유약 I (Pigment Glaze I)	3	2	2	
	안료 유약 II (Pigment Glaze II)	3	2	2	
	요업 계산 (Ceramic Calculation)	3	3	0	
	제품 도자 디자인 II (Design of Product Ceramics II)	3	1	4	
	제품 도자 디자인 III (Design of Product Ceramics III)	3	1	4	
	컴퓨터 응용 디자인 I (Computer Aided Design I)	3	1	4	
	환경 도예 기법 (Technique of Environmental Ceramics)	3	1	4	

**레저스포츠(Leisure Sports) 전공**

**가. 교육 목표**

국민 모두가 즐기고 참여하는 스포츠의 생활화와 평생화 추세에 발맞추어 각종 레저 스포츠 종목의 지도에 주목적을 두고 탁월한 이론과 실기를 겸비한 유능한 지도자를 양성한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	레저사업론 (Leisure Marketing)	3	3	0		
	레저스포츠개론 (Introduction to Leisure Sports)	3	3	0		
	레저스포츠지도론 (Leisure Sports Guides)	3	3	0		
	스포츠생체역학 (Sports Biomechanics)	3	3	0		
	스포츠센터 실습 (Sports Center training)	3	1	4		
	여가 및 레크리에이션 (Introduction to Leisure and Recreation)	3	2	2		
	운동생리학 (Exercise Physiology)	3	3	0		
	전공 선택	검도 I (Gumdo I)	3	1	4	
		게이트볼 I (Gateball I)	3	1	4	
경호 호신술 (Martial Art for Bodyguarding)		3	1	4		
골프 I (Golf I)		3	1	4		
골프 II (Golf II)		3	1	4		
농구 I (Basketball I)		3	1	4		
댄스스포츠 (Sports Dance)		3	1	4		
레저경영관리론 (Leisure Administration)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	레저서비스론 (Leisure Service)	3	3	0	
	레저시설환경론 (Leisure Facilities)	3	3	0	
	배드민턴 (Badminton)	3	1	4	
	볼링 (Bowling)	3	1	4	
	생활 무용 (Social Dance)	3	1	4	
	수영 I (Swimming I)	3	1	4	
	수영 II (Swimming II)	3	1	4	
	스쿼시 (Squash)	3	1	4	
	스키 (Skiing)	3	1	4	
	스포츠사회학 (Sports Sociology)	3	3	0	
	스포츠 상해 예방 및 처치 (Treatment and Prevention of Sports Injury)	3	2	2	
	스포츠심리학 (Sports Psychology)	3	3	0	
	스포츠영양학 (Sports Nutrition)	3	3	0	
	스포츠 영어 (Sports English)	3	3	0	
	승마 I (Horse Riding I)	3	1	4	
	에어로빅 (Aerobics)	3	1	4	
	운동 검사 및 처방 (Exercise Prescription)	3	2	2	
	유도 I (Judo I)	3	1	4	
	응급처치 및 안전교육 (Emergency Therapy and Safety Education)	3	2	2	
	이벤트 마케팅 및 프로그래밍 (Event Marketing and Programming)	3	3	0	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	체육 측정 평가 (Physical Measurement and Evaluation)	3	2	2	
	체조 I (Gymnastic I)	3	1	4	
	축구 I (Soccer1)	3	1	4	
	탁구 (Pingpong)	3	1	4	
	태권도 I (Taekwondo I)	3	1	4	
	택견 I (Taekyun I)	3	1	4	
	택견 II (Taekyun II)	3	1	4	
	테니스 I (Tennis I)	3	1	4	
	트레이닝방법론 (Training Methods)	3	3	0	
	포크 댄스 (Folk Dance)	3	1	4	
	해양 스포츠 (Ocean Sports)	3	1	4	

## 마케팅정보(Marketing Information) 전공

### 가. 교육 목표

21세기 들어 기업 환경이 급변함에 따라 특히 마케팅 환경의 변화를 신속하게 파악하고 그에 적절히 대응하는 일이 그 어느 때보다도 중요하다. 이에 부응하여 마케팅 관련 교육을 집중적으로 함으로써 마케팅 전문 인력을 양성한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	경영통계학 (Business Statistics)	3	3	0	
	경영학개론 (Principles of Management)	3	3	0	
	고객 관리 (Customer Service)	3	3	0	
	마케팅관리론 (Marketing Management)	3	3	0	
	마케팅원론 (Principles of Marketing)	3	3	0	
	마케팅조사론 (Marketing Research)	3	3	0	
	유통 관리 (Physical Distribution Management)	3	3	0	
	광고학 (Theory of Advertising)	3	3	0	
	구매 관리 (Purchase Management)	3	3	0	
	데이터베이스 관리 (Database Management)	3	2	2	
전공 선택	마케팅 정보 처리 (Marketing Information Processing)	3	3	0	
	마케팅 정보 현장 실습 (Marketing Information Internship)	3	0	6	
	마케팅 커뮤니케이션 (Marketing Communication)	3	3	0	
	상품론 (Commodity Theory)	3	3	0	
	소매기업론 (Retail Business)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	소비자경제론 (Consumer Economics)	3	3	0	
	소비자심리학 (Consumer Behavior)	3	3	0	
	워드프로세싱 (Word Processing)	3	1	4	
	유통 외국어(영어) (Foreign Language for Distribution : English)	3	3	0	
	유통 외국어(일어) (Foreign Language for Distribution : Japanese)	3	3	0	
	인터넷 마케팅 (Internet Marketing)	3	3	0	
	재무 관리 (Financial Management)	3	3	0	
	중소기업론 (Small and Medium Businesses)	3	3	0	
	판매 관리 (Sales Management)	3	3	0	
	회계 원리 (Principles of Accounting)	3	3	0	

### 만화예술(Cartoon Art) 전공

#### 가. 교육 목표

폭 넓은 교양과 고도의 지식, 순수미술 이론과 응용미술 실기와 더불어 만화예술에 관한 학문적 이론과 창작표현기법을 익혀 만화의 학문화와 예술화, 그리고 만화 문학 및 만화예술의 창달에 기여할 전문 인력의 양성을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	기초 디자인 (Fundamentals of Design)	3	2	2		
	드로잉 I (Drawing I)	3	1	4		
	만화예술학 (Cartoon Art)	3	3	0		
	애니메이션 I (Animation I)	3	1	4		
	일러스트레이션 I (Illustration I)	3	2	2		
	카툰 I (Cartoon I)	3	2	2		
	컴퓨터 그래픽 I (Computer Graphics I)	3	2	2		
	전공 선택	드로잉 II (Drawing II)	3	1	4	
		만화개론 (Introduction to Cartoon)	3	3	0	
만화 문학 (Cartoon Literature)		3	3	0		
만화배경학 (Painting Cartoon Scene)		3	2	2		
만화비평론 (Cartoon Criticism))		3	3	0		
만화사회학 (Cartoon Sociology)		3	3	0		
만화 소재와 발상 (Cartoon Material & Idea))		3	2	2		
만화스토리작법 (Cartoon Story Composition Method))		3	2	2		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	만화 재료 연구 (Cartoon Material Study)	3	2	2	
	만화 창작 I (Cartoon Creating I)	3	1	4	
	만화 창작 II (Cartoon Creating II)	3	1	4	
	만화 콘티뉴리티 (Cartoon Continuity)	3	2	2	
	만화 편집 디자인 실습 (Animation Editorial Design Practice)	3	1	4	
	색채학 (Chromatics)	3	3	0	
	애니메이션 II (Animation II)	3	1	4	
	애니메이션 III (Animation III)	3	1	4	
	애니메이션 제작 워크숍 (Animation Workshop)	3	2	2	
	인체 표현 기법 (Human Figure Drawing Method)	3	2	2	
	일러스트레이션 II (Illustration II)	3	2	2	
	일러스트레이션 III (Illustration III)	3	2	2	
	일러스트레이션 IV (Illustration IV)	3	2	2	
	카툰 II (Cartoon II)	3	2	2	
	카툰 III (Cartoon III)	3	2	2	
	카툰 IV (Cartoon IV)	3	2	2	
	컴퓨터 그래픽 II (Computer Graphics II)	3	2	2	
	판화 I (Printmaking I)	3	1	4	
	판화 II (Printmaking II)	3	1	4	
	표현 기법 (Presentation Techniques)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	한국적 만화 캐릭터 (Korean Cartoon Character)	3	2	2	
	3D 컴퓨터 애니메이션 I (3D Computer Animation I)	3	2	2	
	3D 컴퓨터 애니메이션 II (3D Computer Animation II)	3	2	2	

**멀티미디어(Multimedia) 전공**

**가. 교육 목표**

멀티미디어 정보의 특성을 이해하고 이들 정보를 컴퓨터에서 표현, 저장, 처리, 전송하기 위한 기초 이론들을 학습한다. 이러한 이론들을 구현하는 방법들을 실험 실습을 통해 습득케 함으로써 멀티미디어 개발, 멀티미디어 통신과 멀티미디어 디자인 분야의 고급 기술인으로서 갖추어야 할 능력 배양을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	데이터베이스 (Database)	3	3	0	
	멀티미디어개론 (Introduction to Multimedia)	3	3	0	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	컴퓨터 그래픽 I (Computer Graphics I)	3	2	2	
	컴퓨터 응용 디자인 I (Computer Aided Design I)	3	1	4	
	C언어 I (C Language I)	3	2	2	
	전공 선택	가상현실 실습 (Practice of Virtual Reality)	3	1	4
객체지향 언어 (Object Oriented Language)		3	2	2	
객체지향 언어 실습 (Object Oriented Language Practice)		3	1	4	
게임 제작 (Game Production)		3	2	2	
데이터베이스 실습 (Database Practice)		3	1	4	
멀티미디어 데이터베이스 (Multimedia Database)		3	2	2	
멀티미디어 웹페이지 제작 (Multimedia Web-Page Production)		3	2	2	
멀티미디어 웹페이지 제작 실습 (Multimedia Web-Page Production Practice)		3	1	4	
멀티미디어 저작 도구 I (Multimedia Authorizing Tool I)		3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	멀티미디어 저작 도구 II (Multimedia Authorizing Tool II)	3	2	2	
	멀티미디어 저작 도구 실습 (Multimedia Authorizing Tool Practice)	3	1	4	
	멀티미디어 프로젝트 (Multimedia Project)	3	1	4	
	모바일 프로그래밍 (Mobile Programming)	3	2	2	
	사무 자동화 실습 (Practice of Office Automation)	3	1	4	
	영상 디자인 I (Film & Multimedia Design I)	3	2	2	
	영상 촬영 및 편집 (Photographing & Editing Techniques)	3	1	4	
	운영 체제 실습 (Operating System Practice)	3	1	4	
	웹프로그래밍 실습 (Web Programming Practice)	3	1	4	
	윈도우즈 프로그래밍 I (Windows Programming I)	3	2	2	
	윈도우즈 프로그래밍 II (Windows Programming II)	3	2	2	
	윈도우즈 프로그래밍 실습 I (Windows Programming Practice I)	3	1	4	
	윈도우즈 프로그래밍 실습 II (Windows Programming Practice II)	3	1	4	
	이산 수학 (Discrete Mathematics)	3	3	0	
	인터넷 마케팅 (Internet Marketing)	3	3	0	
	인터넷 프로그래밍 (Internet Programming)	3	2	2	
	인터페이스 디자인 (Interface Design)	3	2	2	
	전산 영어 (English for Computers)	3	3	0	
	정보 처리 (Information Processing)	3	2	2	
	정보 처리 실습 (Information Processing Practice)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	컴퓨터 그래픽 실습 I (Computer Graphics Practice I)	3	1	4	
	컴퓨터 애니메이션 (Computer Animation)	3	2	2	
	컴퓨터 애니메이션 실습 (Computer Animation Practice)	3	1	4	
	컴퓨터 음악 실습 (Computer Music Practice)	3	1	4	
	컴퓨터 응용 디자인 실습 (Computer Aided Design Practice)	3	1	4	
	컴퓨터 통신망 (Computer Network)	3	3	0	
	클라이언트/서버 프로그래밍 I (Client /Server Programming I)	3	2	2	
	클라이언트/서버 프로그래밍 II (Client/Server Programming II)	3	2	2	
	클라이언트/서버 프로그래밍 실습 I (Client/Server Programming Practice I)	3	1	4	
	클라이언트/서버 프로그래밍 실습 II (Client/Server Programming Practice II)	3	1	4	
	프로그래밍 언어 실습 (Programming Language Laboratory)	3	2	2	
	DTP (Desktop Publishing)	3	2	2	
	PC활용 I (PC Application I)	3	2	2	

**무역(International Trade) 전공**

**가. 교육 목표**

무역은 서로 다른 언어와 상관습 등의 문제로 고도의 전문지식을 필요로 한다. 무역정책 및 무역업무의 처리 능력을 배양하기 위해 무역의 기본이론과 전반적인 실무교육을 학습한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	국제경영학 (International Business)	3	3	0		
	국제경제학 (International Economics)	3	3	0		
	무역 실무 (Practice in International Trade)	3	3	0		
	비즈니스무역영어 (Business English for International Trade)	3	3	0		
	무역학개론 (Introduction to International Trade)	3	3	0		
	신용장론 (Letter of Credit)	3	3	0		
	외환론 (Foreign Exchange Theory)	3	3	0		
	전공 선택	경영학개론 (Principles of Management)	3	3	0	
		경제학개론 (Introduction to Economics)	3	3	0	
		관세론 (Trade and Tariffs)	3	3	0	
국제금융론 (International Finance)		3	3	0		
국제 마케팅 (International Marketing)		3	3	0		
국제 무역 규칙 (International Rules for Trade Terms)		3	3	0		
국제 운송론 (International Transportation)		3	3	0		
무역법규 (International Trade Laws)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	비즈니스무역일본어 (Business Japanese for International Trade)	3	2	2	
	무역 자동화 (Electronic Data Interchange for International Trade)	3	2	2	
	무역 정책 (International Trade Policy)	3	3	0	
	상법총칙 (Principles of Commercial Law)	3	3	0	
	상사중재론 (Commercial Arbitration)	3	3	0	
	재무관리 (Financial Management)	3	3	0	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	해상보험론 (Maritime Insurance)	3	3	0	
	해외시장조사 (Foreign Market Research)	3	3	0	
	회계 원리 (Principles of Accounting)	3	3	0	

## 뮤지컬(Musical Theatre) 전공

### 가. 교육 목표

현대 공연 예술 무대에서 점차 중요하게 부각되고 있는 뮤지컬 공연 분야에 대한 체계적 교육을 위하여 음악적인 기본 소양과 공연에 필요한 연기관련 지식과 실습, 무용의 기초를 익혀 뮤지컬전문배우를 양성하기 위한 이론과 실습교육을 한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	뮤지컬 보컬 I (Vocal Technique I)	3	1	4	
	뮤지컬 보컬 II (Vocal Technique II)	3	1	4	
	뮤지컬 연기 I (Acting for singer I)	3	1	4	
	뮤지컬 연기 II (Acting for singer II)	3	1	4	
	발레 I (Ballet I)	3	1	4	
	발레 II (Ballet II)	3	1	4	
전공 선택	뮤지컬개론 (Introduction to Musical Theatre)	3	3	0	
	뮤지컬 공연 제작 (Musical Theatre Production)	3	1	4	
	뮤지컬 대본 및 악보 분석 (Script and Score Analysis)	3	3	0	
	뮤지컬 레파토리 댄스 I (Dance for Musical Theatre Repertoire I)	3	1	4	
	뮤지컬 레파토리 댄스 II (Dance for Musical Theatre Repertoire II)	3	1	4	
	뮤지컬 레파토리 성악 I (Musical Theatre Repertoire : Singing I)	3	1	4	
	뮤지컬 레파토리 성악 II (Musical Theatre Repertoire : Singing II)	3	1	4	
	뮤지컬 보컬 III (Vocal Technique III)	3	1	4	
	뮤지컬 보컬 IV (Vocal Technique IV)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	뮤지컬 오디션 (Audition for Musical theatre)	3	2	2	
	뮤지컬 워크숍 I (Musical Theatre Workshop I)	3	1	4	
	뮤지컬 워크숍 II (Musical Theatre Workshop II)	3	1	4	
	뮤지컬 장면 연기 I (Acting : Scene Study I)	3	1	4	
	뮤지컬 장면 연기 II (Acting : Scene Study II)	3	1	4	
	뮤지컬 합창 I (Ensemble Singing I)	3	1	4	
	뮤지컬 합창 II (Ensemble Singing II)	3	1	4	
	발성과 화법 I (Voice and Speech I)	3	2	2	
	발성과 화법 II (Voice and Speech II)	3	2	2	
	시창·청음 I (Sight Singing & Ear Training I)	3	1	4	
	씨어터 댄스 I (Theater Dance I)	3	1	4	
	씨어터 댄스 II (Theater Dance II)	3	1	4	
	재즈댄스 I (Jazz Dance I)	3	1	4	
	재즈댄스 II (Jazz Dance II)	3	1	4	
	탭댄스 I (Tap Dance I)	3	1	4	
	탭댄스 II (Tap Dance II)	3	1	4	

## 미술(Fine Art) 전공

## 가. 교육 목표

현대의 변화하는 시각 환경 속에서 조형예술의 가능성과 역할에 대한 뚜렷한 인식을 가지고 회화, 판화, 조소 분야에서 활동할 전문적인 미술인 양성을 목표로 한다.

## 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	드로잉 I (Drawing I)	3	1	4		
	서양미술사 (History of Western Art)	3	3	0		
	재료와 기법 (Materials and Techniques)	3	1	4		
	표현 기법 (Presentation Techniques)	3	2	2		
	한국미술사 (History of Korean Art)	3	3	0		
	현대미술론 (Contemporary Art)	3	3	0		
	회화 I (Painting I)	3	1	4		
	전공 선택	기초 디자인 (Fundamentals of Design)	3	2	2	
		기초 조소 (Basic Sculpture)	3	1	4	
		동양화 실기 연구 II (Practice Research of Oriental Painting II)	3	2	2	
드로잉 II (Drawing II)		3	1	4		
디자인론 (Design Theory)		3	3	0		
미술 치료 (Art Therapy)		3	2	2		
미술해부학 (Aesthetic Anatomy)		3	3	0		
벽화 I (Mural Painting I)		3	1	4		
벽화 II (Mural Painting II)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	색채학 (Chromatics)	3	3	0	
	서예 I (Calligraphy Arts I)	3	2	2	
	수묵화 I (Korean Ink Painting I)	3	2	2	
	시각 디자인 (Visual Communication Design)	3	2	2	
	아동 미술 (Art Education in Early Childhood)	3	2	2	
	예술경영학 (Art Management)	3	3	0	
	일러스트레이션 I (Illustration I)	3	2	2	
	입체 조형 (Three-Dimensional Form)	3	1	4	
	조소 I (Sculpture I)	3	1	4	
	조소 II (Sculpture II)	3	1	4	
	조소 III (Sculpture III)	3	1	4	
	판화 I (Printmaking I)	3	1	4	
	판화 II (Printmaking II)	3	1	4	
	판화 III (Printmaking III)	3	1	4	
	판화 기법 (Printmaking Techniques)	3	1	4	
	평면 조형 (Two-Dimensional Form)	3	1	4	
	현대 작가 연구 I (Study of Contemporary Artists I)	3	3	0	
	현대 작가 연구 II (Study of Contemporary Artists II)	3	3	0	
	회화 II (Painting II)	3	1	4	
	회화 III (Painting III)	3	1	4	

### 미용(Beauty Art) 전공

#### 가. 교육 목표

헤어미용, 피부미용, 메이크업, 분장 등 미용의 전반적인 분야에 걸쳐 이론을 정립하고 기술을 숙달시켜 미용 전문인을 양성하는데 목표를 둔다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	공중보건학 (Public Health)	3	3	0	
	모발 과학 (Trichology Science)	3	3	0	
	미용경영학 (Management of Beauty Salon)	3	3	0	
	미용학개론 (Introduction to Cosmetology)	3	3	0	
	소독법과 전염병학 (Disinfection & Disease)	3	3	0	
전공 선택	기초 드라이 실습 (Basic Blow-Dry Practices)	3	2	2	
	기초 메이크업 실습 (Basic Make-Up Practices)	3	2	2	
	기초 커트 실습 (Classical Hair-Cut Practices)	3	2	2	
	기초 파마 실습 (Permanent-Wave Practices)	3	2	2	
	기초 피부 관리 실습 (Basic Esthetic Practices)	3	2	2	
	기초 헤어컬러링 (Basic Hair Coloring)	3	2	2	
	남성 헤어 (Man's Hair)	3	2	2	
	네일케어 실습 (Nail Art Hands-On Nail Care Practices)	3	2	2	
	무대 분장 (Stage Make-up)	3	2	2	
	미용과 건강 (Beauty & diet)	3	3	0	
	미용문화사 (Cultural History of Beauty)	3	3	0	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	미용색채학 (Beauty Chromatology)	3	3	0	
	복식 문화 (Costume & Culture)	3	3	0	
	사진학개론 I (Introduction to Photography I)	3	3	0	
	세팅 실습 (Roll-setting Hands-on)	3	2	2	
	실기교육방법론 (Practical Teaching Methods)	3	3	0	
	응용 커트 실습 (Advanced Hair-Cut Practices)	3	2	2	
	응용 피부 관리 실습 (Advanced Esthetic Practices)	3	2	2	
	의상학 (Costume Science)	3	3	0	
	인체생리학 (Human Physiology)	3	3	0	
	일러스트레이션 실습 (Illustration Practices)	3	1	4	
	전공 실무 연수 (Field Works)	3	2	2	
	지압과 경락 실습 (Fingerpressure & Meridian Practice)	3	1	4	
	코디네이트 미학 (Coordinate Aesthetics)	3	3	0	
	특수 분장 실습 (Fantasy Make-up)	3	2	2	
	특수 피부 관리 실습 (Special Skin Care Hands-on)	3	2	2	
	포트폴리오 (Composition of Portfolio)	3	1	4	
	피부미용 기기관리 실습 (Esthetic Machinery Practices)	3	2	2	
	피부미용학 (Dermatology)	3	3	0	
	화장품학 (Cosmetic Science)	3	3	0	

### 바둑(Baduk) 전공

#### 가. 교육 목표

바둑이 갖는 여러 가지 영역의 문제를 학문적인 접근법을 통해 과학적으로 탐구하여 두뇌스포츠의 이론적 토대를 쌓고, 이로부터 두뇌 경기와 관련한 문화적 인프라를 구축함으로써 세계인이 한국을 통해 두뇌스포츠를 배우고 익히고 나아가 바둑 마케팅을 통한 직업인으로서의 이론적인 기반을 마련하고 또한 세계시장으로 진출을 위한 토대를 마련한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	바둑경영론 (Management in Baduk)	3	3	0	
	바둑 실습 I (Baduk training I)	3	0	6	
	바둑 철학 (Baduk Philosophy)	3	3	0	
	바둑학개론 (Introduction to Baduk)	3	3	0	
	정석개론 (Corner-fight Patterns)	3	2	2	
	컴퓨터와 바둑 (Computer & Baduk)	3	2	2	
	포석 이론 (Opening Theories)	3	2	2	
전공 선택	끝내기와 계산법 (End Game & Calculation)	3	2	2	
	바둑과 생활 (Baduk & Life)	3	3	0	
	바둑교육론 (Baduk Instruction Theory)	3	2	2	
	바둑사 (History of Baduk)	3	3	0	
	바둑 실습 II (Baduk training 2)	3	0	6	
	바둑 실습 III (Baduk training III)	3	0	6	
	바둑심리학 (Psychology of Baduk)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	바둑 영어 (Baduk English)	3	1	4	
	바둑 정보 이론 (Baduk Communication Theory)	3	3	0	
	바둑평가론 (Evaluation in Baduk)	3	3	0	
	수 읽기 이론 (Theory of Move-reading Skills)	3	2	2	
	실전 대국 세미나 (Seminar of Real Baduk Games)	3	0	6	
	아동바둑지도론 (Baduk Instruction for Children)	3	2	2	
	중반전술개론 (Middle Game Strategies)	3	2	2	
	행마법총론 (Survey of Moving Techniques)	3	2	2	

## 바이오공학(Applied Bioengineering) 전공

### 가. 교육 목표

보건·의료·건강식품 분야를 위시한 생명산업 분야의 생산기술, 연구지원, 품질 관리 등에서 기술업무를 수행하는 전문기술인력의 양성에 목표를 둔다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	바이오산업 현장 실습 (OJT in Biotechnological Industry)	3	0	6		
	분자생물학 실험 (Molecular Biology Laboratory)	3	1	4		
	생체재료공학 실험 (Exp. in Biomaterial Engineering)	3	1	4		
	세포 배양 실험 (Experiments in Cell Culture)	3	1	4		
	식품생물공학 실험 (Experiments in Food Bioengineering)	3	1	4		
	제약공학 실험 (Experiments in Pharmaceutical Engineering)	3	1	4		
	효소공학 (Enzyme Technology)	3	3	0		
	전공 선택	기기 분석 (Instrumental Analysis)	3	3	0	
		기능성식품학 (Functional Foods)	3	2	2	
면역학 (Immunology)		3	3	0		
미생물학 (Microbiology)		3	3	0		
미생물학 실험 (Experiments in Microbiology)		3	1	4		
바이오산업개론 (Introduction to Bioindustry)		3	3	0		
발효공학 (Industrial Fermentation)		3	3	0		
분석화학 및 실험 (Analytical Chemistry and Exp.)		3	2	2		
분자생물학 (Molecular Biology)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	생리학 (Physiology)	3	3	0	
	생물정보학 (Bio-informatics)	3	3	0	
	생물통계학 (Biostatistics)	3	3	0	
	생물화학공학 (Biochemical Engineering)	3	3	0	
	생체시료분석학 및 실습 (Biomaterial Analysis and Practice)	3	1	4	
	생화학 (Biochemistry)	3	3	0	
	생화학 실험 (Experiments in Biochemistry)	3	1	4	
	세포생물학 (Cell Biology)	3	3	0	
	식품생물공학 (Food Biotechnology)	3	3	0	
	식품화학 (Food Chemistry)	3	3	0	
	실험동물학 및 실습 (Introduction to Laboratory Animal and Exp.)	3	2	2	
	약물 요법 실제 (Clinical Pharmacology)	3	3	0	
	약물학 실험 (Experiments in Pharmacology)	3	1	4	
	유기화학 I (Organic Chemistry I)	3	3	0	
	유전학 실험 (Experiments in Genetics)	3	1	4	
	일반생물학 (General Biology)	3	3	0	
	일반생물학 실험 (Experiments in Genetics)	3	1	4	
	천연물학 (Natural Product Chemistry)	3	3	0	
	화학개론 (Introduction to Chemistry)	3	3	0	
	GMP 개론 (Introduction to GMP)	3	3	0	

**방송영상(Broadcasting Image) 전공**

**가. 교육 목표**

방송영상의 예술적 이해와 매체의 특성을 파악하고 대중매체 콘텐츠 제작에 필요한 기능들과 제작 장르의 이론 및 실습을 통하여 이론과 실무를 겸비한 방송전문 영상인을 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	영상 미학 (Aesthetics of Visual Image)	3	3	0	
	영상 편집 실습 I (Video Editing Practice I)	3	1	4	
	TV 공학 (TV Engineering)	3	3	0	
	TV 카메라개론 (Introduction to TV Camera Working)	3	3	0	
	TV 카메라 실습 I (TV Camera Practice I)	3	1	4	
전공 선택	뉴미디어론 (Research in New Media)	3	3	0	
	다큐멘터리 제작 실습 I (Practice of Documentary Production I)	3	1	4	
	대중예술론 (Public Art)	3	3	0	
	드라마 제작 실습 (Practice of the Screenpla Production)	3	1	4	
	디지털오디오개론 (Introduction to Digital Audio)	3	3	0	
	멀티미디어개론 (Introduction to Multimedia)	3	3	0	
	뮤직비디오 제작 실습 (Practice of Music Video Production)	3	1	4	
	방송 영상 기획 I (TV Producing I)	3	3	0	
	방송 영상 조명 실습 I (Lighting for TV Practice I)	3	2	2	
	방송학개론 (Introduction to Broadcasting)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	사진예술론 (Theory of Photograph Art)	3	3	0	
	사진촬영과 감상 (Appreciation of Photography)	3	2	2	
	색채학 (Chromatics)	3	3	0	
	영상편집개론 (Video Editing Practice)	3	2	2	
	영상 편집 실습Ⅱ (Video Editing PracticeⅡ)	3	1	4	
	영상 편집 응용 실습 (Video Editing Application Practice)	3	1	4	
	영화학개론 (Introduction to Film)	3	3	0	
	음향기기개론 (Introduction to Acoustic Equipment)	3	3	0	
	음향 제작 실습 (Practice of Audio Production)	3	1	4	
	정보사회와 미디어 (Information Society & the Media)	3	3	0	
	컴퓨터 그래픽 I (Computer Graphics I)	3	2	2	
	표현 특수 연구 (Presentation Seminar)	3	3	0	
	TV 연출 I (TV Directing I)	3	3	0	
	TV 카메라 실습Ⅱ (TV Camera PracticeⅡ)	3	1	4	
	TV 카메라 응용 실습 I (TV Camera Application Practice I)	3	1	4	
	TV 카메라 응용 실습Ⅱ (TV Camera Application PracticeⅡ)	3	1	4	
	TV 커머셜 (TV Commercial)	3	2	2	
	VJ 제작 실습 I (VJ Production I)	3	2	2	

### 방송음향(Broadcasting Acoustics) 전공

#### 가. 교육 목표

음향 및 음악에 관한 기초적인 이해와 함께 방송음향의 특성을 익혀 중견 방송음향인 양성을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	디지털오디오개론 (Introduction to Digital Audio)	3	3	0	
	방송 음향 실습 I (Broadcasting Acoustics Practice I)	3	1	4	
	음향공학 (Acoustics)	3	3	0	
	음향기기개론 (Introduction to Acoustic Equipment)	3	3	0	
	전자공학 I (Electronic Engineering I)	3	3	0	
	컴퓨터 음악 I (Computer Music I)	3	3	0	
전공 선택	디지털비디오개론 (Introduction to Digital Video)	3	3	0	
	디지털 신호 처리 (Digital Signal Processing)	3	3	0	
	디지털 오디오 편집 실습 (Digital Audio Editing Practice)	3	1	4	
	라디오연출론 (Radio-Directing)	3	3	0	
	무선통신공학 (Wireless Communication Engineering)	3	3	0	
	방송 음향 실습Ⅱ (Broadcasting Acoustics PracticeⅡ)	3	1	4	
	방송학개론 (Introduction to Broadcasting)	3	3	0	
	안테나공학 (Antenna Engineering)	3	3	0	
	영상기기개론 (Introduction to Video-Equipment)	3	3	0	
	위성통신개론 (Introduction to Satellite Communication)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	음악개론 I (Introduction to Music I)	3	3	0	
	음향 기술 (Sound Recording Techniques)	3	3	0	
	음향 녹음 실습 (Sound Recording Practice)	3	1	4	
	음향 설계 (Acoustic Architecture)	3	3	0	
	음향효과론 (Acoustic Effect)	3	3	0	
	전기자기학 (Electromagnetics)	3	3	0	
	전기 회로 이론 (Electrical Circuit Theory)	3	3	0	
	전자계산기공학 (Computer Engineering)	3	3	0	
	전자 계측 (Electronics Instrumentation & Measurement)	3	3	0	
	전자 음향 실험 (Electronics Sound Experiment)	3	1	4	
	정보사회와 미디어 (Information Society & the Media)	3	3	0	
	정보통신개론 (Introduction to Information & Communication)	3	3	0	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	
	컴퓨터 음악 실습 (Computer Music Practice)	3	1	4	
	통신 영어 및 법규 (Communication English and Law)	3	3	0	
	ISDN개론 (Introduction to ISDN)	3	3	0	
	TV공학 (TV Engineering)	3	3	0	
	TV연출 I (TV Directing I)	3	3	0	

## 보건행정(Public Health Administration) 전공

### 가. 교육 목표

사회의 산업화가 가속화되고 복지사회로 발전해 감에 따라 더욱 커져가는 인류의 보건의료 욕구충족과 건강증진을 위해 보건의료 분야의 관리에 관한 과학적 기법을 통하여 보건의료 분야의 전문직업인을 양성하는 데에 목적을 둔다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	공중보건학 (Public Health)	3	3	0	
	병원관리학 (Hospital Management)	3	3	0	
	보건사회학 (Sociology of Health)	3	3	0	
	보건행정학 (Public Health Administration)	3	3	0	
	의료보험학 (Medical Insurance)	3	3	0	
	의료정보관리학 (Medical Information System Management)	3	3	0	
전공 선택	간호 복지 (Nursing Welfare)	3	3	0	
	대기오염 (Air Pollution)	3	3	0	
	대기오염 방지 기술 (Air Pollution Prevention Technology)	3	3	0	
	병리학 (Pathology)	3	3	0	
	병원 마케팅 (Hospital Marketing)	3	3	0	
	병원 서비스 코디네이터 (Hospital Service Coordinator)	3	3	0	
	병원 인사 관리 (Hospital Personnel Management)	3	3	0	
	병원 재무 회계 (Hospital Financing & Accounting)	3	3	0	
	병원회계학 (Hospital Accounting)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	보건경제학 (Health Economics)	3	3	0	
	보건미생물학 및 실험 (Health Microbiology and Lab.)	3	1	4	
	보건의료법규 (Health & Medical Law)	3	3	0	
	보건정책론 (Health Policy)	3	3	0	
	보건통계학 (Bio Statistics)	3	2	2	
	산업위생학 (Industrial Hygiene)	3	3	0	
	생리학 (Physiology)	3	3	0	
	수질오염개론 (Introduction to Water Pollution)	3	3	0	
	수질오염 방지 기술 (Water Pollution Prevention Technology)	3	3	0	
	식품위생학 (Food Hygiene)	3	3	0	
	식품위생학 실험 (Food Hygiene Lab.)	3	1	4	
	약물요법 실제 (Clinical Pharmacology)	3	3	0	
	역학 및 전염병 관리 (Epidemiology and Infectious Disease Control)	3	3	0	
	워드프로세싱 (Word Processing)	3	1	4	
	원무 관리 (Hospital Service Management)	3	3	0	
	위생관계법규 (Hygiene Law)	3	3	0	
	의료보험 실무 (Medical Insurance Practice)	3	1	4	
	의료 인터넷 (Medical Internet)	3	1	4	
	의료 정보 처리 실습 (Health Information Processing Practice)	3	1	4	
	의무 기록 실무 (Practicum of Medical Record Department)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	의무 기록 전사 (Medical Records Transcription)	3	1	4	
	의무기록학 (Medical Record Management)	3	3	0	
	의학 용어 (Medical Terminology)	3	3	0	
	적정 진료 보장 (Quality Assurance)	3	2	2	
	지역 사회 보건 (Community Health)	3	3	0	
	질병 및 수술 분류 (Classification of Diseases and Procedures)	3	3	0	
	폐기물 관리 (Waste Control)	3	3	0	
	해부학 (Anatomy)	3	3	0	
	환경관리학 (Environment Control)	3	3	0	
	환경위생 실험 (Environmental Hygiene Lab.)	3	1	4	
	환경위생학 (Environmental Hygiene)	3	3	0	

**비서행정(Secretarial Administration) 전공**

**가. 교육 목표**

경영자의 효과적인 업무수행을 보좌할 수 있도록 미래 지향적인 직업윤리관을 가지고 체계적인 비서 직무수행에 필요한 능력을 갖춘 전문 비서를 양성하는데 목적이 있다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	문서 관리 (Document Management)	3	3	0		
	비서실무론 (Theories in Secretarial Procedures)	3	3	0		
	비서 실무 연습 (Practical Secretarial Procedures)	3	2	2		
	비서학개론 (Introduction to Secretarial Science)	3	3	0		
	비서학 연습 (Practical Secretarial Science)	3	2	2		
	OA 실무 (Office Automation Practice)	3	1	4		
	전공 선택	경영학개론 (Principles of Management)	3	3	0	
		기업법 (Business Law)	3	3	0	
마케팅원론 (Principles of Marketing)		3	3	0		
무역 실무 (Practice in International Trade)		3	3	0		
비서 사무 영어 I (Secretarial English I)		3	3	0		
비서 사무 영어 II (Secretarial English II)		3	3	0		
비서 사무 일어 I (Secretarial Japanese I)		3	3	0		
비서 사무 일어 II (Secretarial Japanese II)		3	3	0		
비서 영어회화 I (Secretarial English Conversation)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	비서 영어회화 II (Secretarial English Conversation II)	3	3	0	
	비서 일어회화 I (Secretarial Japanese Conversation)	3	3	0	
	비서 일어회화 II (Secretarial Japanese Conversation II)	3	3	0	
	비즈니스 커뮤니케이션 (Business Communication)	3	3	0	
	사무관리론 (Office Management)	3	3	0	
	산업심리학 (Industrial Psychology)	3	3	0	
	시사 특강 (Special Lectures on Current affairs)	3	3	0	
	실용문장론 (Practical Writing)	3	3	0	
	실용 한자 (Practical Chinese Characters)	3	3	0	
	워드프로세싱 (Word Processing)	3	1	4	
	인간관계론 (Human Relations)	3	3	0	
	인터넷 정보 검색 (Searching Method of Internet Information)	3	1	4	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	조직심리학 (Organization Theory)	3	3	0	
	행정학개론 (Introduction to Public Administration)	3	3	0	
	회계원리 (Principles of Accounting)	3	3	0	

**비파괴검사(Non Destructive Testing) 전공**

**가. 교육 목표**

비파괴검사 기술자로서 알아야 할 비파괴검사의 정의, 목적, 방법 및 기본원리와 검사기술을 습득하여 생산공정의 합리화, 폐재의 억제 및 제품의 요구성능 확보에 이용할 수 있게 하며, 품질관리로 가장 경제적이고 안전하게 공업전반시설을 유지 관리, 응용할 수 있는 능력을 키울 수 있도록 학습한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	방사선투과검사 (Radiographic Testing )	3	3	0	
	방사선투과검사 실습 I (Radiographic Testing Practice I )	3	1	4	
	자분탐상검사 (Magnetic Particle Testing)	3	3	0	
	자분탐상검사 실습 I (Magnetic Particle Testing Practice I )	3	1	4	
	초음파탐상검사 (Ultrasonic Testing)	3	3	0	
	초음파탐상검사 실습 I (Ultrasonic Testing practice I )	3	1	4	
	침투탐상검사 실습 (Liquid Penetrant Testing Practice)	3	1	4	
	금속재료공학 (Metallic Materials Engineering)	3	3	0	
	누설검사 (Leak Testing)	3	3	0	
	누설검사 실습 (Leak Testing Practice )	3	1	4	
전공 선택	도면 해독 (Paper Interpretation)	3	1	4	
	방사선 안전 관리 (Radiation Safety)	3	3	0	
	방사선투과검사 실습 II (Radiographic Testing Practice II )	3	2	2	
	비파괴검사개론 (Introduction to Nondestructive Test)	3	3	0	
	산업 안전 관리 (Industrial Safety Management)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	와전류탐상검사 (Eddy Currant Testing)	3	3	0	
	와전류탐상검사 실습 (Eddy Currant Testing Practice)	3	1	4	
	용접공학 (Welding Engineering)	3	3	0	
	유체역학 I (Fluid Mechanics I )	3	3	0	
	육안 검사 (Visual Testing)	3	2	2	
	자분탐상검사 실습 II (Magnetic Particle Testing Practice II )	3	2	2	
	재료 가공 (Materials Working)	3	3	0	
	재료 시험 실습 (Materials Testing Practice)	3	1	4	
	재료열역학 (Materials Thermodynamics)	3	3	0	
	전기전자공학개론 (Introduction to Electrical & Electronic Engineering)	3	3	0	
	정밀 측정 실습 (Precision Measurement Practice)	3	1	4	
	초음파탐상검사 실습 II (Ultrasonic Testing practice II )	3	2	2	
	침투탐상검사 (Liquid Penetrant Testing)	3	3	0	
	특수비파괴검사 (Special Nondestructive Testing)	3	3	0	



## 사진(Photography) 전공

### 가. 교육 목표

카메라와 그 주변기기의 원활한 조작과 운영, 각종 필름의 현상과 인화 작업을 통해 효과적으로 사진을 표현할 수 있으며, 컴퓨터를 이용한 사진의 특수표현 처리작업이 가능한 중견 기술·기능인의 양성을 목표로 한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	사진 기초 실습 (Practice of Basic Photography)	3	1	4		
	사진사 (History of Photography)	3	3	0		
	사진 촬영 실습 I (Practice of Photography I)	3	1	4		
	사진학개론 I (Introduction to Photography I)	3	3	0		
	컬러사진론 (Theory of Color Photography)	3	3	0		
	광고사진론 (Theory of Advertising Photography)	3	3	0		
	광고 사진 실습 I (Practice of Advertising Photography I)	3	1	4		
전공 선택	광고 사진 실습 II (Practice of Advertising Photography II)	3	1	4		
	광학 및 감재론 (Photographic Materials & Optics)	3	3	0		
	대형 카메라 실습 (Large Format Camera Techniques)	3	1	4		
	디지털 비디오 제작 실습 (Digital Video Production)	3	1	4		
	디지털 사진 I (Digital Photography I)	3	1	4		
	디지털 사진 II (Digital Photography II)	3	1	4		
	디지털사진학 (Theory of Digital Photography)	3	3	0		
	멀티미디어개론 (Introduction to Multimedia)	3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 선택	사진과 표현 I (Photography and Expression I)	3	1	4		
	사진 디자인 (Photographic Design)	3	2	2		
	사진 촬영 실습 II (Practice of Photography II)	3	1	4		
	색채학 (Chromatics)	3	3	0		
	컬러 암실 실습 (Color Darkroom Techniques)	3	1	4		
	패션 사진 (Fashion Photography)	3	1	4		
	포토저널리즘 실습 I (Photojournalism Techniques I)	3	1	4		
	흑백 암실 실습 (Black & White Darkroom Techniques)	3	1	4		

**사회복지(Social Welfare) 전공**

**가. 교육 목표**

현대사회에서 증가하는 개인과 가족 및 지역사회의 문제 해결과 인간의 욕구 충족을 통하여 모든 사람들의 삶의 질을 향상시키기 위한 사회복지 전문가의 양성에 있다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	사회복지개론 (Introduction to Social Welfare)	3	3	0		
	사회복지법제 (Social Welfare and Law)	3	3	0		
	사회복지실천론 (Theories of Social Work Practice)	3	3	0		
	사회복지정책론 (Social Welfare Policy)	3	3	0		
	사회복지조사론 (Research Methods in Social Welfare)	3	3	0		
	사회복지행정론 (Social Welfare Administration)	3	3	0		
	사회복지 현장 실습 (Social Work Practicum)	3	1	4		
	전공 선택	가족복지론 (Social Work with Families)	3	3	0	
		가족생활 교육 (Family Life Education)	3	3	0	
건강가정론 (Health Families)		3	3	0		
교정복지론 (Correctional Social Work)		3	3	0		
노인복지론 (Social Welfare for Older Adults)		3	3	0		
사회문제론 (Social Problems)		3	3	0		
사회보장론 (Social Security)		3	3	0		
사회복지발달사 (History of Social Welfare)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	사회복지실천기술론 (Skills and Techniques for Social Work Practice)	3	3	0	
	사회복지 윤리와 철학 (Social Work Values and Ethics)	3	3	0	
	사회복지 자료분석론 (Data Analysis for Social Welfare)	3	3	0	
	사회복지 지도감독론 (Social Work Supervision)	3	3	0	
	산업복지론 (Industrial Social Welfare)	3	3	0	
	아동복지론 (Child Welfare)	3	3	0	
	여가 및 레크리에이션 (Introduction to Leisure and Recreation)	3	2	2	
	여성복지론 (Social Welfare with the Women)	3	3	0	
	영유아보육론 (Child Day Care )	3	3	0	
	의료사회사업론 (Social Work in Health Care)	3	3	0	
	인간행동과 사회 환경 (Human Behavior and Social Environment)	3	3	0	
	자원봉사론 (Volunteer Management)	3	3	0	
	장애인복지론 (Social Welfare for People with Disability)	3	3	0	
	정신건강론 (Theory of Mental Health)	3	3	0	
	정신보건사회복지론 (Social Work in Mental Health)	3	3	0	
	지역사회복지론 (Community Welfare)	3	3	0	
	청소년 복지 (Social Welfare with Youth)	3	3	0	
	케어개론 (Introduction to Care)	3	3	0	
	케어기술 (Skills for Care)	3	3	0	
	케어 실습 (Care Practicum)	3	0	6	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	프로그램 개발과 평가 (Program Development and Evaluation)	3	3	0	
	학교사회사업론 (School Social Work)	3	3	0	

### 산업공예(Industrial Crafts) 전공

#### 가. 교육 목표

각종 산업공예 및 산업디자인 분야에 기여하는 디자이너 양성을 목표로 한다. 따라서 과학기술과 조형원리 탐구를 통한 이상적인 조화를 바탕으로 실생활에 필요한 공예품을 산업화할 수 있는 전문적인 지식과 기술을 배우고 익힌다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	기초 산업 공예 실습 (Basic Industry Crafts Practice)	3	1	4	
	드로잉 I (Drawing I)	3	1	4	
	산업공예론 (Theory of Industrial Crafts)	3	3	0	
	산업공예사 (History of Industrial Crafts)	3	3	0	
	색채학 (Chromatics)	3	3	0	
	입체 조형 실습 (Three-Dimensional Form & Space Practice)	3	1	4	
	평면 조형 실습 (Two-Dimensional Form Practice)	3	1	4	
	전공 선택	공예 재료 및 실습 I (Craft Materials and Practice I)	3	1	4
공예 재료 및 실습 II (Craft Materials and Practice II)		3	1	4	
공예 제도 (Handicrafts Design)		3	1	4	
금속 산업 공예 실습 I (Metal Industry Crafts Practice I)		3	1	4	
금속 산업 공예 실습 II (Metal Industry Crafts Practice II)		3	1	4	
기초 금속 공예 (Basic Metal Crafts)		3	1	4	
기초 도자 공예 (Basic Ceramic Crafts)		3	1	4	
기초 목칠 공예 실습 (Basic Wood & Lacquer Craft Practice)		3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	기초 섬유 공예 (Basic Fiber Art)	3	1	4	
	기초 섬유 공예 실습 (Basic Fiber Craft Practice)	3	1	4	
	도자 산업 공예 실습 I (Ceramic Industry Crafts Practice I)	3	1	4	
	도자 산업 공예 실습 II (Ceramic Industry Crafts Practice II)	3	1	4	
	디자인방법론 (Design Methodology)	3	3	0	
	렌더링 I (Jewelry Rendering I)	3	1	4	
	마케팅원론 (Principles of Marketing)	3	3	0	
	목칠 산업 공예 실습 I (Wood & Lacquer Industry Crafts Practice I)	3	1	4	
	목칠 산업 공예 실습 II (Wood & Lacquer Industry Crafts Practice II)	3	1	4	
	섬유 산업 공예 실습 I (Fiber Industry Crafts Practice I)	3	1	4	
	섬유 산업 공예 실습 II (Fiber Industry Crafts Practice II)	3	1	4	
	컴퓨터 응용 디자인 I (Computer Aided Design I)	3	1	4	
	컴퓨터 응용 디자인 II (Computer Aided Design II)	3	1	4	
	표현 기법 (Presentation Techniques)	3	2	2	

### 산업기계정비(Industrial Machine Maintenance) 전공

#### 가. 교육 목표

각종 산업기계와 산업설비의 효율적인 운영·관리를 위하여 설비 진단, 공압, 유압, 전기, 전자, 공압계측제어 기술을 이용한 일상점검과 사후정비를 실시하여, 이에 대한 유지보수와 관리업무를 수행할 수 있는 기술인 양성을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	공유압 일반 (General Pneumatics & Hydraulics)	3	3	0		
	기계공학 I (Manufacturing Process I)	3	3	0		
	기계 요소 설계 I (Machine Element Design I)	3	3	0		
	기계 정비 기초 실습 (Machine Maintenance Fundamental Practice)	3	1	4		
	산업 기계 정비 I (Industrial Machine Maintenance)	3	3	0		
	전기 일반 (General Electricity)	3	3	0		
	전공 선택	공업 계측 제어 (Industry Measurements Control Engineering)	3	3	0	
		공업 계측 제어 실습 (Industry Measurements Control Engineering Practice)	3	1	4	
		공유압 실습 I (Pneumatics & Hydraulics Practice I)	3	1	4	
공유압 실습 II (Pneumatics & Hydraulics Practice II)		3	1	4		
공작 기계 기초 실습 (Machine Tool Fundamental Practice)		3	1	4		
금속 가공 기초 실습 (Metal Processing Elementary Practice)		3	1	4		
기계 장치 정비 실습 I (Machinery Construction Maintenance Practice I)		3	1	4		
기계 장치 정비 실습 II (Machinery Construction Maintenance Practice II)		3	1	4		
기계 재료 (Machine Materials)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	기계 제도 I (Mechanical Drawing I)	3	3	0	
	기계 제도 실습 (Mechanical Drawing Practice)	3	1	4	
	산업 기계 정비 II (Industrial Machine Maintenance)	3	3	0	
	산업 기계 정비 종합 실습 (Industrial Machine Maintenance Assembly Practice)	3	1	4	
	설비 진단 관리 I (Installation Diagnosis Management I)	3	3	0	
	설비 진단 관리 II (Installation Diagnosis Management II)	3	3	0	
	설비 진단 실습 I (Installation Diagnosis Practice I)	3	1	4	
	설비 진단 실습 II (Installation Diagnosis Practice II)	3	1	4	
	자동화기기 제작 실습 (Automatic Machine Manufacturing Practice)	3	1	4	
	전기 전자 기초 실습 (Electrical Electronic Basic Laboratory)	3	1	4	
	전자 일반 (General Electronics)	3	3	0	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	
	제어공학 실습 I (Control Engineering Practice I)	3	1	4	
	제어공학 실습 II (Control Engineering Practice II)	3	1	4	
	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4	

## 산업디자인(Industrial Design) 전공

### 가. 교육 목표

사용자의 요구에 부합하며 시장경쟁에서 우위를 점할 수 있는 혁신 제품의 개념을 창출하고 최종적인 조형으로 구현할 수 있도록 전문적인 지식과 기술, 창의력을 갖춘 디자이너를 양성한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	기초 조형 (Basic of Form-making)	3	1	4		
	디자인사 (History of Design)	3	3	0		
	디자인 제도 (Technical Drawing for Design)	3	2	2		
	렌더링 I (Jewelry Rendering I)	3	1	4		
	산업디자인론 (Theory of Industrial Design)	3	3	0		
	색채학 (Chromatics)	3	3	0		
	제품 디자인 I (Product Design I)	3	1	4		
	전공 선택	도학 (Principle of Technical Drawing)	3	2	2	
		드로잉 I (Drawing I)	3	1	4	
		디자인 경영과 브랜드 전략 (Design Management & brand strategy)	3	3	0	
디자인 마케팅 (Design Marketing)		3	3	0		
디자인방법론 (Design Methodology)		3	3	0		
디자인의 이해 (Understanding Design)		3	3	0		
디지털 인터페이스 디자인 (Digital Interface Design)		3	2	2		
모형 제작 (Model Construction)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	사진학개론 I (Introduction to Photography I)	3	3	0	
	스케치 기법 (Sketch Techniques)	3	1	4	
	실내 디자인 실습 I (Interior Design Practice I)	3	1	4	
	인간공학 (Ergonomics)	3	3	0	
	인간 중심 디자인 (Human Centered Design)	3	2	2	
	재료와 생산 공정 (Material & Manufacturing Process)	3	2	2	
	정보 디자인 (Information Design)	3	2	2	
	제품 그래픽 (Product Graphics)	3	1	4	
	제품기획론 (Product planning)	3	2	2	
	제품 디자인 II (Product Design II)	3	1	4	
	제품 디자인 III (Product Design III)	3	1	4	
	컴퓨터 모델링 I (Computer Modeling I)	3	1	4	
	컴퓨터 모델링 II (Computer Modeling II)	3	1	4	
	컴퓨터 응용 디자인 I (Computer Aided Design I)	3	1	4	
	컴퓨터 응용 디자인 II (Computer Aided Design II)	3	1	4	
	타이포그래피 (Typography)	3	3	0	
	2D 컴퓨터 그래픽 (2D Computer Graphics)	3	1	4	

### 산업·정보시스템경영(Industrial and Information Systems Management) 전공

#### 가. 교육 목표

컴퓨터, 통신 및 정보기술의 발전에 힘입어 급속히 변화되고 있는 산업 환경과 비즈니스 환경 하에서 중요한 역할을 담당하게 될 전문 관리자를 양성하는데 있다. 이를 위하여 산업공학 분야, 정보기술 분야, 경영 분야에서 필요로 하는 이론과 실습을 심도 있게 다룸으로써 기업의 생산성 향상, 원가 절감, 경영합리화, 정보화, 재해방지 등의 분야에 일익을 담당할 수 있는 정보화시대에 걸맞은 유능한 인재를 길러내고자 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	경영 정보 시스템 (Management Information Systems)	3	3	0		
	산업시스템경영개론 (Introduction to Industrial Engineering)	3	3	0		
	전산 통계 (Computerized Statistics)	3	3	0		
	조직 관리 (Organization Management)	3	3	0		
	품질 경영 (Quality Control)	3	3	0		
	회계 원리 (Principles of Accounting)	3	3	0		
	e-비즈니스개론 (Introduction to e-Business)	3	3	0		
	전공 선택	경제성공학 (Engineering Economics)	3	3	0	
		계량 경영 분석 (Quantitative Business Analysis)	3	3	0	
공급 체인 관리 (Supply Chain Management)		3	3	0		
공장 자동화 시스템 (Factory Automation System)		3	3	0		
공정 관리 (Process Management)		3	3	0		
데이터베이스 (Database)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	마케팅원론 (Principles of Marketing)	3	3	0	
	생산 관리 (Production Management)	3	3	0	
	설비 관리 (Facility Management)	3	3	0	
	시뮬레이션 (Simulation Theory)	3	3	0	
	시스템공학 (System Engineering)	3	3	0	
	시장조사론 (Market Research)	3	3	0	
	원가 관리 회계 II (Cost Managerial Accounting II)	3	3	0	
	의사결정 지원 시스템론 (Decision Making Support System)	3	3	0	
	인간관계론 (Human Relations)	3	3	0	
	인적 자원 관리 (Human Resource Management)	3	3	0	
	인터넷 활용 I (Internet Application I)	3	2	2	
	자재 관리 (Materials Control)	3	3	0	
	전문가 시스템 (Expert System)	3	3	0	
	전사적 자원 관리 (Enterprise Resource Management)	3	3	0	
	정보기술론 (Information Technology)	3	3	0	
	정보 시스템 분석 (Information Systems Analysis)	3	2	2	
	중소기업경영론 (Small and Medium Businesses)	3	3	0	
	판매촉진론 (Sales Promotion)	3	3	0	
	품질 관리 (Quality Control)	3	3	0	
	C언어 I (C Language I)	3	2	2	
	O.R I (Operations Research I)	3	3	0	

### 생산기계(Manufacturing Machine) 전공

#### 가. 교육 목표

각종 기계장치를 구성하여 기계요소 부품을 제작하고 조립, 설치와 검사의 직무를 수행할 수 있는 기술·기능인의 양성을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	기계공학 I (Manufacturing Process I)	3	3	0	
	기계 요소 설계 I (Machine Element Design I)	3	3	0	
	기계 제도 I (Mechanical Drawing I)	3	3	0	
	기계 제도 실습 (Mechanical Drawing Practice)	3	1	4	
	기초역학 (Fundamental Mechanics)	3	3	0	
	CNC 공작법 (CNC Manufacturing Process)	3	3	0	
	전공 선택	공유압 실습 I (Pneumatics & Hydraulics Practice I)	3	1	4
공유압 실습 II (Pneumatics & Hydraulics Practice II)		3	1	4	
공유압 일반 (General Pneumatics & Hydraulics)		3	3	0	
공작 기계 기초 실습 (Machine Tool Fundamental Practice)		3	1	4	
금속 가공 기초 실습 (Metal Processing Elementary Practice)		3	1	4	
기계공학 II (Manufacturing Process II)		3	3	0	
기계 장치 제작 실습 (Machine Construction Manufacturing Practice)		3	1	4	
기계 재료 (Machine Materials)		3	3	0	
기계 제작 실습 I (Manufacturing Process Practice I)		3	1	4	
기계 제작 실습 II (Manufacturing Process Practice II)		3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	로봇 응용 실습 (Robot Application Practice)	3	1	4	
	열처리 실습 (Heat Treatment Practice)	3	1	4	
	용접 실습 I (Welding Practice I)	3	1	4	
	전기 전자 기초 실습 (Electrical Electronic Basic Laboratory)	3	1	4	
	전기 전자 실습 (Electrical & Electronic Practice)	3	1	4	
	정밀 측정 실습 (Precision Measurement Practice)	3	1	4	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	
	치공구 (Jig & Fixture)	3	3	0	
	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4	
	CAM 실습 I (Computer Aided Manufacturing Practice I)	3	1	4	
	CNC 가공 실습 I (CNC Processing Practice I)	3	1	4	
	CNC 가공 실습 II (CNC Processing Practice II)	3	1	4	

**생활교양(General Education for Living) 전공**

**가. 교육 목표**

인간의 정신적 본성을 회복하여 인류의 공존과 번영에 기여하는데 목표를 두고 있다. 일반교양으로서 문학, 철학, 역사의 기본적 이론을 습득하고 여성학, 여성사, 가정학, 육아학, 실내디자인, 아동심리학 등을 연마한다. 기능개발을 위하여 조리학, 영양학, 관광실무, 사무실무 등을 훈련하고, 국제적인 감각을 확대하고 생활환경의 폭을 넓히기 위하여 영어, 일어를 비롯한 외국어 교육에도 역점을 두고 있다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	가정관리학 (Home Management)	3	3	0	
	부모교육론 (Parents Education)	3	3	0	
	비서행정실무론 (Survey in Practical Affair of Secretary Management)	3	3	0	
	생활 예절 실습 (Practical Etiquette Lab.)	3	2	2	
	아동발달 (Child Development)	3	3	0	
	여성학 (Feminist Theory)	3	3	0	
	인간관계론 (Human Relations)	3	3	0	
	가정간호학 (Science of Family Nursing)	3	3	0	
	가정경제 (Family Economy)	3	3	0	
	가정학개론 (Survey in Household)	3	3	0	
전공 선택	가족관계론 (Family Relationship)	3	3	0	
	가족복지론 (Social Work with Families)	3	3	0	
	경영학개론 (Principles of Management)	3	3	0	
	교육심리학 (Educational Psychology)	3	3	0	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	기초영양학 (Study of Basic Nutrition)	3	3	0	
	문화와 사회 (Culture and Society)	3	3	0	
	사무관리론 (Office Management)	3	3	0	
	사회교육방법론 (Survey in Method of Social Education)	3	3	0	
	사회복지개론 (Introduction to Social Welfare)	3	3	0	
	상담심리학 (Counseling Psychology)	3	3	0	
	생활공예론 (Living Industrial Art)	3	1	4	
	생활 음악 (Living Music)	3	3	0	
	생활 정보 (Living Information)	3	3	0	
	소비자 경제 (Consumer Economics)	3	3	0	
	식생활론 (Food and Living)	3	3	0	
	식품 과학 (Food Science)	3	3	0	
	실내 장식 (Interior Decoration)	3	3	0	
	심리학개론 (Introduction to Psychology)	3	3	0	
	아동 가족의 이해 (Understanding of Child and Family)	3	3	0	
	아동문학교육 (Children's Literature in Education)	3	3	0	
	여가 및 레크리에이션 (Introduction to Leisure and Recreation)	3	2	2	
	주생활학 (Study in Housing)	3	3	0	
	직업기술교육론 (Vocational & Technical Education)	3	3	0	
	차(茶)문화개론 (Introduction of Tea Culture)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	평생교육론 (Foundations of Lifelong Education)	3	3	0	
	한국 조리 (Korean Cooking)	3	1	4	

**세트디자인(Set Design) 전공**

**가. 교육 목표**

미술 및 디자인에 관한 기초 지식을 바탕으로 세트디자인의 전반적인 이론과 기술을 습득시켜 중견 세트디자이너를 양성함을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	드로잉 I (Drawing I)	3	1	4	
	디자인 제도 (Technical Drawing for Design)	3	2	2	
	세트디자인론 (Theory of Set Design)	3	3	0	
	세트 디자인 실습 I (Set Design Practice I)	3	1	4	
	채색화 I (Oriental Painting in Color I)	3	2	2	
전공 선택	극장사 (History of Theater)	3	3	0	
	기초 표현 I (Basic of Sketch & Drawing I)	3	1	4	
	기초 표현 II (Basic of Sketch & Drawing I)	3	1	4	
	뉴미디어론 (Research in New Media)	3	3	0	
	대본 분석 (Play Reading & Interpretation)	3	3	0	
	디스플레이 (Display)	3	1	4	
	무대 미술 비평 (Critiques for Stagecraft)	3	3	0	
	무대 조명 I (Stage Lighting I)	3	2	2	
	방송분장론 (Theory of Broadcasting Make-up)	3	2	2	
	방송학개론 (Introduction to Broadcasting)	3	3	0	
	색채학 (Chromatics)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	서양건축사 (History of Western Architecture)	3	3	0	
	세트 디자인 실습 II (Set Design Practice II)	3	1	4	
	세트 디자인 실습 III (Set Design Practice III)	3	1	4	
	세트 디자인 실습 IV (Set Design Practice IV)	3	1	4	
	세트디자인재료학 (Set Design Material)	3	3	0	
	세트 제작 기술과 재료 (Set Construction Techniques & Materials)	3	2	2	
	실내디자인론 (Theory of Interior Design)	3	3	0	
	연극분장론 (Theory of Stage Make-Up)	3	2	2	
	영화학개론 (Introduction to Film)	3	3	0	
	예술론 (Art Theory)	3	3	0	
	조형 실습 (Form-making Practice)	3	1	4	
	채색화 II (Oriental Painting in Color II)	3	1	4	
	특수효과론 (Theory of Special Effect)	3	3	0	
	한국건축사 (History of Korean Architecture)	3	3	0	
	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4	
CAD 실습 II (Computer Aided Design Practice II)	3	1	4		
TV 연출 I (TV Directing I)	3	3	0		
TV 카메라개론 (Introduction to TV Camera Working)	3	3	0		

**시각디자인(Visual Communication Design) 전공**

**가. 교육 목표**

조형의 기본 원리에 입각한 디자인 이론 및 실기의 학습을 통해, 합리적이며 능률적인 디자인 능력을 습득하도록 함으로써 산업현장에 필요한 실무 디자이너로서 적합한 인재양성에 교육의 목표를 둔다. 나아가 우리 생활의 미적·실용적인 요구에 진취적으로 대응할 수 있는 디자이너 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	공익 광고 디자인 (Public Campaign Design)	3	2	2		
	기초 디자인 (Fundamentals of Design)	3	2	2		
	디자인론 (Design Theory)	3	3	0		
	디지털 조형 (Digital Form)	3	3	0		
	멀티미디어 디자인 I (Multimedia Design I)	3	2	2		
	발상과 표현 (Idea & Visualization)	3	1	4		
	시각 디자인 (Visual Communication Design)	3	2	2		
	전공 선택	광고학 (Theory of Advertising)	3	3	0	
		디자인 리서치와 마케팅 (Design Research & Marketing)	3	3	0	
디자인사 (History of Design)		3	3	0		
디지털 애니메이션 I (Digital Animation I)		3	1	4		
디지털 애니메이션 II (Digital Animation II)		3	1	4		
로고 & 타입페이스 (Logo & Typeface)		3	2	2		
사진과 디자인 (Photography & Design)		3	1	4		
색채학 (Chromatics)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	서양미술사 (History of Western Art)	3	3	0	
	시각 디자인 실습 I (Visual Communication Design Practice I)	3	1	4	
	인쇄매체학 (Printing Media Study)	3	3	0	
	인터넷 활용 I (Internet Application1)	3	2	2	
	인터넷 활용 II (Internet Application II)	3	2	2	
	인터랙션 디자인 (Interaction Design)	3	1	4	
	인터페이스 디자인 (Interface Design)	3	2	2	
	입체 조형 (Three-Dimensional Form)	3	1	4	
	제품 광고 디자인 (Advertising Design for Product)	3	1	4	
	컴퓨터 그래픽스 I (Illustrator) (Computer Graphics I : Illustrator)	3	1	4	
	컴퓨터 그래픽스 II (Photoshop) (Computer Graphics II : Photoshop)	3	1	4	
	컴퓨터 그래픽스 III (Quark) (Computer Graphics III : Quark)	3	1	4	
	컴퓨터 그래픽스 IV (3D, Painter) (Computer Graphics IV : 3D, Painter)	3	1	4	
	크리에이티브 일러스트레이션 (Creative Illustration)	3	1	4	
	타이포그래피 (Typography)	3	3	0	
	편집 디자인 실습 I (Editorial Design Practice I)	3	1	4	
	편집 디자인 실습 II (Editorial Design Practice II)	3	1	4	
	평면 조형 (Two-Dimensional Form)	3	1	4	
	표현 기법 (Presentation Techniques)	3	2	2	
	한국미술사 (History of Korean Art)	3	3	0	

**시스템제어(System Control) 전공**

**가. 교육 목표**

생산공정의 자동화시스템 실현을 위해 자동제어기술과 지식을 이용하여 자동화시스템을 구성하고 제어하며, 운용관리의 직무를 수행할 수 있는 기술·기능인의 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	공유압 실습 I (Pneumatics & Hydraulics Practice I)	3	1	4	
	공장 자동화 일반 I (General Factory Automation I)	3	3	0	
	기계공작법 I (Manufacturing Process I)	3	3	0	
	기계 요소 설계 I (Machine Element Design I)	3	3	0	
	기계 제도 실습 (Mechanical Drawing Practice)	3	1	4	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	
	컴퓨터 제어 실습 I (Computer Control Practice I)	3	1	4	
	공유압 실습 II (Pneumatics & Hydraulics Practice II)	3	1	4	
	공작 기계 기초 실습 (Machine Tool Fundamental Practice)	3	1	4	
	공장 자동화 일반 II (General Factory Automation II)	3	3	0	
전공 선택	금속 가공 기초 실습 (Metal Processing Elementary Practice)	3	1	4	
	기계 재료 (Machine Materials)	3	3	0	
	기계 제도 I (Mechanical Drawing I)	3	3	0	
	기구학 (Mechanism of Machinery)	3	3	0	
	열역학 I (Thermodynamics I)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	유체역학 I (Fluid Mechanics I)	3	3	0	
	자동 시스템 제작 실습 (Automatic Manufacturing System Practice)	3	1	4	
	자동화 시스템 제어 실습 I (Automatic System Control Practice I)	3	1	4	
	자동화 시스템 제어 실습 II (Automatic System Control Practice II)	3	1	4	
	자동화 시스템 제작 실습 I (System of Automation Manufacturing Practice I)	3	1	4	
	자동화 시스템 제작 실습 II (System of Automation Manufacturing Practice II)	3	1	4	
	재료역학 I (Mechanics of Material I)	3	3	0	
	전기 전자 기초 실습 (Electrical Electronic Basic Laboratory)	3	1	4	
	전기 전자 일반 I (General Electricity & Electronics I)	3	3	0	
	정밀 측정 실습 (Precision Measurement Practice)	3	1	4	
	제어 공학 실습 I (Control Engineering Practice I)	3	1	4	
	컴퓨터 제어 실습 II (Computer Control Practice II)	3	1	4	
	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4	
	CAM 실습 I (Computer Aided Manufacturing Practice I)	3	1	4	
	CNC 공작 기계 실습 (CNC Machine Tool Practice)	3	1	4	

**식공간연출(Food Styling and Design) 전공**

**가. 교육 목표**

식공간에 대한 전문적인 이해와 실습을 통해 발전적인 식공간 연출을 할 수 있으며 식문화의 발전과 세계화에 기여할 수 있도록 학습한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	디자인론 (Design Theory)	3	3	0		
	색채학 (Chromatics)	3	3	0		
	양식 조리 실습 I (Practice of Western Food I)	3	1	4		
	음식 문화의 이해 (Food & Culture)	3	3	0		
	테이블 코디네이트 실습 I (Practice of Table Coordinate I)	3	1	4		
	푸드 스타일링 기초 실습 (Basic Practice of Food Styling)	3	1	4		
	한식 조리 실습 I (Practice of Korean Food I)	3	1	4		
	전공 선택	광고 요리 촬영 실습 (Photographic Practice of Food in Advertising)	3	1	4	
		메뉴 계획과 디자인 (Menu Planning and Design)	3	2	2	
미술사 (History of Art)		3	3	0		
사진 촬영 실습 I (Practice of Photography I)		3	1	4		
설득 커뮤니케이션 (Persuasive Communication)		3	3	0		
식공간디자인론 (Theory of Food Ambient Design)		3	3	0		
식기 및 기물 관리 (Tableware & Utencil)		3	3	0		
식음료개론 (Introductory Foods and Beverages)		3	3	0		
식탁 화예 (Table Flower)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	식품 및 조리 원리 (Principle of Cooking)	3	3	0	
	연회실무실습 (Practice in Banquet)	3	1	4	
	영양학 (Nutrition Science)	3	3	0	
	외식산업론 (Introduction to Food Industry Management)	3	3	0	
	음료 칵테일 실습 (Practice of Beverage and Cocktail)	3	1	4	
	음식 평론의 이해 (Study in Food Criticism)	3	3	0	
	일러스트레이션 I (Illustration I)	3	2	2	
	일식 조리 실습 I (Practice of Japanese Food I)	3	1	4	
	잡지 요리 촬영 실습 (Photographic Practice of Food in Magazine)	3	1	4	
	조리 실무 영어 (English in Food & Culinary Terms)	3	3	0	
	조리와 와인 (Food & Wine)	3	3	0	
	중식 조리 실습 I (Practice of Chinese Food I)	3	1	4	
	창작 조리 실습 I (Practice of Creative Cuisine I)	3	1	4	
	창작 조리 실습 II (Practice of Creative Cuisine II)	3	1	4	
	테이블 매너 (Table Manner)	3	3	0	
	테이블 코디네이트 실습 II (Practice of Table Coordinate II)	3	1	4	
	테이블 코디네이트 실습 III (Practice of Table Coordinate III)	3	1	4	
	푸드 스타일링 응용 실습 I (Applied Practice of Food Styling I)	3	1	4	
	푸드 스타일링 응용 실습 II (Applied Practice of Food Styling II)	3	1	4	
	TV 요리 촬영 실습 (Photographic Practice of Food for Telecast)	3	1	4	

**식품가공(Food Processing & Technology) 전공**

**가. 교육 목표**

21C 식생활의 편리성 추구 및 먹거리 문화의 고급화에 대응하기 위해 가공식품의 다양화와 고급화가 요구됨에 따라 고부가가치를 창출할 수 있는 식품과 생명공학 분야에 대한 전문이론과 지식을 습득하게 하고 현장기술을 연마케 하여 식품응용과 생물공학 관련 산업에 이바지 할 수 있는 자질과 능력을 겸비한 성실, 근면한 식품생명공학 분야의 우수인재 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	농산가공학 (Agricultural Product Processing Science)	3	3	0	
	식품미생물학 (Food Microbiology)	3	3	0	
	식품생화학 (Food Biochemistry)	3	3	0	
	식품위생학 (Food Hygiene)	3	3	0	
	식품첨가물학 (Food Additives)	3	3	0	
	식품학 (Sitology)	3	3	0	
	식품 화학 (Food Chemistry)	3	3	0	
	공중보건학 (Public Health)	3	3	0	
	농산 가공 실습 (Agricultural Product Processing Practice)	3	1	4	
	발효식품공학 (Food Fermentology)	3	3	0	
전공 선택	수산식품가공학 (Marine Product Processing)	3	3	0	
	식품과 건강 (Food and Healthy)	3	3	0	
	식품 미생물 실험 (Food Microbiology Lab.)	3	1	4	
	식품분석학 및 실험 (Food Analysis and Lab.)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	식품위생법규 (Legal issues in Food Service Management)	3	3	0	
	식품 위생실습 (Food Hygiene Practice)	3	2	2	
	식품 유기물학 (Food Organic Chemistry)	3	3	0	
	식품저장학 (Food Preservation Methods)	3	3	0	
	식품 제조 및 관리 실습 (Food Processing and Lab.)	3	1	4	
	식품품질관리학 (Quality Control of Foods)	3	3	0	
	식품 화학 실험 (Food Chemistry & Lab)	3	2	2	
	영양학 (Nutrition Science)	3	3	0	
	제과 제빵 실습 I (Baking Science Practice I)	3	1	4	
	제과 제빵 실습 II (Baking Science Practice II)	3	1	4	
	축산식품가공학 (Stock Raising Processing)	3	3	0	
	축산식품가공학 실습 (Stock Raising Processing Practice)	3	1	4	

**식품조리(Food Cuisine) 전공**

**가. 교육 목표**

한식조리, 양식조리, 동양조리(일식, 중식)를 중심으로 조리에 대한 과학적, 영양적, 위생적, 미적 기본지식 및 이론과 기술을 습득함으로써 창의적이며 품위 있고 고급스런 요리를 만들 수 있도록 하여 호텔, 외식산업의 조리 분야에 종사할 수 있는 전문조리사의 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	메뉴관리론 (Menu Management)	3	3	0	
	식품위생법규 (Legal issues in Food Service Management)	3	3	0	
	식품학 (Sitology)	3	3	0	
	영양학 (Nutrition Science)	3	3	0	
	원가 관리 (Cost Management)	3	3	0	
	조리 이론 (Food Preparation Theory)	3	3	0	
	주방관리론 (Kitchen Operation)	3	3	0	
	기초 실험 조리 및 실습 (Elementary Experimental Food Science Lab.)	3	1	4	
전공 선택	단체 급식 (Food Service in Institutions)	3	3	0	
	메뉴 계획과 디자인 (Menu Planning and Design)	3	2	2	
	복어 조리 실습 (Globefish Preparation Practice)	3	1	4	
	식당경영론 (Restaurant Management)	3	3	0	
	식생활과 문화 (Food and Culture)	3	3	0	
	식품 관능 검사 (Sensory Analysis of Food)	3	2	2	
	식품 조리 현장 실습 (Field Practice in Food Preparation)	3	0	6	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	양식 조리 실습 I (Practice of Western Food I)	3	1	4	
	양식 조리 실습 II (Practice of Western Food II)	3	1	4	
	연회실무실습 (Practice in Banquet)	3	1	4	
	외식산업 창업 및 경영 (Starting Business and Management of Foodservice)	3	3	0	
	육류 과학 (Meat Identification)	3	3	0	
	일식 조리 실습 I (Practice of Japanese Food I)	3	1	4	
	일식 조리 실습 II (Practice of Japanese Food II)	3	1	4	
	저장 발효 음식 실습 (Practice of Fermentation Food)	3	1	4	
	제과 제빵 실습 I (Baking Science Practice I)	3	1	4	
	제과 제빵 실습 II (Baking Science Practice II)	3	1	4	
	조리 실무 영어 (English in Food & Culinary Terms)	3	3	0	
	조리 용어 (Culinary terms)	3	3	0	
	중식 조리 실습 I (Practice of Chinese Food I)	3	1	4	
	한식 조리 실습 I (Practice of Korean Food I)	3	1	4	
	한식 조리 실습 II (Practice of Korean Food II)	3	1	4	
	헬시 쿠킹 실습 (Healthy Cooking Practice)	3	1	4	

### 신재생에너지(New Renewable Energy) 전공

#### 가. 교육 목표

태양, 바람, 비, 조류, 파도 및 지열 등과 같이 연속으로 보충되는 에너지원으로부터 얻을 수 있는 에너지이다. 전 세계 에너지 소비의 약 16%는 재생에너지이고 바이오매스로부터 전체 에너지의 10%를 수력전기로부터 3.4%의 에너지를 사용하고 있다. 신재생에너지(소수력, 바이오매스, 풍력, 태양열, 태양광, 지열, 미생물에너지)는 추가로 3%를 담당하고 있고 빠르게 규모가 성장하고 있다. 재생에너지 발전량은 대략 19%인데 그 중 수력이 16%, 신재생에너지는 3% 정도이다. 이러한 전문지식을 학습하기 위하여 관련 법규, 신재생에너지개론, 신재생에너지 시스템 설계, 시공, 운영, 관련 실무, 전력공학, 전기전자공학개론, 재료역학, 유체역학, 열역학 등을 학습한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	신재생에너지개론 (New Renewable Energy General)	3	3	0	
	신재생에너지법규 (Law of New Renewable Energy)	3	3	0	
	에너지공학 (Energy Engineering)	3	3	0	
	전력공학 I (Electric Power Engineering I)	3	3	0	
	조력발전시스템이론 (Theory of Tidal Power Generation)	3	3	0	
	태양광발전시스템이론 (Theory of Photovoltaic Power Generation)	3	3	0	
	풍력발전시스템이론 (Theory of Wind Generation)	3	3	0	
	공업 수학 I (Engineering Mathematics I)	3	3	0	
	광전자공학 (Optical Electronic Engineering)	3	3	0	
	시퀀스 제어 실습 (Sequence Control Laboratory)	3	1	4	
전공 선택	에너지변환공학 (Energy Conversion Engineering)	3	3	0	
	열역학 I (Thermodynamics I)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	유체역학 I (Fluid Mechanics I)	3	3	0	
	재료역학 I (Mechanics of Material I)	3	3	0	
	전기전자공학개론 (Introduction to Electrical & Electronic Engineering)	3	3	0	
	조력 발전 시스템 시공 (Construction of Tidal Power Generation)	3	3	0	
	조력 발전 시스템 실무 (Practice of Tidal Power Generation)	3	1	4	
	조력 발전 시스템 운영 (Operating of Tidal Power Generation)	3	3	0	
	태양광 기초 실습 (Basic Practice of Photovoltaic Power Generation)	3	1	4	
	태양광 발전 시스템 시공 (Construction of Photovoltaic Power Generation)	3	3	0	
	태양광 발전 시스템 실무 (Practice of Photovoltaic Power Generation)	3	1	4	
	태양광 발전 시스템 운영 (Operating of Photovoltaic Power Generation)	3	3	0	
	풍력 발전 시스템 시공 (Construction of Wind Generation)	3	3	0	
	풍력 발전 시스템 실무 (Practice of Wind Generation)	3	1	4	
	풍력 발전 시스템 운영 (Operating of Wind Generation)	3	3	0	



**실용무용(Practical Dance) 전공**

**가. 교육 목표**

현대적인 댄스의 표현 원리를 기초로 폭넓은 리듬과 신체 표현을 통한 움직임의 테크닉 습득 및 실용무용 직업 현장에 바로 적용할 수 있는 전문화되고 체계적인 교육을 통해 무용문화 및 여가생활에 공헌할 수 있는 전문인을 양성한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	무용사 (Dance History)	3	3	0		
	실용무용지도법 I (Teaching Method Of Practical Dance I)	3	1	4		
	인체기능학 (Kinesiology)	3	3	0		
	재즈댄스 I (Jazz Dance I)	3	1	4		
	한국무용 I (Korean Dance I)	3	1	4		
	현대무용 I (Modern Dance I)	3	1	4		
	전공 선택	건강과 다이어트 (Health and Diet)	3	3	0	
		댄스스포츠 (Sports Dance)	3	1	4	
무대 분장 (Stage Make-up)		3	2	2		
무용개론 (Introduction to Dance)		3	3	0		
무용구성론 (Dance Composition)		3	2	2		
무용 미학 (Aesthetics of Dances)		3	3	0		
무용 상해 및 요법 (Dance Injuries and Therapy)		3	2	2		
무용 음악 (Dance Music)		3	2	2		
무용 작품 해설 및 비평 (Dance Criticism and Assessment of Dance Piece)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	발레 I (Ballet I)	3	1	4	
	발레 II (Ballet II)	3	1	4	
	서양무용사 (History of Western Dance)	3	3	0	
	소리와 춤 (Sound and Dance)	3	1	4	
	실용무용지도법 II (Teaching Method Of Practical Dance II)	3	0	6	
	에어로빅 (Aerobics)	3	1	4	
	여가 및 레크리에이션 (Introduction to Leisure and Recreation)	3	2	2	
	재즈댄스 II (Jazz Dance II)	3	1	4	
	재즈댄스 III (Jazz Dance III)	3	1	4	
	즉흥 무용 (Improvisation)	3	0	6	
	탭댄스 I (Tap Dance I)	3	1	4	
	탭댄스 II (Tap Dance II)	3	1	4	
	필라테스 I (Pilates I)	3	1	4	
	필라테스 II (Pilates II)	3	1	4	
	한국무용 II (Korean Dance II)	3	1	4	
	현대무용 II (Modern Dance II)	3	1	4	
	힙합 I (Hiphop I)	3	1	4	
	힙합 II (Hiphop II)	3	1	4	

**실용음악(Jazz and Contemporary Music) 전공**

**가. 교육 목표**

음악의 생활화를 위해 필요한 광범위하고 기초적인 이론적 연구와 실기·실습교육을 통해 방송음악, 컴퓨터음악, 광고음악 작곡가 등 사회에서 요구되고 있는 생활음악 분야의 유능한 전문 음악인을 양성함을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	시창·청음 I (Sight Singing & Ear Training I)	3	1	4		
	실용음악화성학 I (Jazz Harmony I)	3	2	2		
	전공 실기 I (Major Private Instruction I)	3	1	4		
	전공 실기 II (Major Private Instruction II)	3	1	4		
	컴퓨터 음악 I (Computer Music I)	3	3	0		
	합주 실기 I (Ensemble I)	3	2	2		
	전공 선택	가요작법 (Songwriting)	3	2	2	
		고급화성학 (Advanced Jazz Harmony)	3	2	2	
국악개론 I (Introduction to Korean Traditional Music I)		3	3	0		
라틴 음악 연구 (Study on Latin Music)		3	2	2		
리듬과 양식 (Rhythms & Styles)		3	3	0		
리듬 연구 (Rhythm Studies)		3	2	2		
리듬편곡법 (Arranging for Rhythm Section)		3	2	2		
블루스 연구 (Study of Blues)		3	2	2		
사보법 (Music Notation)		3	2	2		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	서양음악사 (History of Western Music)	3	3	0	
	선법화성학 (Modal Harmony)	3	2	2	
	시창·청음 II (Sight Singing & Ear Training II)	3	1	4	
	실용음악가사론 (Lyric Writing)	3	2	2	
	실용음악개론 (Introduction to Jazz & Contemporary Music)	3	3	0	
	실용음악 작곡법 I (Composition Technique I)	3	2	2	
	실용음악 작곡법 II (Composition of Applied Music II)	3	2	2	
	실용음악 제작 (Music Business & Production)	3	1	4	
	실용음악 편곡법 I (Arranging I)	3	2	2	
	실용음악 편곡법 II (Arranging II)	3	2	2	
	실용음악 화성학 II (Jazz Harmony II)	3	2	2	
	악기론 I (Instrumentation I)	3	3	0	
	연주와 비평 I (Performance & Music Criticism I)	3	3	0	
	영상 음악 실기 (Film Scoring)	3	2	2	
	음악감상법 I (Music Appreciation I)	3	3	0	
	음악감상법 II (Music Appreciation II)	3	3	0	
	음악극 워크샵 (Musical Workshop)	3	1	4	
	재즈음악사 (History of Jazz)	3	3	0	
	전공 실기 III (Major Private Instruction III)	3	1	4	
	전공 실기 IV (Major Private Instruction IV)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	전통화성학 (Traditional Harmony)	3	2	2	
	즉흥 연주 실기 I (Improvisation Practice I)	3	1	4	
	즉흥 연주 실기 II (Improvisation Practice II)	3	1	4	
	지휘법 I (Conducting I)	3	3	0	
	컴퓨터 음악 II (Computer Music II)	3	3	0	
	컴퓨터 음악 III (Computer Music III)	3	2	2	
	컴퓨터 음악 IV (Computer Music IV)	3	2	2	
	클래스 피아노 I (Class Piano I)	3	1	4	
	클래스 피아노 II (Class Piano II)	3	1	4	
	퍼포먼스 워크샵 I (Performance Workshop I)	3	1	4	
	퍼포먼스 워크샵 II (Performance Workshop II)	3	1	4	
	합주 실기 II (Ensemble II)	3	2	2	
	합주 실기 III (Ensemble III)	3	2	2	
	합주 실기 IV (Ensemble IV)	3	2	2	
	합창 I (Chorus I)	3	1	4	
	현대작곡기법 (Contemporary Composition)	3	2	2	

### 아동·가족(Child & Family) 전공

#### 가. 교육 목표

아동가족전공은 인간의 전생애 발달(Life-span Development)을 생태학적 관점에서 탐구하며, 아동의 생활환경인 가족과 지역사회에 관한 이해를 사회변화와 관련시켜 이해함으로써 아동복지와 가족복지를 실현하는데 직접적인 서비스를 제공하는 전문 인을 양성한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	보육 과정 (Curriculum in Child Care & Education)	3	3	0	
	보육 실습 (Practicum in Child Care & Education)	3	1	4	
	보육학개론 (Introduction to Child Care & Education)	3	3	0	
	아동 발달 (Child Development)	3	3	0	
	아동복지론 (Child Welfare)	3	3	0	
	영아 발달 (Infant Development)	3	3	0	
	유아 발달 (Young Children's Development)	3	3	0	
	가족관계론 (Family Relationship)	3	3	0	
	가족복지론 (Social Work with Families)	3	3	0	
	가족사회학 (Family Sociology)	3	3	0	
전공 선택	가족상담 및 치료 (Family Counseling and Therapy)	3	3	0	
	가족생활 교육 (Family Life Education)	3	3	0	
	결혼과 가족 (Marriage & Family Relations)	3	3	0	
	놀이 지도 (Play and Young Children)	3	2	2	
	놀이 치료 (Play Applied Therapy)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	미술 치료 (Art Therapy)	3	2	2	
	보육교사론 (Introduction to Teacher Development)	3	3	0	
	보육정책론 (Childcare Policy)	3	3	0	
	부모교육론 (Parents Education)	3	3	0	
	비교유아교육론 (Comparative Early Childhood Education)	3	3	0	
	생활 지도와 상담 (Guidance and Counseling)	3	3	0	
	아동 가족의 이해 (Understanding of Child and Family)	3	3	0	
	아동가족조사법 (Research Methods in child & Family Study)	3	3	0	
	아동간호학 (Science of Children's Nursing)	3	3	0	
	아동 건강 교육 (Guidance for Children's)	3	3	0	
	아동 과학 지도 (Science in Childhood Education and Care)	3	3	0	
	아동교육의 역사와 철학 (History and Philosophy of Childhood Education)	3	3	0	
	아동권리와 복지 (Rights and Welfare of the Child)	3	3	0	
	아동 동작 (Children`s Movement in Early Childhood Education and Care)	3	2	2	
	아동문학교육 (Children's Literature in Education)	3	3	0	
	아동 미술 (Art Education in Early Childhood)	3	2	2	
	아동상담론 (Child Counseling)	3	3	0	
	아동 상담 실습 (Counseling Practicum of Child)	3	1	4	
	아동 생활 지도 (Guidance for Young Children)	3	3	0	
	아동 수학 지도 (Mathematics in Early Childhood Education and Care)	3	3	0	
	아동 심리 (Child Psychology)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	아동 안전 관리 (Guidance for Children's Safety)	3	3	0	
	아동영양학 (Guidance for Children's Nutrition)	3	3	0	
	아동 음악 (Music in Early Childhood Education and Care)	3	2	2	
	어린이집운영관리 (Organization and Administration Childcare Program)	3	3	0	
	언어 지도 (Language Education in Early Childhood)	3	3	0	
	영유아교수방법론 (Teaching Methods and Techniques in Early Childhood)	3	3	0	
	영유아발달 (Development of the Infant and Young child)	3	3	0	
	영유아보육프로그램 개발과 평가 (Program Development and Evaluation for Infants and Toddlers)	3	3	0	
	인간관계론 (Human Relations)	3	3	0	
	인간행동과 사회 환경 (Human Behavior and Social Environment)	3	3	0	
	자원봉사론 (Volunteer Management)	3	3	0	
	장애아 지도 (Special Education)	3	3	0	
	정신건강론 (Theory of Mental Health)	3	3	0	
	지역사회복지론 (Community Welfare)	3	3	0	
	청소년 발달 (Adolescent Development)	3	3	0	
	특수 아동 이해 (Understanding Children with Special needs)	3	3	0	
	한국가족론 (Korean Family)	3	3	0	

**안전공학(Safety Engineering) 전공**

**가. 교육 목표**

현대의 급속한 산업 발달로 다양하고 대형화되고 있는 산업 재해를 미연에 방지하며 산업적 위험을 분석, 평가, 조정하고 공학적인 해결책을 제시할 수 있는 전문 안전기술자 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	건설시공학 (Construction Operation Engineering)	3	3	0		
	건설 안전 기술 (Techniques of Construction Safety)	3	3	0		
	교통안전 (Traffic Safety)	3	3	0		
	산업 안전 관리 (Industrial Safety Management)	3	3	0		
	시스템안전공학 (System Safety Management)	3	3	0		
	안전교육론 (Theory of Safety Education)	3	3	0		
	전공 선택	건축 설비 I (Building Equipment I)	3	3	0	
		공업역학 (Engineering Mechanics)	3	3	0	
기계 설계 (Mechanical Design)		3	3	0		
기계 안전과 실험 실습 (Mechanical Safety and Experiment)		3	1	4		
방폭공학 (Explosion Protection Engineering)		3	3	0		
방화공학 (Fire Protection Engineering)		3	3	0		
비파괴검사 I (Nondestructive Testing I)		3	2	2		
산업심리학 (Industrial Psychology)		3	3	0		
산업안전보건법 (Introduction to Safety and Public Health)	3	3	0			

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	산업재해방지론 (Industrial Disaster Prevention)	3	3	0	
	산업 환기 (Industrial Ventilation)	3	3	0	
	설비 관리 (Facility Management)	3	3	0	
	소방 설비 (Fire Fighting Facility)	3	3	0	
	안전공학과 실험 실습 (Safety Engineering and Experiment)	3	1	4	
	연소공학 (Combustion Engineering)	3	3	0	
	위험물관리론 (Dangerous Article Management)	3	3	0	
	인간공학과 실험 실습 (Ergonomics and Experiment)	3	1	4	
	작업환경공학 (Working Environmental Engineering)	3	3	0	
	전기 안전과 실험 실습 (Electrical Safety and Experiment)	3	1	4	
	통계학 (Statistics)	3	3	0	
	화공안전공학 (Chemical Safety Engineering)	3	3	0	

**애완동물관리(Companion Animal Care & Management) 전공**

**가. 교육 목표**

동물 사육과 관리에 필요한 일반적인 기초 지식을 바탕으로 애완동물 사육관리와 애완동물 산업에서 요구하는 전문 기술을 숙달함으로써 애완동물의 생산, 사육, 관리, 훈련, 애견 미용, 동물 간호 및 애완동물 용품 생산 판매 등에 종사할 전문 기술 인력을 양성하고자 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	동물번식학 (Animal Reproduction)	3	3	0		
	동물영양학 (Animal Nutrition)	3	3	0		
	동물유전육종학 (Animal Genetics & Breeding)	3	3	0		
	동물질병학 (Animal Disease)	3	3	0		
	동물해부생리학 (Animal Anatomy & Physiology)	3	3	0		
	동물행동심리학 (Animal Behavior & Psychology)	3	3	0		
	전공 선택	공중위생 (Public Hygiene)	3	3	0	
		관상 어류 (Aquarium Fish)	3	2	2	
관상 조류 (Pet Birds)		3	2	2		
기초 그루밍 (Basic Grooming)		3	2	2		
기초 동물 훈련 (Basic Animal Training)		3	2	2		
동물간호학 (Animal Nursing)		3	2	2		
동물 복지 및 법규 (Animal Welfare & Laws)		3	3	0		
동물 시설과 환경 (Animal Facilities & Environment)		3	3	0		
동물 의상 제작 (Animal Clothes Making)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	마케팅 실무 (Marketing Practice)	3	2	2	
	사료학 (Feeds & Feeding)	3	3	0	
	상품 전시 기법 (Goods Display Technique)	3	2	2	
	생명과학 (Life Science)	3	3	0	
	애견 미용 (Pet Trimming)	3	1	4	
	애견품종학 (Dog Breeds)	3	3	0	
	애완동물 (Companion Animal)	3	3	0	
	애완동물심사기법 (Animal Judging Technique)	3	1	4	
	애완동물 창업 실무 (Business Management of Animal Industry)	3	2	2	
	야생동물 (Wild Animal)	3	3	0	
	응용 그루밍 (Applied Grooming)	3	1	4	
	응용 동물 훈련 (Applied Animal Training)	3	1	4	

**연극(Drama and Theatre) 전공**

**가. 교육 목표**

연극의 기본적인 이론 교육과 함께 연기, 무대종합기술, 무대미술, 조명, 연출 등 연극제작에 따르는 모든 분야를 이론과 실체를 통해 익히게 하여 전문인으로서의 창의적인 자질과 재능을 지닌 연기자 및 스텝요원을 양성한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	기초 연기 I (Primary Acting I)	3	1	4		
	기초 연출 실습 (Practice of Basic Directing)	3	2	2		
	소리와 리듬 I (Sound and Rhythm I)	3	2	2		
	연극개론 (Introduction to Drama)	3	3	0		
	연극 제작 실습 I (Drama Production I)	3	2	2		
	한국연극사 (History of Korean Drama)	3	3	0		
	전공 선택	공연 기획과 실행 (Practice Theatre Planning)	3	3	0	
		극장 일반 상식 (Introduction to Stage)	3	3	0	
기초 연기 II (Primary Acting II)		3	1	4		
기초 장치 디자인 (Basic Stage Design)		3	2	2		
몸 다스리기 I (Body Training I)		3	2	2		
무대 미술 I (Stage Design I)		3	1	4		
무대 미술 II (Stage Design II)		3	1	4		
무대 분장 (Stage Make-up)		3	2	2		
무대 조명 I (Stage Lighting I)		3	2	2		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	무연극 실습 (Practice of Mime)	3	2	2	
	발성과 발음 (Voice & Speech)	3	1	4	
	세계 연극사 (World History of Drama)	3	3	0	
	실험극 연구 (Practice of Experimental Narrative)	3	2	2	
	연극 제작 실습 II (Drama Production II)	3	2	2	
	연극 제작 실습 III (Drama Production III)	3	2	2	
	연극 제작 실습 IV (Theatre Production IV)	3	2	2	
	연출의 이해 (Understanding of Theatre Directing)	3	3	0	
	의상 디자인 (Costume Design)	3	1	4	
	장면 만들기 I (Scene Study I)	3	2	2	
	장면 만들기 II (Scene Study II)	3	2	2	
	중급 장치 디자인 (Intermediate Stage Design)	3	2	2	
	즉흥 연기 I (Improvisation I)	3	2	2	
	즉흥 연기 II (Improvisation II)	3	2	2	
	화술 I (Diction I)	3	2	2	
	희곡론 (Study in Drama)	3	3	0	

**열기계(Thermo Machine) 전공**

**가. 교육 목표**

에너지 이용의 합리화를 위하여 가정용 주택, 아파트, 빌딩, 호텔과 산업체에서 사용되는 열기계와 그 관련 설비를 설계, 제작, 설치, 운전, 검사, 보수, 유지, 관리하는 직무를 수행할 수 있는 기술인 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	건축 설비와 안전 검사 (Building Equipment & Safety Test)	3	3	0		
	관공작 (Piping Manufacturing)	3	2	2		
	기계 재료 (Machine Materials)	3	3	0		
	기계 제도 I (Mechanical Drawing I)	3	3	0		
	보일러 설비 구조와 연소 일반 I (Equipment Structure of Boiler & General Combustion I)	3	3	0		
	열유체역학 (Thermo & Hydraulic Mechanics)	3	3	0		
	전공 선택	가스공학 (Gas Engineering)	3	3	0	
		계측공학 (Measurements Engineering)	3	3	0	
공기 조화 (Air Conditioning System)		3	3	0		
공작 기계 기초 실습 (Machine Tool Fundamental Practice)		3	1	4		
관공작 실습 (Piping Manufacturing Practice)		3	1	4		
금속 가공 기초 실습 (Metal Processing Elementary Practice)		3	1	4		
기계 요소 설계 I (Machine Element Design I)		3	3	0		
기계 제도 실습 (Mechanical Drawing Practice)		3	1	4		
냉동공학 (Refrigeration Engineering)	3	3	0			

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	배관 실습 I (Piping Practice I)	3	1	4	
	배관 실습 II (Piping Practice II)	3	1	4	
	보일러 설비 구조와 연소 일반 II (Equipment Structure of Boiler & General Combustion II)	3	3	0	
	비파괴검사개론 (Introduction to Nondestructive Test)	3	3	0	
	열기계 검사 실습 (Thermo Machine Testing Practice)	3	1	4	
	열기계 시공 실습 I (Thermo Machine Construction Practice I)	3	1	4	
	열기계 시공 실습 II (Thermo Machine Construction Practice II)	3	1	4	
	열기계 운전 실습 (Thermo Machine Working Practice)	3	1	4	
	열기계 정비 실습 (Thermo Machine Maintenance Practice)	3	1	4	
	열역학 I (Thermodynamics I)	3	3	0	
	용접 실습 I (Welding Practice I)	3	1	4	
	용접 실습 II (Welding Practice II)	3	1	4	
	유체역학 I (Fluid Mechanics I)	3	3	0	
	장비와 공구 사용법 실습 (Equipments & Tool Using Method Practice)	3	1	4	
	전기 전자 기초 실습 (Electrical Electronic Basic Laboratory)	3	1	4	
	중합 과제 제작 실습 I (Synthetic Practice I)	3	1	4	
	중합 과제 제작 실습 II (Synthetic Practice II)	3	1	4	
	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4	



**열냉동(Thermo Refrigeration) 전공**

**가. 교육 목표**

안락한 주거환경과 에너지의 효율적인 이용을 위하여 보일러, 냉동기, 펌프, 송풍기 및 압축기 등 기기의 설계와 제작능력을 배양하고, 열·냉동기기의 설계와 제작, 냉난방과 환온·환습을 위한 냉동 및 공기조화 등과 관련된 이론지식과 설계 및 실습교육을 통하여 산업체에서 요구하는 중견 기술 인력의 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	공기 조화 (Air Conditioning System)	3	3	0	
	기계공작법 I (Manufacturing Process I)	3	3	0	
	기계 요소 설계 I (Machine Element Design I)	3	3	0	
	냉동공학 (Refrigeration Engineering)	3	3	0	
	열역학 I (Thermodynamics I)	3	3	0	
	증기공학 (Steam Dynamics)	3	3	0	
	전공 선택	가스 설비 (Gas Equipment)	3	3	0
건축 구조 I (Building Structures I)		3	3	0	
공유압 일반 (General Pneumatics & Hydraulics)		3	3	0	
공조 냉동 실습 (Air Conditioning Practice)		3	1	4	
냉난방 부하 설계 (Cooling & Heating Load Design)		3	3	0	
배관공학 I (Piping & Plumbing Engineering I)		3	2	2	
배관 실습 I (Piping Practice I)		3	1	4	
배관 실습 II (Piping Practice II)		3	1	4	
설비법규 (Installation Law)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	설비적산론 (Installation Integration)	3	3	0	
	설비 제도 (Installation Drawing)	3	3	0	
	설비 제도 실습 (Installation Drawing Practice)	3	1	4	
	연소공학 (Combustion Engineering)	3	3	0	
	용접공학 (Welding Engineering)	3	3	0	
	용접 실습 I (Welding Practice I)	3	1	4	
	위생 설비 (Sanitation Installation)	3	3	0	
	유체 기계 (Fluid Machinery)	3	3	0	
	유체역학 I (Fluid Mechanics I)	3	3	0	
	재료역학 I (Mechanics of Material I)	3	3	0	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	
	제어공학 실습 I (Control Engineering Practice I)	3	1	4	
	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4	
	CAD 실습 II (Computer Aided Design Practice II)	3	1	4	

**영어(English) 전공**

**가. 교육 목표**

영어학과 영문학을 연구하여 영미 문화를 깊이 이해할 수 있는 소양을 갖추고 자유로운 영어 구사 능력을 가진 전문인의 육성을 목적으로 한다. 실무영어를 철저히 습득하여 유창한 영어표현 능력을 갖추고 영어식 사고방식과 생활습관을 이해하여 이 분야의 전문인으로 성장할 수 있도록 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	미국문학개론 (Introduction to American Literature)	3	3	0	
	영문학개론 (Introduction to British Literature)	3	3	0	
	영어 강독 I (English Reading Comprehension I)	3	3	0	
	영어학개론 (Introduction to English Linguistics)	3	3	0	
	영어회화 I (English Conversation I)	3	2	2	
전공 선택	관광 영어 I (English for Tourism I)	3	2	2	
	비즈니스무역영어 (Business English for International Trade)	3	3	0	
	미국 문학사 (History of American Literature)	3	3	0	
	미국 소설 (American Novel)	3	3	0	
	시사 영어 (Current English)	3	3	0	
	시청각 영어회화 I (Audio Visual English Conversation I)	3	1	4	
	시청각 영어회화 II (Audio Visual English Conversation II)	3	1	4	
	실용 영문법 (Practical English Grammar)	3	3	0	
	실용 영어회화 (Practical English Conversation)	3	2	2	
	영국 문학사 (History of British Literature)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	영국 소설 (British Novel)	3	3	0	
	영문법 (English Grammar)	3	3	0	
	영미시 (British and American Poetry)	3	3	0	
	영미 희곡 (British and American Drama)	3	3	0	
	영어 강독 II (English Reading Comprehension I)	3	3	0	
	영어 교수법 (Method of Teaching in English)	3	3	0	
	영어 독해법 (English Reading Skills)	3	3	0	
	영어 발달사 (History of the English Language)	3	3	0	
	영어 번역의 이론과 실제 (Theory and Practice in English Translation)	3	2	2	
	영어 속독법 (Method of Fast Reading in English)	3	3	0	
	영어 어휘 (English Vocabulary)	3	3	0	
	영어 음성학 연구 (Study of English Phonetics)	3	3	0	
	영어 의미론 (English Semantics)	3	3	0	
	영어 청취 연습 I (Practice in English Listening Comprehension I)	3	2	2	
	영어 청취 연습 II (Practice in English Listening Comprehension II)	3	2	2	
	영어통사론 (Study of English Structure)	3	3	0	
	영어학 특강 (Topics in English Linguistics)	3	3	0	
	영어회화 II (English Conversation II)	3	2	2	
	영작문 I (English Composition I)	3	2	2	
	영작문 II (English Composition II)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	영한 통역 (English Korean Interpretation)	3	2	2	
	음운론·형태론 (Phonology & Morphology)	3	3	0	
	인터넷 영어 (Internet English)	3	3	0	
	취업 영어 (English for Working)	3	1	4	

## 영화제작(Film Making) 전공

### 가. 교육 목표

영화의 기본적인 이론 교육과 병행하여 연출·촬영·편집 등의 영화제작기술과 연기 등 영화제작과 관련한 모든 분야를 이론과 실제를 통해 익히게 하여 전문인으로서의 창의적인 자질과 재능을 지닌 스태프 요원 및 연기자를 양성한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	사운드 디자인 (Sound Design)	3	1	4	
	시나리오 I (Screenwriting Theory I)	3	2	2	
	영화 연출 I (Film Directing I)	3	1	4	
	영화 제작 실습 I (Practice of Film Production I)	3	1	4	
	영화 촬영 I (Cinematography I)	3	1	4	
	필름 편집 실습 I (Practice of Film Editing I)	3	1	4	
	전공 선택	기초 연기 I (Primary Acting I)	3	1	4
기초 연기 II (Primary Acting II)		3	1	4	
다큐멘터리 제작 실습 I (Practice of Documentary Production I)		3	1	4	
다큐멘터리 제작 실습 II (Practice of Documentary Production II)		3	1	4	
디지털 비디오 제작 실습 (Digital Video Production)		3	1	4	
시나리오 II (Screenwriting Theory II)		3	2	2	
애니메이션 I (Animation I)		3	1	4	
애니메이션 II (Animation II)		3	1	4	
영화미학 (Film Aesthetics)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	영화 비평 (Film Criticism)	3	3	0	
	영화사 (Film History)	3	3	0	
	영화 언어 (The Language Film)	3	3	0	
	영화 연기 I (Film Acting I)	3	1	4	
	영화 연기 II (Film Acting II)	3	1	4	
	영화 연기 지도 (Directing Actors)	3	1	4	
	영화 연출 II (Film Directing II)	3	1	4	
	영화 제작 기획 (Film Production Planning)	3	2	2	
	영화 제작 실습 II (Practice of Film Production II)	3	1	4	
	영화 제작 실습 III (Practice of Film Production III)	3	1	4	
	영화 조명 (Film Lighting)	3	1	4	
	영화 촬영 II (Cinematography II)	3	1	4	
	영화학개론 (Introduction to Film)	3	3	0	
	카메라 연기 I (Acting before Camera I)	3	1	4	
	카메라 연기 II (Acting before Camera II)	3	1	4	
	프로덕션 디자인 (Production Design)	3	2	2	
	필름 편집 실습 II (Practice of Film Editing II)	3	1	4	
	한국영화사 (History of Korean Cinema)	3	3	0	
	CF 제작 실습 (C.F. Production Workshop)	3	1	4	
	TV 제작 실습 I (Television Production Workshop I)	3	2	2	

**용접공학(Welding Engineering) 전공**

**가. 교육 목표**

용접, 압접, 납땜 등의 용접을 하기 위한 각종 용접법과 원리 및 관계지식을 배워 실제 여러 가지 상황에 따라 용접할 수 있는 전문 인력을 양성한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	용접공학 (Welding Engineering)	3	3	0		
	용접 구조 설계 (Welding Structure Design)	3	3	0		
	용접야금학 I (Welding Metallurgy I)	3	3	0		
	용접야금학 II (Welding Metallurgy II)	3	3	0		
	재료역학 I (Mechanics of Material I)	3	3	0		
	특수 용접 (Special Welding)	3	3	0		
	전공 선택	가스 용접과 절단 (Gas Welding & Cutting)	3	3	0	
		기계공작법 I (Manufacturing Process I)	3	3	0	
		기초 제도 실습 (Basic Drawing Practice)	3	1	4	
		로봇 제어 용접 (Welding Robot Control)	3	3	0	
비파괴검사 I (Nondestructive Testing I)		3	2	2		
비파괴검사 II (Nondestructive Testing II)		3	2	2		
비파괴검사 실습 (Nondestructive Testing Practice)		3	1	4		
열역학 I (Thermodynamics I)		3	3	0		
열역학 II (Thermodynamics II)		3	3	0		
용접부 평가 실습 (Welding Part Estimation Practice)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	용접 재료 (Welding Materials)	3	3	0	
	용접 현장 실습 (Welding Field Practice)	3	0	6	
	원동기공학 (Prime Mover Engineering)	3	3	0	
	응용 제도 실습 (Applied Drawing Practice)	3	1	4	
	자동화 용접 실습 (Automation Welding Practice)	3	1	4	
	재료 가공 실습 (Forming Materials Practice)	3	1	4	
	재료 용접성 (Welding Materials Practice)	3	3	0	
	전기 용접 (Electric Welding)	3	3	0	
	전기 용접 실습 I (Electric Welding Practice I)	3	1	4	
	전기 용접 실습 II (Electric Welding Practice II)	3	1	4	
	전기전자공학개론 (Introduction to Electrical & Electronic Engineering)	3	3	0	
	특수 용접 실습 (Special Welding Practice)	3	1	4	
	판금 제관 공작 (Sheet Metal & Pipe Manufacturing)	3	3	0	
	판금 제관 실습 I (Sheet Metal & Pipe Practice I)	3	1	4	
	판금 제관 실습 II (Sheet Metal & Pipe Practice II)	3	1	4	
	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4	

### 유비쿼터스설비제어(UBiquitous Equipment Control) 전공

#### 가. 교육 목표

통신네트워크, 전자회로, 제어프로그래밍, 유비쿼터스 센서 등의 H/W와 S/W 기술을 응용하여 홈네트워크, 인텔리전트빌딩시스템(IBS) 구축과 관련한 각종 유비쿼터스 제어기기를 제작·설치·운영·유지보수를 수행할 수 있는 유비쿼터스제어 전문기를 양성한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	디지털공학개론 (Introduction to Digital Engineering)	3	3	0	
	유비쿼터스개론 (Introduction to Ubiquitous)	3	3	0	
	정보통신개론 (Introduction to Information & Communication)	3	3	0	
	통신망 구성 I (Communication Network Building I)	3	1	4	
	통신 프로그램 실습 (Communication Program Laboratory)	3	2	2	
	전공 선택	광통신 실습 (Optical Communication Laboratory)	3	1	4
네트워크 통신 제어 실습 (Network Communication Control Laboratory)		3	1	4	
디지털 회로 실습 (Digital Circuit Laboratory)		3	1	4	
마이크로프로세서 실습 I (Microprocessor Laboratory I)		3	1	4	
모바일 프로그래밍 (Mobile Programming)		3	2	2	
센서 실습 (Sensor Laboratory)		3	1	4	
시퀀스 제어 실습 (Sequence Control Laboratory)		3	1	4	
윈도우즈 프로그래밍 I (Windows Programming I)		3	2	2	
유비쿼터스 RFID 실습 (Ubiquitous RFID Laboratory)		3	2	2	
유비쿼터스 산업 설비 구축 실습 (Ubiquitous Industrial Equipment Construction Laboratory)		3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	유비쿼터스 센서 네트워크 실습 (Ubiquitous Sensor Network Laboratory)	3	1	4	
	유비쿼터스 제도 실습 (Ubiquitous Equipment Drawing Laboratory)	3	1	4	
	유비쿼터스 제어 실습 (Ubiquitous Control Laboratory)	3	1	4	
	유비쿼터스 종합 실습 (Ubiquitous Total Control Laboratory)	3	1	4	
	임베디드 시스템개론 (Introduction to Embedded Systems)	3	2	2	
	임베디드 시스템 실습 (Embedded System Laboratory)	3	1	4	
	자동 제어 (Automatic Control)	3	3	0	
	전공 실무 영어 (Ubiquitous Computing English)	3	3	0	
	전기 전자 기초 실습 (Electrical Electronic Basic Laboratory)	3	1	4	
	전기 전자 일반 I (General Electricity & Electronics I)	3	3	0	
	전자공학 I (Electronic Engineering I)	3	3	0	
	전자 회로 실습 (Electronic Circuit Laboratory)	3	1	4	
	정보통신 기기 I (Information & Communication Machinery I)	3	3	0	
	컴퓨터 구조 (Computer Structure)	3	3	0	
	통신공학 (Communication Engineering)	3	3	0	
	통신망 구성 II (Communication Networks Building II)	3	1	4	
	프로그래밍 언어 실습 (Programming Language Laboratory)	3	2	2	
	PLC 실습 (Programmable Logic Controller Laboratory)	3	1	4	

### 의전경호(Ceremony Management) 전공

#### 가. 교육 목표

고도화되어 가는 산업의 급성장과 비례하듯 날로 늘어나는 위험 공포 속에서 주요 요인 및 시민의 안전을 사전에 보장하고 테러 범죄에 사전점검 및 예방교육을 학문적이고 전문적으로 익힌다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	경찰행정학 (Police Administration)	3	3	0	
	경호방법론 (Theory of Protection Method)	3	3	0	
	경호학개론 (Introduction to Security Science)	3	3	0	
	민간경비론 (Theory of Private Security)	3	3	0	
	의전학 (Ceremony Management)	3	3	0	
전공 선택	테러학 (Theory Terrorism)	3	3	0	
	경비업법 (Defence Law Enterprise Rule)	3	3	0	
	경호 무도 I (Martial Arts Actual Fighting I)	3	1	4	
	경호 무도 II (Martial Arts Actual Fighting II)	3	1	4	
	경호 사격 I (Body Guarding Shooting I)	3	1	4	
	경호 사격 II (Body Guarding Shooting II)	3	1	4	
	경호 실무 I (Practice of Protection I)	3	2	2	
	경호 실무 II (Practice of Protection II)	3	2	2	
	기계경비개론 (Introduction to Security Science)	3	3	0	
	민법총칙 (Principles of Civil Law)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	범죄심리학 (Criminal Psychology)	3	3	0	
	범죄학개론 (Introduction to Criminology)	3	3	0	
	법학개론 (Introduction to Law)	3	3	0	
	비서실무론 (Theories in Secretarial Procedures)	3	3	0	
	생활 예절 (Practical Etiquette)	3	3	0	
	소방학개론 (Principle of Fire Protection)	3	3	0	
	안전관리론 (Theory of Safety Management)	3	3	0	
	운동생리학 (Exercise Physiology)	3	3	0	
	운동치료학개론 (Introduction to Exercise Therapy)	3	3	0	
	유도 I (Judo I)	3	1	4	
	응급처치 (First Aid)	3	2	2	
	정보보안학 (Intelligence Maintenance)	3	3	0	
	체포술 (Arrest Tactics)	3	2	2	
	태권도 I (Taekwondo I)	3	1	4	
	트레이닝방법론 (Training Methods)	3	3	0	
	형법 I (The Criminal Law I)	3	3	0	
	호신술 (Self-defence)	3	1	4	

### 이료(Riryo) 전공

#### 가. 교육 목표

의학의 과학적 근거를 바탕으로 안마·마사지·지압 등의 수기요법, 전기치료, 침구술 등의 이료에 관한 기초 의학과 관련 전문 지식기술을 습득하여 시각 장애인들이 국민 보건에 이바지하면서 자활, 자립할 수 있는 능력을 기르는데 목표를 둔다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	경혈학 I (Aiding Acupuncture I)	3	3	0	
	공중보건학 (Public Health)	3	3	0	
	병리학 (Pathology)	3	3	0	
	생리학 (Physiology)	3	3	0	
	수기치료학 (Memory Therapy)	3	3	0	
	해부학 (Anatomy)	3	3	0	
전공 선택	경락검사법 (Meridian Test)	3	3	0	
	경혈학II (Aiding Acupuncture II)	3	3	0	
	기능해부학 (Functional Anatomy)	3	3	0	
	기능해부학 실습 (Functional Anatomy Practice)	3	2	2	
	보건의료법규 (Health & Medical Law)	3	3	0	
	수기 실습 I (Manual Practice I)	3	1	4	
	수기 실습II (Manual Practice II)	3	1	4	
	운동치료학개론 (Introduction to Exercise Therapy)	3	3	0	
	이료 교수법 (Instruction to Riryo)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	이료 연구법 (Research of Riryo)	3	3	0	
	이료 영어 (English for Riryo)	3	3	0	
	이료 일어 (Japanese for Riryo)	3	3	0	
	이료 임상 실습 I (Clinical Practice of Riryo I)	3	1	4	
	이료 임상 실습 II (Clinical Practice of Riryo II)	3	1	4	
	임상근육학 I (Clinical Myology I)	3	3	0	
	임상근육학 II (Clinical Myology II)	3	3	0	
	재활의학 (Rehabilitation Medicine)	3	3	0	
	전기·온열 요법 (Electro & Thermo-therapy)	3	2	2	
	전기·온열 요법 실습 (Practice of Electro & Thermo-therapy)	3	1	4	
	진찰개론 I (Survey of Diagnosis I)	3	3	0	
	진찰개론 II (Survey of Diagnosis II)	3	3	0	
	질환별 이료 요법 I (Riryo-therapy of Disease I)	3	3	0	
	질환별 이료 요법 II (Riryo-therapy of Disease II)	3	3	0	
	침구 실습 I (Practice of Acupuncture and Moxibustion I)	3	1	4	
	침구 실습 II (Practice of Acupuncture and Moxibustion II)	3	1	4	
	침구치료학 I (Therapeutics of Acupuncture and Moxibustion I)	3	3	0	
	침구치료학 II (Therapeutics of Acupuncture and Moxibustion II)	3	3	0	
	한방개론 (Survey of Oriental Medicine)	3	3	0	
	환자 심리 (Psychology of Patients)	3	3	0	
	황제내경 (Haungti neijing)	3	3	0	

### 인터넷정보(Internet Information) 전공

#### 가. 교육 목표

정보화시대로 급변하는 현재 모든 산업 및 교육은 컴퓨터를 기반으로 이루어지고 있다. 컴퓨터 통신망을 이용하여 세계적으로 퍼져있는 정보를 신속히 수집하여 정확하게 분석한다는 것은 국제경쟁력과 직결된다. 이에 급속히 증가하는 정보화 산업에 필요한 인터넷 중심의 정보통신 실무기술 및 기초개념을 확실히 갖춘 전문 통신 기술 인력을 배양한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	운영체제 (Operating System)	3	3	0	
	인터넷 활용 I (Internet Application1)	3	2	2	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	정보통신개론 (Introduction to Information & Communication)	3	3	0	
	통신 프로토콜 (Communication Protocol)	3	3	0	
전공 선택	그래픽 디자인 (Graphic Design)	3	2	2	
	데이터베이스 (Database)	3	3	0	
	데이터베이스 실습 (Database Practice)	3	1	4	
	멀티미디어 디자인 I (Multimedia Design I)	3	2	2	
	모바일 프로그래밍 (Mobile Programming)	3	2	2	
	시스템 분석 설계 (System Analysis & Design)	3	3	0	
	웹 서버 관리 (Web Server Management)	3	2	2	
	웹 프로그래밍 실습 (Web Programming Practice)	3	1	4	
	윈도우즈 프로그래밍 I (Windows Programming I)	3	2	2	
	윈도우즈 프로그래밍 II (Windows Programming II)	3	2	2	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	인터넷 보안 (Internet Security)	3	3	0	
	인터넷 사례 연구 (Case Study on Internet Instance)	3	2	2	
	인터넷 영어 (Internet English)	3	3	0	
	인터넷 통신기기 (Internet Communication Machinery)	3	3	0	
	인터넷 프로그래밍 (Internet Programming)	3	2	2	
	자료 구조 (Data Structures)	3	3	0	
	전자계산기 구조 (Computer Architecture)	3	3	0	
	정보 검색 실무 (Information Searching Business Practice)	3	2	2	
	정보 처리 (Information Processing)	3	2	2	
	정보 처리 실습 (Information Processing Practice)	3	1	4	
	컴퓨터 기초 실습 (Computer Basic Lab.)	3	2	2	
	홈페이지 설계 (Homepage Design)	3	2	2	
	CGI 프로그래밍 (CGI Programming)	3	2	2	
	PC 운영실습(EXCEL) (PC Operation Practice : EXCEL)	3	1	4	
	e-비즈니스개론 (Introduction to e-Business)	3	3	0	

### 인테리어디자인(Interior Design) 전공

#### 가. 교육 목표

인간이 좀 더 좋은 환경에서 살 수 있도록 조사 분석하고 계획하여 기능적이고 아름다운 환경을 창조하기 위한 전문 지식을 가지고, 이를 정확하고 신속하게 표현할 수 있는 인테리어 디자이너 양성을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	드로잉 I (Drawing I)	3	1	4		
	실내디자인론 (Theory of Interior Design)	3	3	0		
	인테리어 그래픽 I (Interior Graphic I)	3	1	4		
	조형 (Three Dimensional Formation)	3	1	4		
	표현 기법 (Presentation Techniques)	3	2	2		
	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4		
	CAD 실습 II (Computer Aided Design Practice II)	3	1	4		
	전공 선택	가구 디자인 (Furniture Design)	3	2	2	
		가구디자인론 (Theory of Furniture Design)	3	3	0	
		공간 디자인 실습 (Practice of Space Design)	3	1	4	
구조학 (Structure)		3	3	0		
디스플레이 (Display)		3	1	4		
렌더링 I (Jewelry Rendering I)		3	1	4		
사진과 디자인 (Photography & Design)		3	1	4		
상업 공간 디자인 (Retail Design)		3	2	2		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	색채학 실습 (Color Theory Practice)	3	1	4	
	실내 가상현실 (Interior VR)	3	2	2	
	실내 계획각론 (Interior Space Planning)	3	3	0	
	실내 디자인사 I (Contemporary Interior Design in Western Society I)	3	3	0	
	실내 디테일 (Interior Details)	3	1	4	
	실시 설계 (Working Drawing)	3	2	2	
	업무 공간 디자인 (Office Design)	3	1	4	
	인간공학 (Ergonomics)	3	3	0	
	인테리어 그래픽 II (Interior Graphic II)	3	1	4	
	인테리어 디자인 현장 실습 (Interior Design Practice at Field)	3	1	4	
	인테리어 설비 (Interior Systems)	3	1	4	
	인테리어 시공 (Interior Construction)	3	3	0	
	인테리어 재료 (Interior Materials)	3	3	0	
	인테리어 적산 (Cost Estimation for Interior)	3	3	0	
	제도 (Technical Drawing)	3	2	2	
	조명 디자인 실습 (Lighting Design Practice)	3	1	4	
	컴퓨터 모델링 I (Computer Modeling I)	3	1	4	
	컴퓨터 모델링 II (Computer Modeling II)	3	1	4	
	프리젠테이션 (Presentation)	3	2	2	
	환경 디자인 실습 (Environmental Design Practice)	3	1	4	

## 일본어(Japanese) 전공

## 가. 교육 목표

일본어의 필요성은 우리나라의 경제성장과 더불어 산업의 제 분야 및 한일문화 교류방면에까지 폭넓게 요구되고 있다. 이에 부응하여 일본어에 대한 정확한 이해를 바탕으로 구사력을 체득시켜 오늘날 우리 사회가 요구하는 다양한 업무 분야를 수행할 수 있는 전문인을 양성하는 데 목표를 둔다.

## 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	일본어 강독 I (Japanese Reading I)	3	3	0	
	일본어 문법 (Japanese Grammar)	3	3	0	
	일본어 입문 (Introduction to Japanese)	3	3	0	
	일본어 작문 I (Japanese Composition I)	3	2	2	
	일본어 회화 I (Japanese Conversation I)	3	2	2	
	전공 선택	관광 일본어 I (Japanese for Tourism I)	3	2	2
비즈니스무역일본어 (Business Japanese for International Trade)		3	2	2	
시청각 일본어 (Audio-Visual Japanese)		3	1	4	
일본 대중문화의 이해 (Understanding of Japanese Mass Culture)		3	3	0	
일본문학개론 (Introduction to Japanese Literature)		3	3	0	
일본사정 (Contemporary Japanese Studies)		3	3	0	
일본소설론 (Theory of Japanese Novels)		3	3	0	
일본 수필 (Japanese Essays)		3	3	0	
일본어 강독 II (Japanese Reading II)		3	3	0	
일본어 세미나 I (Seminar in Japanese I)		3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	일본어 세미나Ⅱ (Seminar in JapaneseⅡ)	3	2	2	
	일본어 실습Ⅰ (Practice of JapaneseⅠ)	3	2	2	
	일본어 실습Ⅱ (Practice of JapaneseⅡ)	3	2	2	
	일본어 작문Ⅱ (Japanese CompositionⅡ)	3	2	2	
	일본어학개론 (Introduction to Japanese Linguistics)	3	3	0	
	일본어 회화Ⅱ (Japanese ConversationⅡ)	3	2	2	
	일본어 회화Ⅲ (Japanese ConversationⅢ)	3	2	2	
	일본의 국제관계 (International Relationship of Japan)	3	3	0	
	일본의 역사 (Japanese History)	3	3	0	
	한일관계론 (Relationship Between Korea and Japan)	3	3	0	

### 임베디드시스템(Embedded Systems) 전공

#### 가. 교육 목표

임베디드 시스템을 이용한 각종 기기 및 제어장치를 설계하고 이를 제작, 운용, 관리하여 실무에 적용할 수 있는 내장형시스템 전문 기술 기능 인력의 양성을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	네트워크Ⅰ (NetworkⅠ)	3	3	0	
	디지털공학개론 (Introduction to Digital Engineering)	3	3	0	
	실시간 운영체제 (Real Time Operating Systems)	3	3	0	
	임베디드 시스템개론 (Introduction to Embedded Systems)	3	2	2	
	임베디드 시스템 구조 (Embedded System Architecture)	3	3	0	
	전자공학Ⅰ (Electronic EngineeringⅠ)	3	3	0	
	C언어Ⅰ (C LanguageⅠ)	3	2	2	
	네트워크 프로그래밍 실습 (Network Programming Practice)	3	1	4	
	디지털 시스템 설계 및 실험 (Digital System Design & Experiments)	3	1	4	
	디지털 회로 실습 (Digital Circuit Laboratory)	3	1	4	
전공 선택	마이크로프로세서 실습Ⅰ (Microprocessor LaboratoryⅠ)	3	1	4	
	마이크로프로세서 응용 실습 (Microprocessor Application Practice)	3	1	4	
	무선 센서 네트워크 (Wireless Sensor Network)	3	1	4	
	무선 인터넷 (Wireless Internet)	3	2	2	
	웹 프로그래밍 실습 (Web Programming Practice)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	임베디드 리눅스 (Embedded Linux)	3	1	4	
	임베디드 시스템 설계 (Embedded System Design)	3	2	2	
	전기 전자 기초 실습 (Electrical Electronic Basic Laboratory)	3	1	4	
	전자 CAD (Electronic CAD)	3	1	4	
	전자계산기 구조 (Computer Architecture)	3	3	0	
	전자 회로 실습 (Electronic Circuit Laboratory)	3	1	4	
	정보통신개론 (Introduction to Information & Communication)	3	3	0	
	컴퓨터 기초 실습 (Computer Basic Lab.)	3	2	2	
	프로젝트 응용 설계 (Project Applied Design)	3	2	2	
	PLD/FPGA 설계 (PLD/FPGA Design)	3	2	2	
	WinCE 프로그래밍 (WinCE Programming)	3	1	4	

### 자동제어(Automatic Control) 전공

#### 가. 교육 목표

자동제어 시스템의 특성 측정, 조정, 유지보수를 할 수 있고, 제어장치의 조립, 설치, 운전에 대한 직무를 수행할 수 있는 기술·기능인의 양성을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	디지털 회로 실습 (Digital Circuit Laboratory)	3	1	4	
	전기 전자 기초 실습 (Electrical Electronic Basic Laboratory)	3	1	4	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	
	제어공학 실습 I (Control Engineering Practice I)	3	1	4	
	제어용 기기 (Control Machine)	3	3	0	
	프로그래밍 언어 실습 (Programming Language Laboratory)	3	2	2	
	PLC 실습 (Programmable Logic Controller Laboratory)	3	1	4	
	계장 제어 시스템 (Instrumentation Control System)	3	3	0	
	공유압 실습 I (Pneumatics & Hydraulics Practice I)	3	1	4	
	공유압 실습 II (Pneumatics & Hydraulics Practice II)	3	1	4	
전공 선택	금속 가공 기초 실습 (Metal Processing Elementary Practice)	3	1	4	
	기초 전기 실습 (Fundamental Electrical Practice)	3	1	4	
	센서 실습 (Sensor Laboratory)	3	1	4	
	인공 지능 (Artificial Intelligence)	3	3	0	
	자동 제어기기 제작 실습 (Automatic Control Machine Manufacturing Practice)	3	1	4	
	전기공학 (Electrical Engineering)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	전기 설비 설계 (Electrical Equipment Design)	3	3	0	
	전기 전자 CAD 실습 (Electrical & Electronic CAD Practice)	3	1	4	
	전기 전자 측정 (Electrical & Electronic Measurements)	3	3	0	
	전력 전자 제어 실습 (Electrical & Electronic Control Practice)	3	1	4	
	전자계산기 구조 (Computer Architecture)	3	3	0	
	전자계산기 실습 (Computer Practice)	3	1	4	
	전자공학 I (Electronic Engineering I)	3	3	0	
	제어공학 실습II (Control Engineering PracticeII)	3	1	4	
	제어공학 실습III (Control Engineering PracticeIII)	3	1	4	
	제어장치 운용 실습 (Control Equipments Operations Practice)	3	1	4	
	조명 공학 (Illumination Engineering)	3	3	0	

## 자동차정비(Automotive Maintenance) 전공

### 가. 교육 목표

기계 산업의 집합체이면서 전·후방 관련 산업으로의 파급효과가 큰 자동차의 기초지식을 함양하고 자동차 설계, 제작, 고장진단, 정비 및 검사와 사고 처리 등 관련 실무능력을 배양한다. 고도의 정밀제어를 이루기 위해 근간 채택되고 있는 자동차 전자제어 분야를 폭 넓게 취급하여 자동차 완성차 업체, 부품업체, 정비업체, 검사업체 등 관련업체에서 효율적으로 지식을 활용할 수 있는 전문인력을 양성하고자 한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	기계공작법 I (Manufacturing Process I)	3	3	0		
	기계요소설계 I (Machine Element Design I)	3	3	0		
	내연 기관 I (Internal Combustion Engine I)	3	3	0		
	동력전달공학 (Dynamic Transfer Engineering)	3	3	0		
	열역학 I (Thermodynamics I)	3	3	0		
	자동차공학 (Automotive Engineering)	3	3	0		
	전공 선택	가솔린 기관 (Gasoline Engine)	3	3	0	
		가솔린 기관 실습 I (Gasoline Engine Practice I)	3	1	4	
가솔린 기관 실습 II (Gasoline Engine Practice II)		3	1	4		
검사 실습 (Automotive Test Practice)		3	1	4		
계측공학 (Measurements Engineering)		3	3	0		
공유압 일반 (General Pneumatics & Hydraulics)		3	3	0		
공해 및 배기가스 (Pollution & Exhaust Gas)		3	3	0		
기계 재료 (Machine Materials)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	기계 제도 I (Mechanical Drawing I)	3	3	0	
	기계 제도 실습 (Mechanical Drawing Practice)	3	1	4	
	기구학 (Mechanism of Machinery)	3	3	0	
	동력 전달 실습 (Dynamic Transfer Practice)	3	1	4	
	디젤 기관 (Diesel Engine)	3	3	0	
	디젤 기관 실습 (Diesel Engine Practice)	3	1	4	
	메카트로닉스개론 (Introduction to Mechatronics)	3	3	0	
	센서이론 및 실습 (Sensor Theory & Practice)	3	2	2	
	연료 및 윤활공학 (Fuel & Lubricating Engineering)	3	3	0	
	용접 및 판금 도장 실습 (Repair & Painting of Vehicle Body)	3	1	4	
	유체기계 (Fluid Machinery)	3	3	0	
	유체역학 I (Fluid Mechanics I)	3	3	0	
	자동차 고장 진단 I (Automotive Trouble Diagnosis I)	3	2	2	
	자동차 고장 진단 II (Automotive Trouble Diagnosis II)	3	2	2	
	자동차 공기 조화 (Automotive Air Conditioning)	3	3	0	
	자동차관련 법규 (Automotive Law)	3	3	0	
	자동차 보험 보상 실무 (Automotive Insurance & Compensation Practice)	3	3	0	
	자동차 사고 처리 실무 (Automotive Accident Dealing Practice)	3	3	0	
	자동차 세시 (Automotive Chassis)	3	3	0	
	자동차 세시 실습 (Automotive Chassis Practice)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	자동차 역사 (History of Automotive)	3	3	0	
	자동차와 경영 (Automotive & Management)	3	3	0	
	자동차 전기 실습 (Automotive Electricity Practice)	3	1	4	
	자동차 전기 전자 I (Electricity & Electronics of Automotive I)	3	3	0	
	자동차 전기 전자 II (Electricity & Electronics of Automotive II)	3	3	0	
	자동차 전기 전자 실습 (Automotive Electricity & Electronic Practice)	3	1	4	
	자동차 전자 제어 (Automotive Electronic Control System)	3	3	0	
	자동차 정비 기초 실습 (Automotive Maintenance Fundamental Practice)	3	1	4	
	자동차 조종 장치 (Automotive Control Equipment)	3	3	0	
	자동차 주행 역학 (Automotive Traveling Mechanics)	3	3	0	
	자동차 주행 장치 (Automotive Driving Equipment)	3	3	0	
	자동차 환경 공학 (Automotive Environmental Engineering)	3	3	0	
	재료역학 I (Mechanics of Material I)	3	3	0	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	정밀 측정 (Precision Measurement)	3	1	4	
	특수 자동차와 중장비 (Special Automotive & Heavy Equipments)	3	3	0	
	CAD/CAM (Computer Aided Design & Manufacturing)	3	1	4	
	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4	
	CAD 실습 II (Computer Aided Design Practice II)	3	1	4	
	CAM 가공학 (CAM Practice)	3	1	4	
	CATIA 실습 (Computer Graphics Aided Three-Dimensional Interactive Application Practice)	3	1	4	

**자동차튜닝(Automotive Tuning) 전공**

**가. 교육 목표**

자동차 관련 전문기술교육을 통하여 신 산업수요에 적응하는 기술인력 양성은 물론 선진 외국의 자본과 기술에 경쟁력을 제고함으로써 국내 자동차 관련 산업에 기여한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	드라이빙 기술 (Driving Technic)	3	1	4	
	자동차공학 (Automotive Engineering)	3	3	0	
	자동차 섀시 튜닝 (Automobile Chassis Tuning)	3	3	0	
	자동차 엔진 튜닝 (Automobile Engine Tuning)	3	3	0	
	자동차 튜닝 실습 (Automobile Tuning Training)	3	3	0	
	전공 선택	가솔린 기관 실습 I (Gasoline Engine Practice I)	3	1	4
검차 실습 (Automotive Test Practice)		3	1	4	
공해 및 배기가스 (Pollution & Exhaust Gas)		3	3	0	
기계공작법 I (Manufacturing Process I)		3	3	0	
기계 요소 설계 I (Machine Element Design I)		3	3	0	
내연 기관 I (Internal Combustion Engine I)		3	3	0	
동력전달공학 (Dynamic Transfer Engineering)		3	3	0	
모터스포츠개론 (An introduction to Motorsport)		3	3	0	
열역학 I (Thermodynamics I)		3	3	0	
용접 및 판금 도장 실습 (Repair & Painting of Vehicle Body)		3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	자동차관련 법규 (Automotive Law)	3	3	0	
	자동차 섀시 실습 (Automotive Chassis Practice)	3	1	4	
	자동차 전기 전자 I (Electricity & Electronics of Automotive I)	3	3	0	
	자동차 전기 전자 실습 (Automotive Electricity & Electronic Practice)	3	1	4	
	자동차 전자 제어 (Automotive Electronic Control System)	3	3	0	
	자동차 정비 기초 실습 (Automotive Maintenance Fundamental Practice)	3	1	4	
	자동차 주행 장치 (Automotive Driving Equipment)	3	3	0	
	재료역학 I (Mechanics of Material I)	3	3	0	
	CAD/CAM (Computer Aided Design & Manufacturing)	3	1	4	

**자동화설비(Automatic Equipment) 전공**

**가. 교육 목표**

생산공정의 자동화에 필요한 각종 공·유압 기기, 장치의 이론과 기능을 습득하며, 이들을 활용한 자동화기계 또는 시설의 제작, 수리, 유지관리를 할 수 있는 기술인 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	공유압 일반 (General Pneumatics & Hydraulics)	3	3	0		
	기계공작법 I (Manufacturing Process I)	3	3	0		
	기계 요소 설계 I (Machine Element Design I)	3	3	0		
	기계 재료 (Machine Materials)	3	3	0		
	기계 제도 I (Mechanical Drawing I)	3	3	0		
	자동화 시스템 제어 I (Automatic System Control I)	3	2	2		
	전공 선택	공압 제어 실습 (Pneumatics Control Practice)	3	1	4	
		공유압 기기 정비 실습 (Pneumatics & Hydraulic Equipments Maintenance Practice)	3	1	4	
공유압 기초 실습 I (Pneumatics & Hydraulic Fundamental Practice I)		3	1	4		
공작기계 기초 실습 (Machine Tool Fundamental Practice)		3	1	4		
공장자동화개론 (Introduction to Factory Automation)		3	3	0		
금속 가공 기초 실습 (Metal Processing Elementary Practice)		3	1	4		
기계 제도 실습 (Mechanical Drawing Practice)		3	1	4		
센서공학 (Sensor Engineering)		3	3	0		
센서 실습 (Sensor Laboratory)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	실용 공압 제어 실습 I (General Pneumatic Control Practice I)	3	1	4	
	실용 공압 제어 실습 II (General Pneumatic Control Practice II)	3	1	4	
	실용 유압 제어 실습 I (General Pneumatic Control Practice I)	3	1	4	
	실용 유압 제어 실습 II (General Pneumatic Control Practice II)	3	1	4	
	용접 실습 I (Welding Practice I)	3	1	4	
	유압 제어 실습 (Hydraulic Control Practice)	3	1	4	
	자동화기기 제작 실습 (Automatic Machine Manufacturing Practice)	3	1	4	
	자동화 시스템 제어 II (Automatic System Control II)	3	2	2	
	자동화 시스템 제어 실습 I (Automatic System Control Practice I)	3	1	4	
	자동화 시스템 제어 실습 II (Automatic System Control Practice II)	3	1	4	
	재료역학 I (Mechanics of Material I)	3	3	0	
	전기 전자 기초 실습 (Electrical Electronic Basic Laboratory)	3	1	4	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	
	프로그래밍 언어 실습 (Programming Language Laboratory)	3	2	2	



## 전기(Electrical Engineering) 전공

## 가. 교육 목표

전기공학의 기초 및 응용지식을 습득하여 현장실무 능력을 갖춘 기술인 양성을 목표로 한다.

## 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	공업 수학 I (Engineering Mathematics I)	3	3	0		
	디지털공학개론 (Introduction to Digital Engineering)	3	3	0		
	전기 계측 (Electrical Measurements)	3	3	0		
	전기공학 (Electrical Engineering)	3	3	0		
	전기 기초 실습 (Basic Electrical Experiments)	3	1	4		
	전자자기학 (Electromagnetics)	3	3	0		
	회로 이론 I (Circuit Theory I)	3	3	0		
	전공 선택	고전압공학 (High Voltage Engineering)	3	3	0	
		발전전공학 (Electric Power Generation Engineering)	3	3	0	
송배전공학 (Electric Power Transmission & Distribution Engineering)		3	3	0		
전기 기계 (Electric Machines)		3	3	0		
전기 기기 I (Electronics Machinery I)		3	3	0		
전기 기기 II (Electronics Machinery II)		3	3	0		
전기 기기 실습 (Electric Machinery Experiment)		3	1	4		
전기법규 (Electrical Regulation)		3	3	0		
전기 설비 I (Electrical Equipments I)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	전기 설비 실습 I (Electric & Lighting System I)	3	2	2	
	전기 안전 (Electrical Safety Engineering)	3	3	0	
	전기 응용 I (Electrical Application I)	3	3	0	
	전기 재료 (Electric Materials)	3	3	0	
	전기 제도와 CAD실습 (Electrical Drawing & CAD Practice)	3	1	4	
	전력공학 실습 (Electrical Power Engineering Experiments)	3	1	4	
	전력전자공학 (Power Electronic Engineering)	3	3	0	
	전력 전자 실습 (Power Electronic Experiments)	3	1	4	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	전자공학 I (Electronic Engineering I)	3	3	0	
	전자 회로 실습 (Electronic Circuit Laboratory)	3	1	4	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	
	제어 회로 실험 (Control Circuit Experiments)	3	1	4	
	프로그래밍 언어 실습 (Programming Language Laboratory)	3	2	2	
	회로 이론 II (Circuit Theory II)	3	3	0	

### 전기공사(Electrical Work) 전공

#### 가. 교육 목표

전기공사 작업에 필요한 장비, 공구, 측정기 등을 사용하여 빌딩, 공장, 주택, 전력 시설물 등의 공사방법을 습득하고 자동화설비와 그 관련 기기를 설치하여 유지보수의 직무를 수행할 수 있는 기술·기능인의 양성을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	전기공학 (Electrical Engineering)	3	3	0	
	전기 기기 I (Electronics Machinery I)	3	3	0	
	전기 기기 실습 (Electric Machinery Experiment)	3	1	4	
	전기 기초 실습 (Basic Electrical Experiments)	3	1	4	
	전기 설비 I (Electrical Equipments I)	3	3	0	
	전기 전자 기초 실습 (Electrical Electronic Basic Laboratory)	3	1	4	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	
	금속 가공 기초 실습 (Metal Processing Elementary Practice)	3	1	4	
	마이크로프로세서 실습 I (Microprocessor Laboratory I)	3	1	4	
	센서 응용 실습 (Sensor Application Practice)	3	1	4	
전공 선택	소방 전기 설비 (Fire Electrical Protection System)	3	3	0	
	시퀀스 제어 실습 (Sequence Control Laboratory)	3	1	4	
	옥내 배선 실습 (Interior Wiring Practice)	3	1	4	
	전기 공압 제어 실습 (Electropneumatic Experiments)	3	1	4	
	전기 설비 II (Electrical Equipments II)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	전기 안전 (Electrical Safety Engineering)	3	3	0	
	전력 회로 실습 (Electronic Power Circuit Practice)	3	1	4	
	전자계산기 일반 I (Computer Fundamentals I)	3	3	0	
	전자계산기 일반 II (Computer Fundamentals II)	3	3	0	
	전자공학 I (Electronic Engineering I)	3	3	0	
	정보통신개론 (Introduction to Information & Communication)	3	3	0	
	제도 실습 (Drawing Practice)	3	1	4	
	컴퓨터 견적 실습 (Computer Estimation Practice)	3	1	4	
	통신망 구성 I (Communication Network Building I)	3	1	4	
	프로그래밍 언어 실습 (Programming Language Laboratory)	3	2	2	
	PLC 제어 실습 I (PLC Control Practice I)	3	1	4	

**전산응용건축설계(Architectural CAD) 전공**

**가. 교육 목표**

건축에 관한 전문지식을 바탕으로 컴퓨터를 이용하여 건축설계에 필요한 각종 도면을 제도할 수 있으며 CAD 시스템을 응용 사용할 수 있는 기술인 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	건축 계획 I (Architectural Planning I)	3	3	0	
	건축 구조 I (Building Structures I)	3	3	0	
	건축법규 (Building Law)	3	3	0	
	건축 설계 제도 기초 실습 (Basic Practice in Architectural Design)	3	1	4	
	건축 시공 I (Building Construction I)	3	1	4	
	전산 응용 건축 설계 실습 I (Architectural CAD Practice I)	3	1	4	
	건축 계획 II (Architectural Planning II)	3	3	0	
	건축 설계 제도 실습 I (Basic Practice in Architectural Design I)	3	1	4	
전공 선택	건축 설계 제도 실습 II (Basic Practice in Architectural Design II)	3	1	4	
	건축 설계 제도 실습 III (Basic Practice in Architectural Design III)	3	1	4	
	건축 설비 I (Building Equipment I)	3	3	0	
	건축 재료 I (Building Materials I)	3	3	0	
	서양건축사 (History of Western Architecture)	3	3	0	
	소묘 실습 (Sketch Practice)	3	1	4	
	의장 실습 (Design Practice)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	전산 응용 건축 설계 실습 II (Architectural CAD Practice II)	3	1	4	
	전산 응용 건축 설계 실습 III (Architectural CAD Practice III)	3	1	4	
	전산 응용 건축 설계 실습 IV (Architectural CAD Practice IV)	3	1	4	
	전산 응용 건축 설계 실습 V (Architectural CAD Practice V)	3	1	4	
	종합 실습 I (Total Practice I)	3	1	4	
	종합 실습 II (Total Practice II)	3	1	4	
	종합 실습 III (Total Practice III)	3	1	4	
	철골 구조 실습 (Steel Structure Practice)	3	1	4	
	철근콘크리트 구조 실습 (Reinforced Concrete Structure Practice)	3	1	4	
	컴퓨터그래픽 실습 I (Computer Graphics Practice I)	3	1	4	
	프로그래밍 언어 실습 (Programming Language Laboratory)	3	2	2	

**전산응용기계(Computer Application Machine) 전공**

**가. 교육 목표**

컴퓨터를 이용한 각종 제품의 도면작성, CAD시스템의 운용, CAM시스템과 소프트웨어를 활용한 가공용 프로그램을 작성하고 CNC공작기계에 입력, 전송하여 각종 기계와 금형 부품을 가공, 제작, 수리, 보수하는 직무를 수행할 수 있는 기술인 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	공작 기계 기초 실습 (Machine Tool Fundamental Practice)	3	1	4		
	금형 일반 I (General Mold I)	3	3	0		
	기계공작법 I (Manufacturing Process I)	3	3	0		
	기계 요소 설계 I (Machine Element Design I)	3	3	0		
	기계 제도 I (Mechanical Drawing I)	3	3	0		
	전산 응용 가공 (Computer Application Working)	3	3	0		
	전공 선택	공유압 일반 (General Pneumatics & Hydraulics)	3	3	0	
		금속 가공 기초 실습 (Metal Processing Elementary Practice)	3	1	4	
금형 일반 II (General Mold II)		3	3	0		
기계공작법 II (Manufacturing Process II)		3	3	0		
기계 요소 설계 II (Machine Element Design II)		3	3	0		
기계 재료 (Machine Materials)		3	3	0		
기계 제도 실습 (Mechanical Drawing Practice)		3	1	4		
기초역학 (Fundamental Mechanics)		3	3	0		
로봇 응용 실습 (Robot Application Practice)	3	1	4			

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	머시닝 센터 실습 I (Machining Center Practice I)	3	1	4	
	머시닝 센터 실습 II (Machining Center Practice II)	3	1	4	
	와이어 커팅 실습 (Wire Cutting Machine Practice)	3	1	4	
	전기 전자 기초 실습 (Electrical Electronic Basic Laboratory)	3	1	4	
	정밀 측정 실습 (Precision Measurement Practice)	3	1	4	
	차공구 (Jig & Fixture)	3	3	0	
	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4	
	CAD 실습 II (Computer Aided Design Practice II)	3	1	4	
	CAM 실습 I (Computer Aided Manufacturing Practice I)	3	1	4	
	CAM 실습 II (Computer Aided Manufacturing Practice II)	3	1	4	
	CNC 가공 실습 I (CNC Processing Practice I)	3	1	4	
	CNC 가공 실습 II (CNC Processing Practice II)	3	1	4	
	CNC 방전 가공기 실습 (CNC Electric Discharge Machine Practice)	3	1	4	
	CNC 선반 실습 I (CNC Lathe Practice I)	3	1	4	
	CNC 선반 실습 II (CNC Lathe Practice II)	3	1	4	
	CNC 응용 실습 I (CNC Application Practice I)	3	1	4	
	CNC 응용 실습 II (CNC Application Practice II)	3	1	4	
	EWS 응용 실습 (EWS Application Practice)	3	1	4	

**전산응용기계설계(Computer Application Machine Design) 전공**

**가. 교육 목표**

CAD를 이용한 기계부품의 설계 및 그래픽에 사용하는 데이터의 변환, PBMS를 익힌다. 더 나아가 각종 기계요소 설계의 프로그래밍, 금형공구 모델링 등을 습득한 후 CAD를 이용하여 다양한 설계도를 프로그래밍 할 수 있는 기술인 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	공작 기계 기초 실습 (Machine Tool Fundamental Practice)	3	1	4		
	금속 가공 기초 실습 (Metal Processing Elementary Practice)	3	1	4		
	기계공작법 I (Manufacturing Process I)	3	3	0		
	기계 요소 설계 I (Machine Element Design I)	3	3	0		
	기계 제도 I (Mechanical Drawing I)	3	3	0		
	전산 응용 설계 I (Computer Application Design I)	3	3	0		
	전공 선택	공유압 일반 (General Pneumatics & Hydraulics)	3	3	0	
		금형 설계 (Mold Design)	3	3	0	
기계공작법 II (Manufacturing Process II)		3	3	0		
기계 요소 설계 II (Machine Element Design II)		3	3	0		
기계 재료 (Machine Materials)		3	3	0		
기계 제도 II (Mechanical Drawing II)		3	3	0		
기계 제도 실습 (Mechanical Drawing Practice)		3	1	4		
열역학 I (Thermodynamics I)		3	3	0		
유체역학 I (Fluid Mechanics I)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	재료역학 I (Mechanics of Material I)	3	3	0	
	전기 전자 기초 실습 (Electrical Electronic Basic Laboratory)	3	1	4	
	전산 응용 설계 II (Computer Application Design II)	3	3	0	
	전산 응용 설계 실습 I (Computer Application Design Practice I)	3	1	4	
	전산 응용 설계 실습 II (Computer Application Design Practice II)	3	1	4	
	전산 응용 제작 실습 I (Computer Application Manufacturing Practice I)	3	1	4	
	전산 응용 제작 실습 II (Computer Application Manufacturing Practice II)	3	1	4	
	전자공학 I (Electronic Engineering I)	3	3	0	
	정밀 측정 실습 (Precision Measurement Practice)	3	1	4	
	제도 기초 실습 (Drawing Elementary Practice)	3	1	4	
	종합 과제 제작 실습 I (Synthetic Practice I)	3	1	4	
	종합 과제 제작 실습 II (Synthetic Practice II)	3	1	4	
	프로그래밍 언어 실습 (Programming Language Laboratory)	3	2	2	
	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4	
	CAM 실습 I (Computer Aided Manufacturing Practice I)	3	1	4	
	CNC 공작 기계 실습 (CNC Machine Tool Practice)	3	1	4	

**전자(Electronics) 전공**

**가. 교육 목표**

전자공업 분야의 설계, 제작, 관리 등의 실무에 적용할 수 있는 전자기술인 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	공업수학 I (Engineering Mathematics I)	3	3	0		
	마이크로프로세서 I (Microprocessor I)	3	3	0		
	전기자기학 (Electromagnetics)	3	3	0		
	전자계산기 구조 (Computer Architecture)	3	3	0		
	전자공학 I (Electronic Engineering I)	3	3	0		
	전자 회로 I (Electronic Circuit I)	3	3	0		
	회로 이론 I (Circuit Theory I)	3	3	0		
	전공 선택	데이터 통신 (Data Communication)	3	3	0	
		디지털공학개론 (Introduction to Digital Engineering)	3	3	0	
디지털 회로 실습 (Digital Circuit Laboratory)		3	1	4		
마이크로프로세서 응용 실습 (Microprocessor Application Practice)		3	1	4		
물리전자공학 (Physical Electronics Engineering)		3	3	0		
반도체공학 I (Semiconductor Engineering I)		3	3	0		
신호와 시스템 (Signal and System)		3	3	0		
안테나공학 (Antenna Engineering)		3	3	0		
전산개론 (Introduction to Computing)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	전자 계측 (Electronics Instrumentation & Measurement)	3	3	0	
	전자 기기 I (Electronics Machinery I)	3	3	0	
	전자 기초 실습 I (Basic Electronics Practice I)	3	1	4	
	전자 응용 I (Electronics Application I)	3	2	2	
	전자 응용 실습 (Electronic Application Practice)	3	1	4	
	전자 재료 (Electronics Circuit)	3	3	0	
	전자 회로 II (Electronic Circuit II)	3	3	0	
	전자 회로 실습 (Electronic Circuit Laboratory)	3	1	4	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	
	제어공학 실습 I (Control Engineering Practice I)	3	1	4	
	통신개론 (Introduction to Communication)	3	3	0	
	프로그래밍 언어 실습 (Programming Language Laboratory)	3	2	2	
	회로 이론 II (Circuit Theory II)	3	3	0	
	VLSI 설계 (VLSI Design)	3	3	0	

**전자기기(Electronic Machinery) 전공**

**가. 교육 목표**

전자기기의 설계, 제작, 보수 등과 마이크로프로세서나 컴퓨터를 이용하여 제어시스템을 구성·운영하고 응용, 제작하는 분야의 직무를 수행할 수 있는 전문기술인 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	시스템 프로그래밍 (System Programming)	3	3	0		
	전기공학 (Electrical Engineering)	3	3	0		
	전자계산기 I (Computers I)	3	3	0		
	전자공학 I (Electronic Engineering I)	3	3	0		
	전자 기기 I (Electronics Machinery I)	3	3	0		
	정보통신개론 (Introduction to Information & Communication)	3	3	0		
	전공 선택	금속 가공 기초 실습 (Metal Processing Elementary Practice)	3	1	4	
		디지털 실습 I (Digital Practice I)	3	1	4	
디지털 실습 II (Digital Practice II)		3	1	4		
디지털 실습 III (Digital Practice III)		3	1	4		
마이크로프로세서 실습 I (Microprocessor Laboratory I)		3	1	4		
마이크로프로세서 실습 II (Microprocessor Laboratory II)		3	1	4		
센서 실습 (Sensor Laboratory)		3	1	4		
연산 회로 실험 실습 (Arithmetic and Logic Circuit Practice)		3	1	4		
응용 기기 실습 I (Applied Machinery Practice I)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	응용기기 실습 II (Applied Machinery Practice II)	3	1	4	
	전기 전자 기초 실습 (Electrical Electronic Basic Laboratory)	3	1	4	
	전력 전자 회로 실습 (Power Electronic Circuit Practice)	3	1	4	
	전자계산기 II (Computers II)	3	3	0	
	전자공학 II (Electronic Engineering II)	3	2	2	
	전자기기 II (Electronics Machinery II)	3	3	0	
	전자기기 기초 실습 (Basic Electronics Machinery Practice)	3	1	4	
	전자측정 (Electronics Measurement)	3	3	0	
	전자 회로 실습 (Electronic Circuit Laboratory)	3	1	4	
	프로그래밍 언어 실습 (Programming Language Laboratory)	3	2	2	
	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4	
	C언어 실습 (C Language Practice)	3	1	4	
	PLC 실습 (Programmable Logic Controller Laboratory)	3	1	4	

**전자상거래(Electronic Commerce) 전공**

**가. 교육 목표**

정보화, 네트워크화 시대의 주요 분야인 전자상거래에 필요한 전반적인 분야에 걸쳐 이론, 실무적 내용을 학문적 체계적으로 교육하고, 21세기 삶의 주요 요소인 전자상거래 분야의 중추적 역할을 담당하게 될 전자상거래 관련 전문인을 양성하며, 나아가 기업과 국가 경쟁력을 제고하는데 기여함을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	전자상거래 구축 실무 I (Practice of Electronic Commerce Construction I)	3	2	2	
	전자상거래 마케팅 전략 (e-marketing Strategy)	3	3	0	
	전자상거래 법규 (Electronic Commerce Law)	3	3	0	
	전자상거래 서버 운영 (Electronic Commerce Server Operation)	3	2	2	
	전자상거래 운영 (Electronic Commerce Management)	3	3	0	
	e-비즈니스개론 (Introduction to e-Business)	3	3	0	
	전공 선택	결제 정산 기술 (Electronic Commerce Payment Technology)	3	3	0
고객 관리와 서비스 (CRM & Service)		3	3	0	
다이나믹 웹디자인 전략 (Web Design Strategy)		3	3	0	
데이터베이스 (Database)		3	3	0	
멀티미디어개론 (Introduction to Multimedia)		3	3	0	
멀티미디어 시스템 (Multimedia System)		3	3	0	
벤처 창업 이론과 실습 (Open Venture Study & Practice)		3	2	2	
상품 기획 (Planning of Good)		3	3	0	
웹디자인 (Web Design)		3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	인터넷 광고 (Internet Advertisement)	3	3	0	
	인터넷 영어 (Internet English)	3	3	0	
	인터넷 프로그래밍 (Internet Programming)	3	2	2	
	전자상거래 구축 실무Ⅱ (Practice of Electronic Commerce ConstructionⅡ)	3	2	2	
	전자상거래 구축 실무Ⅲ (Practice of Electronic Commerce ConstructionⅢ)	3	2	2	
	전자상거래 기획 (Electronic Commerce Planning)	3	3	0	
	전자상거래 네트워크 기술 (Electronic Commerce Network Technology)	3	3	0	
	전자상거래 보안 (Electronic Commerce Security)	3	3	0	
	전자상거래 사이트 구축 (Electronic Commerce Site Construction)	3	1	4	
	전자상거래 시스템 분석 및 설계 (Electronic Commerce System Analysis & Design)	3	2	2	
	전자상거래 워크숍 (Electronic Commerce Workshop)	3	2	2	
	전자상거래 인턴십 (Electronic Commerce Internship)	3	0	6	
	전자상거래 콘텐츠 (Electronic Commerce Contents)	3	3	0	
	컴퓨터 통신망 (Computer Network)	3	3	0	
	프로그래밍 언어 실습 (Programming Language Laboratory)	3	2	2	
	현대기업경영론 (Business Management)	3	3	0	
	회계정보시스템론 (Accounting Information System)	3	3	0	



**전자편집디자인(Desktop Publish Design) 전공**

**가. 교육 목표**

편집 디자인과 출판의 복잡한 공정들(문자생산, 레이아웃, 이미지 수정, 조판 등의 과정)을 컴퓨터에 의해 일괄 관리 및 디자인함으로써 수작업에 의존하던 종래의 디자인 제작 공정에 비해 신속하고 다양한 시각적 표현을 가능케 하는 전자 편집 디자인 분야의 기술과 이론을 습득하게 함으로써 영역이 넓어진 출판 디자인 분야에서 컴퓨터를 사용하여 디자인할 수 있는 전문 인력을 양성하는 데 있다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	시각 디자인 (Visual Communication Design)	3	2	2	
	시각 디자인 실습 I (Visual Communication Design Practice I)	3	1	4	
	잡지출판론 I (Theory of Magazine Publication I)	3	3	0	
	타이포그래피 (Typography)	3	3	0	
	편집 디자인 I (Editorial Design I)	3	2	2	
전공 선택	광고 디자인 I (Advertising Design I)	3	2	2	
	광고 디자인 II (Advertising Design II)	3	2	2	
	멀티미디어 디자인 I (Multimedia Design I)	3	2	2	
	멀티미디어 디자인 II (Multimedia Design II)	3	2	2	
	발상기법 (Creative Thinking Methods)	3	2	2	
	사진과 디자인 (Photography & Design)	3	1	4	
	색채 디자인 실습 (Color Design Practice)	3	2	2	
	시각 디자인 실습 II (Visual Communication Design Practice II)	3	1	4	
	웹디자인 (Web Design)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	일러스트레이션 I (Illustration I)	3	2	2	
	잡지출판론 II (Theory of Magazine Publication II)	3	3	0	
	전자 편집 디자인 I (Electronic Editorial Design I)	3	2	2	
	전자 편집 디자인 II (Electronic Editorial Design II)	3	2	2	
	전자 편집 디자인 III (Electronic Editorial Design III)	3	2	2	
	전자 편집 디자인 IV (Electronic Editorial Design IV)	3	2	2	
	출판 제작 실습 (Publication Process & Methods Practice)	3	0	6	
	컴퓨터 그래픽 I (Computer Graphics I)	3	2	2	
	편집 디자인 II (Editorial Design II)	3	2	2	
	포트폴리오 (Composition of Portfolio)	3	1	4	
	프리젠테이션 (Presentation)	3	2	2	
	PC 활용 I (PC Application I)	3	2	2	
	PC 활용 II (PC Application II)	3	2	2	

**정보보호(Information Security) 전공**

**가. 교육 목표**

정보지식 기반 사회가 요구하는 정보 및 컴퓨터 보안 분야에 필요한 기초 이론 및 네트워크/시스템 보안, 암호, 인증, 해킹, 바이러스 등 중요하고 시급한 분야의 지식과 응용 기술을 교육함으로써 컴퓨터, 통신, 전자상거래 등의 글로벌 환경의 정보보호 산업현장에서 관련 산업체에 종사하는 컴퓨터 정보 보안 전문기술인을 배출한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	암호학 (Cryptography)	3	3	0	
	이산수학 (Discrete Mathematics)	3	3	0	
	인터넷 프로토콜 (Internet Protocol)	3	3	0	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	정보보호개론 (Introduction to Information Security)	3	3	0	
전공 선택	객체지향 프로그래밍 I (Object Oriented Programming I)	3	2	2	
	객체지향 프로그래밍 II (Object Oriented Programming II)	3	1	4	
	네트워크 I (Network I)	3	3	0	
	데이터베이스 (Database)	3	3	0	
	데이터베이스 보안 (Database Security)	3	2	2	
	보안 프로그래밍 (Security Programming)	3	2	2	
	보안 프로그래밍 실습 (Security Programming Practice)	3	1	4	
	사이버 포렌식 실습 (Cyber Forensic Practice)	3	1	4	
	시스템보안개론 (Introduction to System Security)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	시스템 보안 실습 (System Security Practice)	3	1	4	
	시스템 분석 설계 (System Analysis & Design)	3	3	0	
	암호 프로토콜 (Security Protocol)	3	3	0	
	운영체제 (Operating System)	3	3	0	
	운영체제 보안 (Operating System Security)	3	2	2	
	웹 프로그래밍 실습 (Web Programming Practice)	3	1	4	
	윈도우즈 프로그래밍 I (Windows Programming I)	3	2	2	
	윈도우즈 프로그래밍 II (Windows Programming II)	3	2	2	
	윈도우즈 프로그래밍 실습 I (Windows Programming Practice I)	3	1	4	
	윈도우즈 프로그래밍 실습 II (Windows Programming Practice II)	3	1	4	
	인터넷 보안 (Internet Security)	3	3	0	
	인터넷 보안 실습 (Practice of Internet Security)	3	1	4	
	인터넷 프로그래밍 (Internet Programming)	3	2	2	
	자료 구조 (Data Structures)	3	3	0	
	전자계산기 구조 (Computer Architecture)	3	3	0	
	전자상거래 보안 (Electronic Commerce Security)	3	3	0	
	정보보호법 (Information Security Law)	3	3	0	
	침입 차단 시스템 (Firewall Intrusion Detection System)	3	2	2	
	침해 대응 실습 (Practice of Counter-measure to Security Attack)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	컴퓨터 그래픽 I (Computer Graphics I)	3	2	2	
	해킹 및 바이러스 (Hacking and Virus)	3	3	0	
	C언어 I (C Language I)	3	2	2	

### 정보시스템개발(Information System Development) 전공

#### 가. 교육 목표

급속히 변화 발전하는 컴퓨터 시스템, 인터넷, 소프트웨어 개발 및 관리 등에 관련된 폭 넓은 지식과 정보산업 현장의 다양한 정보시스템 개발에 널리 활용되는 실무 응용기술을 학습하여 컴퓨터 시스템을 이용한 정보시스템 구축능력을 배양한다. 특히 다양한 프로그래밍 언어 및 소프트웨어 개발 도구들을 실습 중심으로 학습하여 정보시스템 구축의 핵심요소인 소프트웨어 개발인력을 양성한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	데이터베이스 (Database)	3	3	0	
	시스템 분석 설계 (System Analysis & Design)	3	3	0	
	운영체제 (Operating System)	3	3	0	
	자료 구조 (Data Structures)	3	3	0	
	전자계산기 구조 (Computer Architecture)	3	3	0	
	정보통신개론 (Introduction to Information & Communication)	3	3	0	
전공 선택	객체지향 프로그래밍 I (Object Oriented Programming I)	3	2	2	
	네트워크개론 (Introduction to Network)	3	3	0	
	네트워크 관리 (Network Management)	3	2	2	
	네트워크 프로그래밍 (Network Programming)	3	2	2	
	데이터베이스 실습 (Database Practice)	3	1	4	
	데이터베이스 응용 (Database Application)	3	1	4	
	멀티미디어 프로그래밍 I (Multimedia Programming I)	3	2	2	
	멀티미디어 프로그래밍 II (Multimedia Programming II)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	소프트웨어공학 (Software Engineering)	3	3	0	
	암호 프로토콜 (Security Protocol)	3	3	0	
	운영 체제 실습 (Operating System Practice)	3	1	4	
	웹 서버 관리 (Web Server Management)	3	2	2	
	웹 서버 운영체제 (Web Server Operating System)	3	2	2	
	웹 프로그래밍 I (ASP) (Web Programming I (ASP))	3	1	4	
	웹 프로그래밍 II (PHP) (Web Programming II : PHP)	3	1	4	
	웹 프로그래밍 III (JSP) (Web Programming III : JSP)	3	1	4	
	웹 호스팅 (Web Hosting)	3	1	4	
	윈도우즈 프로그래밍 I (Windows Programming I)	3	2	2	
	윈도우즈 프로그래밍 II (Windows Programming II)	3	2	2	
	이산 수학 (Discrete Mathematics)	3	3	0	
	인터넷 보안 (Internet Security)	3	3	0	
	컴포넌트 프로그래밍 (Component Programming)	3	1	4	
	컴퓨터 그래픽 실습 I (Computer Graphics Practice I)	3	1	4	
	컴퓨터 애니메이션 (Computer Animation)	3	2	2	
	클라이언트/서버 프로그래밍 I (Client /Server Programming I)	3	2	2	
	클라이언트/서버 프로그래밍 II (Client/Server Programming II)	3	2	2	
	프로그래밍 응용 실무 I (Programming Application Practice I)	3	1	4	
	프로그래밍 응용 실무 II (Programming Application Practice II)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	ActiveX 프로그래밍 (Active X Programming)	3	1	4	
	C언어 I (C Language I)	3	2	2	
	C언어 II (C-Language II)	3	2	2	
	HTML & Java Script (HTML & Java Script)	3	2	2	
	TCP/IP (TCP/IP)	3	2	2	

**정보처리(Information Processing) 전공**

**가. 교육 목표**

컴퓨터 정보처리 전 분야에 필요한 기초적인 이론과 소프트웨어 응용개발 기술을 습득함으로써 미래 정보기술 사회의 변화에 대응할 수 있는 전문 기술인력 양성을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	데이터베이스 (Database)	3	3	0	
	운영체제 (Operating System)	3	3	0	
	자료 구조 (Data Structures)	3	3	0	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	전자계산기 구조 (Computer Architecture)	3	3	0	
	C언어 I (C Language I)	3	2	2	
	PC 활용 I (PC Application I)	3	2	2	
	마이크로프로세서 I (Microprocessor I)	3	3	0	
	마이크로프로세서 실습 I (Microprocessor Laboratory I)	3	1	4	
	멀티미디어개론 (Introduction to Multimedia)	3	3	0	
전공 선택	멀티미디어 실습 (Multimedia Practice)	3	1	4	
	모바일 프로그래밍 (Mobile Programming)	3	2	2	
	무선 인터넷 (Wireless Internet)	3	2	2	
	사무 자동화 (Office Automation)	3	2	2	
	시스템 분석 설계 (System Analysis & Design)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	시스템 프로그래밍 (System Programming)	3	3	0	
	운영체제 실습 (Operating System Practice)	3	1	4	
	웹 프로그래밍 실습 (Web Programming Practice)	3	1	4	
	윈도우즈 프로그래밍 I (Windows Programming I)	3	2	2	
	윈도우즈 프로그래밍 II (Windows Programming II)	3	2	2	
	윈도우즈 프로그래밍 실습 I (Windows Programming Practice I)	3	1	4	
	윈도우즈 프로그래밍 실습 II (Windows Programming Practice II)	3	1	4	
	이산 수학 (Discrete Mathematics)	3	3	0	
	인터넷 프로그래밍 (Internet Programming)	3	2	2	
	인터넷 활용 I (Internet Application I)	3	2	2	
	인터넷 활용 II (Internet Application II)	3	2	2	
	전산 영어 (English for Computers)	3	3	0	
	전산 회계 실습 (Computational Accounting Practice)	3	1	4	
	컴퓨터 그래픽 I (Computer Graphics I)	3	2	2	
	컴퓨터 통신망 (Computer Network)	3	3	0	
	클라이언트/서버 프로그래밍 I (Client /Server Programming I)	3	2	2	
	클라이언트/서버 프로그래밍 II (Client/Server Programming II)	3	2	2	
	클라이언트/서버 프로그래밍 실습 I (Client/Server Programming Practice I)	3	1	4	
	클라이언트/서버 프로그래밍 실습 II (Client/Server Programming Practice II)	3	1	4	
	프로그래밍 언어 실습 (Programming Language Laboratory)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4	
	PC 활용 II (PC Application II)	3	2	2	

## 정보통신(Information Communication) 전공

### 가. 교육 목표

정보통신에 관한 전문지식을 깊이 이해할 수 있도록 체계적인 이론 교육을 실시하며, 개인 컴퓨터와 네트워크 환경에서 철저한 실무 위주의 실험·실습 교육을 강화하여 정보통신산업의 급속한 기술 발전에 적응할 수 있는 기술·기능인의 양성을 목표로 한다.

### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	기초 전자 (Basic Electronics)	3	3	0	
	디지털공학개론 (Introduction to Digital Engineering)	3	3	0	
	전자계산기 구조 (Computer Architecture)	3	3	0	
	정보통신개론 (Introduction to Information & Communication)	3	3	0	
	정보통신 기기 I (Information & Communication Machinery I)	3	3	0	
	C언어 I (C Language I)	3	2	2	
전공 선택	객체지향 언어 (Object Oriented Language)	3	2	2	
	광대역 정보통신 (Broad-Band Information Communication)	3	3	0	
	기초 전자 실습 (Basic Electronics Lab.)	3	1	4	
	네트워크 프로그래밍 (Network Programming)	3	2	2	
	네트워크 프로그래밍 실습 (Network Programming Practice)	3	1	4	
	데이터베이스 (Database)	3	3	0	
	데이터베이스 실습 (Database Practice)	3	1	4	
	데이터 통신 (Data Communication)	3	3	0	
	디지털공학 실습 I (Practice of Digital Engineering I)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	마이크로프로세서 I (Microprocessor I)	3	3	0	
	무선통신 I (Wireless Communication I)	3	3	0	
	암호 프로토콜 (Security Protocol)	3	3	0	
	영상 처리 (Image Processing)	3	3	0	
	운영체제 (Operating System)	3	3	0	
	음성 처리 (Voice Processing)	3	3	0	
	이산 수학 (Discrete Mathematics)	3	3	0	
	인터넷 활용 I (Internet Application1)	3	2	2	
	인터넷 활용 II (Internet Application II)	3	2	2	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	전산 영어 (English for Computers)	3	3	0	
	정보 통신기기 실습 (Information & Communication Machinery Practice)	3	1	4	
	컴퓨터 통신망 (Computer Network)	3	3	0	
	클라이언트 / 서버구조와 구축 (Client/Server Architecture and Implementation)	3	3	0	
	프로그래밍 언어 실습 (Programming Language Laboratory)	3	2	2	
	LAN 설계와 구축 (LAN design & Implementation)	3	2	2	
	PC 어셈블리어 (PC Assembly Language)	3	2	2	
	PC 어셈블리어 실습 (PC Assembly Language Practice)	3	1	4	
	PC 활용 I (PC Application I)	3	2	2	
	PC 활용 II (PC Application II)	3	2	2	

### 정보통신설비(Information Communication Equipment) 전공

#### 가. 교육 목표

정보통신 분야의 기능과 지식을 습득하여 기본적인 시스템 구성을 이해하고 통신망 설치, 정보통신 관련기기 조작, 분해조립, 측정시험, 프로그램 활용, 장애 진단 복구, 정보통신설비 설치, 운영, 유지보수 등의 직무를 수행할 수 있는 기술인 양성을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	디지털 회로 실습 (Digital Circuit Laboratory)	3	1	4	
	전송 선로 실습 (Transmission Line Practice)	3	1	4	
	전자계산기 구조 (Computer Architecture)	3	3	0	
	정보통신개론 (Introduction to Information & Communication)	3	3	0	
	통신망 구성 I (Communication Network Building I)	3	1	4	
	통신 프로그램 실습 (Communication Program Laboratory)	3	2	2	
전공 선택	광대역 정보통신 (Broad-Band Information Communication)	3	3	0	
	광통신공학 (Optical Communication Engineering)	3	3	0	
	뉴미디어 실습 (New-Media Lab.)	3	1	4	
	마이크로프로세서 I (Microprocessor I)	3	3	0	
	마이크로프로세서 실습 I (Microprocessor Laboratory I)	3	1	4	
	시스템 장애 분석 (System Faults Analysis)	3	1	4	
	운영체제 (Operating System)	3	3	0	
	운영체제 실습 (Operating System Practice)	3	1	4	
	웹서버 구축 (Web Server building)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	윈도우즈 프로그래밍 I (Windows Programming I)	3	2	2	
	윈도우즈 프로그래밍 II (Windows Programming II)	3	2	2	
	전기공학 (Electrical Engineering)	3	3	0	
	전기 전자 기초 실습 (Electrical Electronic Basic Laboratory)	3	1	4	
	전송 설비 실습 (Transmission Facilities Practice)	3	1	4	
	전용 통신 설비 실습 (Private Communication Facility Practice)	3	1	4	
	전자공학 I (Electronic Engineering I)	3	3	0	
	정보통신 측정 (Information Communication Measurement)	3	3	0	
	클라이언트 / 서버 구조와 구축 (Client/Server Architecture and Implementation)	3	3	0	
	통신기기 실습 (Communication Equipments Practice)	3	1	4	
	통신망 구성 II (Communication Networks Building II)	3	1	4	
	통신 설비 실습 (Communication Facilities Practice)	3	1	4	
	통신 프로그램 (Communication Program)	3	3	0	
	통신 회로 실습 (Communication Circuit Practice)	3	1	4	
	프로그래밍 언어 실습 (Programming Language Laboratory)	3	2	2	
	화상공학 (Image Engineering)	3	3	0	
	LAN 설계와 구축 (LAN design & Implementation)	3	2	2	

### 조선(Ship Technology) 전공

#### 가. 교육 목표

조선공학을 기초로 하여 선형계수의 해석, 선박 필요 동력의 결정, 선체의 건조 등 이론과 실습을 겸비하도록 교육하여, 수송시스템의 근간을 이루면서 기술 집약적인 고부가가치산업으로 변모하고 있는 조선업종의 산업체에서 요구하는 중견기술 인력을 양성하도록 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	기계 제도 I (Mechanical Drawing I)	3	3	0	
	선박 구조 (Ship Structure)	3	3	0	
	선박 설계 기초 (Fundamental of Ship Design)	3	3	0	
	유체역학 I (Fluid Mechanics I)	3	3	0	
	조선공학개론 (Introduction to Naval Architecture)	3	3	0	
	전공 선택	기계공학 I (Manufacturing Process I)	3	3	0
기계 요소 설계 I (Machine Element Design I)		3	3	0	
기초 조선 실습 (Fundamental Ship Engineering Practice)		3	1	4	
내연 기관 I (Internal Combustion Engine I)		3	3	0	
선박 계산 (Ship Calculations)		3	3	0	
선박 계산 실습 (Ship Calculations Practice)		3	1	4	
선박 동력 기관 (Marine Power Plant)		3	3	0	
선박 설계 응용 (Application of Ship Design)		3	3	0	
선박 의장 (Ship Equipments)		3	3	0	
선박 저항 (Ship Resistance)		3	3	0	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	선박 제도 실습 (Ship Drafting Practice)	3	1	4	
	선박 제어 (Ship Motion Control)	3	3	0	
	선박 조립 (Ship Construction)	3	1	4	
	선박 추진 (Ship Propulsion)	3	3	0	
	실용 영어회화 (Practical English Conversation)	3	2	2	
	열역학 I (Thermodynamics I)	3	3	0	
	용접공학 (Welding Engineering)	3	3	0	
	용접 실습 I (Welding Practice I)	3	1	4	
	유체기계 (Fluid Machinery)	3	3	0	
	재료역학 I (Mechanics of Material I)	3	3	0	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	정밀 측정 실습 (Precision Measurement Practice)	3	1	4	
	조선공학법 (Ship Building Engineering)	3	3	0	
	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4	
	CAD 실습 II (Computer Aided Design Practice II)	3	1	4	

### 지상전(Ground Warfare) 전공

#### 가. 교육 목표

군 조직을 구성하는 인적·물적 자원의 경제적·효율적 운용을 통한 조직의 목표달성을 위해 부사관에게 요구되는 과학적 지식의 전수와 기본소양의 함양을 위하여 기본 교과목을 탐구·학습하고, 이를 바탕으로 지상전에 활용되는 병과 관련 교과목을 통하여 전투·지휘 및 교육·관리 능력을 체득한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	군대 윤리 I (Military Ethics I)	3	3	0		
	군사지리학 (Military Geography)	3	3	0		
	전술학 입문 (Fundamentals of Tactics)	3	3	0		
	전쟁 연습 I (War Game I)	3	2	2		
	전쟁학 I (War Tactics I)	3	3	0		
	정보화 관리 I (Information System Management I)	3	3	0		
	전공 선택	강하 조장 (Jump Master)	3	0	6	
		고공 기본 (High Altitude Basis)	3	0	6	
고공 조장 (High Altitude Master)		3	0	6		
공병 건설 (Engineer Construction)		3	2	2		
공병 건설 및 환경론 I (Engineer Construction & Environment I)		3	3	0		
공병 건설 및 환경론 II (Engineer Construction & Environment II)		3	3	0		
공병 건설 실습 I (Practice of Engineer Construction I)		3	2	2		
공병 건설 실습 II (Practice of Engineer Construction II)		3	2	2		
공병 장비 실습 I (Engineer Equipment Practice I)		3	2	2		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	공병 장비 실습Ⅱ (Engineer Equipment PracticeⅡ)	3	2	2	
	공병 장비 실습Ⅲ (Engineer Equipment PracticeⅢ)	3	2	2	
	공병장비학Ⅰ (Engineer EquipmentⅠ)	3	3	0	
	공병장비학Ⅱ (Engineer EquipmentⅡ)	3	3	0	
	공병 전술Ⅰ (Engineer TacticsⅠ)	3	3	0	
	공병 전술Ⅱ (Engineer TacticsⅡ)	3	3	0	
	공병환경론 (Theory of Engineer Environment)	3	3	0	
	공병 환경 실습Ⅰ (Engineer Environment PracticeⅠ)	3	2	2	
	공병 환경 실습Ⅱ (Engineer Environment PracticeⅡ)	3	2	2	
	공수 기본 (Airborne Basis)	3	0	6	
	관측학 (Observation)	3	3	0	
	국방 체육 (Military Physics)	3	3	0	
	국제관계학 입문 (Introduction to World Politics)	3	3	0	
	군대 윤리Ⅱ (Military EthicsⅡ)	3	3	0	
	군대 윤리Ⅲ (Military EthicsⅢ)	3	3	0	
	군사정보학Ⅰ (Military IntelligenceⅠ)	3	3	0	
	군사정보학Ⅱ (Military IntelligenceⅡ)	3	3	0	
	기동 지원 실습Ⅰ (Maneuver Support PracticeⅠ)	3	2	2	
	기동 지원 실습Ⅱ (Maneuver Support PracticeⅡ)	3	2	2	
	낙하산 포장 정비 (Parachute Packaging Maintenance)	3	0	6	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	네트워크 관리Ⅰ (Network ManagementⅠ)	3	3	0	
	네트워크 관리Ⅱ (Network ManagementⅡ)	3	3	0	
	다중 통신 실습Ⅰ (Multiplex CommunicationⅠ)	3	2	2	
	다중 통신 실습Ⅱ (Multiplex CommunicationⅡ)	3	2	2	
	대기동 지원 실습Ⅰ (Counter-Maneuver Support PracticeⅠ)	3	2	2	
	대기동 지원 실습Ⅱ (Counter-Maneuver Support PracticeⅡ)	3	2	2	
	데이터베이스 (Database)	3	3	0	
	레이더 통신 실습Ⅰ (Radar OperatingⅠ)	3	2	2	
	레이더 통신 실습Ⅱ (Radar OperatingⅡ)	3	2	2	
	레이더 통신 실습Ⅲ (Radar OperatingⅢ)	3	2	2	
	리더십 (Leadership)	3	3	0	
	마이크로 웨이브Ⅰ (Micro WaveⅠ)	3	1	4	
	마이크로 웨이브Ⅱ (Micro WaveⅡ)	3	3	0	
	무선통신학 실습Ⅰ (Radio CommunicationⅠ)	3	2	2	
	무선통신학 실습Ⅱ (Radio CommunicationⅡ)	3	2	2	
	방공무기학 (Air Defense Weapons)	3	3	0	
	방공 전술Ⅰ (Practice of Air Defense TacticsⅠ)	3	2	2	
	방공전술학Ⅰ (Air Defense TacticsⅠ)	3	3	0	
	방공 포술Ⅰ (Air Defense Gunnery PracticeⅠ)	3	2	2	
	방공 포술Ⅱ (Air Defense Gunnery PracticeⅡ)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	방공포술학 I (Air Defense Gunnery I)	3	3	0	
	방공포술학 II (Air Defense Gunnery II)	3	3	0	
	보병 전술 I (Infantry Tactics I)	3	2	2	
	보병 전술 II (Infantry Tactics II)	3	2	2	
	북한군 전술 I (Tactics of North Korean Military I)	3	3	0	
	북한군 전술 II (Tactics of North Korean Military II)	3	3	0	
	사격 지휘 I (Fire Direction I)	3	3	0	
	사격 지휘 II (Fire Direction II)	3	3	0	
	사회 윤리의 제문제 (Problems in Social Ethics)	3	3	0	
	산악 전문 (Mountains Specialty)	3	0	6	
	상담심리학 (Counseling Psychology)	3	3	0	
	실용 영어회화 (Practical English Conversation)	3	2	2	
	암호체계 관리 I (Crypto system management I)	3	2	2	
	암호체계 관리 II (Crypto system management II)	3	2	2	
	운영체제 실습 (Operating System Practice)	3	1	4	
	웹디자인 (Web Design)	3	2	2	
	유기화학 I (Organic Chemistry I)	3	3	0	
	유도무기학 I (Guided Weapons I)	3	3	0	
	유도무기학 II (Guided Weapons II)	3	3	0	
	유도무기학 III (Guided Weapons III)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	인간관계론 (Human Relations)	3	3	0	
	인터넷 프로그래밍 (Internet Programming)	3	2	2	
	일반 공병 지원 I (General Engineer Support I)	3	2	2	
	일반 공병 지원 II (General Engineer Support II)	3	2	2	
	장갑차구조학 I (Study of Armored Vehicle Structure I)	3	3	0	
	장갑차구조학 II (Study of Armored Vehicle Structure II)	3	3	0	
	장갑차 정비 (Armored Vehicle Equipment)	3	2	2	
	장갑차정비학 I (Armored Vehicle Equipment I)	3	3	0	
	장갑차정비학 II (Armored Vehicle Equipment II)	3	3	0	
	전술 통신 실습 I (Tactical Communication I)	3	2	2	
	전술 통신 실습 II (Tactical Communication II)	3	2	2	
	전술 통신 장비 I (Tactical Communication Equipment I)	3	2	2	
	전술 통신 장비 II (Tactical Communication Equipment II)	3	2	2	
	전술학 실습 (Tactics and Practice)	3	2	2	
	전쟁 연습 II (War Game II)	3	2	2	
	전쟁학 II (War Tactics II)	3	3	0	
	전차구조학 (Study of Tank Structure)	3	3	0	
	전차 전술 I (Tank Tactics I)	3	2	2	
	전차 전술 II (Tank Tactics II)	3	2	2	
	전차 정비 I (Tank Maintenance I)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	전차정비학 (Study of Tank Maintenance)	3	3	0	
	전차 포술 (Tank Gunnery)	3	2	2	
	전차포술학 (Study of Tank Gunnery)	3	3	0	
	전포학 (Study of Firing Battery)	3	3	0	
	전포학 실습 I (Firing Battery I)	3	2	2	
	전포학 실습 II (Firing Battery II)	3	2	2	
	정보수집학 I (Introduction to Information Collection I)	3	3	0	
	정보수집학 II (Introduction to Information Collection II)	3	3	0	
	정보 자산 운용 (Information assets application)	3	1	4	
	정보장비학 (Information Tactical Equipment)	3	3	0	
	정보 전술 I (Information Tactics I)	3	2	2	
	정보 전술 II (Information Tactics II)	3	2	2	
	정보전술학 I (Study of Information Tactics I)	3	3	0	
	정보전술학 II (Study of Information Tactics II)	3	3	0	
	정보통신개론 (Introduction to Information & Communication)	3	3	0	
	정보통신공학 II (Information and Communication Engineering II)	3	3	0	
	정보화사회론 (Theories of Information Society)	3	3	0	
	조직 관리 (Organization Management)	3	3	0	
	지휘 관리 I (Leadership and Management I)	3	3	0	
	지휘 관리 II (Leadership and Management II)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	지휘 통솔 I (Leadership and Control I)	3	3	0	
	지휘 통솔 II (Leadership and Control II)	3	3	0	
	정보 유통 체계 (Information Circulation System)	3	1	4	
	체력육성법 (Fitness Training)	3	3	0	
	측지학 실습 (Geodesy and Practice)	3	2	2	
	토우 전술 (TOW Operating)	3	2	2	
	통신·조종·구난 (Communication Handling Rescue)	3	3	0	
	통신전술학 I (Study of Signal Tactics I)	3	3	0	
	통신전술학 II (Study of Signal Tactics II)	3	3	0	
	특수전 의무 I (Special Warfare Medical I)	3	3	0	
	특수전 의무 II (Special Warfare Medical II)	3	3	0	
	특수전 의무 실습 I (Special Warfare Medical Practice I)	3	0	6	
	특수전 의무 실습 II (Special Warfare Tactics Practice II)	3	0	6	
	특수전 전술 I (Special Warfare Tactics I)	3	1	4	
	특수전 전술 II (Special Warfare Tactics II)	3	1	4	
	특수전 전술 실습 I (Special Warfare Tactics Practice I)	3	0	6	
	특수전 전술 실습 II (Special Warfare Tactics Practice II)	3	0	6	
	특수전 정작 I (Special Warfare IO I)	3	3	0	
	특수전 정작 실습 I (Special Warfare IO Practice I)	3	0	6	
	특수전주특기학 I (Special Warfare Specialty I)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	특수전주특기학II (Special Warfare Specialty II)	3	2	2	
	특수전 통신 I (Special Warfare Communication I)	3	3	0	
	특수전 통신 II (Special Warfare Communication II)	3	3	0	
	특수전 통신 실습 I (Special Warfare Communication Practice I)	3	0	6	
	특수전 통신 실습 II (Special Warfare Communication Practice II)	3	0	6	
	특수전 폭파 I (Special Warfare Explosion I)	3	3	0	
	특수전 폭파 II (Special Warfare Explosion II)	3	3	0	
	특수전 폭파 실습 I (Special Warfare Explosion Practice I)	3	0	6	
	특수전 폭파 실습 II (Special Warfare Explosion Practice II)	3	0	6	
	특수전 화기 I (Special Warfare Firearms I)	3	3	0	
	특수전 화기 II (Special Warfare Firearms II)	3	3	0	
	특수전 화기 실습 I (Special Warfare Firearms Practice I)	3	0	6	
	특수전 화기 실습 II (Special Warfare Firearms Practice II)	3	0	6	
	편제 화기학 I (Study of Composition Weapon I)	3	3	0	
	편제 화기학 II (Study of Composition Weapon II)	3	3	0	
	포병 장비 관리 I (Artillery Equipment Management I)	3	2	2	
	포병장비관리 II (Artillery Equipment Management II)	3	2	2	
	포병장비학 (Study of Artillery Equipment)	3	3	0	
	포병 전술 I (Artillery Tactics I)	3	3	0	
	포병 전술 II (Artillery Tactics II)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	포탑구조학 (Study of Turret Structure)	3	3	0	
	포탑 정비 (Turret Maintenance)	3	2	2	
	포탑정비학 (Study of Turret Maintenance)	3	3	0	
	프로그래밍 언어 실습 (Programming Language Laboratory)	3	2	2	
	항공관제 I (Air Traffic Control I)	3	3	0	
	항공기장비학 I (Aircraft Equipment I)	3	3	0	
	항공기장비학 II (Aircraft Equipment II)	3	3	0	
	항공기 정비 실습 I (Aircraft Maintenance Practice I)	3	2	2	
	항공기 정비 실습 II (Aircraft Maintenance Practice II)	3	2	2	
	항공기정비학 (Aircraft Maintenance)	3	3	0	
	항공 영어 (Aviation English)	3	3	0	
	항공 전술 I (Aviation Tactics I)	3	2	2	
	항공 전술 II (Aviation Tactics II)	3	2	2	
	항공 통신 전자 I (Air Communication Tactics I)	3	2	2	
	해상척후조 (Sea Scouting Team)	3	0	6	
	핵·방사능학 I (Nuclear Radiology I)	3	3	0	
	핵·방사능학 II (Nuclear Radiology II)	3	3	0	
	화학개론 (Introduction to Chemistry)	3	3	0	
	화학생물학전 I (Chemical and Biological Tactics I)	3	3	0	
	화학생물학전 II (Chemical and Biological Tactics II)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	화학장비학 (Study of Chemical Equipment)	3	3	0	
	화학장비학 실습 I (Chemical Equipment I)	3	2	2	
	화학장비학 실습 II (Chemical Equipment II)	3	2	2	
	화학 전술 I (Chemical Corps Tactics I)	3	3	0	
	화학 전술 II (Chemical Corps Tactics II)	3	3	0	
	환경 화학 (Environmental Chemistry)	3	3	0	
	PC 활용 I (PC Application I)	3	2	2	
	SOTAC (Special Operation Terminal Attack Controller)	3	1	4	

### 치공구설계(Jig & Fixture Design) 전공

#### 가. 교육 목표

각종 공작기계와 소프트웨어를 이용하여 생산성 향상을 위한 치공구를 설계, 제작, 측정, 보수할 수 있는 기술·기능인의 양성을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	공작 기계 기초 실습 (Machine Tool Fundamental Practice)	3	1	4	
	금속 가공 기초 실습 (Metal Processing Elementary Practice)	3	1	4	
	기계공작법 I (Manufacturing Process I)	3	3	0	
	기계 요소 설계 I (Machine Element Design I)	3	3	0	
	기계 제도 I (Mechanical Drawing I)	3	3	0	
	치공구 설계 I (Jig & Fixture Design I)	3	3	0	
전공 선택	공유압 실습 I (Pneumatics & Hydraulics Practice I)	3	1	4	
	공유압 일반 (General Pneumatics & Hydraulics)	3	3	0	
	공정 설계 (Process Design)	3	3	0	
	공차론 (Tolerance Theory)	3	3	0	
	기계 재료 (Machine Materials)	3	3	0	
	기계 제도 실습 (Mechanical Drawing Practice)	3	1	4	
	용접 실습 I (Welding Practice I)	3	1	4	
	자동화 실습 (Automation Practice)	3	1	4	
	자동화 일반 (General Automation)	3	3	0	
	전기 일반 (General Electricity)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	전기 전자 기초 실습 (Electrical Electronic Basic Laboratory)	3	1	4	
	정밀 측정 실습 (Precision Measurement Practice)	3	1	4	
	치공구 설계 II (Jig & Fixture Design II)	3	3	0	
	치공구 설계 실습 (Jig & Fixture Design Practice)	3	1	4	
	치공구 재료 시험 실습 (Jig & Fixture Materials Testing Practice)	3	1	4	
	치공구 제작 실습 (Jig & Fixture Manufacturing Practice)	3	1	4	
	치공구 종합 실습 I (Jig & Fixture Synthetic Practice I)	3	1	4	
	치공구 종합 실습 II (Jig & Fixture Synthetic Practice II)	3	1	4	
	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4	
	CAM 실습 I (Computer Aided Manufacturing Practice I)	3	1	4	
	CNC 공작 기계 실습 (CNC Machine Tool Practice)	3	1	4	
	CNC 공작법 (CNC Manufacturing Process)	3	3	0	

### 컴퓨터그래픽(Computer Graphics) 전공

#### 가. 교육 목표

시각적, 공간적, 기술적으로 다양한 컴퓨터 그래픽 커뮤니케이션의 새로운 가능성을 탐구할 수 있도록 정보 커뮤니케이션의 기본적인 능력과 컴퓨터 디자인의 원리와 방법을 터득한다. 창의력과 표현 기술의 능력을 배양하기 위하여 2차원·3차원 그래픽, 애니메이션과 멀티미디어 등 실무적인 기법과 이론을 중심으로 교육하며, 다양한 이미지 표현 방법을 실습함으로써 디자인 감각을 겸비한 창조적 인재 양성을 학습목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	기초 디자인 (Fundamentals of Design)	3	2	2		
	드로잉 I (Drawing I)	3	1	4		
	발상 기법 (Creative Thinking Methods)	3	2	2		
	색채 표현 기법 (Color & Design Description)	3	2	2		
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0		
	컴퓨터 그래픽 I (Computer Graphics I)	3	2	2		
	컴퓨터 그래픽 알고리즘 (Computer Graphics Algorithm)	3	3	0		
	전공 선택	가상현실 (Virtual Reality)	3	3	0	
		네트워크 I (Network I)	3	3	0	
		디지털사진학 (Theory of Digital Photography)	3	3	0	
색채 표현 기법 실습 (Color & Design Description Practice)		3	1	4		
이산 수학 (Discrete Mathematics)		3	3	0		
인터넷 웹디자인 (Internet Web Design)		3	1	4		
인터페이스 디자인 (Interface Design)	3	2	2			

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	전산 영어 (English for Computers)	3	3	0	
	컴퓨터 그래픽Ⅱ (Computer GraphicsⅡ)	3	2	2	
	컴퓨터 그래픽 실무 사례 (Case Study on Computer Graphics)	3	1	4	
	컴퓨터 그래픽 실습Ⅰ (Computer Graphics PracticeⅠ)	3	1	4	
	컴퓨터 그래픽 실습Ⅱ (Computer Graphics PracticeⅡ)	3	1	4	
	컴퓨터 그래픽 입문 (Computer Graphics Primer)	3	3	0	
	컴퓨터 그래픽 프로그래밍 입문 (Computer Graphics Programming Primer)	3	2	2	
	컴퓨터 애니메이션 (Computer Animation)	3	2	2	
	컴퓨터 응용 디자인Ⅰ (Computer Aided DesignⅠ)	3	1	4	
	타이포그래피 (Typography)	3	3	0	
	포트폴리오 (Composition of Portfolio)	3	1	4	
	DTP (Desktop Publishing)	3	2	2	
	PC 활용Ⅰ (PC ApplicationⅠ)	3	2	2	
	PC 활용Ⅱ (PC ApplicationⅡ)	3	2	2	

### 컴퓨터네트워크(Computer Network) 전공

#### 가. 교육 목표

컴퓨터를 이용한 정보화의 물결은 그 파급효과가 과거의 농업사회, 산업사회에서와는 달리 훨씬 빠르고 다방면에 거대한 변화를 일으키고 있다. 이때 세계 경제의 주역으로 도약하기 위해서는 국가 정보화의 필요성이 절실하며, 정보화 사회에 필요한 컴퓨터 통신 전문가를 양성하는데 그 목표를 둔다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	네트워크Ⅰ (NetworkⅠ)	3	3	0		
	운영체제 (Operating System)	3	3	0		
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0		
	전자계산기 구조 (Computer Architecture)	3	3	0		
	통신 프로토콜 (Communication Protocol)	3	3	0		
	전공 선택	광대역 정보통신 (Broad-Band Information Communication)	3	3	0	
		네트워크Ⅱ (NetworkⅡ)	3	3	0	
네트워크 보안 (Network Security)		3	3	0		
데이터베이스 (Database)		3	3	0		
디지털공학개론 (Introduction to Digital Engineering)		3	3	0		
멀티미디어개론 (Introduction to Multimedia)		3	3	0		
분산 시스템 (Distributed System)		3	3	0		
시스템 분석 설계 (System Analysis & Design)		3	3	0		
운영체제 실습 (Operating System Practice)		3	1	4		
윈도우즈 프로그래밍Ⅰ (Windows ProgrammingⅠ)		3	2	2		



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	윈도우즈 프로그래밍 II (Windows Programming II)	3	2	2	
	이동통신 (Mobile Communication)	3	3	0	
	인터넷 활용 I (Internet Application1)	3	2	2	
	자료 구조 (Data Structures)	3	3	0	
	정보통신 기기 I (Information & Communication Machinery I)	3	3	0	
	정보통신 영어 (Information and Communication English)	3	3	0	
	컴퓨터 그래픽 I (Computer Graphics I)	3	2	2	
	컴퓨터 기초 실습 (Computer Basic Lab.)	3	2	2	
	통신망 관리 및 운용 (Communication Network Management and Operation)	3	2	2	
	통신 프로그래밍 기초 (Basic Communication Programming)	3	2	2	
	통신 프로그래밍 응용 (Communication Programming Application)	3	2	2	
	홈페이지 설계 (Homepage Design)	3	2	2	

### 컴퓨터산업디자인(Computer Industrial Design) 전공

#### 가. 교육 목표

디자인의 개념을 이해하고 주어진 과제를 해결하는데 필요한 일련의 과정을 이론과 실습을 통하여 습득하며, 디자인 과정에서 산업 실무와 관련하여 컴퓨터를 효율적으로 활용할 수 있는 전문 디자이너 양성을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	디자인론 (Design Theory)	3	3	0	
	디자인방법론 (Design Methodology)	3	3	0	
	디자인 제도 (Technical Drawing for Design)	3	2	2	
	색채 계획 (Color Planning)	3	3	0	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	제품 설계 (Product Design)	3	3	0	
	가구 디자인 (Furniture Design)	3	2	2	
	가구 디자인 실습 (Furniture Design Practice)	3	1	4	
	광고디자인론 (Theory of Advertising Design)	3	3	0	
	기업 이미지 디자인 실습 I (Corporate Identity Design Practice I)	3	1	4	
기업 이미지 디자인 실습 II (Corporate Identity Design Practice II)	3	1	4		
전공 선택	기초 시각 디자인 실습 (Basic of Visual Communication Design Practice)	3	1	4	
	기초 제품 디자인 실습 (Basic Product Design Practice)	3	1	4	
	도학 (Principle of Technical Drawing)	3	2	2	
	디자인 발명학 (Design Invention Science)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	렌더링 I (Jewelry Rendering I)	3	1	4	
	문자 디자인 (Letterforms Design)	3	1	4	
	문자 디자인 실습 (Letterforms Design Practice)	3	1	4	
	사진 기법 (Photography Techniques)	3	1	4	
	시각 디자인 실습 I (Visual Communication Design Practice I)	3	1	4	
	인쇄 기법 (Printing Techniques)	3	1	4	
	인터넷 활용 I (Internet Application1)	3	2	2	
	인터넷 활용 II (Internet Application II)	3	2	2	
	일러스트레이션 실습 (Illustration Practices)	3	1	4	
	입체 조형 (Three-Dimensional Form)	3	1	4	
	정밀 묘사 실습 (Detail Delineation Practice)	3	1	4	
	정보통신 기기 디자인 실습 (Information & Communication Instrument Design Practice)	3	1	4	
	제품 디자인 I (Product Design I)	3	1	4	
	제품 디자인 II (Product Design II)	3	1	4	
	컴퓨터 그래픽스 I (Illustrator) (Computer Graphics I : Illustrator)	3	1	4	
	컴퓨터 그래픽스 II (Photoshop) (Computer Graphics II : Photoshop)	3	1	4	
	투시도법 (Perspective Drawing Techniques)	3	3	0	
	편집 디자인론 (Theory of Editorial Design)	3	3	0	
	평면 조형 (Two-Dimensional Form)	3	1	4	
	포장 디자인 실습 I (Package Design I)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	표현 기법 (Presentation Techniques)	3	2	2	
	환경기기 디자인 실습 (Environmental Instrument Design Practice)	3	1	4	
	3D 컴퓨터 그래픽 (3D Computer Graphic)	3	1	4	
	CAD 실습 I (Computer Aided Design Practice I)	3	1	4	

**토목(Civil Engineering) 전공**

**가. 교육 목표**

토목기술 분야의 전산실습, 설계제도, 측량실습, 토질실험, 재료시험, 수리실험을 실시하여 기초 지식과 실무능력을 겸비한 중견기술인을 배출하고 특히 토목실무에서 컴퓨터를 효율적으로 이용할 수 있도록 교육하여 건설 분야의 소프트웨어 전문 인력을 양성한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	구조역학 (Structural Mechanics)	3	3	0	
	수리학 I (Hydraulics I)	3	3	0	
	응용역학 I (Applied Engineering Mechanics I)	3	3	0	
	철근 콘크리트 (Reinforced Concrete Structure)	3	3	0	
	측량학 (Surveying)	3	3	0	
	토질 재료 실험 실습 I (Soil Material Practice I)	3	1	4	
	전공 선택	도로공학 (Road Engineering)	3	3	0
도시 계획 I (Urban Planning I)		3	3	0	
수리 실험 실습 I (Hydraulic Lab & Practice I)		3	1	4	
수문학 (Hydrology)		3	3	0	
응용역학 II (Applied Engineering Mechanics II)		3	3	0	
측량 실습 I (Surveying Practice I)		3	1	4	
콘크리트 구조 설계 (Concrete Structural Design)		3	3	0	
토목 CAD 실습 I (CAD Practice in Civil Engineering I)		3	1	4	
토목 CAD 실습 II (CAD Practice in Civil Engineering II)		3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	토목 공정 관리 I (Scheduling in Civil Engineering I)	3	3	0	
	토목 공정 관리 II (Scheduling in Civil Engineering II)	3	3	0	
	토목 구조 설계 실습 I (Structural Design Practice in Civil Engineering I)	3	1	4	
	토목 시공 I (Civil Engineering Construction I)	3	3	0	
	토목 재료 I (Civil Engineering Materials I)	3	3	0	
	토목 적산 I (Estimation in Civil Engineering I)	3	3	0	
	토목 제도 설계 (Drafting in Civil Engineering)	3	3	0	
	토목 프로그래밍 I (Civil Engineering Programing I)	3	2	2	
	토목 프로그래밍 II (Civil Engineering Programing II)	3	2	2	
	토목 현장 실습 (Field Practice)	3	0	6	
	토질 재료 실험 실습 II (Soil Material Practice II)	3	1	4	
	하천공학 (River Engineering)	3	3	0	
	항만공학 (Harbor Engineering)	3	3	0	

**패션디자인(Fashion Design) 전공**

**가. 교육 목표**

패션디자인 이론을 바탕으로 창의적인 조형감각을 기르고, 인체를 중심으로 하는 패션 표현기법을 익히며, 패션 상품화의 실무 중심 디자인을 위한 실제적 교육을 목표로 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	서양복식사 (History of Western Costume)	3	3	0		
	의복과 색채 (Clothing and Color)	3	3	0		
	의복 구성 I (Clothing Construction I)	3	2	2		
	패션디자인론 (Theory for Fashion Design)	3	3	0		
	패션 마케팅 (Fashion Marketing)	3	3	0		
	패션 소재 연구 (Fashion Materials)	3	3	0		
	플랫 패턴 디자인 I (Flat Pattern Practice I)	3	1	4		
	전공 선택	남성복 구성 실습 (Men's Wear Construction Practice)	3	1	4	
		미술사 (History of Art)	3	3	0	
복식 미학 (Aesthetics of Costume)		3	3	0		
비주얼 머천다이징 (Visual Merchandising)		3	2	2		
색채 구성 실습 (Composition of Color Practice)		3	1	4		
어패럴 패턴 CAD 실습 (Apparel Pattern CAD Practice)		3	1	4		
염색 (Printing and Dyeing)		3	2	2		
외국 전통 의복 (Foreign Folk Clothing)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	의복 구성 II (Clothing Construction II)	3	1	4	
	의상사회심리 (Social Psychology of Clothing)	3	3	0	
	인체와 의복 (Human Body and Clothing)	3	3	0	
	창작 디자인 실습 (Practice for Creative Design)	3	1	4	
	테일러링 (Tailoring)	3	1	4	
	텍스타일 디자인 (Textile Design)	3	1	4	
	텍스타일 디자인 실습 (Practice of Textile Design)	3	1	4	
	패션 CAD 실습 (Fashion CAD Practice)	3	1	4	
	패션 드레이핑 I (Fashion Draping I)	3	1	4	
	패션 드레이핑 II (Fashion Draping II)	3	1	4	
	패션 드로잉 실습 (Fashion Drawing Practice)	3	2	2	
	패션 디스플레이 (Fashion Display)	3	1	4	
	패션 디자인 실습 I (Fashion Design Practice I)	3	1	4	
	패션 디자인 실습 II (Fashion Design Practice II)	3	1	4	
	패션 머천다이징 (Fashion Merchandising)	3	3	0	
	패션 바이잉 & 리테일링 (Fashion Buying & Retailing)	3	3	0	
	패션 사진 (Fashion Photography)	3	1	4	
	패션 산업의 탐색 (Introduction to the Fashion Industry)	3	3	0	
	패션 산업체 연수 실습 (Fashion Industry Internship)	3	1	4	
	패션 상품 기획 (Planning for Fashion Products)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	패션 악세서리 디자인 (Fashion Accessory Design)	3	1	4	
	패션 이미지 메이킹 (Fashion Image Making)	3	2	2	
	패션 일러스트레이션 I (Fashion Illustration I)	3	2	2	
	패션 일러스트레이션 II (Fashion Illustration II)	3	1	4	
	패션 컬렉션 (Practice for Fashion Collection)	3	1	4	
	패션 코디네이션 (Fashion Coordination Practice)	3	2	2	
	패션 트렌드 분석 (Fashion Trend Analysis)	3	3	0	
	패션 포트폴리오 (Fashion Portfolio)	3	1	4	
	플랫 패턴 디자인 II (Flat Pattern Practice II)	3	1	4	
	한국 의상 구성 I (Construction of Korean Costume I)	3	1	4	
	현대 미술사 (History of Contemporary Art)	3	3	0	
	20세기 복식론 (Costume of the Twenty Century)	3	3	0	

### 패션비즈니스(Fashion Business) 전공

#### 가. 교육 목표

패션산업의 기초 이론과 패션 기획에 관한 분야별 전문 지식을 바탕으로 패션 상품의 기획, 생산, 판매에 이르는 실무 능력을 갖추고, 국제적 감각을 지닌 패션 산업 종사자로서의 능력을 기르도록 교육함을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	의복과 색채 (Clothing and Color)	3	3	0		
	의복 구성 I (Clothing Construction I)	3	2	2		
	의상사회심리 (Social Psychology of Clothing)	3	3	0		
	패션디자인론 (Theory for Fashion Design)	3	3	0		
	패션 마케팅 (Fashion Marketing)	3	3	0		
	패션 머천다이징 (Fashion Merchandising)	3	3	0		
	패션 상품 기획 (Planning for Fashion Products)	3	3	0		
	패션 소재 연구 (Fashion Materials)	3	3	0		
	전공 선택	글로벌 패션 비즈니스 (Global Fashion Business)	3	3	0	
		미술사 (History of Art)	3	3	0	
복식 미학 (Aesthetics of Costume)		3	3	0		
비주얼 머천다이징 (Visual Merchandising)		3	2	2		
서양 복식사 (History of Western Costume)		3	3	0		
스토어 MD 실습 (Store Merchandising Practice)		3	1	4		
어패럴 MD 실습 I (Apparel Merchandising Practice I)		3	1	4		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	어패럴 MD 실습Ⅱ (Apparel Merchandising PracticeⅡ)	3	1	4	
	어패럴 패턴 CAD 실습 (Apparel Pattern CAD Practice)	3	1	4	
	의복 구성Ⅱ (Clothing ConstructionⅡ )	3	1	4	
	패션 CAD 실습 (Fashion CAD Practice)	3	1	4	
	패션 e-비즈니스 (Fashion e-Business)	3	2	2	
	패션기업경영론 (Fashion Corporate Management)	3	3	0	
	패션 드레이핑Ⅰ (Fashion DrapingⅠ)	3	1	4	
	패션 드레이핑Ⅱ (Fashion DrapingⅡ)	3	1	4	
	패션 디자인 실습Ⅰ (Fashion Design PracticeⅠ)	3	1	4	
	패션 마켓 리서치 (Fashion Market Research)	3	1	4	
	패션 미디어 (Fashion Media)	3	2	2	
	패션 사진 (Fashion Photography)	3	1	4	
	패션산업론 (Fashion Business)	3	3	0	
	패션 산업체 연수 실습 (Fashion Industry Internship)	3	1	4	
	패션 상품 지식 (Understanding of Fashion Product)	3	3	0	
	패션 스타일링 (Fashion Styling)	3	1	4	
	패션 일러스트레이션Ⅰ (Fashion IllustrationⅠ)	3	2	2	
	패션 제품 생산 관리 (Fashion Manufacturing Management)	3	3	0	
	패션 코디네이션 (Fashion Coordination Practice)	3	2	2	
	패션 트렌드 분석 (Fashion Trend Analysis)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	패션 포트폴리오 (Fashion Portfolio)	3	1	4	
	패션 프로모션 기획 (Fashion Promotion Planning)	3	3	0	
	플랫 패턴 디자인Ⅰ (Flat Pattern PracticeⅠ)	3	1	4	
	플랫 패턴 디자인Ⅱ (Flat Pattern PracticeⅡ)	3	1	4	
	회계학과 예산 (Principles of Accounting & Budget)	3	3	0	

**항공기술(Aircraft Skills) 전공**

**가. 교육 목표**

원활한 항공작전 지원을 위해 부사관에게 요구되는 분야별 기술과 기본지식 함양을 위하여 기본 교과목을 탐구·학습하고, 이를 바탕으로 정보통신, 항공무기정비, 항공안전 등 특기관련 교과목을 통하여 항공기술임무수행 및 교육·관리능력을 체득하는 데 있음.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	군대 윤리 I (Military Ethics I)	3	3	0	
	전술학 입문 (Fundamentals of Tactics)	3	3	0	
	전쟁학 I (War Tactics I)	3	3	0	
	조직 관리 (Organization Management)	3	3	0	
	지휘 관리 I (Leadership and Management I)	3	3	0	
	체력육성법 (Fitness Training)	3	3	0	
	전공 선택	고정형 통신 장비 (Fixed Communications Equipment)	3	3	0
공유압 기초 실습 I (Pneumatics & Hydraulic Fundamental Practice I)		3	1	4	
공유압 기초 실습 II (Pneumatics & Hydraulic Fundamental Practice II)		3	2	2	
광통신공학 (Optical Communication Engineering)		3	3	0	
광통신 실습 (Optical Communication Laboratory)		3	1	4	
국제관계학 입문 (Introduction to World Politics)		3	3	0	
군정책 일반 (General Military Policy)		3	3	0	
기계공학 I (Manufacturing Process I)		3	3	0	
기계 설계 (Mechanical Design)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	기계 요소 설계 I (Machine Element Design I)	3	3	0	
	기관 정비 실습 I (Aircraft Power Unit Practice I)	3	0	6	
	기초 전자 (Basic Electronics)	3	3	0	
	내연 기관 실습 I (Internal Combustion Engine Practice I)	3	2	2	
	내연 기관 실습 II (Internal Combustion Engine Practice II)	3	2	2	
	냉동 설비 I (Freezing Equipments I)	3	2	2	
	냉동 설비 II (Freezing Equipments II)	3	3	0	
	네트워크 관리 (Network Management)	3	2	2	
	네트워크 기초 (Basic of Network)	3	2	2	
	대공무기 정비 (Surface to Air Weapons Maintenance)	3	2	2	
	데이터 통신 (Data Communication)	3	3	0	
	디지털공학 I (Digital Engineering I)	3	3	0	
	레이더 통신 실습 I (Radar Operating I)	3	2	2	
	레이더 통신 실습 II (Radar Operating II)	3	2	2	
	레이더 통신 실습 III (Radar Operating III)	3	2	2	
	레이더 통신 실습 IV (Radar Operating IV)	3	3	0	
	리더십 (Leadership)	3	3	0	
	마이크로파공학 (Microwave Engineering)	3	3	0	
	무선 통신 I (Wireless Communication I)	3	3	0	
	무선 통신 II (Wireless Communication II)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	무선통신공학 (Wireless Communication Engineering)	3	3	0	
	무선 통신 실습 I (Radio Communication I)	3	2	2	
	무선 통신 실습 II (Radio Communication II)	3	2	2	
	무선 통신 장비 운용 (Wireless Communication Management)	3	2	2	
	방공 레이더 및 유도무기학 I (Air Defense Radars & Guided Weapons I)	3	2	2	
	방공 레이더 및 유도무기학 II (Air Defense Radars & Guided Weapons II)	3	2	2	
	방공 레이더 및 유도무기학 III (Air Defense Radars & Guided Weapons III)	3	3	0	
	방공 레이더 및 유도무기학 IV (Air Defense Radars & Guided Weapons IV)	3	3	0	
	비행기역학 (Mechanics of Flight)	3	3	0	
	사고 조사 실무 (Accident Investigation Practice)	3	3	0	
	사진학개론 I (Introduction to Photography I)	3	3	0	
	사진학개론 II (Introduction to Photography II)	3	2	2	
	사진학개론 III (Introduction to Photography III)	3	2	2	
	사회 윤리의 제문제 (Problems in Social Ethics)	3	3	0	
	사회체육개론 (Introduction to Community Sport)	3	3	0	
	상담심리학 (Counseling Psychology)	3	3	0	
	생활 예절 (Practical Etiquette)	3	3	0	
	선로 실무 (Electric Wires Business)	3	1	4	
	섬유개론 (Introduction to Textile)	3	2	2	
	섬유 실습 (Textile Practice)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	수동 항공 통제 기초 (Manual Air Defense & Control)	3	1	4	
	시뮬레이터 기초 (Introduction to Simulator)	3	3	0	
	실용 영어회화 (Practical English Conversation)	3	2	2	
	안전관리론 (Theory of Safety Management)	3	3	0	
	안전의 기초 (Safety Basics)	3	3	0	
	안전의 실제 (Practice in Safety)	3	3	0	
	안테나공학 (Antenna Engineering)	3	3	0	
	암호 보안 실무 (Cipher Security Business)	3	0	6	
	암호 장비 운용 (Cryptograph Equipment Management)	3	1	4	
	암호 취급 기초 (Basic of Cipher Accept)	3	0	6	
	암호학 (Cryptography)	3	3	0	
	웹프로그래밍 기초 (Web Programming Fundamental)	3	1	4	
	웹프로그래밍 심화 (Web Programming Advanced)	3	1	4	
	위성통신 및 이동형 통신 장비 (Satellite and Transportable Communications Equipment)	3	2	2	
	유도무기 레이더 정비 I (Guide Weapons Radar Maintenance I)	3	2	2	
	유도무기 레이더 정비 II (Guide Weapons Radar Maintenance II)	3	2	2	
	유도무기 레이더 정비 III (Guide Weapons Radar Maintenance III)	3	2	2	
	유도무기 발사 정비 I (Guide Weapons Launching Maintenance I)	3	2	2	
	유도무기 발사 정비 II (Guide Weapons Launching Maintenance II)	3	2	2	
	유도무기 발사 정비 III (Guide Weapons Launching Maintenance II)	3	2	2	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	유도무기 전자 정비 I (Guide Weapons Electronic Maintenance I)	3	2	2	
	유도무기 전자 정비 II (Guide Weapons Electronic Maintenance II)	3	2	2	
	유도무기 전자 정비 III (Guide Weapons Electronic Maintenance III)	3	2	2	
	유도무기 전자 정비 IV (Guide Weapons Electronic Maintenance IV)	3	2	2	
	유도무기학 I (Guided Weapons I)	3	3	0	
	유도무기학 II (Guided Weapons II)	3	3	0	
	유도무기학 III (Guided Weapons III)	3	3	0	
	유도무기학 IV (Guided Weapons IV)	3	3	0	
	유도무기학 V (Guided Weapons V)	3	3	0	
	유선 통신 장비 운용 I (Wire Communication Management I)	3	3	0	
	이동형 통신 장비 (Transportable Communications Equipment)	3	3	0	
	인간관계론 (Human Relations)	3	3	0	
	인간관계와 의사소통론 (Interpersonal Relationship and Communication)	3	3	0	
	자동 점검 장비 (Automatic Testing Equipments)	3	3	0	
	자동 제어 응용 시스템 I (Automatic Control Application System I)	3	3	0	
	자동 제어 응용 시스템 II (Automatic Control Application System II)	3	3	0	
	자동 항공 통제 II (2nd Master Control & Reporting Center)	3	2	2	
	장거리 유도 무기 레이더 정비 I (Extended Range Guide Weapons Radar Maintenance I)	3	2	2	
	장거리 유도 무기 레이더 정비 II (Extended Range Guide Weapons Radar Maintenance II)	3	2	2	
	장거리 유도 무기 레이더 정비 III (Extended Range Guide Weapons Radar Maintenance III)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	장거리 유도 무기 발사 정비 I (Extended Range Guide Weapons Launching Maintenance I)	3	2	2	
	장거리 유도 무기 발사 정비 II (Extended Range Guide Weapons Launching Maintenance III)	3	2	2	
	장거리 유도 무기 발사 정비 III (Extended Range Guide Weapons Launching Maintenance III)	3	2	2	
	장거리 통신 관리 I (Wide-area Communications Management I)	3	3	0	
	장거리 통신 관리 II (Wide-area Communications Management II)	3	3	0	
	전기 기기 I (Electronics Machinery I)	3	3	0	
	전기 전자 기초 I (Electrical & Electronic Fundamentals I)	3	3	0	
	전기 전자 기초 II (Understanding Electricity II)	3	3	0	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	전산학응용 (Computation Advanced)	3	2	2	
	전송 매체 (Electrical Transmission)	3	1	4	
	전자공학 I (Electronic Engineering I)	3	3	0	
	전자공학 II (Electronic Engineering II)	3	2	2	
	전자 기초 실습 I (Basic Electronics Practice I)	3	1	4	
	전자 기초 실습 II (Basic Electronics Practice II)	3	1	4	
	전자 응용 I (Electronics Application I)	3	2	2	
	전자 응용 II (Electronics Application II)	3	2	2	
	전자 전산 기초 (Basic of Electron/Computation)	3	3	0	
	정보보호개론 (Introduction to Information Security)	3	3	0	
	정보 처리 (Information Processing)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	정보통신 공사 및 설계 (Communication Construction and Plan)	3	2	2	
	정보통신 기기 I (Information & Communication Machinery I)	3	3	0	
	정보통신 기기 II (Information & Communication Machinery II)	3	2	2	
	정보통신 기기 III (Information & Communication Machinery III)	3	2	2	
	정보통신 기기 IV (Information & Communication Machinery IV)	3	2	2	
	정보통신 기기 운영 (Operation of Electronic Communication Equipment)	3	2	2	
	정보통신 실무 이론 (Theoretical Communication Business)	3	2	2	
	정보통신 실습 I (Information & Communications I)	3	2	2	
	정보화사회론 (Theories of Information Society)	3	3	0	
	정비관리학 I (Maintenance Management I)	3	3	0	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	
	제어공학 II (Control Engineering II)	3	3	0	
	조류 통제 실무 (BASH (Bird Aircraft Strike Hazard))	3	3	0	
	지상 안전 실무 (Ground Safety)	3	3	0	
	컴퓨터 시스템 (Computer System)	3	3	0	
	특수 무기 정비 I (Special Weapons Maintenance I)	3	2	2	
	특수 무기 정비 II (Special Weapons Maintenance II)	3	2	2	
	폭발물 안전 관리 I (Explosives Safety I)	3	2	2	
	폭발물 안전 관리 II (Explosives Safety II)	3	2	2	
	폭발물 안전 관리 III (Explosives Safety III)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	폭발물 안전 관리 IV (Explosives Safety IV)	3	3	0	
	항공 계기 I (Aircraft Meter I)	3	3	0	
	항공 계기 II (Aircraft Meter II)	3	2	2	
	항공 계기 III (Aircraft Meter III)	3	3	0	
	항공기 기체 I (Aircraft Structure I)	3	3	0	
	항공기 기체 II (Aircraft Structure II)	3	3	0	
	항공기 기체 III (Aircraft Structure III)	3	3	0	
	항공기 기체 IV (Aircraft Structure IV)	3	3	0	
	항공기 기초 실습 I (Aircraft Basic Work Shop I)	3	1	4	
	항공기 기초 실습 II (Aircraft Basic Work Shop II)	3	3	0	
	항공기 동력 장치 II (Aircraft Reciprocating Engines II)	3	3	0	
	항공기 동력 장치 III (Aircraft Reciprocating Engines III)	3	3	0	
	항공기 사고 조사 (Aviation-accident Investigation)	3	3	0	
	항공기 실습 I (Aircraft Structures Practice I)	3	2	2	
	항공기 장비 I (Aircraft Equipment I)	3	3	0	
	항공기 장비 II (Aircraft Equipment II)	3	3	0	
	항공기 장비 III (Aircraft Equipment III)	3	3	0	
	항공기 장비 IV (Aircraft Equipment IV)	3	3	0	
	항공기 장비개론 (Introduction to Aircraft Equipment Studies)	3	3	0	
	항공기 전자 기초 I (Introduction to Aircraft Electronics Maintenance I)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	항공기 정비 실습 I (Aircraft Maintenance Practice I)	3	2	2	
	항공법규 (Aviation Regulation)	3	3	0	
	항공우주학개론 (Introduction to Aerospace Engineering)	3	3	0	
	항공 운항 관리 (Air Operation Control)	3	3	0	
	항공 작전 지원 체계 (Air Operation Support System)	3	3	0	
	항공 장구 실무 (Life Support Equipments Training)	3	2	2	
	항공 장구 이해 (Understanding Life Support Equipments)	3	2	2	
	항공 전기 기초 실습 (Basic Aeronautical Electricity Practice)	3	2	2	
	항공 전기 일반 I (General Aeronautical Electricity I)	3	2	2	
	항공 전기 일반 II (General Aeronautical Electricity II)	3	2	2	
	항공 전산 실무 (Aircraft Computation Training)	3	2	2	
	항공 전산 전자 기초 (Introduction to Aircraft Computation and Electronics)	3	3	0	
	항공전자전 기초 I (Introduction to Aircraft Electronic Countermeasures Maintenance I)	3	3	0	
	항공전자전 기초 II (Introduction to Aircraft Electronic Countermeasures Maintenance II)	3	3	0	
	항공전자전 기초 III (Introduction to Aircraft Electronic Countermeasures Maintenance III)	3	3	0	
	항공전자전 실무 I (Aircraft Electronic Countermeasures Maintenance Training I)	3	3	0	
	항공전자전 실무 II (Aircraft Electronic Countermeasures Maintenance Training II)	3	3	0	
	항공 정비 실무 (Aircraft Maintenance & Operation)	3	2	2	
	항공 정비 실무 심화 (Practice in Aircraft Maintenance Advanced)	3	3	0	
	항공 통신 전자 I (Air Communication Tactics I)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	항공 통신 전자 II (Air Communication Tactics II)	3	2	2	
	항공 통신 전자 III (Air Communication Tactics III)	3	2	2	
	항공 통신 전자 기초 I (Introduction to Aircraft Communications Systems I)	3	3	0	
	항공 통신 전자 기초 II (Introduction to Aircraft Communications Systems II)	3	3	0	
	항공 통신 전자 실무 (Aircraft Communications Systems Training)	3	3	0	
	행정학개론 (Introduction to Public Administration)	3	3	0	
	현장 관리 실무 (Managing the Risks of Workplace)	3	3	0	
	화력 통제 장비 기초 I (Introduction to Aircraft Attack System Equipments I)	3	3	0	
	화력 통제 장비 기초 II (Introduction to Aircraft Attack System Equipments II)	3	3	0	
	화력 통제 장비 실무 I (Aircraft Attack Systems Training I)	3	3	0	
	화력 통제 장비 실무 II (Aircraft Attack Systems Training II)	3	3	0	

**항공운항(Aircraft Cabin Service Management) 전공**

**가. 교육 목표**

항공기 탑승근무에 필요한 국제적 문화감각과 원활한 의사소통을 위한 능숙한 외국어 구사 능력을 습득하도록 하고 체계적인 이론, 실습 및 현장 교육을 통해 제반 기내 서비스에 수반되는 근무 내용을 숙지하여 자질과 품성을 갖춘 우수한 항공 승무 전문인력을 양성하도록 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	관광학개론 (Introduction to Tourism)	3	3	0	
	기초 일어 (Basic Japanese Language)	3	3	0	
	비행 안전 실무 (Flight Safety)	3	3	0	
	항공객실구조개론 (Cabin Structure & Facilities)	3	3	0	
	항공객실업무개론 (General Cabin Affairs)	3	3	0	
	항공 실무 영어 (Aviation English)	3	3	0	
	전공 선택	공중보건학 (Public Health)	3	3	0
관광 지리 (Touristic Geography)		3	3	0	
구급간호법 (Methods of First Aid)		3	3	0	
기내식 음료 실습 (In-Flight Food & Beverage Practice)		3	1	4	
문화사 (Cultural History)		3	3	0	
불어 기초 (Basic French Language)		3	3	0	
비행 안전 실습 (Flight Safety Practice)		3	1	4	
사무 자동화 실습 (Practice of Office Automation)		3	1	4	
생활 영어 (Everyday English)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	생활 예절 (Practical Etiquette)	3	3	0	
	서비스 매너 (Service Manners)	3	3	0	
	식음료 관리 (Management of Food & Beverage)	3	3	0	
	실용 영어 (Practical English)	3	3	0	
	여객 발권 일반 (Airline Reservation & Ticketing Process)	3	3	0	
	여객 운송 실습 (Airline Transportation Practice)	3	1	4	
	영어 청취 연습 I (Practice in English Listening Comprehension I)	3	2	2	
	영어 회화 문장 (English Reading Comprehension)	3	3	0	
	영어 회화 연습 (English Conversation Practice)	3	1	4	
	이미지 메이킹 (Image Making)	3	2	2	
	일어 독해 (Japanese Reading Comprehension)	3	3	0	
	중국어 기초 (Basic Chinese Language)	3	3	0	
	항공 객실 서비스 실무 (In-flight Service Application)	3	3	0	
	항공 객실 서비스 영어 실습 I (In-flight English Practice I)	3	1	4	
	항공 객실 서비스 영어 실습 II (In-flight English Practice II)	3	1	4	
	항공 객실 서비스 예절 실습 I (In-flight Servicing Etiquette Practice I)	3	1	4	
	항공 객실 서비스 예절 실습 II (In-flight Servicing Etiquette Practice II)	3	1	4	
	항공 객실 서비스 종합 실습 I (General In-flight Servicing Practice I)	3	1	4	
	항공 객실 서비스 종합 실습 II (General In-flight Servicing Practice II)	3	1	4	
	항공 계기 I (Aircraft Meter I)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	항공 기내 방송 영어 (English Announcement in Airplane)	3	3	0	
	항공 기내 방송 일어 (Japanese Announcement in Airplane)	3	3	0	
	항공 영어회화 연습 (In-flight English Conversation Practice)	3	3	0	
	항공 우주학개론 (Introduction to Aerospace Engineering)	3	3	0	
	항공 일어 회화연습 I (In-flight Japanese Conversation Practice Part I)	3	1	4	
	항공 일어 회화연습 II (In-flight Japanese Conversation Practice Part II)	3	1	4	

### 항공작전(Aircraft Strategy) 전공

#### 가. 교육 목표

항공작전의 성공적 수행을 위해 부사관에게 요구되는 분야별 작전수행 절차와 기본지식 함양을 위하여 기본 교과목을 탐구·학습하고, 이를 바탕으로 항공통제, 기상, 방공포병, 정보, 구조 등 특기관련 교과목을 통하여 항공작전임무수행 및 교육·관리능력을 체득하는 데 있음.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	군대 윤리 I (Military Ethics I)	3	3	0	
	전술학 입문 (Fundamentals of Tactics)	3	3	0	
	전쟁학 I (War Tactics I)	3	3	0	
	조직 관리 (Organization Management)	3	3	0	
	지휘 관리 I (Leadership and Management I)	3	3	0	
	체력육성법 (Fitness Training)	3	3	0	
전공 선택	공항 교통관제 (Airport Traffic Control)	3	0	6	
	국제관계학 입문 (Introduction to World Politics)	3	3	0	
	군사정보학 I (Military Intelligence I)	3	3	0	
	군사정보학 II (Military Intelligence II)	3	3	0	
	군정책 일반 (General Military Policy)	3	3	0	
	기상 관측 실습 (Practice in Weather Observation)	3	2	2	
	기상 레이더 고급 정비 (Advanced Engineering of Weather Radar)	3	2	2	
	기상 레이더 이론과 실제 (Theory and Practice of Weather Radar)	3	1	4	
	기상장비개론 (An Introduction to Meteorological Equipment)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	기상 전산 (Weather Equipment Computation I)	3	1	4	
	기상학 I (Meterology I)	3	3	0	
	레이더 관제 (Radar Control)	3	0	6	
	리더십 (Leadership)	3	3	0	
	마이크로파공학 (Microwave Engineering)	3	3	0	
	무선통신 I (Wireless Communication I)	3	3	0	
	무선통신공학 (Wireless Communication Engineering)	3	3	0	
	무선통신 실습 I (Radio Communication I)	3	2	2	
	무선통신 실습 II (Radio Communication II)	3	2	2	
	무선통신 장비 운용 (Wireless Communication Management)	3	2	2	
	방공 레이더 및 유도무기학 I (Air Defense Radars & Guided Weapons I)	3	2	2	
	방공 레이더 및 유도무기학 II (Air Defense Radars & Guided Weapons II)	3	2	2	
	방공전술학 I (Air Defense Tactics I)	3	3	0	
	방공전술학 II (Air Defense Tactics II)	3	3	0	
	방공포술 I (Air Defense Gunnery Practice I)	3	2	2	
	방공포술 II (Air Defense Gunnery Practice II)	3	2	2	
	방공포술학 I (Air Defense Gunnery I)	3	3	0	
	방공포술학 II (Air Defense Gunnery II)	3	3	0	
	비행장 업무 (Aerodrome Service)	3	3	0	
	비행 정보 업무 (Flight Information Service)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	사회윤리의 제문제 (Problems in Social Ethics)	3	3	0	
	사회체육개론 (Introduction to Community Sport)	3	3	0	
	상담심리학 (Counseling Psychology)	3	3	0	
	생활 기초 (Basic Survival)	3	3	0	
	생활 산악 구조 기초 (Basic Survival / MT. Rescue)	3	1	4	
	생활 산악 구조 실제 (Survival / MT. Rescue Practice)	3	1	4	
	생활 예절 (Practical Etiquette)	3	3	0	
	수동 항공 통제 기초 (Manual Air Defense & Control)	3	1	4	
	수상 구조 기초 (Basic Surface Rescue)	3	2	2	
	수상 수중 구조 실제 (Surface / Under water Rescue Practice)	3	1	4	
	수상 인명 구조 (Sea Rescue)	3	1	4	
	수영 I (Swimming I)	3	1	4	
	신기상 예보와 작전 기상의 이해 (New Weather Forecast & the Concept of Operational Weather)	3	3	0	
	실용 영어회화 (Practical English Conversation)	3	2	2	
	유도무기학 I (Guided Weapons I)	3	3	0	
	유도무기학 II (Guided Weapons II)	3	3	0	
	유도무기학 III (Guided Weapons III)	3	3	0	
	인간관계론 (Human Relations)	3	3	0	
	인간관계와 의사소통론 (Interpersonal Relationship and Communication)	3	3	0	
	일기도 작성법 (Method of Weather Chart Processing)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	자동 항공 통제Ⅱ (2nd Master Control & Reporting Center)	3	2	2	
	전산개론 (Introduction to Computing)	3	3	0	
	전술 탐색 구조 (Search and Rescue Tactics)	3	3	0	
	정보 처리 (Information Processing)	3	2	2	
	정보화 관리Ⅰ (Information System ManagementⅠ)	3	3	0	
	정보화 관리Ⅱ (Information System ManagementⅡ)	3	3	0	
	정보화사회론 (Theories of Information Society)	3	3	0	
	중거리유도무기학Ⅰ (Mid-range Guided WeaponsⅠ)	3	1	4	
	중거리유도무기학Ⅱ (Mid-range Guided WeaponsⅡ)	3	1	4	
	항공관제Ⅰ (Air Traffic ControlⅠ)	3	3	0	
	항공교통개론Ⅰ (Air Traffic IntroductionⅠ)	3	3	0	
	항공교통개론Ⅱ (Air Traffic IntroductionⅡ)	3	3	0	
	항공 교통 업무 (Air Traffic Service)	3	3	0	
	항공구조교수법 (Teaching Air Rescue)	3	2	2	
	항공 구조 비행 기초 (Basic Air Rescue Flight)	3	2	2	
	항공구조비행이론 (Air Rescue Flight Theory)	3	3	0	
	항공 구조 비행 중급 (Air Rescue Flight Advanced)	3	2	2	
	항공 기상 관측 (Aviation Weather Observation)	3	2	2	
	항공 기술 영어 (Aviation Technical English)	3	3	0	
	항공기 일반 (Aircraft Basic)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	항공 운항 관리 (Air Operation Control)	3	3	0	
	항공 운항 작전 지원Ⅰ (Air Operation SupportⅠ)	3	2	2	
	항공 운항 작전 지원Ⅱ (Air Operation SupportⅡ)	3	2	2	
	항공 운항 지원Ⅰ (Air Operation SupportⅠ)	3	1	4	
	항공 운항 지원Ⅱ (Air Operation SupportⅡ)	3	2	2	
	항공 전술Ⅰ (Aviation TacticsⅠ)	3	2	2	
	항공 전술Ⅱ (Aviation TacticsⅡ)	3	2	2	
	행정학개론 (Introduction to Public Administration)	3	3	0	
	ADAS 체계 (ADAS System)	3	3	0	

**항공정비(Aircraft Maintenance) 전공**

**가. 교육 목표**

항공공학·기계공학의 기본 이론과 항공기 기체, 기관, 장비에 대한 기술 지식을 학습하고, 전공 분야에 관한 실험 실습 및 현장 실습을 통하여 산학협동에 의한 실무 기술을 익힘으로써 각종 국가 기술 자격을 취득할 수 있고, 항공 우주산업의 실무에 종사할 항공 기술인의 자질과 능력을 습득한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	공업역학 (Engineering Mechanics)	3	3	0	
	열역학 I (Thermodynamics I)	3	3	0	
	유체역학 I (Fluid Mechanics I)	3	3	0	
	재료역학 I (Mechanics of Material I)	3	3	0	
	항공기 기체 I (Aircraft Structure I)	3	3	0	
	항공역학 (Aerodynamics)	3	3	0	
	항공우주학개론 (Introduction to Aerospace Engineering)	3	3	0	
	공업 수학 I (Engineering Mathematics I)	3	3	0	
	기계공학 I (Manufacturing Process I)	3	3	0	
	기체 수리 (Airframe Maintenance & Repair)	3	3	0	
전공 선택	비파괴검사개론 (Introduction to Nondestructive Test)	3	3	0	
	비행기역학 (Mechanics of Flight)	3	3	0	
	전자전기개론 (Introduction to Electronic and Electrical Engineering)	3	3	0	
	항공 계기 I (Aircraft Meter I)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	항공기 계기 및 전기 장비 (Aircraft Instruments and Electrical System)	3	3	0	
	항공기 계기 및 전기 장비 실습 (Aircraft Instruments and Electrical System Practice)	3	1	4	
	항공기 공유압 장비 (Aircraft Fluid Power System)	3	3	0	
	항공기 공유압 장비 실습 (Aircraft Fluid Power System Practice)	3	1	4	
	항공기 기관 실습 I (Practice on the Aircraft Powerplants I)	3	1	4	
	항공기 기체 II (Aircraft Structure II)	3	3	0	
	항공기 기체 실습 I (Practice on the Airframe Maintenance and Repairs I)	3	1	4	
	항공기 기초 실습 I (Aircraft Basic Work Shop I)	3	1	4	
	항공기 동력 장치 I (Aircraft Reciprocating Engines I)	3	3	0	
	항공기 동력 장치 II (Aircraft Reciprocating Engines II)	3	3	0	
	항공 기술 영어 (Aviation Technical English)	3	3	0	
	항공기 재료 (Aircraft Materials Science)	3	3	0	
	항공기 전자 실습 (Aircraft Electronics Practice)	3	1	4	
	항공기 정비 CBT 실습 (Aircraft Maintenance CAT Practice)	3	1	4	
	항공기 정비 실습 I (Aircraft Maintenance Practice I)	3	2	2	
	항공법규 (Aviation Regulation)	3	3	0	
	항공 정비 실무 (Aircraft Maintenance & Operation)	3	2	2	
	항공 정비 현장 실습 I (Aircraft Maintenance on the Job Training I)	3	0	6	
	헬리콥터 일반 (Helicopter Engineering)	3	3	0	
	헬리콥터 정비 실습 (Helicopter Maintenance Practice)	3	1	4	



**해상전(Sea Warfare) 전공**

**가. 교육 목표**

군 조직을 구성하는 인적·물적 자원의 경제적·효율적 운용을 통한 조직의 목표 달성을 위해 부사관에게 요구되는 과학적 지식의 전수와 기본소양의 함양을 위하여 기본 교과목을 탐구·학습하고, 이를 바탕으로 해상전에 활용되는 병과 관련 교과목을 통하여 전투·지휘 및 교육·관리 능력을 체득하는데 목적이 있다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	군대 윤리 I (Military Ethics I)	3	3	0	
	기동항 해술 (Technique of Maneuvering Navigation)	3	1	4	
	전술학 입문 (Fundamentals of Tactics)	3	3	0	
	조직 관리 (Organization Management)	3	3	0	
	지휘 관리 I (Leadership and Management I)	3	3	0	
	항해학개론 (Introduction to Navigation)	3	2	2	
전공 선택	가스 터빈 I (Gas Turbine I)	3	3	0	
	가스 터빈 II (Gas Turbine II)	3	3	0	
	공기 조화 장치 관리 (Air Conditioning System Management)	3	3	0	
	공작 기계 (Machine Tool)	3	3	0	
	공작 기계 기초 실습 (Machine Tool Fundamental Practice)	3	1	4	
	광통신 선로 (Optical Communication Line)	3	3	0	
	광통신 장비 운용 I (Optical Communication Management I)	3	2	2	
	광통신 장비 운용 II (Optical Communication Management II)	3	2	2	
	구조 작전 (Rescue Operation)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	국제관계학 입문 (Introduction to World Politics)	3	3	0	
	군사암호학 I (Cryptography I)	3	1	4	
	군사 전기 기계 (Electric Machines)	3	3	0	
	군사지리학 (Military Geography)	3	3	0	
	군사 행정 관리 (Administration Management)	3	2	2	
	기동 전술 (Maneuver Tactics)	3	1	4	
	기상학 I (Meterology I)	3	3	0	
	기상학 II (Meterology II)	3	3	0	
	기초 전자 회로 실습 (Basic Electronic Circuit Practice)	3	1	4	
	내연기관개론 (Introduction to Internal Combustion Engine)	3	3	0	
	내연 기관 구조 (Introduction to Internal Combustion Structure)	3	2	2	
	내연 기관 운영 I (Internal Combustion Engine Management I)	3	2	2	
	내연 기관 운영 II (Internal Combustion Engine Management II)	3	2	2	
	내연 기관 원리 (Principle of Internal Combustion Engine)	3	3	0	
	냉동 장치 I (Refrigeration Equipment I)	3	3	0	
	냉동 장치 II (Refrigeration Equipment II)	3	3	0	
	네트워크개론 (Introduction to Network)	3	3	0	
	네트워크 관리 I (Network Management I)	3	3	0	
	네트워크 관리 II (Network Management II)	3	3	0	
	네트워크 장비 정비 (Network Equipment Maintenance)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	논리 회로 (Logic Circuit)	3	3	0	
	대기 관측 및 실습 (Atmospheric Observation and Practice)	3	2	2	
	데이터베이스 (Database)	3	3	0	
	데이터베이스 운용 (Datebase Management)	3	1	4	
	디지털공학 I (Digital Engineering I)	3	3	0	
	레이더공학 I (Radar Engineering I)	3	3	0	
	레이더공학 II (Radar Engineering II)	3	3	0	
	리더십 (Leadership)	3	3	0	
	마이크로 장비 정비 (Microwave Equipment Maintenance)	3	2	2	
	마이크로프로세서 I (Microprocessor I)	3	3	0	
	무선 통신 장비 운용 (Wireless Communication Management)	3	2	2	
	물자관리학개론 (Introduction to Supplies Management)	3	3	0	
	보기 장치 I (Auxiliary Engine Equipment I)	3	3	0	
	보기 장치 II (Auxiliary Engine Equipment II)	3	3	0	
	북한해군 전술 (Tactics of North Korea Navy)	3	3	0	
	사격 통제 (Fire Control)	3	3	0	
	사격 통제 장치 운용 (Fire Control Equipment Management)	3	2	2	
	사회윤리의 제문제 (Problems in Social Ethics)	3	3	0	
	상담심리학 (Counseling Psychology)	3	3	0	
	선박 배관 (Ship Pipe)	3	1	4	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	선박 추진 제어 장비 I (Ship Propulsion Control Equipment I)	3	1	4	
	선박 추진 제어 장비 II (Ship Propulsion Control Equipment II)	3	1	4	
	선체정비개론 (Introduction to Ship's Maintenance)	3	2	2	
	선체 정비 실무 (Practice of Ship's Maintenance)	3	2	2	
	센서공학 (Sensor Engineering)	3	3	0	
	소화 장비 (Fire Equipment)	3	1	4	
	소화 장비 정비 (Fire Equipment Maintenance)	3	1	4	
	수중 무기외 기만 체계 (Submarine Weapon & Deceit System)	3	2	2	
	수중음향학 I (Subaqueous Acoustics I)	3	3	0	
	수중음향학 II (Subaqueous Acoustics II)	3	3	0	
	스킨스쿠바 (Skinscuba)	3	1	4	
	시각 통신 I (Visual Communication I)	3	1	4	
	시각 통신 II (Visual Communication II)	3	0	6	
	실용 영어회화 (Practical English Conversation)	3	2	2	
	암호 장비 운용 (Cryptograph Equipment Management)	3	1	4	
	암호 장비 정비 I (Cryptograph Equipment Maintenance I)	3	2	2	
	암호 장비 정비 II (Cryptograph Equipment Maintenance II)	3	2	2	
	암호 체계 (Cryptograph System)	3	1	4	
	연안항해학 (Study of Coast Navigation)	3	2	2	
	열역학 I (Thermodynamics I)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	예보학 및 실습 I (Weather Forecasting and Practice I)	3	2	2	
	용접 실습 I (Welding Practice I)	3	1	4	
	용접 실습 II (Welding Practice II)	3	1	4	
	용접 일반 (Principle of Welding)	3	1	4	
	원양항해학 (Study of Ocean Navigation)	3	2	2	
	웹디자인 (Web Design)	3	2	2	
	위성통신 장비 운용 I (Satellite Communication Management I)	3	2	2	
	위성통신 장비 운용 II (Satellite Communication Management II)	3	2	2	
	위성통신 장비 정비 (Satellite Communication Equipment Maintenance)	3	1	4	
	유도 무기 운용 (Guided Weapon Management)	3	2	2	
	유도 무기 운용 체계 I (Guided Weapons Management System I)	3	3	0	
	유도 무기 운용 체계 II (Guided Weapons Management System II)	3	3	0	
	유도 무기 운용 체계 III (Guided Weapons Management System III)	3	3	0	
	유선통신 장비 운용 I (Wire Communication Management I)	3	3	0	
	유선통신 장비 운용 II (Wire Communication Management II)	3	3	0	
	유압 장치 (Hydraulic Equipment)	3	3	0	
	음파 탐지 장비 운용 (Sonar Management)	3	3	0	
	음향 정보 분석 I (Subaqueous Sound Analysis I)	3	3	0	
	음향 정보 분석 II (Subaqueous Sound Analysis II)	3	3	0	
	응용 체계 I (Application System I)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	응용 체계 II (Application System II)	3	2	2	
	인간관계론 (Human Relations)	3	3	0	
	일기도 분석 I (Analysis of Weather Chart I)	3	1	4	
	일기도 분석 II (Analysis of Weather Chart II)	3	1	4	
	일기도 작성법 (Method of Weather Chart Processing)	3	2	2	
	잠수 물리 (Submergence Physics)	3	3	0	
	잠수 실무 (Submergence Practice)	3	1	4	
	잠수 의학 (Submergence Medicine)	3	3	0	
	잠수학개론 (Introduction to Submergence Science)	3	3	0	
	잠수함 기관 운용 (Submarine Engine Management)	3	3	0	
	잠수함 무장 운용 (Submarine Weapons Management)	3	3	0	
	잠수함 비상 운용 (Submarine Emergency Management)	3	1	4	
	잠수함 운용 일반 (General Submarine Management)	3	3	0	
	잠수함 전술 (Submarine Tactics)	3	2	2	
	잠수함 조종술 (Submarine Handling)	3	2	2	
	전기공학 (Electrical Engineering)	3	3	0	
	전기 기기 I (Electronics Machinery I)	3	3	0	
	전기 에너지 변환 장치 정비 (Electrical Energy Transformation Equipment Maintenance)	3	2	2	
	전기 응용 I (Electrical Application I)	3	3	0	
	전기 응용 II (Electrical Application II)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	전기 회로 I (Electrical Circuit I)	3	3	0	
	전력계통공학 (Electric Power System Engineering)	3	3	0	
	전산 시스템 분석 및 설계 (Computer System Analysis & Design)	3	3	0	
	전산 운영 체제 (Computer Operating System)	3	3	0	
	전술 교리 (Tactical Manual)	3	3	0	
	전술통신개론 (Introduction to Tactical Communication)	3	1	4	
	전자계산기 시스템 (Computer Architecture)	3	3	0	
	전자공학 입문 (Introduction to Electronic Engineering)	3	3	0	
	전자기학 I (Electromagnetics I)	3	3	0	
	전자전개론 (Introduction to Electronic Warfare)	3	3	0	
	전자 조종 장치 구조와 정비 (Electronic Control Equipment)	3	3	0	
	전자 회로 I (Electronic Circuit I)	3	3	0	
	전자 회로 II (Electronic Circuit II)	3	3	0	
	전쟁 연습 I (War Game I)	3	2	2	
	전쟁학 I (War Tactics I)	3	3	0	
	전쟁학 II (War Tactics II)	3	3	0	
	전탐항해술 (Technique of Radar Navigation)	3	2	2	
	전투정보지원법 (Method of Battle Information Supply)	3	2	2	
	전투 체계 장비 정비 (Combat System Equipment Maintenance)	3	2	2	
	전파 및 레이더개론 (Introduction to Propagation & Radar)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	전파 탐지 장비 운용 (Radar Management)	3	2	2	
	전파 탐지 장비 정비 I (Radar Maintenance I)	3	2	2	
	전파 탐지 장비 정비 II (Radar Maintenance II)	3	2	2	
	정보수집학 I (Introduction to Information Collection I)	3	3	0	
	정보수집학 II (Introduction to Information Collection II)	3	3	0	
	정보통신 보호 방법 I (Information & Communication Protective Method I)	3	3	0	
	정보통신 보호 방법 II (Information & Communication Protective Method II)	3	3	0	
	정보학개론 (Introduction to Information Study)	3	3	0	
	정보화관리 I (Information System Management I)	3	3	0	
	정보화관리 II (Information System Management II)	3	3	0	
	정보화사회론 (Theories of Information Society)	3	3	0	
	제어공학 I (Control Engineering I)	3	3	0	
	조속기 운용 (Governor Management)	3	3	0	
	지휘 통솔 I (Leadership and Control I)	3	3	0	
	진형 전술 (Warship's Formation Tactics)	3	1	4	
	체력육성법 (Fitness Training)	3	3	0	
	침투 전술 (Infiltration Tactics)	3	1	4	
	컴퓨터 관리 (Computer Management)	3	1	4	
	컴퓨터 구조 (Computer Structure)	3	3	0	
	탄약 관리 (Ammunition Management)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	통신망 운용 (Communication Net Management)	3	3	0	
	통신 장비 정비 I (Communication Equipment Maintenance I)	3	2	2	
	통신 장비 정비 II (Communication Equipment Maintenance II)	3	2	2	
	통신 장치 운용 (Communication Equipment Management)	3	1	4	
	특수전 전술 I (Special Warfare Tactics I)	3	1	4	
	특수전 전술 II (Special Warfare Tactics II)	3	1	4	
	포술학 I (Warship's Gunnery I)	3	3	0	
	포술학 II (Warship's Gunnery II)	3	3	0	
	프로그래밍 (Programming)	3	1	4	
	함정 관리 I (Warship's Management I)	3	2	2	
	함정 관리 II (Warship's Management II)	3	2	2	
	함정 전기 설비 (Ship's Electrical Equipments)	3	3	0	
	함포 운용 I (Naval Gun Employment I)	3	2	2	
	함포 운용 II (Naval Gun Employment II)	3	2	2	
	함포 정비 I (The Guns of Warship Maintenance I)	3	2	2	
	함포 정비 II (The Guns of Warship Maintenance II)	3	2	2	
	함포 정비 III (The Guns of Warship Maintenance III)	3	2	2	
	항공관제 I (Air Traffic Control I)	3	3	0	
	항공관제 II (Air Traffic Control II)	3	3	0	
	항공기 검사 I (Aircraft Inspection I)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	항공기 검사 II (Aircraft Inspection II)	3	3	0	
	항공기 구조 I (Aircraft Structure I)	3	3	0	
	항공기 구조 II (Aircraft Structure II)	3	3	0	
	항공 기상 (Aerology)	3	3	0	
	항공기 장비 I (Aircraft Equipment I)	3	3	0	
	항공기 장비 II (Aircraft Equipment II)	3	3	0	
	항공기 정비 I (Aircraft Maintenance I)	3	3	0	
	항공기 정비 II (Aircraft Maintenance II)	3	3	0	
	항공기 추진 장치 관리 (Aircraft Engine & Propeller Management)	3	3	0	
	항공무기개론 (Instruction of The Weapon of Aircraft)	3	3	0	
	항공무기 운용 I (The Weapon of Aircraft Management I)	3	3	0	
	항공무기 운용 II (The Weapon of Aircraft Management II)	3	3	0	
	항공 운항 I (Aviation Service I)	3	3	0	
	항공 운항 II (Aviation Service II)	3	3	0	
	항공 일반 I (Introduction to Aeronautics I)	3	3	0	
	항공 일반 II (Introduction to Aeronautics II)	3	3	0	
	항공 작전 (Aviation Operation)	3	3	0	
	항공 전술 I (Aviation Tactics I)	3	2	2	
	항공 전술 II (Aviation Tactics II)	3	2	2	
	항공 조작 I (Aircraft Equipment Operation I)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	항공 조작Ⅱ (Aircraft Equipment OperationⅡ)	3	3	0	
	항공 통신 장비 운용Ⅰ (Aircraft Communication Equipment ManagementⅠ)	3	3	0	
	항공 통신 장비 운용Ⅱ (Aircraft Communication Equipment ManagementⅡ)	3	3	0	
	항법 장비 정비Ⅰ (Navigation Equipment MaintenanceⅠ)	3	2	2	
	항법 장비 정비Ⅱ (Navigation Equipment MaintenanceⅡ)	3	2	2	
	항해사 직무Ⅰ (Marine Navigator Officer's DutyⅠ)	3	2	2	
	항해사 직무Ⅱ (Marine Navigator Officer's DutyⅡ)	3	2	2	
	항해운용학Ⅰ (Study of Navigation OperatingⅠ)	3	1	4	
	항해운용학Ⅱ (Study of Navigation OperatingⅡ)	3	1	4	
	항해운용학Ⅲ (Study of Navigation OperatingⅢ)	3	1	4	
	해군 작전과 기상 (Naval Operation & Weather)	3	3	0	
	해상 소방 실무 (Sea Fire Fighting Practices)	3	2	2	
	해상소방학개론 (Principle of Sea Fire Protection)	3	2	2	
	해상 안전 실무Ⅰ (Practice of Safety at SeaⅠ)	3	2	2	
	해상 안전 실무Ⅱ (Practice of Safety at SeaⅡ)	3	2	2	
	해상 정보 분석 (Sea Information Analysis)	3	2	2	
	해상정보학Ⅰ (Study of Sea InformationⅠ)	3	3	0	
	해상정보학Ⅱ (Study of Sea InformationⅡ)	3	3	0	
	해양오염 방지 및 장비 관리 (Marine Pollution Prevention & Equipment Management)	3	3	0	
	해양학Ⅰ (OceanographyⅠ)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	해양학Ⅱ (OceanographyⅡ)	3	3	0	
	화물운송학Ⅰ (Cargo TransportationⅠ)	3	2	2	
	화물운송학Ⅱ (Cargo TransportationⅡ)	3	2	2	
	화학전술학Ⅰ (Chemical Corps TacticsⅠ)	3	3	0	
	화학전술학Ⅱ (Chemical Corps TacticsⅡ)	3	3	0	
	C언어Ⅰ (C LanguageⅠ)	3	2	2	
	PC 활용Ⅰ (PC ApplicationⅠ)	3	2	2	

**호텔제과제빵(Hotel Baking and Pastry Arts) 전공**

**가. 교육 목표**

제과제빵에 필요한 이론과 실기능력을 연마하여 호텔 및 산업체 요구에 능동적으로 대처하는 제과제빵 분야의 전문 인력을 양성한다. 또한 제과점 및 베이커리 카페 등의 자영업에 필요한 경영관리 지식을 습득하여 성공적인 소자본 창업자를 양성한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	베이커리경영론 (Bakery Shop Management )	3	3	0	
	외식산업론 (Introduction to Food Industry Management)	3	3	0	
	제과 실습 I (Pastry Techniques I )	3	1	4	
	제과제빵재료학 (Baking Ingredients Technology )	3	3	0	
	제과제빵학 (Baking Science & Technology )	3	3	0	
	제빵 실습 I (Baking Techniques I )	3	1	4	
	케익 데코레이션 실습 (Basic & Classical Cake Decoration )	3	1	4	
	전공 선택	인적 자원 관리 (Human Resource Management)	3	3	0
관광서비스론 (Tourism Service)		3	3	0	
냉동 생지 제빵 실습 (Frozen Dough Production )		3	1	4	
디저트 프리젠테이션 (Dessert Presentation)		3	1	4	
마케팅원론 (Principles of Marketing)		3	3	0	
설탕 공예 실습 (Confectionery Arts )		3	1	4	
식당경영론 (Restaurant Management)		3	3	0	
식생활과 건강 (Diet and Health)		3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	식음 서비스 위생관리 (Food Service Sanitation Management)	3	3	0	
	식재료구매론 (Food Purchasing Management)	3	3	0	
	식품 및 조리 원리 (Principle of Cooking)	3	3	0	
	양식 조리 실습 I (Practice of Western Food I )	3	1	4	
	양식 조리 실습 II (Practice of Western Food II)	3	1	4	
	영양학 (Nutrition Science)	3	3	0	
	원가 관리 회계 I (Cost Managerial Accounting I )	3	3	0	
	음료 칵테일 실습 (Practice of Beverage and Cocktail)	3	1	4	
	인적 자원 관리 (Human Resource Management)	3	3	0	
	제과 실습 II (Pastry Techniques II)	3	1	4	
	제빵 실습 II (Baking Techniques II)	3	1	4	
	특수빵 실습 (Specialty Breads)	3	1	4	
	한국병과 실습 (Korean Rice cakes and Cookies Practice)	3	1	4	
	한식 조리 실습 I (Practice of Korean Food I )	3	1	4	
	현대 케익 디자인 실습 (Contemporary Cake Design)	3	1	4	
	호텔경영론 (Hotel Management)	3	3	0	
	호텔외식산업론 (Hotel Restaurant Management)	3	3	0	
	화과자 실습 (Japanese Pastries)	3	1	4	

**호텔조리(Hotel Restaurant and Culinary Science) 전공**

**가. 교육 목표**

현대인들의 다양한 욕구변화를 수용하기 위하여 조리에 관한 이론을 익히고, 국내외 전문기술을 습득케 함으로써 호텔, 외식전문업체 그리고 단체급식소 등에서 조리 및 식음료 관리를 과학적이고 능률적으로 수행할 수 있는 중견전문조리사를 양성하여 국가와 지역사회 발전에 이바지하고자 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	메뉴관리론 (Menu Management)	3	3	0		
	양식 조리 실습 I (Practice of Western Food I)	3	1	4		
	영양학 (Nutrition Science)	3	3	0		
	외식산업 창업 및 경영 (Starting Business and Management of Foodservice)	3	3	0		
	조리 과학 (Food Preparation Science)	3	3	0		
	조리 이론 (Food Preparation Theory)	3	3	0		
	주방설비론 (Kitchen Equipments)	3	3	0		
	한식 조리 실습 I (Practice of Korean Food I)	3	1	4		
	전공 선택	공중보건학 (Public Health)	3	3	0	
		국제 사회 예절 (Etiquettes for International Society)	3	3	0	
급식 경영 (Non-Commercial Food Service Management)		3	3	0		
기초 실험 조리 및 실습 (Elementary Experimental Food Science Lab.)		3	1	4		
단체 급식 (Food Service in Institutions)		3	3	0		
메뉴 계획과 디자인 (Menu Planning and Design)		3	2	2		
식당경영론 (Restaurant Management)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	식생활과 건강 (Diet and Health)	3	3	0	
	식생활과 문화 (Food and Culture)	3	3	0	
	식음료개론 (Introductory Foods and Beverages)	3	3	0	
	식음료 원가 관리 (Cost Control in Food and Beverage)	3	3	0	
	식재료구매론 (Food Purchasing Management)	3	3	0	
	식품 및 조리 원리 (Principle of Cooking)	3	3	0	
	식품위생법규 (Legal issues in Food Service Management)	3	3	0	
	식품위생학 (Food Hygiene)	3	3	0	
	식품재료학 (Food Materials)	3	3	0	
	식품 조리 현장 실습 (Field Practice in Food Preparation)	3	0	6	
	식품학 (Sitology)	3	3	0	
	실험 조리 실습 (Experimental Food Preparation Lab.)	3	1	4	
	양식 조리 실습 II (Practice of Western Food II)	3	1	4	
	양식 조리 실습 III (Practice of Western Food III)	3	1	4	
	연회실무실습 (Practice in Banquet)	3	1	4	
	원가 관리 (Cost Management)	3	3	0	
	음료 칵테일 실습 (Practice of Beverage and Cocktail)	3	1	4	
	인간관계론 (Human Relations)	3	3	0	
	일식 조리 실습 I (Practice of Japanese Food I)	3	1	4	
	일식 조리 실습 II (Practice of Japanese Food II)	3	1	4	



분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	제과 제빵 실습 I (Baking Science Practice I)	3	1	4	
	제과 제빵 실습 II (Baking Science Practice II)	3	1	4	
	조리 실무 영어 (English in Food & Culinary Terms)	3	3	0	
	조리와 와인 (Food & Wine)	3	3	0	
	조리 용어 (Culinary terms)	3	3	0	
	중식 조리 실습 I (Practice of Chinese Food I)	3	1	4	
	중식 조리 실습 II (Practice of Chinese Food II)	3	1	4	
	한국 음식 문화사 (Cultural History in Korean Foods)	3	3	0	
	한식 조리 실습 II (Practice of Korean Food II)	3	1	4	
	한식 조리 실습 III (Practice of Korean Food III)	3	1	4	
	한식 조리 실습 IV (Practice of Korean Food IV)	3	1	4	
	호텔경영론 (Hotel Management)	3	3	0	
	호텔 실무 영어 I (Practical Hotel Business English I)	3	2	2	
	호텔 실무 영어 II (Practical Hotel Business English II)	3	2	2	
	호텔외식산업론 (Hotel Restaurant Management)	3	3	0	

### 화예(Floral Art) 전공

#### 가. 교육 목표

화예는 통합적인 삶의 체계 내에서 인간과 환경을 유기적으로 연계시켜 줌으로써 인간의 삶을 풍부하게 하고자 하는 목적으로 존재한다. 미적 조형능력을 갖추고, 다양한 실험·실습을 통해 창의성과 전문성을 지닌 전문 화예 디자이너를 양성함을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 필수	기초 조형 (Basic of Form-making)	3	1	4	
	꽃 예술론 (Philosophy of Floral Art)	3	3	0	
	꽃 예술문화사 (History of Floral Art)	3	3	0	
	꽃 작품 표현 실습 I (Floral Art Practice I)	3	2	2	
	원예학개론 (Introduction to Horticultural Science)	3	3	0	
전공 선택	기초 도자 I (Basic Ceramics I)	3	1	4	
	기초 조소 (Basic Sculpture)	3	1	4	
	꽃다발과 포장기법 (Techniques of Floral Arrangement & Wrapping)	3	1	4	
	꽃 예술재료학 (Material of Floral Art)	3	3	0	
	꽃 작품 표현 실습 II (Floral Art Practice II)	3	2	2	
	동양미술사 (History of Oriental Arts)	3	3	0	
	드라이 및 아트플라워 (Dry & Artificial Flower)	3	2	2	
	드로잉 I (Drawing I)	3	1	4	
	디스플레이 (Display)	3	1	4	
	디자인사 (History of Design)	3	3	0	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	미학개론 (Aesthetics)	3	3	0	
	사진과 표현 I (Photography and Expression I)	3	1	4	
	색채학 실습 (Color Theory Practice)	3	1	4	
	서양미술사 (History of Western Art)	3	3	0	
	서양 화예 I (Western Flower Art I)	3	2	2	
	서양 화예 II (Western Flower Art II)	3	2	2	
	실내 원예 장식 (Interior Horticulture Decoration)	3	2	2	
	원예 치료 (Horticultural Therapy)	3	2	2	
	이벤트와 화예 연출 (Event and Horticulture Effects)	3	2	2	
	전시 기획 및 디스플레이 (Exhibition and Display)	3	2	2	
	전통 꽃꽂이 기법 (Techniques of Traditional Floral Art)	3	1	4	
	전통 화예 I (Traditional Flower Arrangement I)	3	2	2	
	전통 화예 II (Traditional Flower Arrangement II)	3	2	2	
	조형심리학개론 (Psychology of Art)	3	3	0	
	포트폴리오 (Composition of Portfolio)	3	1	4	
	플라워 디자인 및 실습 (Flower Design & Practice)	3	1	4	
	한국미술사 (History of Korean Art)	3	3	0	
	행사와 테이블 장식 (Flower Design for Table and Special Event)	3	1	4	
	현대 화예 I (Modern Flower Art I)	3	2	2	
	현대 화예 II (Modern Flower Art II)	3	2	2	

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	현대회화론 (Theory of Contemporary Painting)	3	3	0	
	화예 상품 연출 (Flower Art and Media Presentation)	3	2	2	
	화예와 매체 표현 (Flower Art and Media Presentation)	3	1	4	
	화예 인턴십 (Flower Art Internship)	3	1	4	
	화예 컴퓨터 응용 (Computer Applied Flower Art)	3	2	2	
	화원 경영 (Flower Shop Management)	3	2	2	
	화훼 원예개론 (Theory of Horticulture and Flower Art)	3	3	0	
	화훼 장식 (Decoration of Ornamental Flower)	3	2	2	
	환경과 꽃 장식 (Environmental & Flower Design)	3	1	4	

### 화학공업(Cheical Industry) 전공

#### 가. 교육 목표

화학공업에 관한 전문적인 지식을 갖추고, 이들 지식을 화학공업 제품의 제조, 시험, 분석, 설계, 제작, 운전에 적용할 수 있는 전문 기술인을 양성함을 목표로 한다.

#### 나. 교육 과정

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	단위 조작 (Unit Operation)	3	3	0		
	단위 조작 실험 I (Unit Operation Lab. I)	3	2	2		
	물리 화학 I (Physical Chemistry I)	3	3	0		
	분석 화학 (Analytical Chemistry)	3	3	0		
	일반 화학 실험 (General Chemistry and Lab.)	3	2	2		
	화공양론 (Chemical Engineering Calculation)	3	3	0		
	화학개론 (Introduction to Chemistry)	3	3	0		
	전공 선택	고분자 화학 (Polymer Chemistry)	3	3	0	
		공업 무기 재료 (Inorganic Engineering Materials)	3	3	0	
공업 분석 실험 (Industrial Analysis Lab.)		3	2	2		
공업 유기 재료 (Organic Engineering Materials)		3	3	0		
공정 제어 (Process Control)		3	3	0		
기기 분석 (Instrumental Analysis)		3	3	0		
기기 분석 실험 (Instrumental Analysis Lab.)		3	2	2		
단위 조작 실험 II (Unit Operation Lab. II)		3	2	2		
무기 화학 (Inorganic Chemistry)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	물질 전달 (Mass Transfer)	3	3	0	
	생물화학공학 (Biochemical Engineering)	3	3	0	
	신소재공학 (Advanced Materials Engineering)	3	3	0	
	유기 화학 I (Organic Chemistry I)	3	3	0	
	유체역학 I (Fluid Mechanics I)	3	3	0	
	전기 화학 (Electrochemistry)	3	3	0	
	정밀화학공업 (Fine Chemical Industry)	3	3	0	
	화공 수학 I (Mathematics in Chemical Engineering I)	3	3	0	
	화공열역학 (Thermodynamics in Chemical Engineering)	3	3	0	
	화공 전산 제도 실습 (Chemical Process Computer-Aided Design Lab.)	3	2	2	
	화학 공정 (Chemical Processes)	3	3	0	
	화학 공정 실험 (Chemical Processes Lab.)	3	3	0	
	환경공학 (Environmental Engineering)	3	3	0	

**환경 관리(Environmental Management) 전공**

**가. 교육 목표**

산업활동으로부터 발생하는 오염으로부터 환경을 보호하고, 각종 위험을 예방하기 위한 환경오염의 평가 및 방지기술, 정화기술, 그리고 오염 예측기술에 대한 공학적인 개념을 갖춘 전문 기술인을 양성하도록 한다.

**나. 교육 과정**

분야	과목명	학점	강의	실습	비고	
전공 필수	대기오염 (Air Pollution)	3	3	0		
	대기오염 공정 실험 (Air Pollution Engineering Lab)	3	2	2		
	수질오염개론 (Introduction to Water Pollution)	3	3	0		
	수질오염 공정 실험 (Water Pollution Engineering Lab)	3	2	2		
	일반 화학 및 실험 (General Chemistry and Lab.)	3	2	2		
	폐기물개론 (Introduction to Waste Treatment)	3	3	0		
	환경학개론 (Introduction to Environmental Engineering)	3	3	0		
	전공 선택	기기 분석 (Instrumental Analysis)	3	3	0	
		대기오염 방지 기술 (Air Pollution Prevention Technology)	3	3	0	
산업 위생관리 (Industrial Sanitation Management)		3	3	0		
산업 환기 (Industrial Ventilation)		3	3	0		
소음진동학 (Noise and Vibration Engineering)		3	3	0		
수질 관리 (Water Quality Management)		3	3	0		
수질오염 공정 시험법 (Standard Analysis Method of Water Pollution Lab.)		3	2	2		
수처리 기술 (Water Treatment Technology)		3	3	0		

분야	과목명	학점	강의	실습	비고
전공 선택	유체역학 I (Fluid Mechanics I)	3	3	0	
	토양오염 (Soil Pollution)	3	3	0	
	폐기물 처리 기술 (Waste Treatment Technology)	3	3	0	
	폐기물 처리 실험 (Waste Treatment Lab.)	3	2	2	
	폐수 처리 실험 (Wastewater Treatment Lab.)	3	2	2	
	환경관계법규 (Legislation for Environmental Protection)	3	3	0	
	환경 기초 계산 (Environmental Basic Calculation)	3	3	0	
	환경미생물학 실험 (Environmental Microbiology Lab.)	3	2	2	
	환경보건학 (Environmental Hygienics)	3	3	0	
	환경 분석 화학 실험 (Environmental Analytic Chemistry Lab)	3	2	2	
	환경 생태학 (Environmental Ecology)	3	3	0	
	환경 수학 (Environmental Mathematics)	3	3	0	
	환경 전산학 (Environmental Computer Science)	3	3	0	
	환경 화학 (Environmental Chemistry)	3	3	0	

[부록 1] 이전 차수의 표준교육과정 부칙

제13차 표준교육과정(제2008-94호) 부칙

제1조(시행일) 이 고시는 2008년 9월 1일부터 시행한다. 다만, 전자계산학전공 폐지는 2011년 9월 1일부터 시행한다.

제2조(학점인정 이수자에 관한 경과조치) 이 고시 시행 당시 종전의 고시에 따라 학점인정 해당 교과목을 이수한 자는 선택에 따라 종전의 고시를 적용할 수 있다.

제3조(폐지되는 전자계산학전공 등록자에 관한 경과조치) 이 고시 시행으로 폐지되는 전자계산학전공 등록자는 학위를 취득할 때까지 종전의 고시를 적용할 수 있다.

제4조(학위종류 변경에 관한 경과조치) 이 고시 시행 당시 사회복지학 및 피부미용학 전공으로 등록된 자는 학위 수여시 각각 행정학사 및 미용학사의 학위를 수여한다.

제5조(전공명 변경에 관한 경과조치) 이 고시 시행 당시 피부미용학 전공 및 화예학 전공으로 등록된 자는 각각 미용학 전공 및 화훼조형학 전공으로 등록된 자로 본다.

제14차 표준교육과정(제2009-33호) 부칙

제1조(시행일) 이 고시는 2010년 3월 1일부터 시행한다. 다만, 3-2) “학위수여 요건의 기준”의 ‘나’와 3-3) “학점인정의 기준”의‘다’는 2009년 9월 1일부터 우선 시행하고, 의상학 전공 폐지는 2013년 3월 1일부터 시행한다.

제2조(학점인정 이수자에 관한 경과조치) 이 고시 시행 당시 종전의 고시에 따라 학점인정 해당 교과목을 이수한 자는 선택에 따라 종전의 고시를 적용할 수 있다.

제3조(폐지되는 의상학 전공 등록자 보호에 관한 경과조치) 이 고시 시행으로 폐지되는 의상학 전공 등록자는 학위를 취득할 때까지 종전의 고시를 적용할 수 있다.

제4조(전공명·학위종류 변경에 관한 경과조치) ① 이 고시 시행 당시 의상디자인학(학사) 전공으로 등록된 자는 패션디자인학 전공으로 등록된 자로 보고, 학위 수여시 패션학사의 학위를 수여한다. ② 이 고시 시행 당시 보석가공(전문학사) 전공으로 등록된 자는 귀금속공예디자인(전문학사)전공으로 등록된 자로 본다.

제15차 표준교육과정(제2010-12호) 부칙

제1조(시행일) 이 고시는 2011년 3월 1일부터 시행한다. 다만, 군사학사 및 군사전문학사 전공의 경우 2010년 3월 1일부터 시행한다.

제16차 표준교육과정(제2010-38호) 부칙

제1조(시행일) 이 고시는 2011년 3월 1일부터 시행한다.

제17차 표준교육과정(제2011-18호) 부칙

제1조(시행일) 이 고시는 2012년 3월 1일부터 시행한다. 다만, 전자계산학전공 폐지는 2011년 9월 1일부터, 시행한다.

제2조(학점인정 이수자에 관한 경과조치) 이 고시 시행 당시 종전의 고시에 따라 학점인정 해당 교과목을 이수한 자는 선택에 따라 종전의 고시를 적용할 수 있다.

제18차 표준교육과정(제2012-7호) 부칙

제1조(시행일) 이 고시는 2013년 3월 1일부터 시행한다.

제2조(학점인정 이수자에 관한 경과조치) 이 고시 시행 당시 종전의 고시에 따라 학점인정 해당 교과목을 이수한 자는 선택에 따라 종전의 고시를 적용할 수 있다.

제19차 표준교육과정(제2013-9호) 부칙

제1조(시행일) 이 고시는 2014년 3월 1일부터 시행한다. 단, 과목별 강의·실습 시수 변경과 학습구분 변경에 관한 사항은 2013년 3월 1일부터 시행한다.

제2조(학점인정 이수자에 관한 경과조치) 이 고시 시행 당시 종전의 고시에 따라 학점인정 해당 교과목을 이수한 자는 선택에 따라 종전의 고시를 적용할 수 있다.

제20차 표준교육과정(제2014-114호) 부칙

**제1조(시행일)** 이 고시는 2015년 3월 1일부터 시행한다.

단, 학습과목의 과목명 및 구분(전공필수, 전공선택, 교양, 일반선택) 변경에 대해서는 고시일로부터 시행한다.

**제2조(학점인정 이수자에 관한 경과조치)** 이 고시 시행 당시 종전의 고시에 따라 학점인정 해당 교과목을 이수한 자는 본인의 선택에 따라 종전의 구분(전공필수, 전공선택, 교양, 일반선택)을 적용할 수 있다.

교육부 고시 제 2016 - 93호

제21차 표준교육과정

**발행** 2016년 ○  
**발행인** 기영화  
**발행처** 국가평생교육진흥원  
**주소** 서울시 서초구 남부순환로 2557 (137-86)  
전화 :  
팩스 :  
**등록** ○○○○년 ○월 ○○일, 제○○-○○호  
**인쇄처** 전화 :  
팩스 :

보고서 내용의 무단 복제를 금함.